Belgien bfr 220,- Dänemark dkr 39,50 Frankreich FF 33,- Griechenland Dr 1530,- Italien Lit 11.800 Luxemburg Lfr 220,- Niederlande hfl 12,50,- Österreich öS 80,- Schweiz sfr 9,90 Spanien ptas 870,-

ISSN 0947-7810 COMPUTEC VERLAG 1/96



Das meistverkaufte PC-Spiele-Maga...

DM 9,90 mit CD-ROM

Der Weihnachtshit im Test

Rebel Assault 2

Exklusiv: zwei Level auf CD-ROM

Mittendrin statt nur dabei

FIFA Soccer 96

Die neue Fußballreferenz

Das nächste Jahrtausend

Civilization 2000

Sid Meier packt aus

Command & Conquer:



Finden Sie Mitspieler in Ihrer Nähe

Sollten Sie hier keine CD vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter CDs schicken Sie diese bitte an:

Computec Verlag
Reklamationen PC Games
Am Steinacher Kreuz 22
90 427 Nürnberg

COVER-CD-ROM

150 MB Sportspiele

...an Soccer
...ardball 5
...HL Hockey 96

Der Planer 2

Entwickeln Sie eigene Städte für den großen Wettbewerb auf CD-ROM

Beavis & Butthead

Die Stars von MTV in einer spielbaren Demoversion

386 • MAUS • CD-ROM • 2MB RAM

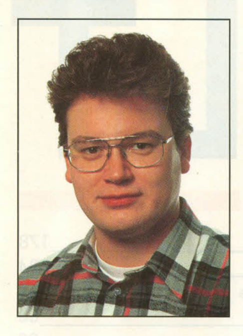


4 398333 109900 01



Wenn Dir der
es nicht gle
3/3
9
1/min
=1000
S&J
PC-CD
ROM
Alpen
HOTLINE 040/39 11 13 · INTERNET www.vie.co.uk/vie
Fußjucken holt man sich nicht nur in
öffentlichen *Badeanstalten*. So was
kann auch im Blut liegen. Zumindest,
wenn *Benzin* durch deine Adern fließt.
Da hilft dann nur eins: *Bleifuss*, der
Arcade-Renner, bei dem du sieben
Gegnern gleichzeitig zeigen kannst,
wer der *König der Landstraße* ist.
COPYRIGHT 1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (EUROPE) LTD. A DIVISION OF SPELLING ENTERTAINMENT INC. VIRGIN


Fuß juckt, muß
ch Pilz sein.
Virgin
INTERACTIVE
entertainment
PC GAMES 11/95:
„Bleifuss zieht mit Vollgas an allem vorbei, was bisher am PC zu sehen war."
POWERPLAY 10/95:
„Bleifuss ist schnell, sehr schnell."
Graffiti
alls dir das zu aufregend ist, versuch's
doch mal mit Klöppeln. Oder guck
eim exzessiven Liebesspiel der Wein-
bergschnecken zu, alter Spanner.
BLEIFUSS
BLEIFUSS
REGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN ENTERPRISES LTD.



What's Up

Ein Schuß ist ein Schuß. Und wenn ein Schuß ein Schuß ist, sollte es eigentlich unbedeutend sein, ob er in einem Actionfilm oder in einem Actionspiel fällt - oder? Daß dem nicht immer so ist, zeigte heuer die Vorgehensweise der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften. Wenn beispielsweise Luke Skywalker im Fernsehen vor 15 Millionen Zuschauern seinen Laser auf imperiale Soldaten abfeuert, finden das alle in Ordnung. Spielt sich dagegen genau die gleiche Szene in einem Action-Shooter ab, dann spielen die Gutachter verrückt: das Spiel wird als im höchsten Maße jugendgefährdend eingestuft und durch eine Indizierung auf die gleiche Stufe gestellt wie eine rechts- oder linksradikale Hetzschrift. Ist der Unterschied zwischen SciFi-Film und -Spiel dabei wirklich so groß? Wir meinen, daß hier vom Gesetzgeber noch einiges getan werden muß, denn es wird in dieser Frage eindeutig mit zweierlei Maß gemessen. Uns sind derweil die Hände gebunden: über Spiele, gegen die ein Indizierungsverfahren läuft - und das werden in Zukunft eine ganze Menge sein - können wir (genau wie unsere Konkurrenzmagazine) nicht berichten, seien diese technisch auch noch so perfekt.

Fast 60 Spieletests

Jetzt, wo alles einer besinnlichen Weihnachtszeit entgegengeht, sind Schüsse allerdings kein gutes Thema. Lassen Sie uns deshalb zum Inhalt der vorliegenden PC Games kommen: Mit der Anzahl der getesteten Spiele wird wieder einmal ein Rekord gebrochen. Fast 60 verschiedene Titel ringen in diesem Monat um die Gunst der Käufer - versteht sich von selbst, daß bei dieser Fülle jedes Genre mehrmals vertreten ist. Ganz außerordentlich freut uns natürlich, daß das „legendäre" Stonekeep endlich seinen Weg durch den Compiler geschafft hat und noch dazu einen sehr ordentlichen Eindruck hinterließ. Bedenkt man, daß das Spiel zu einer Zeit in die Planungsphase ging, als es noch gar keinen 486er gab, so werden die sowieso schon sehr guten Animationen gleich noch ein bißchen interessanter. Auch das sehnsüchtig erwartete Rebel Assault 2 landete flugs in Petra Maueröders CD-ROM-Laufwerk. Was die Redakteurin nach 48 Stunden Intensivtest darüber denkt, erfahren Sie ab Seite 58. Wenn wir schon bei Weltraum-Spielen sind: The Dig von LucasArts erwies sich nach dem eher lauen Auftritt von Vollgas wieder als ein echter Rätsel-Hit, der in der Spielergunst sogar Indy 4 Konkurrenz machen könnte. Wer sich eher auf dem grünen Rasen heimisch fühlt, dürfte schon gespannt sein, was das neue FIFA Soccer von Electronic Arts zu bieten hat. Warum das Spiel satte 94% einsackte, können Sie ab Seite 44 selbst nachlesen. Die restlichen Spiele spreche ich an dieser Stelle erst gar nicht an - auf den nachfolgenden 220 Seiten können Sie noch genug darüber lesen.

Kontaktadressen

Ein Thema liegt mir allerdings noch am Herzen. Um unsere Leser auch untereinander mehr in Kontakt zu bringen, starten wir ab dieser Ausgabe eine Aktion, die Spielern helfen soll, Partner für Ihr jeweiliges Lieblingsspiel zu finden. Da die wenigsten User in Clubs organisiert sind - wie es zu C64-Zeiten durchaus üblich war -, fällt es heutzutage schwer, Gleichgesinnte zu treffen. Als konkreten Anlaß für einen Testlauf nahmen wir diesmal den Zwei-Spieler-Modus des Verkaufsschlagers Command & Conquer. Wenn die Resonanz entsprechend hoch ist, werden weitere Spiele folgen. Die Details zu unserer Aktion finden Sie in unserem neuen CD-ROM-Magazin im Tips & Tricks-Teil.

Im Namen der gesamten Redaktion wünsche ich Ihnen einen guten Start ins neue Jahr,

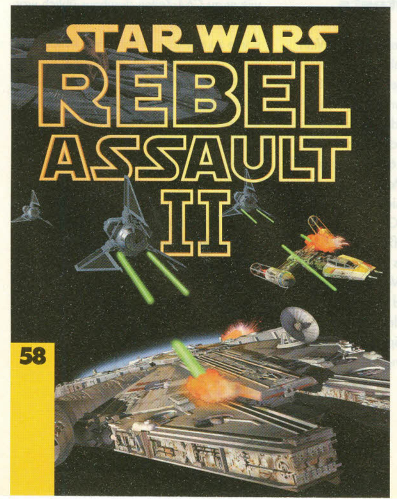
Oliver Menne
Leitender Redakteur PC Games

INHALT

RUBRIKEN

PREVIEWS

REVIEWS



58

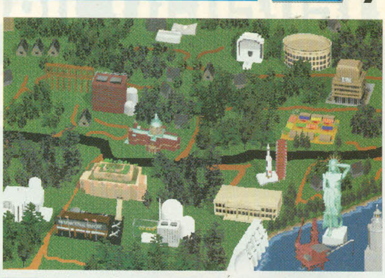
Rebel Assault 2

LucasArts hält die Welt in Atem. Neben The Dig veröffentlicht LucasArts noch vor Weihnachten Rebel Assault 2. Wir waren genauso gespannt wie Sie, ob der zweite Teil der Actionreferenz ähnliche Maßstäbe setzen kann wie der Vorgänger knapp ein Jahr zuvor. Beeindruckende Videosequenzen gehören mittlerweile für jede bessere Produktion zum guten Ton und können sicherlich nicht mehr für Euphorieausbrüche sorgen, oder vielleicht doch?

PD & SHAREWARE

SPECIAL

PRAXIS



32 Sid Meier geht nach dem Jahreswechsel in die vollen! Mit Civilization 2000 möchte er wieder einmal neue Maßstäbe in dem von ihm kreierten Genre-Mix Wirtschaft/Strategie/Simulation setzen! Auf Seite 32 sehen Sie nicht nur die ersten Screenshots, sondern lesen auch, was sich Sid Meier bei dem Nachfolger gedacht hat.



38 Unglaublich, aber wahr! Am 8. November 1995 brachte Interplay ganz still und heimlich das langerwartete Stonekeep auf den Markt. Rollenspieler können also ganz unbeschwert dem Weihnachtsfest entgegensehen: unter 25 Spielstunden scheint sich dieses Rollenspiel-Epos nicht lösen zu lassen. Fröhliche Feiertage!



46 Ob mit oder ohne Steven Spielbergs Beteiligung: The Dig von LucasArts machte schon in der Vorabversion einen erstaunlich guten Eindruck! Endlich wieder Spielspaß ohne Grenzen, wie wir es von Indiana Jones 4, Monkey Island 2 und Day of the Tentacle gewohnt waren! Den ausführlichen Test von The Dig lesen Sie ab Seite 46!

Vielleicht haben Sie bald N

Vielleicht liegen Si



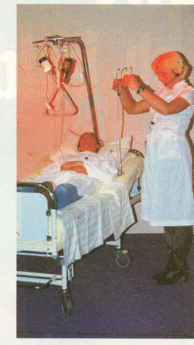
Das Ziel: die *Weltherrschaft*. Der Schlüssel: eine *Pflanze*. Befehligen Sie die Armeen aus intelligenten Cyborgs auf ihren Missionen dieser bahnbrechenden *Echtzeitsimulation*. Das reicht Ihnen noch nicht? Dann stellen Sie sich dem Kamp *Mann gegen Mann* über Modem oder Netzwerk. Falls Sie nicht genug Leute

Prominenz in Köln

Computer 95

Auf der Computer 95 in Köln zeigten zahlreiche Spielehersteller, allen voran natürlich die deutschen Publisher, die aktuelle Winter-Frühjahr-Kollektion. Stars durften da natürlich nicht fehlen: beim NBG-Verlag rührte Wigald Boning für Mission Super IQ die Werbetrommel, bei Electronic Arts moderierte Ron Williams eine FIFA Soccer 96-Competition und bei Software 2000 signierte Jimmy Hartwig Spiele. Außerdem bot sich für den Besucher die einmalige Gelegenheit, mit den Programmierern seines Lieblingsspiels ein wenig zu plaudern. Allen voran wurde natürlich Eric Matthews (Bitmap Brothers) gelöchert, warum Z besser ist als Command & Conquer und weshalb keine Amiga-Konvertierung geplant ist. Mit diesem Problem hatten jedoch viele Publisher zu kämpfen, denn traditionell ist die Computer 95 immer noch eine Amiga-Messe, wobei sich aber mittlerweile das Verhältnis zugunsten der PC-Spieler verschoben hat.

Eindrucksvoll präsentierte sich eine spielbare Messeversion von F1GP 2, das jetzt doch erst im Frühjahr erscheinen wird. In dem stilvollen Formel 1-Cockpit durfte aber schon ausgiebig probegefahren werden. Außerdem zeigte MicroProse in einem Hinterzimmer eine frühe Version von Teamchef, das von einem jungen deutschen Programmiererteam entwickelt wird. Ein Preview finden Sie in dieser Ausgabe! Und noch eine Sensation: am Stand des Computec Verlags konnte man die ersten bewegten Bilder von Rebel Assault 2 in Augenschein nehmen!



Magic Bytes zeigte, wie man sich als Programmierer inspirieren läßt...



Darauf haben alle Rennsportfans gewartet: Formula One Grand Prix 2!



Auf einer Großleinwand wurde FIFA 96 bis zum Umfallen gespielt!

PC GAMES CD-ROM

Veil of Darkness für DM 19,80!

Im Dezember erscheint auf der PC GAMES CD-ROM der Adventure-Klassiker Veil of Darkness. Das von den Rollenspielexperten SSI entwickelte Spiel bietet stundenlangen Gruselspaß, ohne dabei auf flache Metzelorgien aufzubauen. Die düstere Atmosphäre und das ausgezeichnete Gameplay sorgt für gelungene, packende Unterhaltung.



HOTLINES

Hersteller / Vertrieb	Telefon?	Wann?
Acclaim	0 2 11-5 23 32 22	24h/Tag
Ascon	0 52 41-3 90 83	1400-1700
Ascon	0 52 41-9 39 30	24h/Tag
Attic	0 74 31-5 43 23	8°°-18°°
Blue Byte	0 2 08-4 50 88 88	14.30-17.30
Bomico	0 61 07-945145	15°°-18°°
Electronic Arts	0 52 41-2 60 24	Mo, Mi, Fr: 14°°-17°°
Greenwood	0 2 34-9 64 50 50	Mo - Fr: 15°°-18°°
Ikarion	0 2 41-91 19 71	Mo + Fr: 14°°-17°°
Infogrames	0 2 21-4 54 31 07	Mo - Fr. 1500-1800
Konami	0 2 21-61 23 52	17°°-20°°
Laguna	0 61 07-94 51 45	15°°-18°°
Max Design	00 43-3 68 72 41 47	15°°-18°°
NEO	00 43-16 07 40 80	15°°-18°°
Nintendo	01 30-58 06	13°°-19°°
Profisoft	0 5 41-12 70 76	Mailbox: 24h/Tag
Rushware	0 21 31-6 37 57	Di, Do: 15°°-19°°
Sega	0 40-2 27 09 61	10°°-18°°
Sierra Coktel Vision	0 61 03-99 40 41	24h/Tag
Softgold	0 21 31-96 51 11	Mo, Mi, Fr: 16°°-18°°
Soft Enterprises	0 66 92-46 42	Di+Do: 18°°-20°°
Software 2000	0 52 41-98 60 10	Mo-Fr: 11°°-13°
Red Balloon	0 52 41-807080	Mo-Fr: 11°°-13°°
Virgin	0 40-39 11 13	Mo-Do: 14°°-18°°
Warner Interactive Entert.	0 40-27 85 53 06	Di+Do: 15°°-18°°

Multimedia & Online & Hardware



Herbert Aichinger schreibt über den Hype um Multimedia und Online

Die ewigen Schwarzmaler können es einfach nicht lassen: da wird vor dem Online-Fieber als teure und sinnlose Beschäftigung gewarnt, die den Web-Surfer seiner Umwelt entfremdet. Auch Multimedia sei ein hübscher Zeitvertreib, den niemand wirklich braucht und der viele Hard- und Softwarehersteller mit sich in den Untergang reißen wird. Sicherlich ist es nicht besonders sinnvoll, vom Büro aus die heimische Stereoanlage via Internet zu steuern, andererseits ist ein CD-ROM-Lexikon mit gutgemachten Videoclips weitaus interessanter und informativer als eine Regalwand mit Papierlexika. Apropos Internet: laut einer Untersuchung von Nielsen Media Research in den USA und Kanada hat das Internet-Surfen als Freizeitbeschäftigung das Konsumieren von Videofilmen hinter sich gelassen. Dem in der Regel jungen, männlichen, gebildeten und wohlhabenden Internetbenutzer werden täglich mehr sinnvolle Inhalte geboten: Jede größere Stadt stellt jetzt schon ein Netz für lokale Nachrichten und Ankündigungen, Hardwarehersteller bieten Support an, und in den Newsgroups findet man Nachrichten zu wirklich allen erdenklichen Themen. Als Schritt in die falsche Richtung kann man daher das Thema Online kaum bezeichnen. In der Zukunft werden dem User noch vielfältigere Möglichkeiten zur Verfügung stehen.

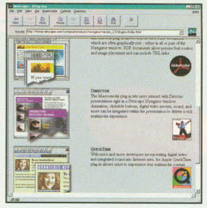
Prozessor

Es wird schneller

Endlich Neues auf dem Prozessormarkt: Intel hat in München den Pentium Pro (P6) vorgestellt. Der angeblich ab sofort lieferbare Prozessor ist mit den Taktraten 150,180 und 200 MHz erhältlich. Nach Meinung von Fachleuten ist der neue CISC-Prozessor nur wenig schneller als ein entsprechend getakteter Pentium. Erstaunlicherweise erscheint der Pentium Pro just zu dem Zeitpunkt, zu dem andere Prozessorschmieden endlich einen Pentiumkonkurrenten fertig haben: den 6x68 (M1) von Cyrix oder den Nx586 von NexGen.

Navigator 2.0

Das Netz 3D



Netscape bastelt weiter an neuen Versionen des Internet-Browsers Navigator. Die aktuelle Version 1.2 wurde nach der Offenlegung von Sicherheitsmängeln nachgebessert und ist nun als Version 1.22 verfügbar. Dem Multimedia-Gedanken wird mit der Version 2.0 Rechnung getragen, der in Kürze mittels Plug-Ins VRML (Virtual Reality Modeling Language), Macromedia Director-Dateien und Quicktime unterstützen wird, außerdem den noch in der Entwicklung befindlichen Standard JAVA.
Mit den Plug-Ins sollen unter anderem, entsprechende Datenübertragungsraten vorausgesetzt, dreidimensionale Internetseiten betrachtet und interaktiv verändert werden können.
http://www. netscape.com

Music Maker

Hausmusik

Auch ohne Grundkenntnisse lassen sich hörenswerte Technostücke erzeugen. Der Music Maker von MAGIX erlaubt es jedem noch so unmusikalischen PC-Besitzer, erstaunlich wohlklingende Musikstücke zu produzieren. Die 450 MB mitgelieferten Wave-Samples lassen sich auf acht Spuren beliebig plazieren, diverse Effektfilter runden das Musikstück ab. Die Software ist für 99 Mark im Fachhandel erhältlich.



Ein Programm für (Un)Musiker: Um den Music Maker bedienen zu können, müssen Sie noch nicht einmal Noten lesen können.

Personal Translator

Übersetzungsprogramm



Der Traum eines jeden Schülers: mit dem Personal Translator können englische Texte kinderleicht übersetzt werden.

In Zusammenarbeit von IBM Deutschland, Klett Verlag und v. Rheinbaben & Busch entstand der Personal Translator von PONS, der mit intelligenten Satzanalysefunktionen erstmals brauchbare Übersetzungen von und ins Englische erstellen soll. Der Preis stand zu Redaktionsschluß noch nicht fest.

Lieber Lehrer,

Vielen Dank für die wiederholte Erwähnung meines Namens im Klassenbuch. Ich habe mich wahnsinnig darüber gefreut. Auch der ~~gute~~ liebenswerte Brief von Ihnen in diesem coolen, blauen Umschlag hat mich und vorallem meine ~~Alten~~ Eltern hoch entzückt. Gerne werde ich nächstes Jahr alles nochmal lernen, zusammen mit den Kids, denen ich früher eins drauf gegeben habe.

Ich danke Ihnen für Ihre Freundlichkeit und werde gleich vorbeikommen um mich HÖCHSTPERSÖNLICH ZU BEDANKEN...

Action-Sportspiele Jump & Runs



Oliver Menne berichtet über Neuigkeiten aus den Bereichen Action, Sport und Jump & Run

Zum Weihnachtsfest 1995 versuchen viele Publisher, die traditionell für Konsolengeräte entwickeln, auch auf dem PC-Sektor fußzufassen. Capcom schickt mit Mega Man X wohl einen der bekanntesten Jump & Run-Helden ins Rennen, während Sony Interactive in naher Zukunft erfolgreiche PlayStation-Titel umsetzen wird. Sega bringt neben Virtua Fighter Remix und Panzer Dragoon, die beide nur mit einer 3D-Beschleunigerkarte gespielt werden können, die Mega Drive-Konvertierungen von Ecco the Dolphin, Comix Zone und Tomcat Alley. Eine interessante Entwicklung.

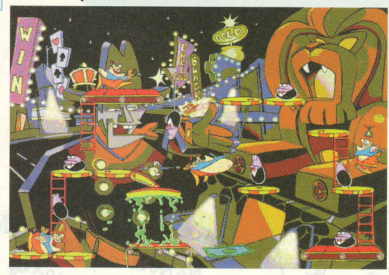
Auf dem Gebiet der 3D-Actionspiele scheint 3D Realms, ein Team, das für Apogee produziert, mit Duke Nukem 3D einen Meilenstein zu setzen. Angeblich hätten John Romero und Co. beinahe die Arbeiten zu Quake ad acta gelegt, als sie den „3D Duke" zum ersten Mal in Aktion gesehen hatten. Jetzt ist auch für viele verständlich verständlich, warum id Software eine offizielle Sharewareversion noch nicht herausrücken möchte. Warten, warten, warten...



Mega Man X wird bald auch auf dem PC sein Unwesen treiben.

Arcade America

Referenzspiel?



Arcade America wirkt zu Beginn wie ein kleiner Zeichentrickfilm!

7th Level möchte mit Arcade America das Jump & Run neu entdecken. Was Sonic für den Mega Drive und Donkey Kong für das Super Nintendo ist, soll Arcade America für den PC werden - wenn man den Worten von 7th Level vertrauen darf. Grafisch macht das Spiel schon einen hervorragenden Eindruck: die einzelnen Figuren und Hintergründe wurden - wie schon bei der Grafikorgie Battle Beast - per Hand gezeichnet und anschließend nachbearbeitet. Das Resultat ist ein herrlich comicähnliches Erscheinungsbild mit perfekten Animationen. Ein Spiel, auf das man sich freuen darf!

Strike Force

Max Design macht Actionspiel

Was sich zunächst nach einer Fortsetzung des guten, alten Strike Commanders anhört, entpuppt sich schließlich als actiongeladenes Weltraumspiel. Max Design macht sich nach der Clearing House-Schlappe nun auf zu neuen Ufern: Strike Force soll über in Echtzeit erzeugte Fraktallandschaften, 3D-Texturemapping für Fahrzeuge und Objekte sowie SVGA-Auflösung verfügen. Ab Februar 1996 können Sie gegen die Aliens, die natürlich auch bei diesem Spiel mit von der Partie sind, in die Schlacht ziehen!



Strike Force bietet neben umfangreichen Leveln auch ansehnliche Grafiken.

Extreme Pinball

Neuer Flipper von Electronic Arts

Mittlerweile gehört es für einen Spielehersteller fast schon zum guten Ton, einen Flipper im Programm zu haben. Bei Extreme Pinball von Electronic Arts können bis zu vier Spieler an vier verschiedenen Tischen (Medieval Knights, Rock-Makers, Urban Chaos, Monkey Mahem) nacheinander antreten. Features wie Multiball, Skillshot und LED-Display sind zwar nicht unbedingt neu, sorgen aber dennoch für lang anhaltenden Spielspaß.

Bioforge Gold

Neue Missionen

Ein verbessertes Kampfsystem, ein neues Raumschiff und schlagfähigere Waffen wird die Gold-Version von Bioforge zu bieten haben. Für Fans des atmosphärisch dichten Action-Adventures werden allerdings die neuen Missionen sehr viel interessanter sein. Wer Bioforge noch nicht hat, kann bedenkenlos zugreifen!



Keine neuen Grafikschmankerl, aber dafür viele neue Missionen, Waffen und sogar ein neues Raumschiff: Bioforge Gold ist ein sicherer Tip!



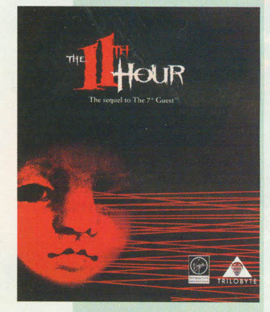

YO, PEOPLE! WILLKOMMEN AUF MEINER INSEL!
Caribbean DISASTER
Multi-Spieler-Modus
Limited Edition inkl. Original-Caribbean-Disaster-Sonnenbrille
CD-ROM Version mit der Stimme von "Radio Ron" Williams

Adventure & Rollenspiel & interaktiver Film



Thomas Borovskis schreibt über Adventures, interactive Filme und Rollenspiele

Es hat doch noch geklappt: das wohl von allen Adventurefans sehnsüchtig erwartete The Dig kommt noch vor Weihnachten auf den Markt. Die Feiertage sind also gerettet, denn statt riesiger Grafikorgien hat sich LucasArts zu seinen Wurzeln bekannt: The Dig ist endlich wieder ein Adventure, wie es einst Indy 4 gewesen ist! Noch ein wenig gedulden müssen sich jedoch Freunde von knackigen Puzzle-Abenteuern. The 11th Hour, der Nachfolger zu The 7th Guest, wird wohl erst im Januar oder Februar in den Regalen stehen - das Spiel muß noch einer letzten Bug-Kontrolle unterzogen werden.



Die Packung ist zwar schon fertig, das Spiel aber noch nicht. The 11th Hour soll allerdings definitiv im Januar erscheinen. Überraschend ist der Trend zum „völlig abgedrehten" Adventure: Black Legend bringt mit „Einmal Hölle und zurück" ein Adventure, wie es Douglas Adams hätte schreiben können, bei Orion Burger soll die Menschheit zu schmackhaften Hamburgern verarbeitet werden, und Neo läßt den Spieler als Ferkel gegen eine außerirdische Übermacht antreten. Wo soll das bloß hinführen?

Psychic Detective

Krimi-Adventure

In Zusammenarbeit mit Colossal Pictures werkelt Electronic Arts momentan eifrig an der Fertigstellung von Psychic Detective. Dieses Krimi-Abenteuer versetzt Sie in die Rolle von Eric Fox, einem scheinbar ganz normalen Bürger. Eric Fox hat allerdings die Gabe, Gedanken lesen zu können, bei Prüfungen zu mogeln und leichtgläubige Frauen zu verführen - kurzum: er verfügt über übersinnliche Kräfte. Mit diesen Talenten ausgestattet, macht er sich auf die Suche nach einem gerissenen Mörder.
Fünf Stunden Videosequenzen, zwölf Gebiete rund um San Francisco und eine packende Storyline sollten jeden Fan von „Interactive Movies" aufhorchen lassen!

The Mutation of J.B.

Ferkelei von Neo

Neo (Whale`s Voyage 2, Der Clou) bringen in Kürze ihr erstes Adventure auf den Markt. The Mutation of J.B. hat eine der abgedrehtesten Stories, die die Softwarewelt bis jetzt gesehen hat: Johnny Burger rutscht eines Tages in ein großes Schlamassel; er wird von einem verrückten Professor in ein Ferkel verwandelt. Zu allem Unglück wird der Wissenschaftler auch noch entführt - und zwar von Außerirdischen! Sie schlüpfen nun in die Rolle des kleinen Ferkels, müssen sich der Invasion der Aliens stellen und den verrückten Professor finden, um Ihre alte Gestalt zurückzuerlangen.





The Mutation of J. B. hat vermutlich eine der verrücktesten Stories, die je für ein Computerspiel geschrieben worden ist.

Der Druidenzirkel

Attic übernimmt Lokalisierung

Aufgrund einiger vehementer Änderungen wird sich der Erscheinungstermin von Druid auf März 96 verschieben. Die deutsche Lokalisierung und den Vertrieb haben übrigens die DSA-Macher Attic übernommen, so daß man auf eine perfekte und rollenspieltypische Übersetzung hoffen darf. In Deutschland wird das Spiel den Titel Der Druidenzirkel tragen.

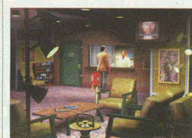


Mit einem eher actionlastigen Gameplay und ausgezeichneten SVGA-Grafiken könnte Der Druidenzirkel DAS Rollenspiel 1996 werden!

Dark Seed 2

H. R. Giger is back!

Dark Seed konnte vor einigen Jahren zwar eine begrenzte Zielgruppe stark begeistern, allerdings war dem Gros der Computerspieler die Story zu langatmig und teilweise zu brutal. Auch der zweite Teil wurde nun mit dem Schweizer Alien-Designer H. R. Giger entwickelt, d. h. es wird wieder jede Menge ekliger und widerwärtiger Monster geben. Für Gruselfans ein echter Leckerbissen!



Allerfeinstes Super-VGA und gefilmte Personen können Dark Seed 2 zu einem Superhit machen!



Simulationen & Rennspiele & Flugsimulationen



Harald Wagner berichtet über Kurioses aus der weiten Welt der Simulationen

Wußten Sie eigentlich schon, wie schwer das Leben eines Star-Programmierers sein kann? Richard Garriott verlebte beispielsweise einige schlaflose Nächte, als er seinen Kollegen von Electronic Arts seinen brandneuen Lamborghini Diablo zur Verfügung stellte. Warum? Electronic Arts benötigte den schwarzen Flitzer für die Introsequenz von The Need for Speed - zum Glück wurde der knapp 250.000 Mark teure Bolide von einem echten Profi gefahren!

Es kommen harte Zeiten auf die DFÜler zu. Nachdem die Telekom ab dem 1.1.1996 das Benutzen eines Modems oder Telefons quasi unter Strafe stellt, werden sich die Benutzer von Onlinespielen und -diensten ihre Weihnachtsgeschenke abschminken dürfen. Tragisch: gerade jetzt, wo Flugsimulationen auch per Modem interessant werden, wird dieses Vergnügen zum teuren Luxus!





Richard Garriotts Diablo in Action. Verständlich, daß er während der Produktion einige Nächte nicht mehr ruhig schlafen konnte...

Confirmed Kill & Air Warrior

Dogfights im Netz

Das Internet boomt. Obwohl bisher nur das Web-Surfen und einige Textrollenspiele den Spieltrieb in den Internetusern wecken konnten, finden sich in News- und Softwareherstellerbereichen täglich Tausende von Spielern zusammen. Grund genug für Softwarehäuser, über dieses Medium Netzwerkspieler zusammenzubringen. Neben Ultima oder Monopoly, die wohl zukunftsträchtigsten Projekte, gibt es bereits die Flugsimulationen Confirmed Kill von Domark und Air Warrior von Digital Integration. Entsprechende Zugangsgeschwindigkeiten vorausgesetzt (ab 14.4 KBaud), kann man sich bestehenden Staffeln anschließen oder als Einzelkämpfer mit verschiedensten Flugzeugen in die virtuellen Lüfte gehen. Die Adressen:
http://www.domark.com/domark/ck/ck.html
http://cactus.org/AirWarrior/Main.html
http://www.sdinter.net/~sarges/ck/ck.html
news://alt.games.air-warrior





Kaum zu glauben, aber es geht wirklich: Actionsimulationen über das vermeintlich langsame Internet.

Goggo Aerospace F-16 Cockpit

F-16 für´s Wohnzimmer

Goggo Aerospace bietet ein komplettes F-16 Cockpit für Simulationsfreaks an. Das eigentlich für Präsentationen gedachte maßstabsgetreue Modell besteht aus einzeln erhältlichen Komponenten wie Chassis, Sitz, Thrustmaster Steuerknüppel, Schubhebel und Ruderpedale. Für die echten Freaks gibt es auch noch Helme, Sauerstoffmasken, Schwimmwesten etc.
Die Preise beginnen bei knapp 500 Mark für einen Chassis-Bausatz zzgl. 400 Mark für einen Sitz. Man kann aber auch ohne weiteres 2.700 Mark oder gar 10.000 Mark für ein fertig aufgebautes Cockpit mit allen Extras ausgeben. Infos gibt es direkt bei: Goggo Aerospace, Rubensweg 12, 59872 Meschede, Telefon: 0291/57004



Für echte Freaks eine lohnenswerte Investition. Für knapp 1.000 Mark bekommen Sie einen kompletten F16-Bausatz!

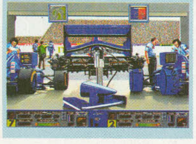


WiSims & Strategie & Denkspiele

Petra Maueröder schreibt über den neuen F1-Manager von Soft 2000



Kaum preschen Ascon und MicroProse mit beachtlichen Rennsport-WiSims vor, denkt man sich andernorts: „Das können wir doch auch!". Beispiel Software 2000: Inzwischen ist es offenbar bis an die Ostseeküste vorgedrungen, daß die Formel 1 derzeit brummt wie ein Ferrari-Zehnzylinder. Jedenfalls wurde Mitte November offiziell bestätigt, daß in Kooperation mit dem Kölner Privatsender RTL an einer entsprechenden Wirtschaftssimulation getüftelt wird. Mit dabei: Original-Fahrer, -Team-Namen, -Rennstrecken und so weiter - Software 2000 war ja schon immer für solche richtungsweisenden Neuerungen bekannt. Der eigentliche Gag an der jüngsten Presse-Mitteilung ist jedoch der phantasieanregende Satz „Unter der Schirmherrschaft eines der bekanntesten deutschen Formel 1-Fahrer (...)". Hmmmmmmm... Selbst auf die niederträchtige Fangfrage: „Fährt Eure Gallionsfigur in der nächsten Saison bei Sauber-Mercedes oder Ferrari?" reagierte man mit norddeutscher Diskretion. Top Secret, you know. Auch wir können nur spekulieren, wer frühestens ab April 1996 vom Cover des „Formel 1-Manager" grinsen wird. Was wohl Corinna dazu sagt...



Dime City

Blaue Bohnen von Starbyte

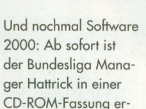
Eine limitierte Special Edition von Starbytes Gangster-Simulation Dime City (siehe Review in PC Games 12/95) ohne Filmdose, T-Shirt und Kalender, dafür aber mit einer echten (!) Patrone und einem von drei gagigen Schwarzweiß-Videos gibt es bei ausgewählten Händlern zu kaufen. Alle Karstadt-Filialen führen zudem ein Dime City-Pack, das als Gimmick metallene Handschellen beinhaltet.



Total Control

Schillernde Neuheiten





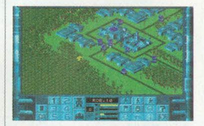
Auf den SVGA-Karten plazieren Sie gerenderte Gebäude, die Sie zuvor in praktischen Menüs auswählen. Icons erleichtern die Handhabung.

Und nochmal Software 2000: Ab sofort ist der Bundesliga Manager Hattrick in einer CD-ROM-Fassung erhältlich. Enthalten ist die neueste Version inklusive der Drei-Punkte-Regel, aktueller Spieler-Daten sowie ein Editor. Im Februar 1996 wird voraussichtlich das SF-Strategiespiel Total Control reif für einen Release sein, bei dem man mit Bergwerken den Ausbau seiner Roboter-Armee vorantreibt.

Colony Wars 2492

Die Siedler

Das Strategiespiel Colony Wars 2492 von Digital X-Citement läuft auf einem isometrischen 3D-Spielfeld (wahlweise VGA- oder SVGA-Auflösung) ab, bei dem Sie gegnerische Stützpunkte einnehmen und eigene Niederlassungen gründen. Ein Schwerpunkt liegt dabei auf Fabriken und Raffinerien, die Ersatzteile und Energie bereitstellen. Dem Spiel, das „irgendwann im 1. Quartal 1996" von Black Legend veröffentlicht wird, soll der Taschenbuch-Roman „Das Ansgar 15-Komplott" von Frank Rehfeld beiliegen.

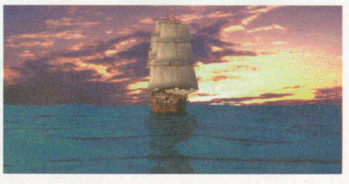




Die Levels sind in vier verschiedenen Landschafts-Szenarien angesiedelt: Dschungel, Wüste, Stadt, Eisplanet.

1602

Jahrhundert-Werk



Max Design (erst kürzlich mit Albert Lasser's Clearing House in Erscheinung getreten) kündigt den dritten Teil der „Erlebte Geschichte"-Serie (1869, Oldtimer) an, der diesmal ausschließlich für Windows 3.1/95 erscheint. Die mit vielen gerenderten SVGA-Grafiken ausgestattete Wirtschaftssimulation wird den vielsagenden Titel 1602 tragen: Versprochen werden „spannende Gefechte auf hoher See", was auf bewaffnete Auseinandersetzungen mit Piraten schließen läßt. Durch die Gründung von Häfen und den Handel mit Rohstoffen erweitert man seine Kolonialherrschaft. Anvisierter Termin: Juli 1996!

Bei Domark möchte man sich vom weihnachtlichen Kuchen ein saftiges Stück abschneiden. Nach dem Championship Manager 2 stehen mit Big Red Racing und Absolute Zero gleich zwei weitere Programme vor der Veröffentlichung.

Zu Besuch bei Domark

Jenseits der Tower Bridge



Marketing Manager Paul Fox präsentierte in London die aktuellen Weihnachts-Hits von Domark.



In Big Red Racing müssen Sie auch mit dem Gummiboot zum Sieg rasen.

Der Championship Manager 2 ist jetzt in der deutschen Version erhältlich.

Einer der 3D-Levels aus Absolute Zero. In diesem Fall sollten Sie sich besonders vor den Kampf-Mechs in acht nehmen.

Mit Big Red Racing präsentieren die Engländer ein furioses Action-Spektakel. Auf 18 verschiedenen Off Road-Kursen geht es mit zwölf Vehikeln auf die Jagd nach der besten Zeit und dem ersten Platz. Als mobile Untersätze stehen neben Gummiboot, Landrover und Baufahrzeugen diverse Fantasy-Fahrzeuge wie Mondfähren oder Raumgleiter zur Verfügung. Im Multiplayer-Modus darf mit sechs Gleichgesinnten im Netzwerk oder zu zweit via Modem um die Wette gerast werden. Vor der Fülle der guten bis sehr guten Konkurrenzprodukte zeigt man in England indes keinerlei Scheu. „Big Red Racing bietet Rennspaß pur und einen phantastischen Rock-Soundtrack, lästiges Herum-Konfigurieren ist überflüssig", erläutert Marketing Manager Paul Fox. In der englischen Werbekampagne wird man noch deutlicher: Damon Hill wird das Programm hassen, Axel Rose wird es lieben! In der Tat spielt sich Big Red entsprechend rasant. Der Gegner darf beliebig gerempelt werden, das einzige, was zählt, ist, als Erster die Ziellinie zu überqueren. Die Geschwindigkeit des Programms schien in der Preview-Version allerdings auf Kosten der Detailfülle erkauft. Auch in SVGA konnte die Spielumgebung ihren polygonen Ursprung kaum verleugnen, die wenigen Texturen vermochten diesen Eindruck nicht zu verwischen. Der Soundtrack ist dagegen absolut hörenswert und dürfte das Herz jedes Möchtegern-Rockers höher schlagen lassen. Big Red Racing wurde von Big Red Software (wie sinnig!) für Domark entwickelt. Diese Programmschmiede ist in der Nähe von Bath in den britischen Midlands angesiedelt. Spätestens jetzt sollten bei Ihnen die Glocken klingeln, denn dort befindet sich auch der Firmensitz von Codemasters - die MicroMachines lassen schön grüßen.

Schieß' das Alien!

Zurück in London zeigte Domark im beschaulichen Stadtteil Putney mit Absolute Zero gleich den nächsten Action-Hit. Die Story des Spiels ist schnell erzählt: Eine friedliche Minen-Kolonie irgendwo in den Tiefen des Universums wird urplötzlich von gar finsteren Aliens heimgesucht. Wie gut, daß Sie sich gerade in der Nähe befinden, um den Kampf aufzunehmen. Sie müssen zur Organisation des Widerstands in sieben verschiedene Charaktere schlüpfen, letztendlich geht es aber darum, mit dem Raumgleiter eigenhändig unter den Aliens aufzuräumen. Für über dreißig Missionen stehen sieben verschiedene Schiffe und insgesamt 15 Waffensysteme zur Verfügung. Neben reinen Ballerlevels ist manchmal auch Köpfchen gefragt. Dann sind beispielsweise Minen abzusetzen oder Gefangene zu befreien. Das komplett in SVGA gehaltene Spiel besticht durch edel gestylte Menüs und viele Render-Objekte. Die Action-Parts spielen sich selbst auf einen 486er mit 66 MHz noch recht flott, Sie dürfen in den Levels allerdings nicht ganz die Objektfülle erwarten, wie Sie etwa Wing Commander 3 und 4 bieten. Auch bei Absolute Zero ist der CD-Soundtrack sehr stimmig geraten und unterstützt damit die leicht düstere Atmosphäre des Spiels perfekt. Beide Domark-Programme werden in deutscher Version im November erscheinen. Endlich in Deutsch erhältlich ist mittlerweile auch der Championship Manager 2, den wir Ihnen in der PC Games 11/95 ausführlich vorgestellt hatten. **Stefan Walther** ■



Jetzt den Kalender ausschneiden und sich vom 1. bis 24. 12. jeden Tag flüstern lassen, was es zu gewinnen gibt.

SAMSON Weihnachts-Hotline 01 90/21 21 55.

Für alle ab 18 Jahre. Die Gewinnspiele gelten nur am entsprechenden Kalendertag.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Hotline-Gebühr: 0,23 DM für eine Einheit von 12 Sek., MPS.

Wenn jemand wie Eric Matthews in diesen Tagen nach Deutschland kommt, sollte man den Bitmap Brother nicht von dannen ziehen lassen, ohne ihn die jüngste Version von Z vorführen zu lassen. Bei seinem Kurzbesuch in der Redaktion hatte er das (fast) fertige Programm im Gepäck - noch zu unstabil für einen glaubhaften Review, aber die Gelegenheit zu ein paar Probe-Schlachten ließen wir uns natürlich nicht entgehen.



Z

Kurz und bündig

Zu Zeiten, als man sich noch guten Gewissens in der Öffentlichkeit als Amiga- oder gar C64-Anhänger outen konnte, waren The Bitmap Brothers die Helden jedes computerspielenden Halbwüchsigen. Kein anderes Programmier-Team veranstaltete so furiose Arcade Action-Feuerwerke auf den Bildschirmen wie Eric Matthews und seine Kumpels. Auf das Konto der wackeren Briten gehen unter anderem Xenon II (nach wie vor eines der außergewöhnlichsten Shoot 'em Ups), Magic Pockets, Cadaver, Speedball II und Gods. In den letzten Jahren wurde es etwas still um die Jungs. Seit ein paar Monaten wissen wir auch warum: Im Verborgenen haben sie für ihr Label Renegade (wird in Deutschland von Warner Interactive vertreten) das Echtzeit-Strategiespiel Z entwickelt - quasi die Kriegserklärung an die Westwood Studios (Command & Conquer) und Blizzard Entertainment (Warcraft 2). Am Anfang eines neuen Levels besitzen Sie meist nichts weiter als einen Haufen scheppernder, mehr oder weniger intelligenter Roboterkrieger sowie - sehr wichtig! - eine Basis, die Sie unter allen Umständen verteidigen müssen. Denn im Gegensatz zu anderen Spielen dieser Art können Sie keine weiteren Bauwerke in die Landschaft stellen. Übrigens kann sich niemand mehr damit herausreden, daß der Computer „unfair" spielt - bei Z startet der PC-gesteuerte Gegner mit exakt demselben Aufgebot wie der Spieler! Durch das Erobern von Fähnchen auf abgeteilten Parzellen „programmieren" Sie die dort befindlichen Infanterie- und Artillerie-Fabriken um, so daß diese ab jenem Zeitpunkt Material für Ihre Armee produzieren.

Sechs Monate arbeiteten die Bitmap Brothers an der Fertigstellung der verschiedenen Szenarien: hier sehen Sie eine grafisch aufwendige Eis-Welt!

Polterabend

Weil es auf dem Monitor meist recht lebhaft zugeht, wurde die Maus-Steuerung bewußt unkompliziert gehalten und orientiert sich prinzipiell an Command & Conquer. Auf Solo-Spieler warten 25 Level-Karten

in den verschiedensten Größen und Ausführungen, die zwischendurch mit witzigen Fullscreen-Animationen aufgelockert werden. Die fünf Roboter-Modelle verfügen bei voller Ausbaustufe über 13 verschiedene Waffen (u. a. MGs, Raketenwerfer), melden sich per Sprachausgabe zu Wort und beherrschen bis zu 40 Aktionen, darunter Bombenlegen und Jeep-Fahren. Auf Wunsch kann alles Sichtbare in die Luft gesprengt werden; die Blechkameraden machen auch vor Bergen nicht halt. Egal in welchem Stadium eines Kampfes man zuschaut: An allen Ecken und Enden wirbeln Roboter durch die Luft, Bauteile ehemaliger Anlagen fliegen Ihnen entgegen und gigantische Explosionen samt ohrenbetäubendem Lärm mischen sich unter die Klänge der Audio-Tracks. Laut Eric Matthews versucht Z, die optimale Performance aus jedem System herauszuschinden; je höher die Geschwindigkeit von Prozessor, Grafikkarte und CD-ROM-Laufwerk, desto mehr und pompösere Animationen werden präsentiert. Z läßt Ihnen aber in jedem Fall die Wahl zwischen VGA- und SVGA-Grafik. Besonders stolz ist man bei Renegade auch auf die Multiplayer-Modi: Im Netzwerk bewältigt das Programm ebenso wie C & C maximal vier Spieler; außerdem sind Modem- und Nullmodem-Optionen vorgesehen.

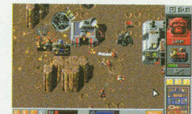
Petra Maueröder



Die Uhr am Gebäude zeigt Ihnen, wie lange Sie noch auf die Fertigstellung eines Roboters oder Fahrzeugs warten müssen.



Je länger ein Roboter Ihr Regiment überlebt, desto klüger reagiert er in bestimmten Situationen.



Da geht's rund: Ungeschützte Cyborgs halten den Salven aus den gut gepanzerten Vehikeln nicht lange stand.



Es empfiehlt sich, die Heimatbasis nach allen Seiten gut abzusichern.

Unser erster Eindruck

Selten zuvor hat eine Presse-Mitteilung derart untertrieben: „Z ist das schnellste, hektischste, vielseitigste Action-Strategiespiel, das Sie in diesem Jahrhundert spielen werden!". Bei Z sammelt sich schon im ersten Level der kalte Schweiß auf der Stirn, weil die gegnerischen Cyborgs nicht brav und artig auf Ihren Volkssturm warten, sondern schon von Beginn an aktiv sind - von wegen „Erstmal gemütlich 'ne Basis bauen...". In bester Bitmap Brothers-Tradition steht die Action im Vordergrund, doch ohne eine gründliche taktische Planung ist jeder Vorstoß von vornherein zum Scheitern verurteilt.
Z ist an sich fertig, wenngleich noch an einigen Kleinigkeiten gefeilt wird. Bis zum Redaktionsschluß der nächsten Ausgabe sollen die Arbeiten aber auf jeden Fall abgeschlossen sein, so daß wir Ihnen in der PC Games 2/96 hoffentlich einen umfassenden Test der schon jetzt beeindruckenden Fähigkeiten von Z anbieten können.

Teamchef

Excel für Fans

Für kaum ein Genre wurde in den letzten Jahren mehr Software entwickelt. Nach Bundesliga Manager Hattrick, Anstoß, Der Trainer, Hattrick von Ikarion und Championship Manager 2 steht mit Teamchef die nächste Fußball Management-Sim in den Startlöchern.



Zu jedem Spieler im Team gibt es ein Digibildchen (oben). Kalender und Menümanager können ganz Windows-like beliebig über den Bildschirm geschoben werden (unten).





Durch diese Darstellung des Spielgeschehens herrscht Übersicht pur.



Das Hauptmenü von Teamchef gibt sich edel und schlicht. Zu allen Punkten existieren zahlreiche Untermenüs, die langen Spielspaß garantieren sollen.

Teamchef beleuchtet das europäische Fußballgeschäft in den ersten Ligen der „big nations" Deutschland, Italien, Spanien, England und Frankreich. In ihrem Erstlingswerk konnte die Gütersloher Programmiertruppe „mfn" (dahinter verbirgt sich die sinntragende Firmenbezeichnung Methoden freier Neugestaltung) nicht auf die Original-Lizenzen zurückgreifen, alle realen Vereine wurden aber mit ihrer entsprechenden Spielstärke berücksichtigt. Innerhalb von elf Saisons soll der Spieler zum erfolgreichsten Manager Europas aufsteigen. Dabei sind karrierebedingte Vereinswechsel eher Regel als Ausnahme. Es könnte also sein, daß Sie als Manager von Uerdingen ihre Laufbahn starten, um über die Stationen Sevilla, Leeds und Dortmund schließlich als Chef des AC Milan zu enden. Neben den üblichen Features wie Stadionausbau, Spieltransfer und Taktikeinstellungen bietet Teamchef eine Reihe Neuerungen. Wie wäre es z. B., wenn Sie die beiden schwächelnden Clubs Düsseldorf und Köln zu einer spielstarken Union vereinigen oder ihren Verein in eine AG umwandeln und an der Börse spekulieren? Haben Sie schon einmal über den Aufbau einer Jugendabteilung nachgedacht? Vielleicht verleiht der DFB dann Ihrer Stadt den Status eines Bundesleistungszentrums. Die Darstellung des Spielgeschehens ist ebenfalls neu: Auf dem Platz tanzen farbige Punkte mit den Rückennummern der Akteure auf und ab (siehe Screenshot).

Neue Ligen braucht das Land

Die Berechnung der Bewegungen erfolgt in Echtzeit, so können Sie jederzeit verfolgen, wie sich taktische Änderungen oder Auswechslungen auswirken. Damit nicht bald Langeweile aufkommt, haben sich die Gütersloher etwas ganz Besonderes einfallen lassen: nach jeder Spielzeit berät ein Ligaausschuß über den Spielmodus der nächsten Saison. Es ist durchaus möglich, daß es für das fünfte Remis plötzlich keine Punkte mehr gibt, Spiele im Sudden Death-Verfahren entschieden werden oder eine Europaliga eingeführt wird, für die man sich erst qualifizieren muß. Natürlich wurde auch an einen Multi-Player-Modus gedacht. Bis zu drei Manager können an einem PC an ihrer Karriere feilen. Ein persönliches Managerprofil darf zudem jederzeit in eine laufende Simulation importiert werden. Grafisch gibt sich der Windows-Teamchef betont nüchtern. Jedem Menüpunkt wurde eine bestimmte Farbe und ein Hintergrundbild zugeordnet, das schafft Übersicht. Die Untermenüs sind auch komfortabel mit einer Art Dateimanager direkt anzuspringen. Verfügt Ihr Verein über eine elektronische Anzeigentafel, können Sie sich auf Torszenen und Rahmenprogramme während der Halbzeitpause freuen, die im Video für Windows-Format in das Programm eingebaut wurden. Der rockige Titelsong darf in Kürze bei den Musiksendern MTV und Viva in Augenschein genommen werden. Teamchef vermag tatsächlich einem beinahe ausgereizten Genre neue Impulse zu geben. Bis zum Februar müssen Sie Ihre Fußballschuhe aber noch im Schrank stehen lassen. Pünktlich zum Ende der Winterpause soll das Spiel bei MicroProse erscheinen.

Stefan Walther ■

Computer Peripheral Products

SONY



15sXtraterrestrisch...

Da staunt Commander X nicht schlecht. Sony erweitert seine legendäre Trinitron-Computermonitor-Serie um einen 15-Zöller, den man sich leisten kann. Der **Multiscan 15sx** bietet alles was On- und Xtraterrestrische bei einem Monitor vorfinden wollen.

Und das zu einem sagenhaft günstigen Preis.

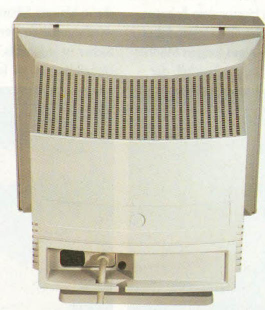
Zu sehen gibt es unseren kleinen Neuen (dann auch live) ab Januar '96 beim Händler in Ihrer Nähe.

Außerdem hält Commander X dann noch eine Xtraterrestrische Überraschung bereit.

Sie dürfen gespannt sein.

Just call or fax:
Mo–Fr, 14.00–17.00 Uhr
Infoline: 02 21-5 97 73-76
Mailbox: 02 21-5 97 73-85
Fax: 02 21-5 97 73-50

It's a Sony



Sony Computer • Peripherals • Components Europe
A Division of Sony Deutschland GmbH
Hugo-Eckener-Str. 20, 50829 Köln



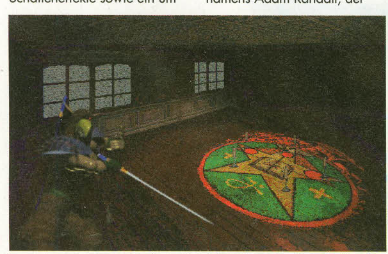


Spiele, bei denen mehrere Genres zu einem neuen Gesamtkonzept vermischt werden, gehören zu den größten Verkaufsschlagern überhaupt. Angefangen bei den Action-Adventures (System Shock) bis hin zu Interaktiven Spielfilmen mit großem Actionteil (Wing Commander 3) könnte man Dutzende von Titeln aufzählen, die aus den besten Komponenten verschiedener Spielkonzepte bestehen. Für Realms of the Haunting werden von Gremlin Interactive zur Zeit drei Genres zu einem vermischt: 3D-Action, Rollenspiel und Interaktiver Film.

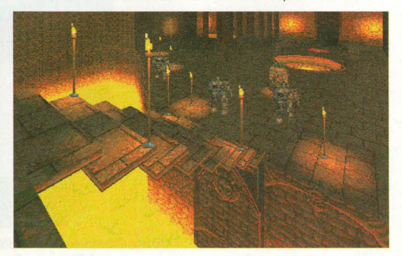
Realms of the Haunting

Siebtes Siegel

Für Realms of the Haunting werden Vorzüge angekündigt, wie man sie noch eher von id-Softwares neuestem 3D-Spiel erwarten würde: Echtzeit-SVGA-Grafik aus der First-Person-Perspektive, True-Light-Sourcing für besonders realistische Licht- und Schatteneffekte sowie ein umfangreiches Arsenal an verschiedenen Zaubersprüchen und Waffen. Thematisch ordnet Gremlin das Spiel in die Reihe von Spielen wie Phantasmagoria oder 11th Hour ein - also in Horror vom Feinsten. Der Spieler übernimmt dabei die Rolle eines jungen Mannes namens Adam Randall, der auf der Suche nach den Spuren seines kürzlich verstorbenen Vaters in das unheimliche Dorf Hellston verschlagen wird. Dort erwartet ihn eine ziemlich verworrene Aufgabe, die in einigen Sätzen kaum wiedergegeben werden kann. Sicher ist jedenfalls, daß das Unheil bereits vor Tausenden von Jahren begann: das Tor zur Hölle wurde vor Urzeiten mit sieben steinernen Siegeln verschlossen, die, wenn sie gebrochen werden, Satan den Zutritt in unsere Welt ermöglichen. Sechs Siegel wurden von Belial und seinem abtrünnigen Diener Claude Florentine bereits entzweit, aber für das



Alle Personen wurden wunderschön gerendert und wirken dadurch auch im Spiel extrem realistisch und lebensecht: 2D-Objekte gibt es bei ROTH nicht!



Sie müssen auf jeden Schritt aufpassen, um nicht im glühend heißen Lavastrom zu landen. Gleichzeitig aber immer die Gegner im Auge behalten...

siebte und letzte benötigen Sie Adams Hilfe. Unabhängig voneinander versuchen sie, von seinem Geist Besitz zu ergreifen, damit dieser mit dem heiligen „Drachenschwert" das siebte Siegel für sie zerstört, was unbestreitbar verheerende Auswirkungen auf das Weiterbestehen der Menschheit hätte. Man sieht also: der Schauer soll dem Spieler nicht allein durch Blut und greuliche Grafiken, sondern auch durch die eigenartige okkulte Handlung eingeflößt werden.

Dem Gegner in den Rücken fallen...

Für die rund 120 Minuten an Video-Material, die den 3D-Action-Part begleiten, wurde ein enormer Aufwand getrieben. Acht professionelle Schauspieler stellten sich für die Szenen vor die Blue-Screen. Noch intensiver allerdings waren Gremlins Bemühungen, eine wirklich neue 3D-Engine für den Action-Teil auf die Beine zu stellen. Anläßlich eines Besuchs bei Gremlin wurden uns auch schon einige spielbare Szenen vorgeführt. Die 3D-Grafik machte einen ausgezeichnet flüssigen und detaillierten Eindruck, der bis heute nicht einmal von id-Softwares neuestem Projekt Quake übertroffen wurde. Einige der Probleme, die bei den heute auf den Markt befindlichen 3D-Action-Spielen auftauchen, sollen in der neuen Engine nicht mehr auftauchen: Gegnerische Sprites zum Beispiel sollen als echte 3D-Objekte integriert sein. Das heißt, ein Monster hat nicht nur eine Vorderansicht, sondern kann aus jedem beliebigen Winkel - also auch von hinten - betrachtet werden. Inwieweit dies einen Einfluß auf die Spielbarkeit haben wird, wird sich anhand der reviewfähigen Version allerdings noch zeigen müssen. Andere Spezialeffekte, wie das True-Light-Sourcing, das einen Dungeon in flackerndes Fackellicht taucht oder die Wände erhellt, wenn der Spieler einen Feuerball-Zauber ausspricht, konnten bereits in anderen Spielen (z. B. Magic Carpet 2) bewundert werden. Neu sind hingegen Wandspiegel, die die Gegenstände und Vorgänge in einem Raum tatsächlich reflektieren. Anders als bei gängigen Actionspielen kann sich der Charakter des Spielers auch mit fortlaufender Spielzeit weiterentwickeln. Hier kommt das rollenspielähnliche Attribute-System zum Tragen, das vor allem den magiebegeisterten RPG-Spielern gefallen wird, die sich bestimmte Fähigkeiten in einem Spiel erst erarbeiten wollen. Da Realms of the Haunting voraussichtlich noch bis April 1996 auf sich warten läßt, werden wir Sie über die weitere Entwicklung natürlich auf dem laufenden halten.

Thomas Borovskis ■

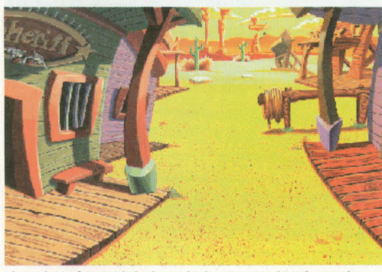


Toonstruck

Animaniacs



Daß auch Erwachsene Comics mögen, zeigt der große Erfolg von Batman und anderen kultigen Superhelden. Toonstruck kann mit ähnlich guten Zeichnungen aufwarten und daher nicht nur Kinder und Jugendliche begeistern.



Als Spieler muß man sich durch verschiedene Locations kämpfen, um das Königreich Cutopia zu retten. Hier sehen Sie eine Szene aus dem Kapitel „Wilder Westen", das natürlich bei diesem Genre nicht fehlen darf.



Christopher Lloyd, besser bekannt als Doc Brown aus Zurück in die Zukunft, spielt die Hauptrolle in diesem interaktiven Zeichentrickfilm!

Vor fünf Jahren erbrachte Warner Brothers mit „Who framed Roger Rabbit" den Beweis, daß Zeichentrickfilme ebenso unterhaltsam, furios und sexy sein können wie ein Realfilm. Nun versucht Virgin, mit dem Cartoon-Adventure Toonstruck dieses Prinzip für den PC umzusetzen.

Christopher Lloyd, der bezeichnenderweise auch in Roger Rabbit als Judge Doom zu sehen war, übernimmt die Rolle des Zeichners Drew Blanc. Blanc ist der Schöpfer der Fluffy Fluffy Bun Bun Cartoonserie, die so schmalzig-goldig ist, daß selbst ihm davon schlecht wird. Zu allem Übel verlangt der Produzent auch noch ein Spin-Off, das als Fluffy and Friends vermarktet werden soll.

Der Spaßvampir

Nach einem bizarren Unfall (siehe Cool World) landet Drew in einer Dimension, die ausschließlich von Cartoonfiguren bevölkert wird. Fluffy und seine Freunde leben im Königreich Cutopia, das von King Hugh regiert wird. David Ogden Stiers, besser bekannt als Major Winchester in MASH, leiht dem guten König seine Stimme. Nebenan in der Grafschaft Malevoland geht es nicht so friedlich zu. Count Nefarious (Tim Curry) und seinen mißratenen Untertanen dreht sich beim Anblick der wuseligen Nachbarn der Magen um. Auch hier findet Blanc einige seiner eigenen Schöpfungen. Anscheinend hat er während seiner Studentenzeit ein paarmal an der Haschischpfeife gezogen - anders lassen sich diese bizarren zeichnerischen Fehlgriffe nicht erklären. Der Graf entpuppt sich als würdiger Kollege seines transsylvanischen Adelsgenossen. Mit Hilfe des "Malevolators" versucht er Heiterkeit und Frohsinn aus den Bewohnern Cutopias zu saugen. Die Cutopianer sind natürlich kein Gegner für ihre rüpelhaften Nachbarn. Der verzweifelte King Hugh gibt Blanc den Auftrag, dem Grafen kräftig in den noblen Hintern zu treten.

Not for Kids

Toonstruck läßt einige interessante Parallelen zu: Computerspiele kämpfen heute gegen dieselben Vorurteile wie der Zeichentrickfilm. Ist es in den progressiven Neunzigern tatsächlich noch notwendig zu erwähnen, daß Zeichentrickfilme nicht mehr ausschließlich für Kinder gedacht sind? Wohl kaum. Dasselbe gilt für Computerspiele!
Toonstruck kombiniert die klebrig-süßen Knuddeltierchen der Glücksbärchenkategorie mit hinterfotzigen, gewalttätigen Kreaturen à la Ren und Stimpy. Allerdings bin ich mir nicht sicher, für wen ich Partei ergreifen soll! Das Spiel erscheint im ersten Quartal 96 auf drei CD-ROMs.

Markus Krichel ■

Civilization 2000

Generationen

Sid Meiers Civilization ist ohne Zweifel das Referenzspiel im Bereich der Simulationen. Fünf Jahre nach seiner Erstveröffentlichung erhält der Klassiker nun endlich das seit langem geforderte Facelifting. Unser US-Mitarbeiter Markus Krichel hat die ersten Infos und Screenshots exklusiv für PC Games ergattert. Den Schöpfer, Sid Meier, hat er in einem Zweiergespräch nach den Gründen für die lange Wartezeit gefragt.

Civilization ist eines der seltenen Spiele, das auf den Festplatten der Spieler in aller Welt einen Stammplatz hat. Selbst vorübergehendes Löschen wird als Sakrileg betrachtet. Das Spiel inspirierte eigene Mailboxen, mehrere Bücher, WWW-Seiten, zahllose Editoren und verkaufte weltweit fast zwei Millionen Kopien. Dennoch ist Civilization beileibe kein perfektes Spiel. Es ist zum Haareausraufen, wenn der Computer sich wieder mal entschließt, daß ein Musketier eigenhändig ein Schlachtschiff versenkt. Seit fast fünf Jahren treffen bei MicroProse immer noch täglich Briefe mit Verbesserungsvorschlägen ein.

Interview



Im folgenden Interview steht der Mei(st)er persönlich Rede und Antwort.

PCG: Seit Jahren schreien die Gamer nach einer neuen Version von Civ. Was hat denn da so lange gedauert?
Sid Meier: Zum Beispiel Colonization, CPU Bach, das nie fertig gewordene Bürgerkriegsspiel usw. Ich habe jetzt endlich wieder etwas mehr Zeit und kann mich ganz der neuen Version widmen.

PCG: Die neue Version beruht auf Vorschlägen von den Spielern. Über was hat man sich denn am häufigsten geäußert?
Sid Meier: Das Combat-System. Die AI hat da teilweise echte Probleme gehabt. Wenn ein Panzer an einer Phalanx scheitert, ist das wirklich ärgerlich. Diese Probleme haben wir durch ein neues Combat-Interface gelöst, das dem Spieler mehr Informationen und Kontrolle ermöglicht.

PCG: Und dann gab es noch die, denen das Spiel zu leicht war?
Sid Meier: Für die gibt es nun den Divinity Level. Ich war eigentlich erstaunt, daß manchen der Emperor-Level nicht schwierig genug war.

PCG: Wie sieht denn Deine Beteiligung an dem Projekt aus. Treibende Kraft oder glorifizierter Spieletester?
Sid Meier: Beides. Alle Schritte werden zusammen mit den Co-Designern koordiniert und in das Spiel eingebaut. Dann teste ich das Ganze auf Herz und Nieren und gebe meinen Kommentar ab. Ich programmiere selbst kaum, aber die jungen Burschen heutzutage sind uns „Alten" sowieso über.

PCG: Ich bin etwas überrascht, daß Civ 2000 bereits im Frühjahr erscheinen soll. Ist das Wunschdenken oder realistisch.
Sid Meier: Sehr realistisch. Die Arbeit geht wirklich flott voran, und ich bin zuversichtlich, daß wir den geplanten Termin einhalten werden.

PC Games: Danke für dieses Gespräch.



Links sehen Sie den „Citylook", eine neue Terrain-Perspektive, die Städte in phantastischem 3D darstellt. Auch die normale Spielperspektive (unten) ist jetzt in isometrischem 3D gehalten. Wenn alles glatt geht, wird Civilization 2000 noch im Frühjahr 1996 fertig in den Regalen stehen. Die Screenshots und hier gezeigten Grafiken sind trotzdem noch nicht endgültig.



Dem Druck der Spieler nachgegeben

Diese Vorschläge blieben nicht unbeachtet: im Frühjahr 96 soll Civilization 2000 in den Regalen stehen. „Civilization 2000 sollte alle Kritiker und Fans zufriedenstellen", meint Co-Designer Brian Reynolds, „wir haben uns alle Vorschläge zu Herzen genommen und die besten in das Spiel einfließen lassen." Obwohl der Titel auf den ersten Blick Visionen von Weltraumschlachten und Außerirdischen hervorruft, ist dies nicht der Fall. Es handelt sich vielmehr um eine komplett neue Überarbeitung des bewährten Spielprinzips. Wie im Original leitet der Spieler die Geschicke einer Zivilisation von deren Gründung bis ins Raketenzeitalter. Das Spiel endet mit der Eroberung des Weltalls oder der militärischen Übernahme der anderen Zivilisationen. Civilization 2000 ist lediglich der Arbeitstitel; es könnte allerdings sein, daß er letztendlich auch das fertige Produkt ziert.

Zivilisiertes SVGA

Civilization 2000 wird über eine isometrische Ansicht in SVGA verfügen und aller Voraussicht nach ein WIN95-Produkt werden. Die diplomatischen Aspekte wurden mit neuen Funktionen wie Allianzen, territorialen Grenzen, Waffenstillstandsabkommen und persönlichem Ansehen erweitert. Einer der Schwachpunkte des Vorgängers - das Kampfsystem - wurde am stärksten verbessert.



Neben den bereits bekannten Truppen können nun auch Elefanten, Fallschirmspringer, Pioniere, Kreuzritter, Spione und Helicopter eingesetzt werden. Die militärischen Einheiten verfügen nun über mehrstufige Angriffs- und Verteidigungskraft und können strategisch kontrolliert werden. Zu den neuen Bauten der militärischen Art gehören unter anderem Aerodrome, Flug- und Schiffshäfen.
Die Civilopedia wurde multimediamäßig aufgemotzt und erlaubt sowohl einen schnelleren als auch umfassenderen Zugriff auf alle Objekte. Ein Landschaftseditor sowie eine Vielzahl von Missionen, wie beispielsweise zwei Weltkriege, Caesar oder Alexander der Große, werden für anhaltenden Spielspaß sorgen. Unter den neuen Weltwundern befinden sich u. a. Leonardos Werkstatt (verringert die Entwicklungszeit für neue Erfindungen), Sun Tzus Militärakademie (erhöht die Angriffskraft der Truppen) und Marco Polos Botschaft (erhöht das persönliche Ansehen des Anführers).

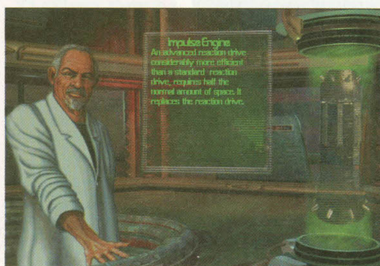
Göttlicher Level

Und wem Civilization auf dem Emperor-Level noch zu leicht erschien, der darf sich über den neuen Divinity-Level freuen. Auf diesem "göttlichen" Schwierigkeitsgrad dürfte sich auch der erfahrenste Civler die Zähne ausbeißen.

Markus Krichel ■

Master of Antares

Mastermind



Im Gegensatz zu den beiden Vorgängern werden diesmal bei Master of Antares herrliche Grafiken zur Unterstützung der Atmosphäre verwendet. Das Auge spielt schließlich auch mit, oder?



Bei Master of Antares müssen Sie so viele Weltraumbasen wie möglich aufbauen, um eine schlagkräftige Flotte auf die Beine zu stellen. Dazu müssen Rohstoffe gefördert und anschließend weiterverarbeitet werden.



Zahlreiche Menüs geben Auskunft über den aktuellen Entwicklungsstand und die Steuern, die von den Kolonisten gezahlt werden müssen.

Mit Master of Antares setzt MicroProse endlich seine erfolgreiche Weltraumstrategieserie fort. Chef-Designer Steve Barcia verspricht wesentliche Verbesserungen gegenüber dem Vorgänger Master of Orion.

Mit Master of Antares, dem Nachfolger von Master of Orion, versuchen die Entwickler von SimTex an den Erfolg der „Master of...“-Serie anzuknüpfen. Der ursprünglich als Master of Xenos angekündigte Titel kombiniert Elemente aus den beiden Vorgängern. Aufgrund einer planetaren Bevölkerungsexplosion werden die Rohstoffe knapp und Expansion wird zur zwingenden Notwendigkeit. Als Imperator ist der Spieler für das Wohlergehen seiner Untertanen verantwortlich. Beginnend mit einer einzelnen Kolonie gilt es nun, das eigene Imperium auszudehnen und neuen Lebensraum zu schaffen. Sobald sich ein geeigneter Planet gefunden hat, kümmert man sich um die Förderung und Weiterverarbeitung der Rohstoffe und den Bau von Verteidigungsanlagen. Danach gilt es, so schnell wie möglich eine schlagkräftige Flotte auf die Beine zu stellen, um andere Galaxien zu erforschen. Diplomatisches Feingefühl ist im Umgang mit den galaktischen Nachbarn unentbehrlich.

Teure Helden

Erschwert wird dieses Unterfangen durch eine Gruppe von Fanatikern, deren Ziel darin besteht, sämtliche intelligenten Lebensformen des Universums auszurotten. Der Spieler befindet sich in ständiger Konkurrenz mit 13 außerirdischen Rassen, mit denen er sich um die besten stellaren Bauplätze rangeln muß. Generierung eigener Rassen ist ebenfalls möglich. Über 30 verschiedene Schiffstypen stehen für die Flotte zur Verfügung. Zur Führung der Großraumschiffe und neuer Kolonien können - wie bei Master of Magic - Helden angeheuert werden, die sich bei entsprechend guter Bezahlung um deren Wohlergehen kümmern.

Acht Spieler im Netz

Um den Titel Master of Antares können bis zu acht Spieler im lokalen Netz kämpfen. Darüber hinaus gibt es eine Hot Seat Option für zwei Spieler. Grafisch hat sich auf den ersten Blick nichts wesentlich verändert, was daran liegt, daß man sich nicht dem allgemeinen Trend zur Hardware-Mania anschließen will und das Spiel selbst auf einem 386er Rechner laufen wird. Dafür verfügt das neue Combat Interface über wesentlich mehr Optionen. Master of Antares erscheint unter dem MicroProse-Label im Dezember auf CD-ROM.

Markus Krichel ■

BALD IST WIEDER WEIHNACHTEN UND DAS SOLLTEN SIE WISSEN:

BELEIDIGEN SIE NICHT DAS AUGE DES WEIHNACHTSMANNES. EIN GEPFLEGTES ÄUSSERES IST EIN GARANT FÜR EINE STÖRUNGSFREIE AUDIENZ. QUALITÄT UND PREIS SIND HIER DIE ENTSCHEIDENDEN KRITERIEN IM RENNEN UM DIE GUNST DES WEIHNACHTSMANNES.

LEGEN SIE DIESES JAHR NICHT WIEDER IHRE WEIHNACHTSHITS VON 1967 AUF - DER WEIHNACHTSMANN BEVORZUGT WALGESÄNGE AUS DEM NORDISCHEN FJORDMEER.

HÄNGEN SIE NICHT WIEDER IHRE TENNISSOCKEN AN DEN KAMIN - DER WEIHNACHTSMANN IST ÄSTHET UND LIEBT DESIGNER-SOCKEN.

DER WEIHNACHTSMANN IST WINTERFAN. DARUM DRAPIEREN SIE GENÜGEND EISWÜRFEL UND KUNSTSCHNEE IN IHRER WOHNUNG, STELLEN SIE DIE HEIZUNG AB UND ÖFFNEN SIE DEN KÜHLSCHRANK.

DER WEIHNACHTSMANN FÜHLT SICH GERNE SCHLANK, DARUM STOPFEN SIE IHRE KLEIDUNG MIT KISSEN AUS UND TRAGEN SIE UNBEDINGT QUERGESTREIFT.

DISKUTIEREN SIE NICHT MIT DEM WEIHNACHTSMANN, ER VERSTEHT KEINEN SPASS UND HAT WENIG ZEIT.

DER WEIHNACHTSMANN IST FEINSCHMECKER UND ISST AM LIEBSTEN ANDALUSISCHE FEIGENCREPES - DAS IST ZWAR NICHT GANZ BILLIG, ABER DER ERFOLG WIRD IHNEN RECHT GEBEN.

ÖFFNEN SIE FENSTER UND TÜREN UND SCHLIESSEN SIE NICHTS AB, DENN DER WEIHNACHTSMANN PASST NICHT DURCH DIE GASROHRE IHRER ZENTRALHEIZUNG.

DER WEIHNACHTSMANN IST ZIEMLICH KLEIN, DARUM SOLLTEN SIE UNBEDINGT SITZEN ODER LIEGEN, WENN ER DEN RAUM BETRITT, UM NICHT GRÖSSER ALS ER ZU ERSCHEINEN.

DER WEIHNACHTSMANN IST MODERN UND TECHNISCH VERSIERT. HALTEN SIE EIN DATENSURFBRETT BEREIT UND ERLEBEN SIE WEIHNACHTEN ONLINE.

WENN SIE DIESE PUNKTE BEACHTEN, STEHT EINEM ERFOLGREICHEN ZUSAMMENTREFFEN MIT DEM WEIHNACHTSMANN NICHTS MEHR IM WEGE. WENN NICHT, WÜNSCHEN WIR TROTZDEM ALL UNSEREN KUNDEN, ALLEN MENSCHEN VOR DEN MONITOREN, ALLEN GESTRESSTEN EINKÄUFERN UND VERKÄUFERN, ALLEN MITARBEITERN UND DEM REST DER WELT EIN GESEGNETES UND ERHOLSAMES WEIHNACHTSFEST.



A FUNSOFT. COMPANY

Cybermage

Superhero League

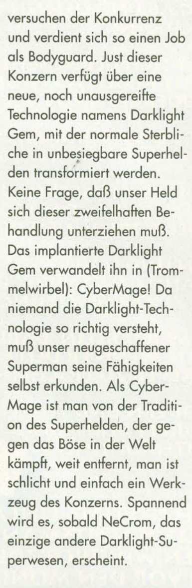
Origins Aufstieg zu einer der erfolgreichsten und - das meinen viele Spieler - besten Computerspielefirma der Welt, ist in den Erfolgen der Ultima- und Wing Commander-Serie verankert. Dennoch scheuen die Entwickler aus Austin, Texas unter ihrem furchtlosen Leader Richard „Lord British" Garriott auch vor Risiken in Form von Spielen wie Wings of Glory oder BioForge nicht zurück.



Als Superheld der Zukunft müssen Sie sich natürlich auch mit Cyborgs und Androiden herumschlagen: sie gehören zu den erstzunehmenden Gegnern!

Als nächste Überraschung steht nun CyberMage: Darklight Awakening auf dem Plan, das sich am besten als Comicbuch-3D-Shooter-Cyberpunk-Rätsel-Abenteuerspiel beschreiben läßt. In der dunklen Welt von CyberMage haben die Konzerne die Regierung Amerikas übernommen. Kriege sind keine Frage der Ideologie, sondern werden über Ressourcen und Cash ausgetragen. Der Spielcharakter rettet den Boß eines solchen Unternehmens vor den Mord-


Raubkatzenähnliche Wesen gehören bei Origin-Spielen fast schon zum guten Ton. Daß es sich hier um einen Kilrathi handelt, ist aber nicht anzunehmen!


versuchen der Konkurrenz und verdient sich so einen Job als Bodyguard. Just dieser Konzern verfügt über eine neue, noch unausgereifte Technologie namens Darklight Gem, mit der normale Sterbliche in unbesiegbare Superhelden transformiert werden. Keine Frage, daß unser Held sich dieser zweifelhaften Behandlung unterziehen muß. Das implantierte Darklight Gem verwandelt ihn in (Trommelwirbel): CyberMage! Da niemand die Darklight-Technologie so richtig versteht, muß unser neugeschaffener Superman seine Fähigkeiten selbst erkunden. Als CyberMage ist man von der Tradition des Superhelden, der gegen das Böse in der Welt kämpft, weit entfernt, man ist schlicht und einfach ein Werkzeug des Konzerns. Spannend wird es, sobald NeCrom, das einzige andere Darklight-Superwesen, erscheint.



CyberMage ist das 3D-Actionspiel, bei dem gegnerische Fahrzeuge nicht nur angegriffen, sondern auch übernommen werden können.

Besser schlecht gefahren...

Die 3D-Welt erstreckt sich von unterirdischen Laboratorien bis hin zu gigantischen Wolkenkratzern. Schlachten werden in nebligen Gassen und dichten Wäldern gefochten. Im Gegensatz zu den üblichen 3D-Spielen, in denen sich die Helden die Füße plattlaufen, hat CyberMage einen kompletten Fuhrpark aus Motorrädern, Gleitern und Luftkissenfahrzeugen an der Hand. Obwohl CyberMage ein actionintensives Spiel ist, wurde viel Wert auf die Handlung gelegt. Dafür garantiert bereits der Name des Designers: David Bradley zeichnete unter anderem für SirTechs preisgekrönte Wizardry-Serie verantwortlich. CyberMage wird außerdem seine Abenteuer auch auf den Seiten eines eigens für Origin gezeichneten Comichefts ausleben. Das Erscheinungsdatum für CyberMage: Darklight Awakening, der 1. Oktober, wurde kurz vor der Fertigstellung dieses Berichtes verschoben.

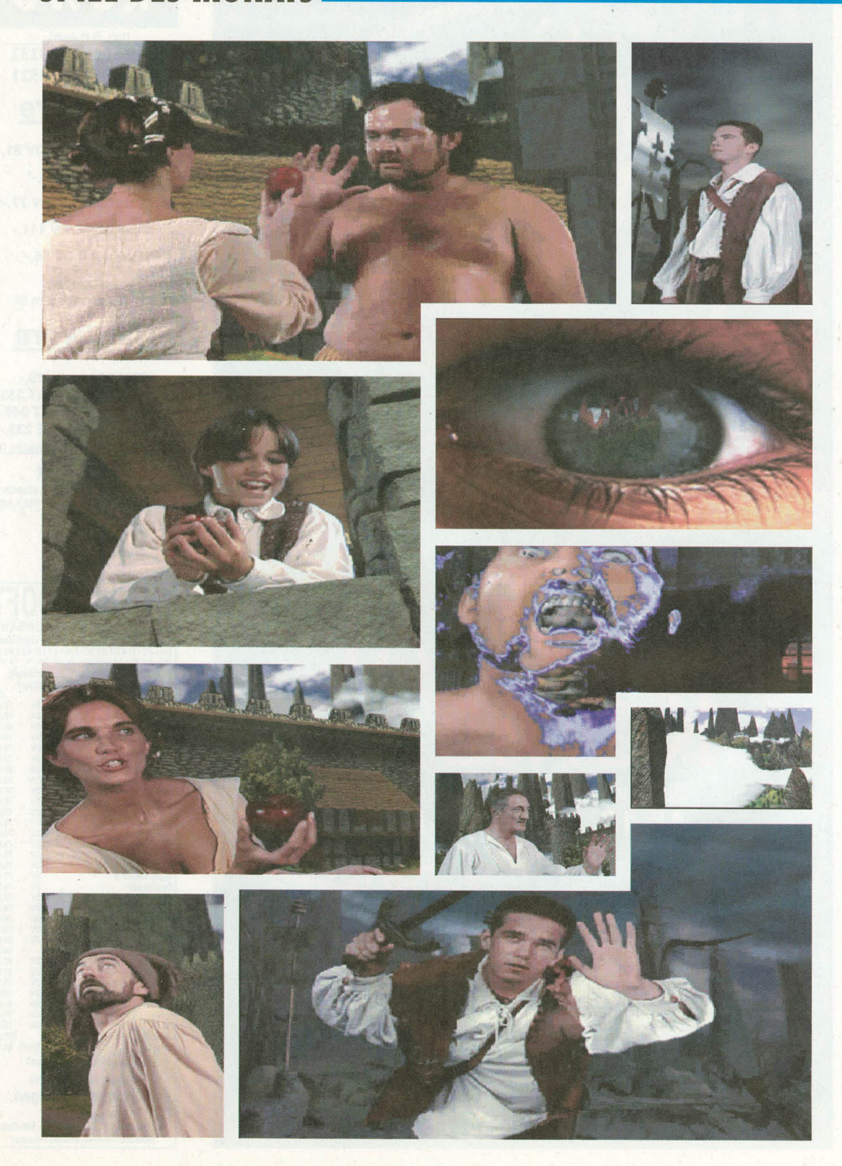
Markus Krichel ■


Die feinen Texturen stellen hohe Anforderungen an die Rechenpower.


Die Gegner wurden gerendert und wirken dadurch sehr realistisch.



MORTAL
KOMBAT
Der Film - ungekürzt - unzensiert
Ab 18. Januar im Kino
Erst ab 16 Jahre!
NEW LINE CINEMA PRÄSENTIERT
EINE LAWRENCE KASANOFF/THRESHOLD ENTERTAINMENT PRODUKTION
EIN PAUL ANDERSON FILM "MORTAL KOMBAT" LINDEN ASHBY CARY-HIROYUKI TAGAWA
ROBIN SHOU BRIDGETTE WILSON TALISA SOTO UND CHRISTOPHER LAMBERT
CASTING FERN CHAMPION, C.S.A. MUSIC SUPERVISOR SHARON BOYLE SPEZIALEFFEKTE GOBO ALEC GILLIS UND TOM WOODRUFF, JR.
MUSIK GEORGE CLINTON KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG JONATHAN CARLSON KOSTÜME HA NGUYEN
SCHNITT MARTIN HUNTER KAMERA JOHN R. LEONETTI AUSFÜHRENDER PRODUZENT BOB ENGELMAN
AUSFÜHRENDER PRODUZENT DANNY SIMON BUCH KEVIN DRONEY
PRODUZENT LAWRENCE KASANOFF REGIE PAUL ANDERSON
MORTAL KOMBAT® AND THE MORTAL KOMBAT DRAGON LOGO IS A TRADEMARK OF MIDWAY® MANUFACTURING COMPANY. USED UNDER LICENSE.
NEW LINE CINEMA
Vertriebsgemeinschaft



Stonekeep

Action im Dungeon

Hand) Maustaste können Sie zuschlagen, wobei Sie schon ziemlich genau auf die zu treffende Kreatur zielen sollten - sonst schlägt Ihr Held einfach am Monster vorbei! Genauso verhält es sich mit Fernwaffen, wie beispielsweise Bogen oder Armbrust, nur daß Sie jetzt auch noch den entsprechenden Köcher in der anderen Hand halten müssen: im Nahkampf sind Sie jetzt natürlich leicht zu verletzen.

Am 8. November 1995, knapp zwei Jahre nach dem ersten offiziellen Releasetermin, erblickte das wohl bislang größte Interplay-Projekt das Licht der Softwarewelt: Stonekeep steht nach dreijähriger Entwicklungszeit endlich in den Regalen.

Die Hintergrundgeschichte beschäftigt sich einmal mehr mit dem Kampf gegen das ultimative Böse: der Herr der Finsternis, der Shadowlord, versetzte einst die Bevölkerung in Angst und Schrecken, indem er ganze Landstriche mit einem Fingerschnipp in trostlose Einöden verwandelte. Lediglich Drake, der sich damals noch im zarten Kindesalter befand, konnte diesem grausamen und unerbittlichen Feldzug entgehen, wurde er doch von einer mysteriösen Gestalt in eine andere Sphäre gebracht, in die der Shadowlord nicht so leicht vordringen kann.

Knapp zehn Jahre später, aus dem kleinen Jungen ist mittlerweile ein stattlicher Kämpfer geworden, erfährt Drake, warum er damals aus den Ruinen von Stonekeep gerettet worden ist. Er ist der Auserwählte, der einzige Mensch auf Erden, der dem unbarmherzigen Shadowlord entgegentreten und Einhalt gebieten kann.

Sie schlüpfen nun in die Rolle von Drake und betreten die Kellergewölbe unterhalb Stonekeeps, die die einzige Verbindung zum Reich des Shadowlords darstellen...

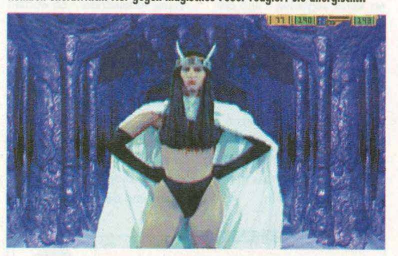
Benutzerfreundliches Spielsystem

Nach diesem hervorragenden Intro, das sich in puncto Qualität nicht hinter Wing Commander 4 oder Rebel Assault 2 verstecken muß, wird der Spieler sofort in den ersten Dungeon geworfen: das stellt aber kein größeres Problem dar, denn Stonekeep wurde extrem benutzerfreundlich programmiert. Auf der linken Seite befindet sich ein kleines buchähnliches Symbol, mit dem man sich das „Journal" anzeigen lassen kann. Hier werden die Charakterattribute, die Runen, alle wichtigen gefundenen Gegenstände und die verschiedenen Karten (Automap) eingetragen. Auf der linken Seite befindet sich sowohl das Inventory als auch der „Mirror". Wenn Sie den „Mirror" aktivieren, so öffnet sich ein Fenster, in dem Sie Ihren Helden in ganzer Pracht sehen. In Verbindung mit dem Inventory können Sie nun verschiedene Rüstungen anlegen oder auch Zaubersprüche (Heilung, Unsichtbarkeit...) anwenden. Apropos Zaubersprüche! Das Magiesystem bei Stonekeep ist ebenfalls denkbar einfach: sobald Sie eine Rune finden, können Sie diese in einen Ihrer Zauberstäbe, die sich alle durch verschiedene Stärken auszeichnen, eintragen und dann auch aktivieren. Zusätzlich gibt es noch die sog. Meta-Runen, mit denen Sie die Wirkung und Reichweite der einzelnen Runen noch steigern können. Das Kampfsystem verlangt vom Rollenspieler ein wenig Geschick. Mit der linken (linke Hand) und rechten (rechte

Starke Atmosphäre

Das typische Flair eines Rollenspiels hätte Interplay nicht besser einfangen können. Kämpfer kämpfen, Zauberer zaubern und Wachen wachen. Genau das ist auch der einzige Schwachpunkt, den man Stonekeep zum Vorwurf machen kann: zwar ergreifen angeschlagene Monster schnell die Flucht und suchen in den eigenen Reihen Unterstützung im Kampf gegen die hochmotivierte Heldencrew,

Die Eis-Königin ist eine Gesandte des Shadowlords und verteidigt ihre Katakomben unerbittlich. Nur gegen magisches Feuer reagiert sie allergisch...



Vorsicht! Bug!

Stonekeep ist erstaunlich bugfrei! Während der gesamten Spielzeit ist bei uns nur ein kleiner Fehler aufgefallen, der allerdings katastrophale Folgen haben kann, wenn man ihn zu spät bemerkt. Wenn Sie die „Feeding Grounds 2" abgeschlossen haben, dürfen Sie auf keinen Fall den Ausgang (SW) zu den „Ice Caverns" nehmen. Statt dessen gehen Sie nach Nordosten und pflanzen fünf „Primeroses" vor dem Geheimgang. Dieser öffnet sich nun, und Sie können die „Faerie Realms" betreten!



Die Throggis sind unerbittliche Gegner. Oft sind sie nur mit Fernwaffen aus der Distanz zu besiegen. Im Nahkampf haben sie durch ihre langen Säbel Vorteile (links); beispielhaft: die Automap bei Stonekeep ist erstaunlich detailliert, und per Mausklick lassen sich auch eigene Anmerkungen aufzeichnen (unten).





Oberstes Gebot bei Stonekeep: alles lesen, alles mitnehmen! Man weiß nie an welcher Stelle des Spiels man einen Gegenstand noch einmal benötigt.

jedoch läßt sich genauso oft beobachten, daß die niederträchtigen Kontrahenten mitten im Scharmützel stehen bleiben - als würden sie von einer unsichtbaren Barriere von der Verfolgung abgehalten. Ein wenig mehr künstliche Intelligenz hätte den zahlreichen Kreaturen sicher nicht geschadet...
Dafür wurde aber eine Menge Arbeit in die Charakterdarstellung gesteckt. Bis zu drei Mitstreiter werden Sie auf Ihrer Reise begleiten - und die sparen natürlich nicht mit pfiffigen Kommentaren. So wünscht sich zum Beispiel der Zwerg Farli im Feenland nichts sehnlicher herbei, als endlich seine Axt benutzen zu dürfen, und der ängstliche Goblin Skuz verzichtet darauf, Drake in die Clanhalls der Zwerge zu begleiten.

Dungeon Master 95

Nach dreijähriger Entwicklungszeit hätten viele in puncto Grafik wahrscheinlich mehr erwartet. Bis auf die ausgezeichneten Videosequenzen wurde ausschließlich auf die normale VGA-Auflösung zurückgegriffen. Man bewegt sich wie bei Dungeon Master schrittweise durch rechtwinklige Gänge, und die einzelnen Level unterscheiden sich rein optisch nur wenig voneinander - oft wurden sie nur mit einer anderen Grundfarbe versehen. Ein echtes Kompliment muß man Interplay jedoch für die Darstellung der Charaktere und Monster machen: jedes menschenähnliche Monster, also auch Goblins, Zwerge und Feen, wurde in allen erdenklichen Positionen abgefilmt und dann ins Spiel integriert. Dadurch wirken sie erstaunlich lebensecht, und es macht beispielsweise wahnsinnigen Spaß, sich einem schlurfenden Goblin an die Fersen zu heften und durch die Gänge zu jagen. Die Soundeffekte sind eine Klasse für sich. Wenn man zum Beispiel ein Glas auf dem kalten Steinboden ablegt, so hört man ein leicht klirrendes Geräusch. Wirft man hingegen ein Schwert gegen eine Wand, so erzeugt das ein ohrenbetäubendes, metallisches Scheppern! Hier wurde ausgesprochen akkurat gearbeitet. Gleiches gilt für die Sprachausgabe: Zwerge sprechen sehr behäbig und überlegt, Goblins eher schüchtern und ängstlich.

Oliver Menne ■

Statement

Wer sich seit langem ein hervorragendes, packendes Rollenspiel herbeisehnt, kann nun erleichtert durchatmen: Stonekeep erfüllt alle Kriterien, die ein gutes Rollenspiel ausmachen. Durch die teilweise recht knackigen Puzzles und die herausragende Atmosphäre sollten aber auch Adventurefans ruhig einmal einen Blick riskieren. Stundenlanger Spielspaß ist auf alle Fälle garantiert: unter 25 bis 30 Stunden ist das Spiel auf keinen Fall zu lösen! Stonekeep ist das schönste Geschenk, das sich ein Rollenspielfan zum Weihnachtsfest machen kann!

SPECS & TECS



VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 30 MB	General Midi
CD 560 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

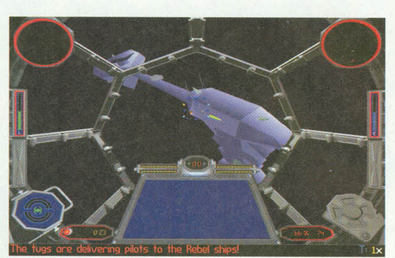
Rollenspiel	
Grafik	80%
Sound	91%
Handling	80%
Spielspaß	88%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Interplay
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	sehr gut

Tie Fighter Collector´s CD-ROM

Lucas schlägt zurück

Nachdem LucasArts den Weltraum offensichtlich kampflos Origin, den Machern der Wing Commander-Saga, überlassen hat, schlägt George Lucas´ Softwareabteilung zurück: Neben Rebel Assault II erscheint auch eine Neuauflage von Tie Fighter.



Durch die hochauflösende Grafik sieht man die eckigen Raumschiffe in voller Pracht. Dank Farbverläufe wirken sie dennoch rund und plastisch.

Auf den ersten Blick hat die Tie Fighter Collector´s CD-ROM recht wenig Neues zu bieten: Enthalten sind das Originalspiel, das Missionspaket Defender of the Empire und zusätzlich 22 neue Missionen - womit man bei einem Gesamtstand von stolzen 104 Einsätzen angelangt ist.

Statement

Eigentlich sind aufgewärmte alte Spiele nicht unbedingt meine Sache, bei Tie Fighter muß aber auch ich zugeben, es hat sich gelohnt: Mit der schnellen SVGA-Grafik, den Filmsequenzen und der verbesserten Sprachausgabe, vor allem aber wegen der 22 neuen und gut designten Missionen hat Tie Fighter fast schon Wing Commander III-Niveau.

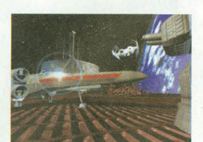
Natürlich kämpft man auch hier auf der dunklen Seite, als Pilot der Imperial Navy hat man die Rebellen zu bekämpfen und für Ruhe und Ordnung im All zu sorgen. Das wirklich Neue an dieser CD ist die stark verbesserte Grafikengine: während im in die Jahre gekommenen Original die Bildschirmdarstellung detailarm und fransig wirkte, erstrahlt das All und all seine Bewohner nun in wunderschönem SuperVGA.

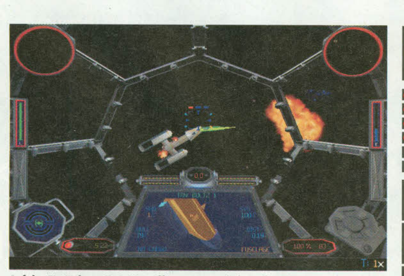
Wing Commander

Doch nicht nur die sagenhaft schnelle Grafik verbessert das Spielgefühl, auch die Sprachausgabe wurde völlig überarbeitet: sie erklingt nun öfter und in weitaus besserer Qualität als zuvor. Den Zeichen der Zeit entsprechend wurden die neuen Missionen mit aufwendig gerenderten Zwischensequenzen versehen, die die Hintergrundstory begleiten. An Steuerung und Gameplay des Weltraum-Actionspieles hat sich weiter nichts geändert - aber da gab es sowieso nichts auszusetzen. Wenn die Tie Fighter Collector´s CD-ROM eine Übung für ein wirklich neues Weltraumspiel sein sollte, darf sich Wing Commander IV auf einen heißen Frühling gefaßt machen: Flüssiger und abwechslungsreicher ist Tie Fighter bereits jetzt, nur die etwas lahme Story hinkt noch hinterher.

Harald Wagner ■


Kein seltenes Ereignis: eine ganze Armada stürzt sich auf den Spieler.


Neue Intro- und Zwischensequenzen erläutern die Hintergrundgeschichte.


Auf der Tie Fighter CD-ROM trifft man nur auf alte Bekannte. Die gesamten Flotten der Rebellen und des Imperiums wurden von Grund auf neu gezeichnet.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 1 MB	General Midi
CD 550 MB	Audio

REQUIRED
486er, 2 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Weltraum-Actin

Grafik	85%
Sound	80%
Handling	80%
Spielspaß	87%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	LucasArts
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

DAS nennen wir Weihnachtspreise!

CROSS Computersystems GmbH

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

... oder kommen Sie doch einfach vorbei !

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 18.30
Sa 11.00 - 14.00

Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

CD SPIELE

Titel			
3D Pinball Outpost	d	1	69.-
11 th Hour *	e/d	8	87.-
Aces Collection (3x Aces)	e/d	3	55.-
Aces of the Deep Mission	d	zus	39.-
Across the Rhine	d	2	99.-
Action Soccer	d	4	74.-
Air Power	d	2	79.-
Alien Odyssey *	d	1	65.-
Alone in the Dark II incl. I	d	3	65.-
Alone in the Dark III	d	3	59.-
Apache Longbow	d	2	79.-
Ascendancy	d	8	79.-
Battle Isle III	d	8	79.-
Battle Race *	e/d	1	69.-
Bazooka Sue *	d	3	85.-
Biing	d	2	69.-
Bioforge	d	3	69.-
Bleifuß	d	2	55.-
Buried in Time *	d	2	79.-
Burn Cycle	d	2	79.-
Burning Steel II	d	2	39.-
Braindead 13 *	d	3	69.-
Capitalism	d	8	77.-
Carribean Desaster *	d	2	85.-
Carrier Strike Force *	d	2	75.-
Civil War (Amerika)	d	8	79.-
CIV Net *	d	8	89.-
Colonization	d	8	85.-
Command Aces of the Deep	d	3	84.-
Comanche incl. Mission 1&2	d	2	65.-
Command & Conquer	d	8	79.-
Command & Conquer II *	d	8	88.-
Commander Blood	d	2	39.-
Creature Shock	e/d	1	89.-
Crusade	d	8	79.-
Crusader - No Remorse	d	2	79.-
Cyberia	d	1	49.-
Cyberia II *	d	2	89.-
Daedelus Encounter	d	2	89.-
Das Schwarze Auge I	d	3	39.-
Der Planer 2 *	d	2	79.-
Der Reeder	d	2	75.-
Der Seelenturm *	d	5	69.-
Descent	e/d	1	49.-
Destruction Derby	e/d	1	85.-
Discworld	d	1	69.-
Dragon Lore	d	3	65.-
Dungeon Master II	d	5	79.-
Dungeon Keeper *	d	3	89.-
Dune II	d	2	39.-
Earth Siege	d	8	79.-
Earth Siege Expansion CD	d	zus	49.-
Elder Scrolls II *	e	5	84.-
Entornorph *	e/d	5	74.-
F1 Grand Prix 2 *	d	2	99.-
Fade to Black	d	1	86.-
Fatal Racing	e/d	2	64.-
FIFA Soccer 96	d	4	79.-
Fighter Duell *	d	3	65.-
Flight Commander II	d	2	69.-
Flight of the Amazon Queen	d	3	76.-
Flight Unlimited	d	3	89.-
Frankenstein *	d	2	99.-
Future Dimension *	d	1	59.-
FX - Fighter	d	1	79.-
Hardball 4	d	7	74.-
Heart of Darkness *	d	2	89.-
Hi-Octane	d	1	89.-
Hattrick!	d	4	79.-
Höhlenwelt	d	3	59.-
Incredible Machine 2 *	d	8	79.-
Indy Car Racing II *	d	2	74.-
Jagged Alliance	d	8	89.-
Jewels of the Oracle	d	3	79.-
Kaiser Deluxe	d	2	59.-
Kings Quest Coll. 1-6	e/d	3	33.-
Kings Quest 7	d	3	59.-
Larry Collection 1-6	e/d	7	66.-
Legend of Kyrandia 3	d	3	74.-
Lemmings 3D	e/d	8	89.-
Little Big Adventure	d	3	69.-
Mad TV 2 *	d	2	79.-
Magic Carpet Plus	d	1	89.-
Magic Carpet Hidden Worlds	d	zus	39.-

CD SPIELE

Titel			
Magic Carpet II	d	1	79.-
Maniac Mansion 2 DOTT	d	3	39.-
Mechwarrior II	e	1	55.-
Mega Pack III	e	sam	69.-
Monopoly *	d	8	67.-
Mortal Coil *	e/d	1	59.-
Nascar Track Pack	e/d	zus	39.-
NBA Live '96 *	d	4	79.-
NBA Jam Tournament	e/d	4	85.-
Need for Speed	d	2	79.-
NHL Hockey 96	d	4	79.-
Panzer General II (W95) *	d	8	79.-
Perfect General II	e/d	3	75.-
PGA Tour Golf 96'	e/d	2	79.-
Phantasmagoria (7 CDs) *	d	3	89.-
Pinball Fantasies Deluxe	e/d	2	69.-
Pinball Illusions	e/d	2	69.-
Pinball Wizard 2000 *	e/d	2	69.-
Pitfall (WIN95)	e/d	1	76.-
Police Quest IV	d	3	77.-
Police Quest Coll. 1-4 *	e/d	3	79.-
Primal Rage	e/d	1	79.-
Project Paradise *	e/d	1	79.-
Pro Pinball The Web *	d	2	55.-
Psycho Pinball	e	1	69.-
Quake * (ID-Soft !!)	e	1	89.-
Rebel Assault 2 *	e	1	68.-
Red Ghost *	d	8	89.-
Sam & Max	d	3	75.-
Sensible World of Soccer *	d	4	66.-
Shell Shock *	d	2	69.-
Shivers *	e/d	3	74.-
Sim City 2000 Collection	d	2	89.-
Sim Isle *	d	2	79.-
Sim Town *	d	2	79.-

Sehr geehrte Kunden,
Wir führen auch Amiga, CD32, Playstation, Erotik, Shareware und Phillips CD-i. Fordern Sie unseren **Gesamtkatalog** an. Neuerscheinungen erfragen Sie bitte telefonisch.
Ihr CROSS Team
Händleranfragen erwünscht !

Titel			
Sim Tower *	d	2	84.-
Simon the Sorcerer II	d	3	76.-
Slipstream 5000	e/d	2	65.-
Space Quest 6	d	3	75.-
Space Marines	d	8	77.-
Star Trek A Final Unity	d	2	99.-
Sternenschweif DSA II	d	3	69.-
Steel Panther *	d	2	76.-
SU 27 Flanker *	e/d	2	76.-
Ran Soccer	d	4	74.-
Ravenloft Stone Prophet	e/d	8	49.-
System Shock	d	3	79.-
Tek War *	e/d	1	59.-
Terminal Velocity	e/d	1	75.-
Tie Fighter incl. Mission (3.5)	d	2	99.-
Tie Fighter Mission Def.o.Emp.	d	zus	29.-
Tilt	d	2	49.-
Theme Park	d	2	74.-
The Lost Eden	e/d	3	79.-
Thunderscape *	d	5	79.-
Thunderhawk 2 *	d	2	69.-
Total Distortion *	e	2	74.-
Torin's Passage *	d	3	84.-
Transport Tycoon Deluxe *	d	2	89.-
Transport Tycoon World Editor	d	zus	39.-
Trivial Pursuit *	d	8	74.-
US NAVY Fighters Gold	d	2	88.-
USS Ticonderoga	e/d	8	75.-
Vollgas	d	3	79.-
Warcraft II *	d	2	74.-
Westwood Compilation *	d	sam	74.-
Willi Lembkes Fußball Man. *	d	2	64.-
Wing Commander 3	d	1	99.-
Wing Commander 4 *	d	1	99.-
Werewolf vs Comanche	e	2	69.-
Whales Voyage II	d	3	89.-
WipeOut *	d	2	89.-
Woodruff - Schnibble o. A.	d	3	75.-
Z *	d	8	69.-

Angebote

Titel			
7 th Guest	e/d	3	25.-
Burning Steel 3	e/d	2	39.-
Dune II	d	3	29.-
Dschungelbuch (PC 3.5))	d	3	39.-
Dreamweb	d	3	29.-
Hand of Fate	d	2	33.-
Indy Car Racing	e/d	2	29.-
Labyrinth of Time	e/d	3	29.-
Lands of Lore	d	3	29.-
Monkey Island I oder II je	d	3	37.-
NHL Hockey 94	e/d	4	29.-
Panzer General	e/d	2	44.-
Pirates Gold	d	3	39.-
Popolous II + Powermonger	e/d	2	33.-
Privateer	e/d	2	33.-
Sim City Enhanced	d	2	29.-
Simon the Sorc. 1+2 incl Shirt	d	3	84.-
Space Hulk Classic *	d	1	29.-
SSN 21 Seawolf	d	2	33.-
Star Trek 25th Anniversary	d	3	29.-
Syndicate Plus	d	2	33.-
The Hidden Below	d	1	25.-
Ultima 7 Classic	e/d	5	29.-
Ultima Underworld 1+2	e/d	5	29.-
X-Com Terror from the Deep	d	2	39.-
Wing Commander II	e/d	2	33.-

Nicht aufgeführte Titel auf Anfrage

Hardware

Artikel	Preis
Aktion Replay MK4 V4.3	149.-
CD-ROM ATAPI 2 Speed	99.-
Conner 1275 MB CFSA	419.-
Game Card Eliminator	44.-
Joystickumschalter (1 oder 2 Player)	39.-
Gravis Analog Pro Joystick	55.-
Gravis Firebird	119.-
Gravis Phoenix	179.-
Gravis Gamepad	35.-
Gravis Ultrasound Max	299.-
Thrustmaster Flight 2	129.-
CH Paddles incl. Nascar Rac.	109.-
CH Flight Stick	89.-
CH Combat Stick	149.-

Lösungen

Titel		Preis
Alone in the Dark 3		19.90
Bioforge		19.90
Creature Shock		19.90
Das Schwarze Auge 1 oder 2	je	24.80
Death Gate		19.90
Discworld		19.90
Dungeon Master II		19.90
Flight of the Amazon Queen		19.90
Höhlenwelt Saga Teil 1		19.90
Indiana Jones 4		19.90
King's Quest 7		19.90
Lands of Lore		19.90
Legend of Kyrandia III		19.90
Might & Magic 3 oder 4	je	19.90
Might & Magic 5 incl. World of Xeen		19.90
Monkey Island 1 oder 2	je	19.90
Phantasmagoria		19.90
Prisoner of Ice		19.90
Ravenloft Strahd's Possesion		19.90
Ravenloft Stoneprophet		19.90
Sam & Max		19.90
Simon the Sorcerer II		19.90
Space Quest 6		19.90
Star Trek TNG A Final Unity		19.90
System Shock		19.90
Ultima 8 Pagan		19.90
Ultima Underworld 1 oder 2	je	19.90
Vollgas		19.90
Woodruff		19.90
Wizardy 7		19.90
11 th Hour *		19.90
Stonekeep *		19.90

Wir führen alle Hint-Shop Lösungen !

Unsere Spiele des Monats:

Warcraft 2
Die Schlacht um Azeroth geht weiter ! Zu Land, zu Wasser und in der Luft !
Komplett deutsch nur **74.-**

Hexen
Neues von ID-Soft ! Diese 3D-Engine müsst Ihr gespielt haben ! Jetzt zum Schlager-Preis !
Komplett englisch nur **69.-**

Top - Spiele auf CD ROM

The Riddle of Master Lu
Anleitung deutsch nur **65.-**

"Z" *
Das Echtzeit-Strategiespiel von den Bitmap Brothers!
Komplett deutsch nur **66.-**

Wetlands *
Action vom Feinsten!
Anleitung deutsch nur **69.-**

The Dig
LucasArts neuestes Adventure
Komplett englisch nur **69.-**

Wing Commander 4 *
Oskarverdächtig!
Komplett deutsch nur **99.-**

Ran Soccer
So realistisch kann Fußball sein!
Komplett deutsch nur **74.-**

T.F.X EF 2000 *
Komplett deutsch nur **79.-**

Destruction Derby
Komplett deutsch nur **85.-**

Rebel Assault 2
Möge die Macht mit uns sein!!
The Dig
Super Adventure!
Komplett englisch nur **68.-**

WWF Wrestlemania *
Anleitung deutsch nur **79.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berrechnen wir 30 DM Kostenpauschale ! * Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 12.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir ohne Aufpreis in Sicherheitsverpackungen !



FIFA Soccer 96 verfügt über die verschiedensten Perspektiven. Welche Kamera Sie wählen, hängt einzig und allein von Ihrem persönlichen Geschmack ab! Spielbar ist FIFA 96 aus jeder Ansicht!

Vor dem Spiel gilt es Rahmenbedingungen zu setzen (Mitte rechts); nach einem Tor tanzen die Spieler Samba oder hechten sich á la Jürgen Klinsmann auf den Boden (unten); die Kamera hinter dem Tor empfiehlt sich, wenn Sie eine Szene in der Zeitlupe genießen möchten (rechts unten).

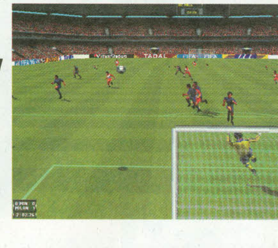






FIFA Soccer 96

Superstar



Obwohl in den vergangenen Monaten sehr gute Neuerscheinungen auf den Markt gekommen sind, hat sich im Bereich der Fußballspiele nur wenig getan: FIFA Soccer ist immer noch die klare Nummer 1 - und wird es auf absehbare Zeit auch bleiben.

Viele Spielehersteller beschränken sich bei der Entwicklung neuer Versionen darauf, einem bereits existierenden Produkt einige Extraoptionen und vielleicht - und das ist meist schon das höchste der Gefühle - einen neuen Look zu spendieren. EA Sports ist das natürlich viel zu wenig: FIFA Soccer 96 wurde in allen Belangen gründlich überarbeitet! So können Sie beispielsweise bei FIFA 96 nicht nur in die Trikots diverser Nationalmannschaften schlüpfen, Sie können auch eines der unzähligen Original-Teams auswählen. Packenden UEFA-Cup-Spielen wie Bayern München gegen Inter Mailand steht nun nichts mehr im Weg. Apropos UEFA-Cup! Bei FIFA 96 können Sie selbstverständlich nicht nur komplette Meisterschaften, sondern auch alle möglichen und unmöglichen Pokalwettbewerbe inklusive Weltmeisterschaften austragen. Teilnehmen können bis zu vier Spieler über Tastatur, Maus, Joystick oder Joypad. Und jetzt der Clou: wenn Sie einen zweiten Rechner per Modem anwählen, so können sich sogar acht menschliche Spieler an der packenden Bolzerei beteiligen!

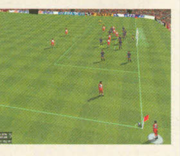
Das wichtigste: Gameplay!

Grafisch macht FIFA Soccer 96 vor allem im SVGA-Modus einen hervorragenden Eindruck, allerdings wirken die Spieler, trotz Motion-Capturing, nicht ganz so schön animiert wie bei Ran Soccer. Dafür werden aber allerlei Schmankerl geboten, wie beispielsweise witzige Zeichentrickanimationen auf

VGA vs. SVGA

SVGA gehört heutzutage fast schon zur Pflichtübung. Bei FIFA Soccer bleibt diese Option allerdings nicht nur Besitzern von sog. Höllenmaschinen (Pentium 100 oder besser) vorbehalten. Wer einen kleinen Pentium 60 oder einen DX4/100 sein eigen nennt, kann die hochauflösende Grafik schon nutzen. Aber auch hier gilt: die Grafikkarte und das Bus-System können eine Menge wettmachen, falls der Prozessor nicht schnell genug ist.





der Anzeigetafel, und auch die verschiedenen Ansichten bei der Zeitlupenfunktion sorgen für echte Fernsehatmosphäre. Darüber hinaus bekommt man natürlich wieder ausgezeichnete SVGA-Menüs geboten, wie sie schon bei NHL Hockey 96 und NBA Live 95 begeistern konnten.

In puncto Sound hat sich EA Sports wieder einmal selbst übertroffen: während des Spiels kommentiert Wolf-Dieter Poschmann jeden Paß, Fehlpaß, Kopfball, Schuß, Einwurf, kurz, für jede Aktion steht ein passender Spruch zur Verfügung. Peinliche Ausrutscher wie beispielsweise „was für ein Traumtor" bei einem eher mäßigen Eigentor leistet sich FIFA 96 nicht.

Spielerisch läßt sich FIFA 96 kaum mit seinem Vorgänger vergleichen. Mußte man sich bei der alten Version noch auf ein simples Kick & Rush-Spiel verlegen, um zum Erfolg zu kommen, so kann man nun wunderschöne Ballstaffetten schlagen, einen Doppelpaß in den Strafraum hineinspielen oder ein kontrolliertes Abwehrspiel mit gelegentlichen Kontern aufziehen. Das alles beruht auf der brillanten Spielbarkeit von FIFA 96: eine Taste für Schuß, eine für Paß - das war`s! Lediglich die Dribble-Option muß manchmal in Anspruch genommen werden, um sich durch den gegnerischen 16er zu wühlen.

Exzellent programmiert wurde auch der Torwart. Hier wartet weder ein unbezwingbarer Supermann noch ein lascher Fliegenfänger auf den Spieler: bei einem satten Fernschuß faustet der Keeper den Ball spektakulär Richtung Mittellinie, bei einem Solo stürmt er dem gegnerischen Angreifer entgegen. Von der unschlagbaren Spielbarkeit können Sie sich sehr leicht selbst überzeugen: auf der Cover-CD-ROM 12/95 befand sich die voll spielbare Demo-Version!

Oliver Menne ■

Das Training

In verschiedenen Trainingseinheiten können Sie nicht nur Ihre Fähigkeiten unter Beweis stellen, Sie haben auch die Möglichkeit, häufig auftauchende Standardsituationen zu trainieren.



Eckstoß
Rangelei
Einwurf
Elfmeter-Schießen
Freistoß
Torschuß

Statement



Auf EA Sports ist Verlaß: kaum schickt sich ein Softwarehersteller an, am Thron eines ihrer Spiele auch nur leicht zu wackeln, so schütteln sich die ausgefuchsten Kanadier mal schnell eine neue und wieder tonangebende Version aus dem Ärmel. Das ausgeklügelte Paß- und Schußsystem, die obergeniale Optik und die flotten, stets passenden Sprüche von Wolf-Dieter Poschmann machen FIFA Soccer 96 zum besten Sportspiel aller Zeiten!



VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 23 MB	General Midi
CD 500 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

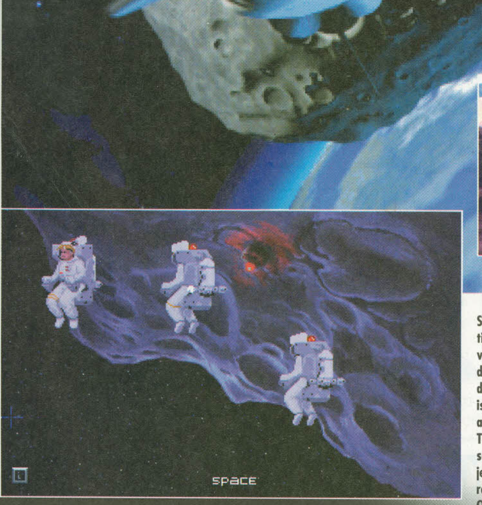
MULTIPLAYER
vier Spieler an einem Rechner, bis zu acht über Modem



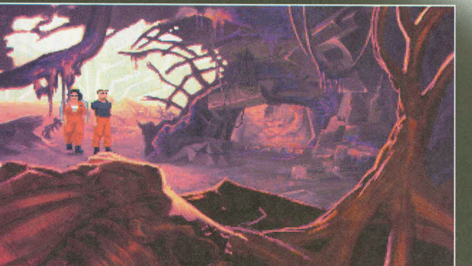
The Dig

Urgestein

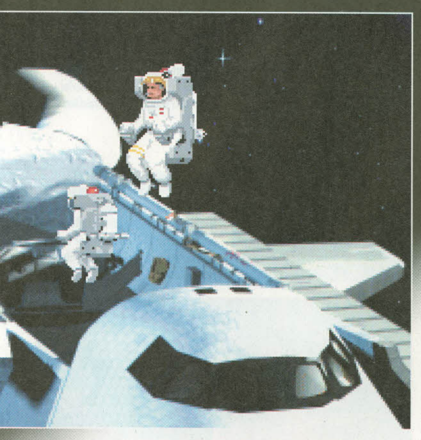
Lange Zeit geisterte immer wieder das Gerücht durch den Blätterwald, Steven Spielberg würde zusammen mit LucasArts an einem Spiel arbeiten. Man wollte es gar nicht so recht glauben, doch nun kommt das sagenumwobene Produkt tatsächlich auf den Markt.

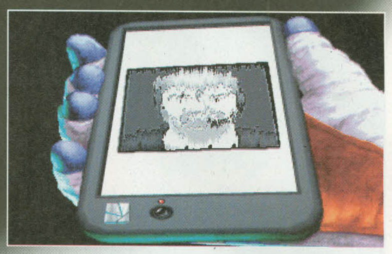


Sicherlich repräsentieren die Grafiken von The Dig nicht den neuesten Stand der Technik, aber ist das wirklich ausschlaggebend? The Dig kann diesen „Mangel" jedenfalls mit zahlreichen anderen Qualitäten ausgleichen!



Die Geschichte mit dem Titel The Dig basiert wirklich auf einer Idee des Hollywood-Erfolgsregisseurs, der sie allerdings für eine Episode seiner Fernsehserie Amazing Stories nutzen wollte. Als sich dieser Plan wegen der vorzeitigen Einstellung der Serie jedoch zerschlug, bot Spielberg den Stoff LucasArts zur weiteren Verarbeitung an. Und damit endet Spielbergs Anteil an The Dig eigentlich schon. Alle weiteren Entwicklungsaktivitäten gehen auf das Konto der kalifornischen Nobel-Spieleschmiede, die auch schon für Klassiker wie Indiana Jones and the Fate of Atlantis verantwortlich zeichnete.





Die Spaceshuttle-Crew begibt sich auf einen Weltraum-Spaziergang, um den gefährlichen Asteroiden mit ein paar Sprengladungen unschädlich zu machen (links). Mit dem Taschencomputer kann man nicht nur Kontakt zu anderen Teammitgliedern aufnehmen, sondern auch ein Spielchen wagen (oben).

Illustres Team

Auch wenn Spielbergs Name - wohl überwiegend aus Publicity-Gründen - so intensiv mit The Dig in Zusammenhang gebracht wird, leistete den Hauptteil der Arbeit eine Gruppe von Leuten, die sich auf ihren Spezialgebieten ebenfalls schon reichlich Lorbeeren verdient haben - allen voran die Künstler von George Lucas´ Special Effects-Truppe Industrial Light & Magic, die mit der Gestaltung von Objekten im Weltraum, mit Morphing- und Lichteffekten betraut wurden. Das Spielkonzept selbst stammt von Projektleiter Sean Clark, der zusammen mit dem Science Fiction-Autor Orson Scott Card auch die Dialoge für die Sprachausgabe schrieb.

Gestrandet im All

Eine bedrohliche Situation bildet den Ausgangspunkt für die turbulenten Geschehnisse in The Dig: Die Raumwissenschaftler der NASA orten im All einen riesigen Asteroiden, der mit hoher Geschwindigkeit auf unseren Planeten zurast. Man entschließt sich kurzerhand, den gefährlichen Brocken zu sprengen, bevor er mit der Erde kollidieren und dort ungeheuren Schaden anrichten kann. Ein Spaceshuttle wird ausgerüstet, eine Besatzung aus erfahrenen Spezialisten zusammengestellt, und ab geht´s ins All, auf eine Mission, von der anfangs alle glauben, sie wäre reine Routine. Tatsächlich läuft zunächst alles bestens: die Sprengung funktioniert reibungslos, und die Astronauten landen danach auf dem Himmelskörper, um ihr Werk zu begutachten. Verwundert stellen sie fest, daß Lebewesen in dem Gesteinsbrocken ihre Spuren hinterlassen haben. Noch bevor sich unsere Helden einen Reim auf ihre Funde machen können, verwandelt sich der Asteroid in ein Alien-Raumschiff und transportiert die Astronauten zu einem fremden Planeten. Dort sitzen sie nun fest - fern der Heimat, allein auf sich gestellt...

Der Planet ist nicht unbewohnt. Immer wieder begegnen dem Team seltsame Lichterscheinungen, bei denen es sich um außerirdische Lebensformen handelt. Verzweifelt versuchen diese, Kontakt mit der ahnungslosen Shuttle-Crew aufzunehmen. Warum? Das müssen Sie selbst herausfinden.

Innere Werte

Sowohl technisch als auch dramaturgisch kann The Dig weitgehend überzeugen. Lediglich kleinere Schnitzer trüben den guten Gesamteindruck. So wirkt die VGA-Comic-Grafik, als ob sie aus der Zeit vor Vollgas stammen würde; an den Hintergründen kann man kaum mäkeln, aber die Spielfiguren sind einfach zu grob zusammengepixelt, um den heutigen Standards noch gerecht zu werden. Als störend erweisen sich zudem oft die überlangen Dialoge, die zwar akustisch hervorragend umgesetzt wurden, aber den Spielfluß doch gelegentlich hemmen. Muß man trotz-

The Dig „online“

Die vielgepriesene und vielgescholtene „Datenautobahn“ erweist sich auch in Sachen LucasArts-Games immer wieder als nützliche Informationsquelle, denn die Jungs von der Skywalker-Ranch versorgen die Surfer sowohl in CompuServe als auch im Internet stets mit den heißesten News zu ihren neuesten Produkten.

Auch zu The Dig wird man dort fündig und erfährt unter anderem, daß dieses auf den ersten Blick etwas „angestaubt“ wirkende Programm technisch wirklich auf dem neuesten Stand ist. LucasArts machte es sich nämlich zur Aufgabe, das Weltraum-Epos für Microsofts neues Betriebssystem Windows 95 zu optimieren. Die CD-ROM mit dem Spiel soll bei der Installation - ganz im Sinne von Plug and Play - die Hardware (z. B. die Soundkarte) selbständig erkennen und die Konfiguration entsprechend einrichten. Auch eine Autorun-Funktion ist vorgesehen, die auf dem Win95-Desktop automatisch ein „Dig-Icon“ erscheinen läßt. Der Test der Dig-Betaversion unter Windows 95 verlief denn auch entsprechend reibungslos: Soundkartentyp und -einstellungen wurden auf Anhieb erkannt, und das Spiel selbst lief im Vollbild-Modus absolut stabil.

Interessant dürfte für den einen oder anderen begeisterten „Digger“ auch folgendes sein: Man plant zum einen „das Buch zum Spiel“ und will außerdem den außergewöhnlichen Soundtrack auch separat auf den Markt bringen. Ob diese Produkte auch für den europäischen Bereich vorgesehen sind, war den News nicht zu entnehmen.



Für die eindrucksvollen Lichteffekte, die man beispielsweise bei der Sprengung des Asteroiden zu sehen bekommt, zeichnet George Lucas' Special Effects-Truppe Industrial Light and Magic verantwortlich (links).

Unversehens verschlägt es die Shuttle-Crew auf einen fremden, scheinbar unbewohnten Planeten. Nach kurzer Zeit jedoch stoßen sie auf Knochen elefantenartiger Lebewesen und auf kleine, rattenähnliche Nager (unten).

dem eingestehen, daß es den Sprechern glänzend gelungen ist, jedem einzelnen der Protagonisten durch ihre Stimmen einen individuellen, unverwechselbaren Touch zu verleihen.
Erfreuliches läßt sich auch über das Design der Puzzles berichten: hier hat man wirklich genau die richtige Mischung gefunden! Relativ einfache Rätsel, wie das Eindringen in das Innere des Asteroiden, wechseln sich ab mit knallharten Denknüssen, an denen der Spieler eine Weile zu beißen haben wird. Auf diese Weise entsteht eine perfekte Spannungskurve, die zum einen für zügiges Fortkommen im Spielgeschehen sorgt und zum anderen allzu lange Frustrationsphasen vermeidet.
Unterstützt wird der Spieler bei seiner Forschungsarbeit durch ein Benutzerinterface, das sich dezent im Hintergrund hält. Häufig reicht das einfache Anklicken eines Objekts, um die gewünschte Aktion auszulösen. Benötigt man ein Werkzeug, zaubert man sich mit der rechten Maustaste blitzschnell das übersichtliche Inventory auf den Bildschirm. Als nützlich erweist sich ferner der Taschencomputer, mit dessen Hilfe man Funkkontakt zu entfernten Crew-Mitgliedern aufnehmen oder spaßeshalber in Game Boy-Manier auch ein Spielchen im Spiel wagen kann.

Herbert Aichinger ■

Statement



All denjenigen unter Ihnen, die heutzutage ein Spiel auch dann noch schätzen können, wenn es ohne SVGA-Auflösung und Videosequenzen daherkommt, sei The Dig wärmstens empfohlen. Ich bin sicher, Sie werden dieses Spiel schnell in Ihr Herz schließen, denn trotz möglicherweise besserer Grafik sieht gegen The Dig so manches aktuelles Weltraum-Adventure reichlich alt aus. Der enorme Umfang, die ausgewogenen Puzzles, leichte Bedienbarkeit und ein atmosphärisch äußerst dichter Stereo-Soundtrack sind Argumente, die für The Dig sprechen. Das Spiel hat das Zeug zum Klassiker und wird sicherlich ein längeres Leben haben als die zahlreichen multimedial aufgeblähten Nichtigkeiten, die nach wie vor den Markt überschwemmen.



In einem Höhlentrakt entdeckt unser gestrandeter Protagonist ein Energiesystem, dessen Funktionsweise ihm zunächst noch rätselhaft bleibt.

SPECS & TECS

● VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
● Maus	SoundBlaster ●
Joystick	Roland
HD 0 MB	General Midi
CD 638 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, DOS 5.0, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, Win95, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure

Grafik	77%
Sound	88%
Handling	91%
Spielspaß	89%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	LucasArts
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

EIGENTLICH SOLLTE ES TOP SECRET BLEIBEN

Dies ist kein Phantasieprodukt – SU-27 FLANKER wird nur noch durch das Fliegen eines echten Jets übertroffen. Von russischen Luftfahrtkonstrukteuren entwickelt, setzt SU-27 FLANKER mit seiner völlig realistischen Aerodynamik einen neuen Standard für militärische Flugsimulationen. Jede Komponente wird in Echtzeit berechnet, während die detailverliebten 3D-Modelle Ihnen den Atem rauben.

Mit dem mächtigen Missionseditor kann der Spieler völlig frei eigene Missionen gestalten, komplett mit Briefing, Computerausdruck und einem ausführlichen De-Briefing. Bestimmen Sie die atmosphärischen Bedingungen und machen Sie sich für den Start bereit. Realistische digitale Soundeffekte für Motoren, Raketen und Geschütze erhöhen das unglaublich authentische Erlebnis noch. Nie wird Ihnen Fliegen echter vorgekommen sein!

Die Erfahrung ist so realistisch, daß sogar an einen interaktiven Trainingsmodus gedacht wurde, um Neueinsteiger zu unterstützen. Jedes Trainingsmodul wird von gesprochenen Kommentaren begleitet – der Spieler kann jederzeit die Kontrolle über den Düsenjäger übernehmen. Darüber hinaus können Missionen aufgenommen und abgespeichert werden, um sie über das Internet zu versenden. So entstehen viele interessante Szenarien, die andere spielen können.

Atemberaubende Leistungsmerkmale:

- Die akkurateste Flugdynamik, die je in einem Simulator möglich war.
- Zweikampffähig.
- Möglichkeit, völlig flexibel eigene Missionen zu generieren.
- Aufnahme und Wiedergabe durchgeführter Missionen – der Spieler kann jederzeit in die Wiedergabe einsteigen und die Kontrolle über das Flugzeug übernehmen.
- Interaktiver Trainingsmodus – einschließlich Demonstrationen von Take-Offs, Flugmustern, Landeanflügen und Kunststücken.
- Kommunikation während des Flugs mit einem Flügelmann oder der Bodenkontrolle.
- Missionsdateien können abgespeichert und versandt werden. Die Benutzer werden gebeten, die Dateien über das Internet auszutauschen. Mindscape stellt Bulletin Boards zur Verfügung, über die die interessantesten Missionen und beeindruckendsten Kunstflug-Sequenzen prämiert werden.

Erhältlich für PC CD-ROM Windows





Mindscape International
Zeppelinstraße 321
45740 Mülheim a. d. Ruhr
Tel. (02 08) 9 92 41-0
Fax (02 08) 9 92 41-29

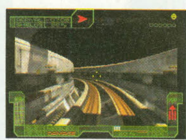


Loadstar: The Legend of Tully Bodine

Space Convoy

Rocket Science versucht mit Loadstar: The Legend of Tully Bodine, die Genres Western und Science Fiction zu kombinieren. Wie die beiden anderen Debütspiele, Wingnuts und Cadillacs & Dinosaurs, nutzt auch Loadstar Full Motion Video.

Die Ähnlichkeit zwischen Loadstar und den neuzeitlichen Westernfilmen, in denen die Cowboys mit Truckern ersetzt werden, ist völlig beabsichtigt. Tully Bodine, interstellarer Lastschiffpilot auf der Route zwischen dem Mond Mendaleev und dem Planeten Mars, liefert seine Frachten pünktlich, zuverlässig und in heilem Zustand ab. Zwischendurch muß er sich mit lästigen Polizisten rumärgern, insbesondere mit dem korrupten und rücksichtslosen Sheriff Womper, der Tully schon lange auf dem Kieker hat.

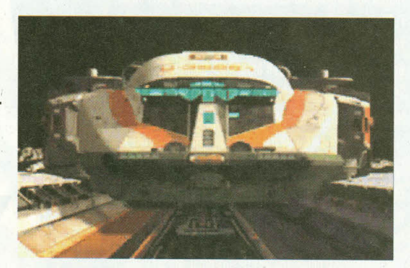


Der Schutzschild bewahrt die Loadstar vor Schaden.



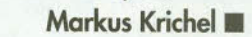
Barry Primus (Tully Bodine) und Ned Beatty (Sheriff Womper).

Loadstar ist ein typisches Actionspiel mit jeder Menge Video, Explosionen und spektakulären Unfällen. Die Story ist simpel: Alle Trucker sind gut, alle Polizisten böse. Im ersten Level geht es noch gemütlich zu. Tully muß zum Warenhaus, um seine Fracht abzuholen. Leider hat Womper Wind davon bekommen und versucht ihn mit Polizeirobotern aufzuhalten. In Level 2 muß Tully sich zusätzlich gegen Dronenschiffe wehren und seinen Frachter auftanken. Im dritten Level hat er die komplette Polizeiflotte gegen sich. Gelingt es ihm, diese abzuschütteln und die Startrampe zu finden, ist er auf dem Weg zum Mars und außerhalb von Wompers Reichweite. Barry Primus, von dem noch nie jemand etwas gehört hat, ist in der Rolle des Tully Bodine zu sehen. Ungewaschen und unrasiert soll er wohl den wortkargen, knallharten Antihelden repräsentieren, allerdings wirkt er lediglich wie ein abgerissener Penner. Sein Gegenspieler, Sheriff Wompler, wird von Ned Beatty (Superman), einem richtigen Schauspieler, dargestellt.



Der Frachter Loadstar, mit dem Tully seine Marsmärker verdient. Grafisch macht Loadstar wirklich einen hervorragenden Eindruck!

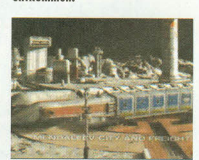
Loadstar stellt, wie alle Programme von Rocket Science, für einen Action Shooter ungerechtfertigt hohe Ansprüche an die Hardware. Da das komplette Spiel direkt von der CD gelesen wird, empfiehlt sich für ungetrübten Spielgenuß mindestens ein Pentium mit einem QuadSpeed-CD-Laufwerk. Wer über die entsprechende Rechnerpower verfügt, gerne Videos sieht und lieber schießt als denkt, ist mit diesem Produkt gut bedient. Ansonsten sind sie mit dem Evergreen Privateer besser beraten. Gleiches Thema, mehr Tiefgang, besseres Spiel.



Markus Krichel ■



Auf dem Gleitschienensystem versucht Tully seinen Verfolgern zu entkommen.



Im Warenhaus von Mendaleev City wartet bereits Tullys Fracht.

Statement

Und noch eine Video-Orgie von Rocket Science, die sich diesmal zur Abwechslung im Weltall abspielt. Loadstar zeichnet sich durch hübsche Bilder, eine hakelige Steuerung (der Hauptkritikpunkt bei den drei Debütprodukten) und massive Hardwareanforderungen aus. Zu massiv für ein Ballerspiel!



SPECS & TECS

● VGA	SVGA
● Tastatur	AdLib
● Maus	SoundBlaster ●
● Joystick	Roland
HD 3 MB	General Midi
CD 600 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Keine Multiplayer-Option

RANKING

Arcade-Action	
Grafik	86%
Sound	63%
Handling	41%
Spielspaß	49%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Rocket Science
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut



CARRIER STRIKE FORCE

IHR EINSATZ. SIND SIE DARAUF VORBEREITET?

Übernehmen Sie die Rolle des Kommandanten einer Spezialeinheit, und tauchen Sie in die Welt der High-Tech-Flottenkriegsführung ein. Erleben Sie die packende Spannung, eine komplette Luftkampf-Kampagne zu planen, und die Früchte Ihrer Strategie zu ernten.

Führen Sie Aufklärungsflüge, Eskorten, Abfangmissionen und Angriffe gegen Luftwaffenstützpunkte, Städte, Ölfelder, Industrieanlagen und feindliche Hauptquartiere durch.

Dank der echten 3D-Image-Mapped SVGA-Grafiken können Sie Ihren Jäger, das Cockpit und die Raketen von jedem Blickwinkel aus beobachten.

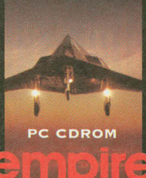
Stellen Sie sich den intelligentesten Computergegnern, die jemals in einem Kampfflugsimulator eingesetzt wurden. Deshalb werden Sie der neuesten, wirklichkeitsgetreuen HUD-Technologie, den automatischen Zielsuchsystemen und den fotorealistischen Cockpits, die alle auf echter Militärhardware basieren, noch sehr dankbar sein.

Mit den superrealistischen Soundeffekten, den detaillierten Sonnenreflexionen, Blackouts und physikalisch genauem Flugverhalten, sowie den realitätsgetreuen Militärszenarien wird es Ihnen schwer fallen, Ihre Füße auf dem Boden zu behalten.

CARRIER STRIKE FORCE - DIE SUPERLATIVE IN ÜBERSCHALL-LUFTKAMPF UND STRATEGIE











PC CDROM

empire INTERACTIVE

IM EXCLUSIVVERTRIEB VON BOMICO




WARCRAFT
II
TIDES OF DARKNESS


Die Schlacht um Azeroth
Zu Land, Wasser und in


Strategie-Action in Echtzeit und SVGA-Grafik.
Komplett in Deutsch










geht weiter.
der Luft!

Bermuda Syndrome

Überlebenskampf

Spätestens seit Pitfall weiß man, daß Spiele mit Jump & Run-Elementen durchaus auf der Windows(95)-Plattform ihre Wirkung entfalten können. Im Dschungel-Epos Bermuda Syndrome haben Sie nun erneut Gelegenheit, sich im Fenster von Liane zu Liane zu schwingen.

Die Thematik könnte einem alten Hollywoodschinken entnommen sein: US-Bomberpilot Jack J. Thompson überlebt den Absturz auf einer Dschungelinsel und findet sich unversehens in die seltsamsten Abenteuer verstrickt. Er bewahrt eine Prinzessin vor dem Tod und muß sich überraschenderweise mit blutrünstigen Sauriern herumschlagen. Kein Zweifel: das Raum-Zeit-Kontinuum hat Thompson einen üblen Streich gespielt!

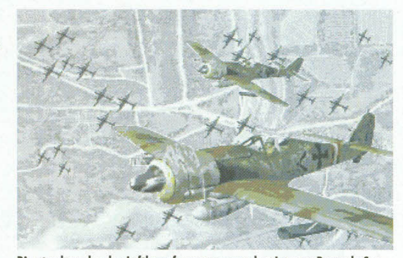
Irgendwie muß er die Insel wieder verlassen, und dabei erweist sich die Prinzessin als wertvolle Helferin. Thompsons Weg führt ihn durch üppige Dschungellandschaften, in denen an allen Ecken und Enden tückische Gefahren lauern. Sein Leben hängt buchstäblich an einem seidenen Faden...

Statement

Bermuda Syndrome sieht atemberaubend gut aus, hört sich toll an und läßt sich mit wenigen Tastaturbefehlen erfreulich präzise steuern. Eigentlich ein beinahe perfektes Programm, wenn da nicht der extrem hohe Schwierigkeitsgrad wäre, der einen alle paar Screens das Zeitliche segnen läßt! Wer sich hier durchbeißen will, sollte über eine gesunde Portion Hartnäckigkeit verfügen!



Bermuda Syndrome quillt über mit optischen und akustischen Leckerbissen; der Designer der Hintergrundgrafiken muß hemmungslos all seine Dschungelphantasien ausgelebt haben, derart opulent und detailverliebt kommen die Szenarien daher!

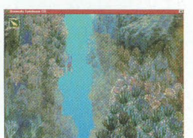


Die atemberaubenden Luftkampfsequenzen aus dem Intro zu Bermuda Syndrome erinnern entfernt an eine Szene aus dem Vorspann von Prisoner of Ice, allerdings erreichen sie nicht ganz deren Qualität.

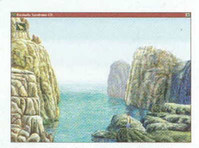
Perfekt unterlegt wurde das Ganze von einem Urwald-Soundtrack, der jedem Tarzan-Monumentalstreifen alle Ehre machen würde.

Die Lebewesen, die sich auf der Insel tummeln, bewegen sich äußerst natürlich und flüssig über den Screen. Selbst banale Vorgänge wie das Nachladen eines Gewehrs begeistern auch noch nach dem x-ten Betrachten. Als frustrierend erweist sich lediglich der knackig hohe Schwierigkeitsgrad, der fast in jedem Bildschirm mindestens einmal zu Verzweiflungsausbrüchen führt.

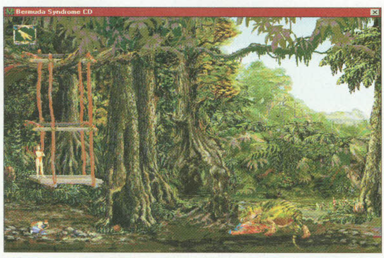
Herbert Aichinger



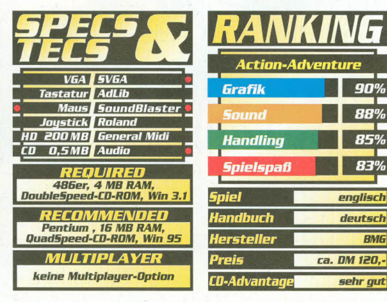
Selbst unter Wasser bewegt sich unser Held erstaunlich natürlich.



Die Landschaften sind an Abwechslungsreichtum kaum zu überbieten.



Der erste „harte Brocken", den Thompson bewältigen muß: eine versteckte Schlange und der Aasfresser hindern ihn am Fortkommen.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 200 MB	General Midi
CD 0,5 MB	Audio

REQUIRED: 486er, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 3.1

RECOMMENDED: Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win 95

MULTIPLAYER: keine Multiplayer-Option

RANKING

Action-Adventure

Grafik	90%
Sound	88%
Handling	85%
Spielspaß	83%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	BMG
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	sehr gut

dynamic soft

CD-ROM

Titel		Preis
3D Ultra Pinball	EV	63,95
7th Guest	DA	29,95
11th Hour	DV	*89,95
Aces Coll. Edition	DA	69,95
Across the Rhine	DV	89,95

FIFA Soccer '96
DV 78,95

Titel		Preis
Action Soccer	DV	69,95
Addams Family Pinball	DA	75,95
AH-64 Longbow	**DV**	***85,95**
Air Power	DA	75,95
Albion	DV	*85,95
Aliens	**DA**	**75,95**
Apache Longbow	DV	79,95
Archibald Applebrook	DV	75,95
Ascendancy	DV	81,95
Awful Green Things	DA	i. Vorb.
Batman Forever	DA	i. Vorb.
Battle Beast	DV	85,95
Battle Isle 2 & Scenery	DV	79,95
Battle Isle 3	DV	85,95
Battle Race	DA	*79,95
Bermuda Syndrome	**DA**	**85,95**
Biing!	DV	*69,95
Bioforge Gold	DV	*89,95
Bioforge Mission (CD)	DV	*49,95
Bleifuß (Screamer)	**DA**	**59,95**
Brett Hull Hockey 95	DA	79,95
Bureau 13	DV	24,95
Burn Cycle	DV	79,95
Burning Steel 3	DA	85,95
Burning Steel 4	DV	*75,95
Burried in Time	DV	79,95
Caesar 2	DV	79,95
Capitalism	**DV**	**79,95**
Caribbean Disaster	DV	*84,95
Championship Manag. 2	DV	*89,95
Chaos Control	DA	79,95
Chewy-Flucht von F5	**DV**	**75,95**
Civilization	DA	39,95
Civilization 2000	DV	*89,95
CivNet	DV	*85,95
Colonization	DV	90,95
Com. Aces o.t. Deep	DV	85,95
Command & Conquer	DV	90,95
Command & Conquer	EV	90,95
Commander Blood	DV	79,95
Creature Shock	DV	89,95
Crusade	DV	85,95
Crusader-No Remorse	**DV**	**89,95**
Cyberia 2	DV	*89,95
Cybermage	DV	*79,95
Cyberspeed (Win95)	DV	*75,95
Daedalus Encounter	DV	90,95
Das Schwarze Auge 3	DV	*79,95
Dawn Patrol	DA	39,95
Deep Sea (X-Com & Ufo)	**DV**	**59,95**
Der Clou & Profidisk	DV	34,95
Desert & Jungle Strike	DA	59,95
Destruction Derby	**DA**	**89,95**
Die Siedler	DV	*45,95

CD-ROM

Titel		Preis
Die Siedler 2	DV	*85,95
Dime City	DV	79,95
Dogfight	DA	39,95
Dschungelbuch (nur 3,5")	DA	63,95
Dungeon Keeper	DV	*84,95
Earth Command	DA	*75,95
EF 2000 (TFX)	**DA**	**89,95**
Elite 2	DV	29,95
Endorfun	DA	*63,95
Entomorph	**DA**	***75,95**
Extractors	DA	*59,95
Extreme Pinball	DA	*75,95
F-15 Strike Eagle 3	DA	39,95
F-117 A Nighthawk	DA	39,95
FADE TO BLACK	DV	85,95
Fatal Racing	**DA**	**79,95**
FIFA Soccer 96	**DV**	**78,95**
Fighter Dùell	DA	75,95
Flight o.t. Amazon Queen	DV	79,95
Formula One Grand Prix	DA	39,95
Formula One Gr. Prix 2	**DV**	***94,95**
Frankenstein (Win 95)	**DA**	***90,95**
FX-Fighter	DA	79,95
Gene Wars	DV	*79,95
Grande Prix Manager	DV	*84,95
Hard Ball 4	DA	79,95
Hattrick	DV	78,95
Heart of Darkness	DV	*89,95
Hell	DV	29,95
Hellfire Zone	DA	29,95
Heroes of Might & Magic	DV	79,95
Hexen	**DA**	**85,95**
Hi-Octane	DV	83,95
Hole in One	DA	29,95
Hollywood Pictures	DV	79,95
Hoops (Basketball)	DA	i. Vorb.
Hugo 3	DV	*75,95
Ice & Fire	DA	*75,95
Indy Car Racing	DA	29,95
Indy Car Racing 2	**DV**	***78,95**
Jagged Alliance	DV	89,95
Lands of Lore	DV	39,95
Lands of Lore 2	DV	i. Vorb.
Legend of Kyrandia 3	DV	78,95
Lemmings 3 D	DA	89,95
Lion	DV	*75,95

Warcraft 2
DV 79,95

Titel		Preis
Little Big Adventure	DV	89,95
Live Action Football	DA	79,95
Lost Eden	DV	79,95
Mad News	DV	69,95
Made in Germany	DV	67,95
Magic Carpet PLUS	DV	85,95
Magic Carpet 2	DV	85,95
Mechwarrior 2	**DV**	**85,95**
Megapack 3	DA	79,95
Metal Marines	EV	*69,95
Mission Critical	DA	*79,95
Monopoly	**DV**	***75,95**

CD-ROM

Titel		Preis
Mortal Coil	**DA**	**69,95**
MYST	DV	75,95
Nascar (Win 95)	DV	i. Vorb.
Nascar Racing	DA	79,95
Nascar Track Pack	DA	45,95
Navy Strike	DV	*94,95
NBA Live 95	DA	90,95
NBA Live 96	DV	i. Vorb.
Need for Speed	DV	85,95
Networks	DV	85,95
NHL Hockey Classic	DA	39,95
NHL Hockey 96	**DV**	**78,95**
Panic in the Park	DA	79,95
Panzer General 2	**DV**	***75,95**
Paws of Fury	DA	24,95
Perfect General 2	DA	79,95
Perfect Pinball	DA	45,95
Petko	DV	*69,95
PGA Tour Golf	DV	39,95
PGA Tour Golf 96	DV	79,95

Rebel Assault 2
EV 71,95

Titel		Preis
Phantasmagoria	DV	*90,95
Pinball Illusions	DA	63,95
Pinball Mania	DA	63,95
Pinball Wizzard 2000	DA	*69,95
Pinball World	**DA**	**69,95**
Pitfall-the Mayan Adv.	EV	79,95
Pole Position	DV	*89,95
Pool Champion	DA	*69,95
Primal Rage	DV	82,95
Prisoner of Ice	DV	85,95
Privateer	DA	39,95
Psycho Pinball	DV	71,95
ran Soccer	**DV**	**79,95**
Raven Project	DV	*75,95
Rayman	DA	i. Vorb.
Rebell Assault 2	**EV**	***71,95**
Rebell Assault 2	DV	*83,95
Riddle of Master Lou	DV	*89,95
Ripper	DA	i. Vorb.
Road Warrior	**DA**	**63,95**
Sensible Golf	DA	*69,95
Sensible World of Soccer	DV	*79,95
Shockwave (Win 95)	DV	*79,95
Sid Meier Classics	**DV**	**85,95**
Silent Hunter	DA	*75,95
Silent Steel	DV	105,95
Sim City 2000 Collection	DV	90,95
Sim Isle	DA	79,95
Sim Tower	DV	80,95
Sim Town	DV	75,95
Simon the Sorcerer 2	DV	84,95
Simulation Compilation	DV	*59,95
Space Marines	**DV**	**79,95**
Space Quest 6	DV	84,95
Sport Compilation	**DV**	**62,95**

CD-ROM

Titel		Preis
SSN-21 Seawolf	DV	39,95
Star Crusader	DV	24,95
Star Trek-Final Unity	DV	95,95
Steel Panthers	DA	75,95
Stonekeep	**DV**	***90,95**
Strategy Compilation	**DV**	**59,95**
Street Fighter 2	DA	24,95
Strike Commander	DA	39,95
SU-27 Sukhoi	DA	*75,95
Subreme Warrior	EV	85,95
Subwar 2050	DV	42,95
Syndicate Plus	DV	39,95
System Shock	DV	39,95
T-MEK	DA	79,95
Talisman	**DV**	***75,95**
Task Force 1942	DA	41,95
Tek War-W.Shatnor's-	EV	98,95
The Dig	**EV**	**71,95**
The Dig	DV	*83,95
The Scroll	DV	*59,95
This means War	DV	*85,95
Thunderhawk 2	DV	*79,95
Thunderscape	DA	*75,95
The Fighter	??	67,95
TILT	**DA**	***75,95**
Tiny Troops	DA	*69,95
Top Gun-Fire at will.-	**DV**	**94,95**
Transport Tycoon deluxe	DV	*84,95
Tri-Tryst	DA	i. Vorb.
Turrican 2	**DV**	**61,95**
Ultima 7 Classic	DA	39,95
Ultima Underworld 1 & 2	DA	39,95
Unnecessary Roughness	DA	79,95
US Navy Fighters Gold	**DV**	**85,95**
USS Ticonderoga	DV	79,95
Virtua Chess	DA	79,95
Virtual Karts	**DV**	***94,95**
Virtual Pool	DA	89,95
Vollgas!	DV	89,95
Warcraft 2	**DV**	**78,95**
Warhammer	DA	*79,95
Warriors	DV	75,95
Werewolf vs. Comanche	**DV**	**77,95**
Westwood Compilation	DV	79,95
Wetlands	**DA**	**69,95**
Whales Voyage II	DV	85,95
Wing Armada Classic	DA	*39,95
Wing Commander 2	DA	39,95
Wing Commander 3	DV	78,95
Wing Commander 4	**DV**	***94,95**
WipEout	**DA**	***89,95**
Witchaven	DA	69,95
Worms	DV	69,95
X-Fighters US	DV	*85,95
X-Wing Collection	**DV**	**75,95**
Z	DA	i. Vorb.
Zombie Dinos	DA	79,95
Zone Raiders	DA	i. Vorb.
SideWinder & Fury 3 Joystick		119,95
Wingman Extreme Joystick		99,95

Versandkosten: Nachnahme nur 9,95 DM (plus 3,00 DM Zahlkartengebühr) • Vorkasse nur 6,95 DM

Wir versenden ausschließlich in SICHERHEITSVERPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

Versandanschrift: dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehingen

Telefon: 0 77 33 / 33 66 • Telefax: 0 77 33 / 67 88

Ladenlokal: Kreuzensteinstr. 12 • 78224 Singen/Htwl.

Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von 25,-DM

Inh. Winter • Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten - Ladenpreise können variieren


Das bekommen Sie nicht.
PC
CD
ROM
http://www.ea.com/

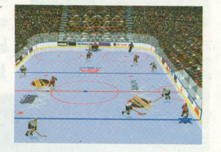
Dafür bekommen Sie das.





Mit EA SPORTS™ können Sie all die Strapazen und euphorischen Momente erleben, die echter Sport mit sich bringt. Und zwar in der Virtual Stadium™-Technologie. Leben Sie Ihren Sport in der Arena, kontrollieren Sie die Action auf dem gesamten Feld.



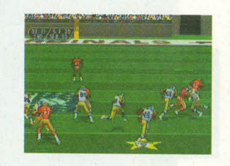






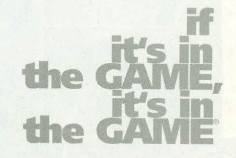
Die Sportspiele der nächsten Generation auf den Systemen der nächsten Generation.











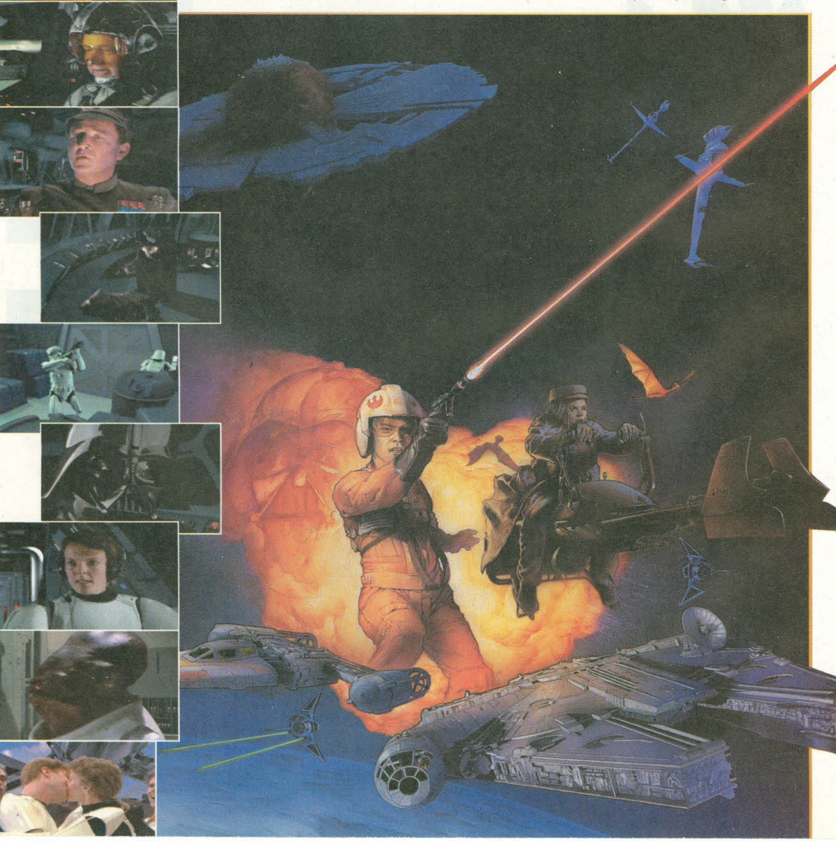
Exklusiv-Vertrieb durch KINGSOFT, Tel. 0 24 08/94 10, Fax: 0 24 08/94 16 44. Electronic Arts Hotline: 0 52 41/2 60 24.

Rebel Assault 2: The Hidden Empire

Star Wa

Im Hintergrund erschallt die Musik von John Williams, eine schwarzgewandete Gestalt mit einem metallisch schimmernden Helm dreht sich um, röchelt seinem Offizier einige Befehle entgegen und starrt durch die Glasfront des Sternenzerstörers hinaus in die Weiten des Weltalls. Spürst Du die Macht, junger Jedi? Rebel Assault 2 ist da...

Wenn sich ein Computerspiel seit Dezember 1993 über eine Million Mal verkauft hat, darf man sich Rückschlüsse auf die Qualität dieses Programms erlauben. Rebel Assault ist so ein Spiel. In jenen Tagen haben sich



rs IV

ganze Gesellschaftsschichten ernsthaft Gedanken über die Anschaffung eines CD-ROM-Laufwerks gemacht, wobei freilich der STAR WARS-Bonus das seinige zur damaligen Euphorie beigetragen hat. Genau zwei Jahre später beschert uns das Lucas-Imperium neben neuen Spielzeug-Figuren und Video-Kollektionen die Fortsetzung des Arcade Action-Klassikers. Wie sein Vorgänger ist Rebel Assault 2 in 15 handliche Häppchen unterteilt, die trotz der optischen Unterschiede eines gemeinsam haben: Im Gegensatz zu Wing Commander 3 oder X-Wing wird die Grafik nicht in Echtzeit berechnet, sondern liegt bereits als Instant-Ware auf einer der beiden CD-ROMs vor und wird bei Bedarf abgerufen. Das hat den Vorteil, daß sich die Programmierer allerlei optische Gags erlauben können. Die Flugbahn ist also grob vorgegeben, und Sie nehmen „nur" noch die Feinjustierung (rauf, runter, links, rechts) vor; rote Pfeile weisen Sie meistens rechtzeitig auf herunterkrachende Pfeiler oder brenzlige Felsformationen hin.

Auch das Missions-Konzept wurde beibehalten: Zum einen erwarten Sie Weltraum-Einsätze im Stile von TIE Fighter, bei denen man selbige per Mausklick in imposante Feuerbällchen verwandelt. Einige Male durchfliegt man auch die Hallen eines Stützpunkts und zerstört beispielsweise Selbstschußanlagen oder störende Sonden. Zweitens darf man auf den Korridoren der imperialen Basen herumlungernde Stormtroopers aus dem Weg räumen, indem man mit dem Fadenkreuz auf die verschanzten Handlanger des Imperiums feuert (in Kapitel 12 sogar mit Hilfe eines Nachtsichtgeräts). Schließlich gibt es noch einige knackige Aufträge, bei denen Sie das jeweilige Gefährt von hinten sehen und etwaigen Hindernissen ausweichen.

Aus erster Hand

Im Mittelpunkt der filmtauglichen Story stehen Rookie One und Ru Murleen, die per Zufall dem mysteriösen Verschwinden von Rebellions-Raumschiffen im sagenumwobenen Dreighton-Nebel auf die Spur kommen.



Sitzt, paßt, wackelt und hat Luft: Rookie One und Ru Marleen testen die Paßform der Stormtrooper-Kluft.

Chapter completed

Wir zeigen Ihnen hier Szenen aus allen 15 Missionen und geben zusätzlich den Frust-Faktor (von 1 = leichte Mission bis 5 = ultra-schwere Mission) an.



The Dreighton Triangle

The Mine Field





The Corellia Star



Speeder Bikes



Mining Tunels



Aboard the Terror



The Asteroid Field

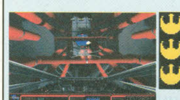


The Sewer



Interceptor Attack

Escaping the Star Destroyer



The Mining Facility



TIE Attack



TIE Training



Imdaar Alpha



Flight to Imdaar

Finale

Bei ihren Nachforschungen stoßen sie auf eine geheime Basis des Imperiums (daher auch der Untertitel), in der es vor Sternenzerstörern und TIE Fightern nur so wimmelt. Im furiosen Finale gelingt es ihnen, das neue Schmuckstück von Darth Vader zu zerbröseln und wohlbehalten den Rückzug anzutreten - einige Parallelen zur STAR WARS-Saga sind also durchaus vorhanden.

Der eigentliche Clou an Rebel Assault 2: Die Handlung und sämtliche Videosequenzen (die unter der Regie von Indiana Jones 4-Schöpfer Hal Barwood entstanden) sind funkelnigelnagelneu, kein einziger Filmschnipsel wurde recycelt. Das ist deshalb so bemerkenswert, weil George Lucas die Produktion anderweitiger STAR WARS-Szenen bislang rigoros abgelehnt hat. Für Rebel Assault 2 hat er eine Ausnahme gemacht und bei dieser Gelegenheit auch gleich noch den Fundus der Skywalker Ranch geöffnet, so daß zum Teil die Original-Kostüme verwendet werden konnten. Die Rahmenhandlung mit den zwei Hauptdarstellern Rookie One (Jamison Jones) und Ru Murleen (Julie Eccles) hat mit bisherigen oder angekündigten Kinofilmen nichts zu tun, mal abgesehen von den charakteristischen Figuren und Raumschiffen. Luke, Leia, Han Solo, R2-D2, Boba Fett oder die possierlichen Ewoks lassen sich nicht blicken. Von den bekannteren Namen sind lediglich Admiral Ackbar sowie der Imperator in Nebenrollen und natürlich Lord Vader mit von der Partie.

Schatten des Imperiums

Um eventuellen Enttäuschungen vorzubeugen: Rebel Assault 2 ist kein Spiel, das monatelang im CD-ROM-Laufwerk rotieren wird. Eine ganze Reihe von Missionen können Sie innerhalb weniger Minuten problemlos durchspielen, bei anderen möchte man am liebsten den Joystick herausrupfen und in die nächstbeste Ecke feuern. Denn die Steuerung ist nach wie vor DER Knackpunkt, an dem sich die Geister scheiden werden. Vor allem die Kapitel, bei denen man den Millenium Falcon, einen TIE Fighter oder die Speeder Bikes durch Tunnels, Schluchten bzw. Wälder dirigiert, sind wegen der schwammigen Kontrolle höchst problematisch. Oft zittert man sich mit viel Dusel durch die endlos erscheinenden Etappen. Nach jedem „Chapter" werden Sie Rebel Assault 2 verlassen müssen, um im Setup-Menü das Eingabegerät zu wechseln: Wo es auf präzise Ausweichmanöver ankommt, sind die Überlebens-Chancen mit den Cursortasten meist höher als mit der Maus, die hingegen beim Zielen auf gegnerische Wachposten oder Raumschiffe ihre Stärken ausspielt. Ganz allgemein wurde der Schwierigkeitsgrad bereits auf der „Beginner"-Stufe ziemlich hoch angesetzt, wenngleich man die Anforderungen per Editor nach Belieben dosieren kann.

Voll im Bild

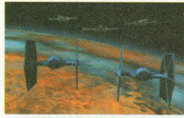
Wenn Sie jemals das Vergnügen hatten, sich im STAR WARS-Flugsimulator „Star Tours" (gibt's in jedem Disney-Freizeitpark) durchschütteln zu lassen, kennen Sie die Situation: Man duckt sich instinktiv, wenn man simulierte Asteroiden auf sich zufliegen sieht oder den Eindruck hat, daß man jeden Moment gegen eine Mauer crasht. Ähnliches haben die Digi-Zauberer von LucasArts auch bei diesem Spiel erreicht - Rebel Assault 2 setzt in Sachen Präsentation völlig neue Maßstäbe. Die Videos laufen auf Pentiums im Fullscreen-Modus (640 x 480 Bildpunkte!) absolut ruckelfrei ab und weisen ebenso wie die computergenerierten Animationen eine bestechende Qualität auf. Die prägnanten Effekte erklingen selbstverständlich in Stereo, und über den genialen Soundtrack von John Williams kann es ohnehin keine Diskussionen geben.

Fazit: Ob man das Rebel Assault-Spielprinzip nun mag oder nicht - den Nachfolger zu einem der erfolgreichsten PC-Spiele aller Zeiten sollten Sie sich trotz der zimperlichen Steuerung und fehlender Innovationen nicht entgehen lassen. Kalkuliert man den günstigen Preis mit ein, steht zweifelsfrei fest: Rebel Assault 2 ist eine Sternstunde für jeden STAR WARS-Fan.

Petra Maueröder ■

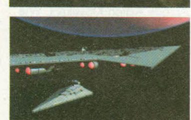
Statement

Kann man als STAR WARS-Fanatiker ein solches Spiel eigentlich objektiv beurteilen? Wohl kaum, aber ich versuch's trotzdem. Zugegeben: Wer mit der Krieg der Sterne-Materie wenig bis gar nichts anfangen kann, wird das Ganze zu Recht als einfältigen und streckenweise unfairen Reaktionstest abstempeln. Falls Sie von Rebel Assault 2 jedoch ein schöneres Rebel Assault 1 erwartet haben, können Sie bedenkenlos zum nächsten Händler aufbrechen. Ganze Atmosphäre-Breitseiten werden im Laufe des Spiels abgefeuert. Durch diesen technisch überragenden Interactive Movie wird das Sortiment der STAR WARS-Actionspiele optimal abgerundet - eine gehaltvolle Wegzehrung bis zum Tag X, an dem wir uns bei der Premiere des nächsten „richtigen" Skywalker-Films um die Kinosessel prügeln.

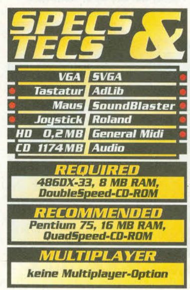








Die zahlreichen Cut Scenes wurden mit allerlei Computer-Tricks (u. a. 3D-Effekt) verfeinert und repräsentieren den aktuellen Stand der Technik.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0,2 MB	General Midi
CD 1174 MB	Audio

REQUIRED
486DX-33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 75, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Action	
Grafik	85%
Sound	90%
Handling	70%
Spielspaß	83%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	LucasArts
Preis	ca. DM 90,-
CD-Advantage	sehr gut

DER ZOOP GEHT UM!

Leuchtende Augen, rasender Puls, Kribbeln in den Fingern – dieses Fieber hat einen Namen: Zoop! Geniales Action-Puzzle, das jeden bezwingt. Einfache Regeln sind die Einstiegsdroge – schnell wird das Spiel zur Manie. Aufspringen, sonst ist der Zoop abgefahren!







„Könnte zur neuen Spieldroge werden: Zoop."
Highscreen Highlights 9/95



„Selten mehr entspannende Hektik genossen. Zoop liefert die genialste neue Spielidee seit Tetris."
Antje Hink für Micky Maus 48/95, DOS Intl. 12/95



„... hat das Teil wirklich einen ungeheuren Suchtfaktor ... absolut fesselnd.
Vom Nintendo Super Nes über den Mega Drive bis hin zu den Next Generation-Konsolen Saturn und Play Station wird das Zoop-Fieber generalstabsmäßig über das ausgehende 20. Jahrhundert hereinbrechen". PC Games

- 100 % Sucht – 100 % Genuß!
- Einstellbarer Schwierigkeitsgrad.
- 10 Levels mit genialen Hintergrundgrafiken.
- Game Link bei der Game-Boy-Version.

Zoop for proof!

Die Demoversion zum *down loaden* in CompuServe-Spiele-Foren, z. B. Chip Forum, DMV Forum, Dt. Computer Forum, Pearl Agency Forum, in der PC Games Mailbox, Internet: http://www.demon.co.uk/ noonien/ zoop.html und http://www.zoop.com

Zu haben auf MAC Floppy, PC Floppy, SNES, Mega Drive, Game Boy, PC CD-ROM, ab 1996 auch auf Sony Play Station und Sega Saturn!

DISTRIBUTED BY CIC



VIACOM NEWMEDIA™

Torin's Passage

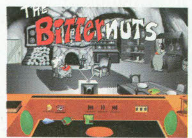
Schichtdienst

Al Lowe will herausfinden, ob sich seine Spiele auch ohne halbnackte Frauen verkaufen. Stichwort „Entblättern": Bei seinem aktuellen SVGA-Adventure analysiert Titelheld Torin einen wunderlichen Planeten, der sich aus mehreren Hüllen zusammensetzt.

Torin's Passage unterteilt sich in insgesamt fünf Kapitel, die auf Wunsch auch separat gespielt werden können. Erzählt wird die phantasievolle Geschichte eines 16jährigen Jünglings, dem es nicht paßt, daß Mami und Papi von einer arglistigen Hexe gekidnappt wurden. Doch das ist nur die halbe Wahrheit, wie er auf seiner Tournee durch sämtliche Welten feststellen muß. Da er bislang nur die elterliche Farm kennt, staunt er nicht schlecht, als er außerhalb der gewohnten Umgebung auf solche Absonderlichkeiten wie kalauernde Schnecken oder zweiköpfige Aas-Geier trifft. Begleitet wird Torin von einem rosafarbenen, hunde-ähnlichen Etwas namens Boogle, das sich in allerlei Gegenstände morphen kann - eine Fähigkeit, die sich der Spieler des öfteren zunutze macht.



Boogle mischt sich in den unpassendsten Momenten ein.



Urkomisch: die Sitcom-Persiflage mit deplazierten Lachern.

Das Ende der „wilden Jahre"?

Der Zeichentrick-Grafikstil erinnert ein wenig an King's Quest 7, läßt allerdings den niedlichen Disney-Touch und die Farb-Brillanz vermissen. Entsprechend des irrwitzigen scrollbaren SVGA-Bühnenbilds haben die Sierra-Grafiker ganze Ladungen an originellen Animationen und grotesken Effekten eingebaut. Wenn Torin z. B. aus Versehen in einen Burggraben purzelt, wird er von einem Ungeheuer vertilgt, das den pikanten Happen mit einem finalen Rülpser feiert. Überdurchschnittlich gut ist auch der abwechslungsreiche Sound von Profimusiker Michel Legrand; dem Franzosen verdanken Leute wie Streisand, Sinatra oder Minelli den einen oder anderen Gassenhauer. Der eigentliche Gag an Torin's Passage sind aber die köstlichen Dialoge und die ausgeklügelten Puzzles. Löst man innerhalb eines einstellbaren Zeitlimits keines der vorhandenen Rätsel, darf man sich vom „Hintmeter" einen schlauen Tip geben lassen. Auf die lokale Sierra-Niederlassung kommt bei der geplanten Übersetzung und Synchronisation einiges zu: Nicht nur, daß bei der englischen Version superbe Sprecher eingesetzt wurden - viele Wortspielereien (Beispiel: Torin erntet im ersten Kapitel sogenannte „Chuck Berries") und Kalauer lassen sich nun mal nicht 1:1 ins Deutsche übertragen. Wer beabsichtigt, dieses Adventure eigenen oder anderweitigen Kids vorzuenthalten, sollte auf jeden Fall zum Original greifen.



Das untere Drittel des Fensters ist dem Inventory vorbehalten. Auf Wunsch kann man die Gegenstände in einer gerenderten 3D-Fassung begutachten.

Petra Maueröder ■

Statement



Da isser wieder, der gute alte Lowe-Humor, der bei seinen letzten Larry-Produktionen zugunsten von „Babes" eindeutig zu kurz kam. Und das ist gleichzeitig der Vorwurf an dieses ansonsten außerordentlich gute Adventure: Torin's Passage ist als Spiel für die ganze Familie gedacht, doch über die famosen Pointen werden vermutlich nur Erwachsene grinsen können.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 2 MB	General Midi
CD 330 MB	Audio

REQUIRED
486DX-33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 3.1x

RECOMMENDED
Pentium 60, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win 95

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option



RANKING

Adventure

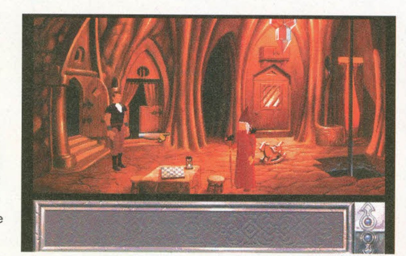
Grafik	85%
Sound	85%
Handling	80%
Spielspaß	79%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut

Software 2000 geht neue Wege: nach zahlreichen hochwertigen Wirtschaftssimulationen und Fußballmanagern wandte sich die Firma nun einmal dem Genre Fantasy-Adventure zu.

Talisman

Höhlenforscher



Von der Haupthöhle aus erreicht man bequem alle Teile der unterirdischen Golanerstadt. Weite Wege müssen bei Talisman nicht zurückgelegt werden.



Nicht einmal gegen einen Liebesdienst will einem die alte Vettel behilflich sein.



Die Grafiken des Intros sind im Stil eines Fantasy-Comics gehalten.

Alles dreht sich um den jungen Alex, der zusammen mit seinem Großvater, einem ehrwürdigen Magier, friedlich in einer mittelalterlichen Stadt wohnt. Der alte Zauberer hütet ein Geheimnis, einen wertvollen Stein, den er Talisman nennt. Doch bald schon hat die Idylle ein Ende, denn die Dämonen fallen mit ihren Schergen in der Stadt ein und brennen alles nieder, was sich ihnen in den Weg stellt. Sie zerstören die ganze Stadt, nur um in den Besitz des Talismans zu kommen. Bevor auch der alte Magier den Tod findet, kann er den Stein an einem sicheren Ort verstecken, und Alex gerät in die Hände der Golaner, die unter der despotischen Herrschaft des großen Shakan in unterirdischen Höhlengängen hausen.

Zehn Jahre gehen ins Land, dann keimt in Alex das Bedürfnis auf, den Verbleib seiner Familie und des Talismans zu klären. Dazu muß er die Höhlen der Golaner verlassen, was gar nicht so einfach ist. Alle Zugänge bis auf einen Geheimgang wurden vermauert, und Shakan wird alles tun, um Alex an der Flucht zu hindern.

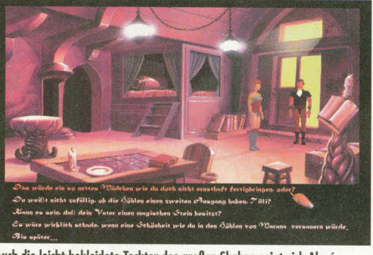
Fantasy-Comic

Talisman zieht einen bereits mit dem Intro in seinen Bann: die feine Comic-Grafik von Celal Kandemiroglu unterscheidet sich stilistisch von allem, was man gemeinhin mit Software 2000-Produkten assoziiert. Auch das Spiel selbst übt mit seiner ruhig-düsteren Atmosphäre zu Beginn schon fast eine hypnotische Wirkung aus. Per Maus steuert man die gerenderte, sehr flüssig animierte Figur des Alex durch die Katakomben der Golaner, versucht in Gesprächen mit anderen Personen herauszubekommen, wo sich der Geheimgang in die Freiheit befindet, und sammelt Gegenstände ein, die sich später als nützlich erweisen könnten. Das komfortable Interface orientiert sich im Aufbau an anderen Vertretern des Genres und gibt kaum Anlaß zur Kritik. Negativ fielen an der uns vorliegenden Vorabversion der XMS-Speicherhunger des Programms, die recht langen Ladezeiten und einige kleinere Bugs auf, die in der endgültigen Fassung sicherlich noch bereinigt sein werden.

Herbert Aichinger ■

Statement

Talisman weist alle Tugenden eines gelungenen Fantasy-Adventures auf: eine mystisch angehauchte Story, stilsichere Grafiken, einen atmosphärischen Soundtrack und ein intuitiv zu bedienendes Interface. Erfreulich ist auch, daß man sich des Genres nicht verbissen, sondern mit einer deftigen Prise Humor angenommen hat.



Auch die leicht bekleidete Tochter des großen Shakan zeigt sich Alex´ Anliegen gegenüber wenig aufgeschlossen.



SPECS & TECS

● VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
● Maus	SoundBlaster ●
Joystick	Roland
HD 0 MB	General Midi
CD 127 MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM,

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

FANTASY-ADVENTURE

Grafik	78%
Sound	71%
Handling	79%
Spielspaß	77%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Software 2000
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	sehr gut

Für mich muß es schon die große Liebe sein

Wenn Du mich liebst, dann läßt Du mehr zu und zierst Dich nicht so, meint Heiko enttäuscht. Nicole ist sich aber noch nicht sicher. Nur wenn es die große Liebe ist, will sie mit einem Jungen schlafen. Aber woran erkennt sie, daß es soweit ist?

Wenn Du mehr über Liebe, Sexualität und Verhütung wissen willst, bestell' Dir unsere kostenlosen Info-Broschüren.

Ich will's wissen!

Bitte schicken Sie mir

- ☐ **»Über den Umgang mit Liebe, Sexualität, Verhütung und Schwangerschaft«**
  Broschüre
- ☐ **»Empfängnisverhütung – Methoden und Möglichkeiten«**
  Broschüre
- ☐ **»Verhüten – null Problemo?«**
  Kurzinfo im Comicstil

Absender:

Name

Straße, Hausnr.

PLZ, Ort

Liebe/20

Ausschneiden, aufkleben und ab an die
BZgA, 51101 Köln

QUIRKS

Zum Kugeln

Alexey Pajitnov, der Erfinder von Tetris, versucht nach einigen Flops ein zweites Mal einen Hit zu landen.

Auf Spielkonsolen kennt man es schon seit geraumer Zeit unter verschiedenen Bezeichnungen, jetzt endlich hat Quirks auch seinen Weg auf den Windows-bestückten PC gefunden. Wie bei Tetris & Co. fallen von oben nach unten allerlei Objekte; doch diesmal hat man es nicht mit unterschiedlich geformten Blöcken, sondern mit verschiedenfarbigen „Quirks" zu tun. Das sind kleine Kugeln, die die Angewohnheit haben, sich mit den in unmittelbarer Nachbarschaft liegenden gleichfarbigen Quirks zu verbinden. Sobald sich vier oder mehr solcher Quirks verbunden haben, lösen sie sich auf und lassen darüberliegende Quirks nach unten plumpsen. Je mehr Quirks man auf einmal wegräumt, um so größer ist die Chance, einen der Spezial-Quirks zu ergattern, die vor allem im Zwei-Spieler-Modus praktisch sind. Verschiedene Spielmodi, unterschiedliche Schwierigkeitsgrade und nette Grafiken lassen Quirks zu dem werden, als was es gedacht ist: einer netten Unterhaltung für die Mittagspause.

Lars Geiger ■



Wie Tetris kann auch Quirks mit einem fesselnden Spielprinzip begeistern.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0,5 MB	General Midi
CD 11 MB	Audio

REQUIRED: 386er, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM, Win 3.11

RECOMMENDED: 486, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win 95

MULTIPLAYER: zwei Spieler gleichzeitig

RANKING

Denkspiel	
Grafik	65%
Sound	75%
Handling	90%
Spielspaß	59%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Spectrum Holobyte
Preis	ca. DM 60,-
CD-Advantage	mangelhaft

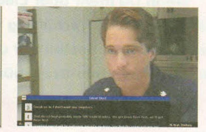
Silent Steel

Ganz unten

An meinem PC bin ich Kapitän: Bavaria Interactive und Tsunami (Man Enough) wagen sich in die Abgründe des interaktiven Spielfilms vor.



Abhängig von der PC-Performance können Sie die Größe des Fensters individuell anpassen. Pentiums schaffen sogar die Vollbild-Ansicht.



Schnelle Entscheidungen sind gefragt: Klicken Sie auf eine der vorgegebenen Statements und beeinflussen Sie so den Lauf der Dinge.

Der Hersteller hat zwar die thematische Sogwirkung des sommerlichen U-Boot-Thrillers Crimson Tide verpaßt, macht aber von aktuellen Multimedia-Strömungen durchaus Gebrauch (immerhin 150 Minuten AVI-Videos auf vier CD-ROMs). Als Kommandant der „USS Idaho" schippern Sie gemütlich durch die Meere, als Sie plötzlich eine Top Secret-Nachricht mit unangenehmem Inhalt erhalten: Ein libysches U-Boot steuert direkt auf Ihr schwimmendes Pulverfaß zu - und Sie stehen plötzlich vor einem echten Problem... Die Handlung bestimmen Sie weitgehend selbst, indem Sie an markanten Stellen eine Multiple Choice-Entscheidung treffen. Begleitet wird die Irrfahrt vom Soundtrack der Gruppierung Nation Rock Music. Kennen Sie nicht? Macht nichts - das Ensemble wurde extra für Silent Steel (und wahrscheinlich nur dafür) gegründet. Mangels Atmosphäre und nervenzerreißender Einlagen à la Das Boot hält sich unsere Begeisterung in Grenzen.

Petra Maueröder ■

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 2 MB	General Midi
CD 2133 MB	Audio

REQUIRED: 486 DX-33, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 95

RECOMMENDED: Pentium 60, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win 95

MULTIPLAYER: keine Multiplayer-Option

RANKING

Interaktiver Film	
Grafik	70%
Sound	60%
Handling	70%
Spielspaß	37%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Bavaria Interactive
Preis	ca. DM 140,-
CD-Advantage	sehr gut

TFX 2 - Eurofighter 2000

Technofighter

Wie kann man einen Flugzeugtypen simulieren, den es noch gar nicht gibt? Ganz einfach - man besorgt sich die geheimen Baupläne und bezieht die Testpiloten in die Softwareentwicklung mit ein. Wenn das Ergebnis gut genug ist, wie bei EF 2000 offensichtlich der Fall, wird das fertige Spiel dann sogar als Werbematerial für das zugrundeliegende Flugzeug eingesetzt.

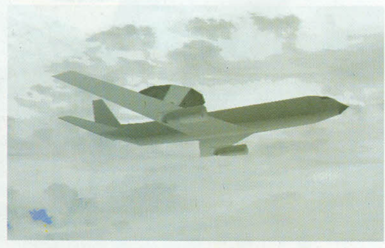
Das zumindest behauptet die Marketingabteilung des Softwarehauses DID.: Die Simulation des europäischen Kampfjets Eurofighter 2000 sei ihnen so gut gelungen, daß die British Aerospace in Zukunft ganz offiziell mit der Flugsimulation auf Kundenfang gehen wird. Bevor ein Scheich oder Beduinenfürst also in Zukunft seine Leibwache mit Eurofightern equipiert, kann er seine Mannen einige Testmissionen am PC absolvieren lassen - ganz schön starker Tobak, was? Da kann man nur hoffen, daß die Verbreitung von Pentium-Rechnern in den Beduinen-Ländern ebenso hoch ist wie hierzulande. Ohne Pentium läuft im zweiten Teil von TFX nämlich nicht viel: wo man vor zwei Jahren noch ganz auf Polygon-Grafik gesetzt hat, tun jetzt aufwendige Texturen in SVGA-Qualität ihren Dienst. Da sich die Fertigstellung des Super-Jets noch einige Jahre hinzieht, ist das Spielszenario auch entsprechend futuristisch gehalten: von den derzeitigen Separationskriegen in ihren Satellitenstaaten entnervt, beschließen die russischen Machthaber nämlich, ihren Einflußbereich auf Nordeuropa auszuweiten. Von Finnland ausgehend, fallen die roten Truppen mit allen verfügbaren Luft- und Seestreitkräften über Skandinavien her - vermutlich um die weltweite Versorgung mit IKEA-Katalogen kollabieren zu lassen. Der anschließende Handlungsverlauf im Campaign-Modus ist nun auch nicht mehr starr vorgegeben, sondern entwickelt sich teils zufällig oder KI-berechnet und teils beeinflußt durch das Fluggeschick des Spielers. Die Zahl der Missionen ist somit theoretisch unbegrenzt.

Materialschlacht

Selbst wenn man mit anderen Jet-Simulationen gut vertraut ist, wird der erste Flug zu einem Aha-Erlebnis. Die neuen



Der Blickwinkel im Cockpit kann stufenlos um 360 Grad gedreht werden. Dieses „Virtual Cockpit" kennt man schon von anderen Flugsimulationen.



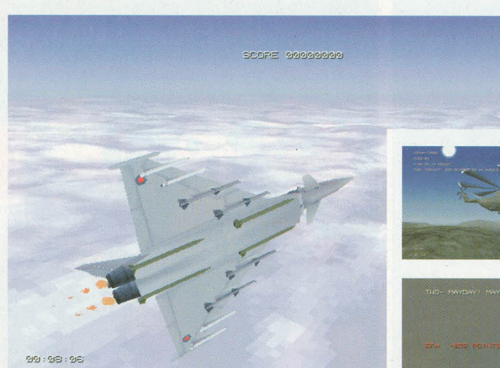
Solche Aufklärungsflugzeuge begleiten den Spieler bei den meisten seiner Missionen. Sie versorgen die EF 2000-Bordcomputer mit Radar-Daten.

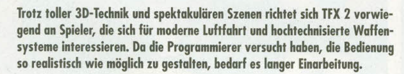




Seit TFX 1 hat sich einiges am Grafik-Interface geändert: wo früher noch Polygone den Untergrund zierten, gleiten jetzt detaillierte Texturen.

technischen Features, die EF-Piloten den Kampfeinsatz möglichst bequem machen sollen, wurden komplett in der Simulation integriert. Auf dem HUD könnte man sich deshalb fast schon verlaufen: anstatt eines einzigen Ziels können nun bis zu zehn Targets gleichzeitig „ge-locked" werden. Dementsprechend groß ist dann auch das Durcheinander an Quadraten, Rauten und Kreuzen, die beim Kampf gegen mehrere Flugzeuge auf den Bildschirm projiziert werden. Auf insgesamt drei Multi-Funktionsdisplays kann sich der Pilot über Bodenverhältnisse, Feindbewegungen und Missionsziele informieren. Trotz des technikstrotzenden Cockpits sind die Missionsziele im Rahmen des Gewohnten geblieben: es gilt, Fabrikanlagen zu bombardieren, Gruppen von feindlichen Flugzeugen zu überfallen oder Kanonenboote auf offener See zu überraschen. Da die einzelnen Angriffe stets Teil von großangelegten Angriffskampagnen sind, kann sich der Pilot dabei auch auf verschiedenste Arten von Luftunterstützung verlassen. In großer Höhe befindliche AWACS-Aufklärer versorgen das eigene Flugzeug mit Radarbildern von den Luftbewegungen, und die (im Golfkrieg erstmals eingesetzten) Joint Star-Flugzeuge tasten den Boden nach möglichen Zielen ab. Was noch wichtiger ist als die Unterstützung aus der Ferne, ist die Begleitung durch mehrere Wingmen. Als Staffelführer kann der Spieler jetzt seine Begleitflugzeuge nach eigenem Erachten herumkommandieren. Das entsprechende Kommunikations-Interface, mit einer Reihe vorgefertigter Kommandos, entspricht in etwa dem von Simulationen wie Strike Commander - nur eben etwas umfangreicher.




Trotz toller 3D-Technik und spektakulären Szenen richtet sich TFX 2 vorwiegend an Spieler, die sich für moderne Luftfahrt und hochtechnisierte Waffensysteme interessieren. Da die Programmierer versucht haben, die Bedienung so realistisch wie möglich zu gestalten, bedarf es langer Einarbeitung.



From a Distance...

Das Durchspielen eines kompletten Feldzuges, mit dem notwendigen strategischen Feingefühl und der zugehörigen Ausdauer, ist sicherlich nicht jedermanns Sache und würde Anfänger außerdem überfordern. Deshalb bieten die beiden Spielmodi „Quick Combat" und „Simulation" etwas kurzweiligere Unterhaltung. Hier kann man ohne viel Einarbeitung direkt in medias res gehen. Der Einsteiger findet dort auch Missionen, in denen die Grundlagen des Jet-Fluges sowie einfache Kampfeinsätze geübt werden können. Der eingeschworene „Dogfighter" kommt trotzdem etwas kurz: Da nicht nur das eigene Flugzeug, sondern auch der Gegner mit modernster Technologie ausgerüstet ist, werden die Luftkämpfe zum Großteil mittels Distanzwaffen entschieden - auf schmucke Einschußlöcher im Cockpit hofft man also vergeblich. Der Spieler übernimmt vielmehr die Rolle eines Managers über seine vielen Waffensysteme. Wer mit der Bedienung des Flugzeuges erst einmal vertraut ist, hat mehr Augen für die anderen Aspekte des Simulation. Die 3D-Grafik in SVGA spielt erst auf Rechnern mit 90 MHz oder höher ihre Trümpfe aus - dann werden trotz Zuschaltung aller Details (Blendeffekte, Bodentexturen usw.) vernünftige Bildraten erreicht. Wer einen schwächeren Rechner hat, erkauft sich die Geschwindigkeiten durch Deaktivieren gewisser Grafikeffekte. In der untersten Detailstufe (empfohlen für 486er/33 MHz) wird in etwa der Look von TFX erreicht. Ähnlich wie beim Vorgänger ist auch bei EF 2000 das Keyboard mit mehreren Dutzend Tastaturkommandos belegt. Wer alle Möglichkeiten des Spiels ausreizen will, sollte zumindest 20 von ihnen abrufbereit im Kopf haben. Gute Kenntnisse über die Tastatur-Shortcuts werden sich wohl auch beim integrierten Netzwerk-Modus bezahlt machen. Bis zu acht Spieler können dabei miteinander bzw. gegeneinander spielen. Leider war die uns vorliegende Version noch nicht multiplayertauglich. Bekannt ist aber jetzt bereits, daß dabei nur die eigenständigen Missionen aus „Simulation" und „Quick Combat" anwählbar sind. Eine ganze Kampagne mit mehreren Spielern zu absolvieren ist leider nicht vorgesehen.

Thomas Borovskis ■

Statement



Welcher spielerische Reiz läßt sich einer Simulation eigentlich noch abgewinnen, die versucht, moderne Kriegseinsätze so realistisch wie möglich nachzubilden? Wie erwähnt, kommt dem Piloten eines Eurofighters vor allem die Rolle eines Fernwaffen-Managers zu - der Rest geschieht aus der Distanz. Läßt man diesen Punkt einmal aus den Augen, so bleibt ein technisch hervorragendes Spiel, das einem Ausbildungsprogramm zum Jetpiloten nahekommt und auch reichlich strategische Möglichkeiten bietet. Wer eine realistische Simulation des Euro-Jägers sucht, wird von TFX 2 in keinem Aspekt enttäuscht. Der actionorientierte Spieler, der in einer Flugsimulation eine abwechslungsreiche Storyline haben und sich nicht lange in ein Spiel einarbeiten will, muß sich dagegen noch bis Strike Commander 2 gedulden.

SPECS & TECS

VGA	SVGA	
Tastatur	AdLib	
Maus	SoundBlaster	
Joystick	Roland	
HD 10 MB	General Midi	
CD 50 MB	Audio	

REQUIRED
486er, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 120, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, SVGA

MULTIPLAYER
bis zu 8 Spieler über Netzwerk

RANKING

Flugsimulation

Grafik	85%
Sound	85%
Handling	75%
Spielspaß	88%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	DID
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	befriedigend



Discount - Versand

VERSANDADRESSE: S. Klein, Drosselstr. 23, 46487 Wesel

0281 - 530109

Bestellannahme Montag bis Freitag von 9.30 bis 18.30

CD - ROM

Titel		Preis
7th Guest	DA	19,99
11th Hour	DV	x84,99
3 D Lemminge	DA	84,99
3 D Pinball	DA	64,99
Adams Family Pinbal	DA	64,99
Air Power	DV	69,99
Albion	DV	74,99
Aliens	DA	72,99
Alone i.t.Dark Teil 1+2+3	DV	59,99
Apache Longbow	DV	66,99
Archibald	DV	69,99
Ascendancy	DV	74,99
Batmann Forever	DV	79,99
Battle Beast	DV	69,99
Battle Isle 2 +Data	DV	67,99
Battle Isle 3	DV	77,99
Beneath t.Steel Sky	DV	19,99
Bermuda Syndrom	DV	69,99
Bleifuß	DV	52,99
Braindead 13	DV	59,99
Bundl.Manag.Hatt./3,5"	DV	74,99
Buried in Time	DV	74,99
Burn Cycle	DV	74,99
Caesar 2	DV	72,99
Capitalism	DV	74,99
Championship Manager	DV	84,99
Chewy ESC von F5	DV	64,99
Civilization	DV	39,99
Command Aces of -		
the Deep - SVGA	DV	72,99
Command & Conquer	DV	82,99
Command & Conquer 2	DV	i.V.
Conquest of New World	DV	i.V.
Crusade	DV	76,99
Crusader	DV	77,99
Cybermage	DV	x77,99
Cyberspeed	DV	x74,99
Daedalus Encounter	DV	84,99
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Dawn Patrol	DV	24,99
Day of Tentacle	DV	29,99
Der Druidenzirkel	DV	x77,99
Der Kapitalist	DV	74,99
Der Patrizier	DV	39,99
Der Planer 2	DV	x69,99
Der Talismann	DV	69,99
Destruction Derby	DA	84,99
Die Höhlenwelt Saga	DV	49,99
Die Siedler/jetzt CD	DV	29,99
Die Siedler 2/Römer	DV	x74,99
Dune 2	DV	29,99
Dungeon Keeper	DV	x82,99
Dungeonmaster 2	DV	79,99
Earthworm Jim	DV	i.V.
Elisabeth 1	DV	x84,99
Fade to Black	DV	79,99
Fatal Racing	DA	64,99
FIFA Soccer 96	DV	77,99
Flight o. Amaz.Queen	DV	72,99
Flugsimulator 5.1	DV	99,99
Form. One Gr.Prix 1	DA	34,99
Form.One Gr.Prix 2	DV	94,99
Frankenstein	DV	89,99
FX - Fighter	DA	72,99
Gabriel Night 2	DV	x77,99
Gene Wars	DV	x77,99
Grand Prix Manager	DV	x87,99
Hattrick / Ikarion	DV	72,99
Heart of Darkness	DV	x84,99
Heroes of Might-		
and Magic	DV	72,99
Hugo 3	DV	64,99
Indy Car Racing	DA	19,99
Indy Car Racing 2	DA	x69,99
Jagged Alliance	DV	82,99
Kings Quest 7	DV	77,99
Knights o. Xentar	DV	82,99
Lands of Lore	DV	29,99
Lost Eden	DV	69,99
Lukas TOP Adventure	DV	69,99
Made in Germany Compi-		
lation enthält:	DV	59,99
o Anstoss		
o Battle Isle 2		
o Das schw. Auge 2		
Mad TV 2	DV	x69,99
Magic Carpet 2	DV	74,99
Master of Magic	DV	49,99
Mechwarrior 2	DV	69,99
Mechwarrior 2 Data	DV	i.V.
Mega Pack 3	DA	74,99
Metal Lords	DV	x77,99
Monopoly	DV	64,99
Mortal Coil	DV	59,99
Myst / voll deutsch	DV	59,99
NASCAR Racing	DA	72,99
Nascar Track Pack	DA	37,99
NBA Jam Tournem.	DA	79,99
NBA Live 96	DA	77,99
Need for Speed	DV	74,99
NHL Hockey 94	DA	29,99
NHL Hockey 96	DV	74,99
Panik in the Park	DA	74,99
Panzergeneral 2	DV	x74,99
PGA Tour Golf 96	DA	74,99
Phantasmagoria	DV	77,99
Pinball Illusions	DA	56,99
Pirates Gold	DV	34,99
Pitfall	DV	74,99
Pole Position	DV	x87,99
Police Quest -SWAT	DV	x77,99
Power Compilation enthält:		57,99
o Beneath Steel Sky	DV	
o F14 Fleet Def.	DA	
o UFO	DV	
Primal Rage	DA	74,99
Prisoner of Ice	DV	75,99
Privateer + Data	DA	29,99
Pro Pinball-The Web	DV	49,99
Project Paradiese	DA	x77,99
Psycho Pinball	DV	64,99
RAN Soccer	DV	69,99
RAN Trainer 2	DV	x67,99
Raven Project	DV	57,99
Rebel Assault	DV	34,99
Rebel Assault 2	EV	67,99
Red Ghost	DV	77,99
Rivers of Dawn	DV	64,99
Schleichfahrt	DV	x74,99
Sensible Golf	DV	59,99
Silent Hunter	DV	x72,99
Silent Steel	DV	105,-
Sim Ant	DV	29,99
Sim City Enhanced	DV	19,99
Sim City 2000 Compilation -		
mit allen Data´s	DV	82,99
Sim Earth	DV	29,99
Sim Isle	DV	x77,99
Sim Life	DV	29,99
Sim Tower	DV	74,99
Sim Town	DV	64,99
Simon t. Sorcerer 1	DV	29,99
Simon t. Sorcerer 2	DV	69,99
Simon t. Sorcerer 1 + 2	DV	i.V.
Space Hulk	DV	29,99
Space Marines	DV	74,99
Space Quest 6	DV	74,99
Star Trek 1 / 25thAnni	DV	24,99
Star Trek 3/Final Unit	DV	89,99
Star Trek 4/Gener.	DV	i.V.
Steel Panther	DA	72,99
Stonekeep	EV	89,99
Stonekeep	DV	x89,99
Strike Com.+alle Data`	DA	29,99
SU-27 Sukhoi	DV	72,99
Syndicyte+Data	DV	29,99
System Shock	DV	29,99
TFX 2000 -		
Eurofighter	DV	79,99
The Dig	EV	67,99
The Hive	DV	x77,99
Theme Park + Transport -		
Tycoon	DV	52,99
Thunderhawk 2	DA	x74,99
Thunderscape	DV	x69,99
Tie Fighter	EV	x67,99
Tie Fighter	DV	i.V.
Top Gun - Fire at Will	DV	x94,99
Trivial Pursuit	DV	69,99
Turrican 2	DV	54,99
UFO + Master o.Orion	DV	49,99
Ultima 7 Compilation	DA	29,99
Ultima Underw. 1+2	DA	29,99
US Navy Fighter Gold	DV	82,99
Vollgas	DV	77,99
Warcraft 2	DV	74,99
Werewolf vs.Comanche	DV	69,99
Westwood Compilation:		69,99
o Dune 2	DV	
o Kyrandia 1 bis 3	DV	
o Lands of Lore	DV	
Wetland	DA	57,99
Willi Lembkes Manage	DV	59,99
Wing Armada	DA	29,99
Wing Commander 2 plus		
aller Data´s	DA	29,99
Wing Commander 3	DV	89,99
Wing Commander 4	DV	94,99
Wipeout	DA	84,99
Woodruff / Gobliins 4	DV	69,99
Worms	DV	59,99
X-Com Terror f.t.D.	DV	84,99
X-Wing/deutsch	DV	69,99

Angebote solange Vorrat reicht :

Titel		Preis
Aces over Europe	DA	19,99
Gobliins 1 + 2	DV	19,99
Inca 1	DV	19,99
Lost in Time	DV	19,99
Return to Zorck	DV	29,99
Soccer Kid	DV	19,99
T.F.X.	DV	29,99

Versandkosten:
Bei Vorkasse 7,99DM (Euroscheck bis 400,- DM)
Bei Nachnahme 10,90 DM +Nachnahmegebühr

Abkürzungen:
DV = deutsche Version
DA = deutsche Anleitung
X = War bei Redaktionsschluß nicht am Markt
Irrtümer vorbehalten.

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour (dt.)	99,99 *	
1944 – Across the Rhine (dt.)	99,95	
3D Pinball (dt.)	69,95	
7 Tage, 7 Nächte (dt.)	59,95	
Action Soccer (dt.)	79,95	
Addams Family Pinball	69,99 *	69,99 *
AH-64D Longbow (dt.)	89,99 *	
Air Power (dt.)	79,95	79,95
Albion (dt.)	**89,99 ***	
Alien Odyssey	69,99	
Aliens	79,99 *	
Apache Longbow (dt.)	79,95	
Archibald Applebrook (dt.)	79,95	
Ascendancy (dt.)	89,95	
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	39,95	49,95
Battle Isle 2 incl. Erbe des Titan	69,95	
Battle Isle 3 (dt.) +	79,95	
Bazooka Sue	89,99 *	89,99 *
Bermuda Syndrom (dt.)	89,99	
Biing! (dt.)	69,99 *	79,95
Bioforge Mission CD	39,99 *	
Bleifuß – Screamer	**49,95**	
Blind Date (dt.)	59,99 *	
Bolo	59,95	
Burning Steel 4 (dt.)	79,99 *	
Capitalism	89,95	
Caribbean Desaster	89,99 *	89,99 *
Carrier Strike Force (dt.)	79,99 *	
Championship Manager 2 (dt.)	**99,99 ***	
CivNet (dt.)	89,99 *	
Clearing House (dt.)	79,95	
Command: Aces of the Deep (dt.)	89,95	
Command & Conquer	99,95	
Conquest of the New World (dt.)	89,99 *	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Crusade (dt.)	89,95	89,99 *
Crusader – No Remorse (dt.)	89,95	
Cybermage – Darklight Aw. (dt.)	89,99 *	
Der Druidenzirkel (dt.)	99,99 *	
Der Planer 2 (dt.)	79,99 *	
Der Talismann (dt.)	79,99 *	
Destruction Derby	99,95	
Die Siedler 2 (dt.)	**89,99***	
Die total verr. Rallye/mit Pad	39,95/59,95	
Dime City (dt.)	89,99*	89,99 *
Discworld	89,95	79,95
Dschungelbuch +		49,95
Dungeon Keeper (dt.)	89,99 *	
Dungeon Master 2	89,95	89,95
Earthsiege Expansion Pack	49,95	49,95
Earthworm Jim 2 (dt.)	69,99 *	
Empire 2	79,95	
Extreme Pinball	59,99 *	
Fade to Black (dt.)	99,95	
Fatal Racing	69,95	
FIFA Soccer 96 (dt.)	89,95	
Fighter Duel	69,99 *	
Flightsimulator 5.1 (dt.)	119,95	
Flight Shop (für FS 5.1)	89,95	
Formula 1 Grand Prix 2 (dt.)	**99,99 ***	
Frankenstein (dt.)	79,99 *	
FX-Fighter	89,95	
Gene Wars (dt.)	89,99 *	
Grand Prix Manager (dt.)	99,99 *	
Hardball 5	89,95	
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	79,99 *	89,95
Hattrick (Ikarion)	99,95	89,95
Heros of Might & Magic (dt.)	79,95	
Hexen	99,95	89,95

PC-Spiele	CD	Disk
Hugo (CD: neue Levels!)	69,99 *	69,95
Human Recall (dt.)	79,99 *	
Incredible Machine 2	89,99 *	79,99 *
IndyCar 2	**79,99 ***	
Jagged Alliance (dt.)	99,95	99,99 *
Jewels of the Oracle	79,99 *	
Kaiser Deluxe	69,95	
Knights of Xentar (dt.)	99,95	
Larry 1-6 Collection	89,95	
Lemmings 3D	99,95	
Lost Eden (dt.)	79,95	
Magic Carpet 2 (dt.)	89,95	
Magic the Gathering (dt.) +	99,99 *	
Mechwarrior 2 (dt.)	89,95	89,99 *
Mephisto Genius 2.0	89,95	
Mission Super I.Q. (dt.)	79,99 *	
Monopoly	69,99 *	
Mortal Coil	**69,99 ***	
Myst (dt.)	69,95	
Nascar Racing	89,95	49,95
Nascar Racing Track Pack	39,95	39,95
NBA Jam Tournament Edition	89,99 *	
Need for Speed (dt.)	89,95	
NHL Hockey '96	89,95	
Panzer General 2	**79,99 ***	
Perfect General 2	79,95	
Peroxyd		49,95
PGA Tour Golf 96	89,95	
Phantasmagoria (US/dt.)	79,95/99,99*	
Pinball Wizzard 2000	69,99 *	
Pinball World	69,99	
Pitfall (nur Windows 95!)	79,95	
Pole Position (dt.)	**99,99 ***	**99,99 ***
Police Quest Collection (dt.)	89,99 *	
Pro Pinball – The Web	49,99 *	
Psycho Pinball	89,95	89,95
ranSoccer (dt.)	79,95	
ranTrainer 2 (dt.)	79,99 *	
Raven Project (dt.)	79,99 *	
Raod Warrior	69,99	69,99
Rebel Assault 2	79,99 *	
Riddle of Master Lu (dt.)	89,99 *	
Ring der Nibelungen	69,99 *	
Sam & Max (dt.)	59,95	69,95
Sensible Golf	69,99 *	69,99 *
Sensible World of Soccer	69,99 *	69,99 *
Shanghai – Great Moments (dt.)	89,99 *	
Shell Shock	79,99 *	
Shock Wave +	89,99 *	
Silent Hunter	**79,99 ***	
Silent Steel (dt.)	119,99	
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95	
Sim Isle	79,95	
Sim Town (dt.)	79,95	
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	79,95	79,95
Simon 1&2 Limited Edition (dt.)	99,95	
Space Academy	79,99 *	79,99 *
Space Marines (dt.)	89,95	
Space Quest 6 (dt.)	79,95	
Star Trek Judgement Rites Enh.	89,99 *	
Star Trek TNG: Final Unity (dt.)	99,95	
Steel Panthers	79,95	
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95	89,95
Stonekeep	85,00 *	
Sukhoi SU-27 (dt.)	79,95 *	
Tek War (engl.)	109,95	
TFX EF 2000 (dt.)	85,00 *	
The Dig	69,99 *	
This Means War! (dt.)	89,99 *	
Thunderscape (dt.)	79,99 *	
Tie Fighter	69,99 *	79,95
Tie Fighter Mission Disk (dt.)		39,95
Tilt	59,99 *	
Tiny Troops	79,99 *	79,99 *
Top Gun – Fire At Will (dt.)	**109,99 ***	
Total Distortion	79,99 *	
Tower	99,99 *	
Turrican 2	59,99	
Transport Tycoon incl.World Editor	89,99	69,95
Under a Killing Moon AKTION!	69,95	
US Navy Fighter Gold (dt.)	99,95	
Virtual Pool	89,95	
Vollgas – Full Throttle (dt.)	89,95	
WarCraft 2: Tides of Darkn. (dt.)	79,99 *	
Warhammer	89,99 *	
Warlords 2 Deluxe	79,95	
Warplanes 2	**109,99 ***	
Waterworld (Action)	89,99 *	
Werewof vs. Comanche (dt.)	79,95	

PC-Spiele	CD	Disk
Wetlands (dt.)	59,95	
Willy Lembkes Fußball Manager	69,99 *	59,99 *
Wing Commander 4 (dt.)	**99,99 ***	
WipEout	99,99 *	
Witchaven	69,95	
WWF Wrestlemania: Arcade	89,99 *	
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.)	79,95	79,95
Z	69,99 *	

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
1942 Pacific Air War Gold	39,95	
7th Guest	19,95	
Aces Collection: *Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron*	49,95	
Alone in the Dark 2		29,95
Alone in the Dark 3 (dt.)	39,99	
Archon Ultra		**29,95**
Beneath A Steel Sky	19,95	
Bundesliga Manager (dt.)	19,95	
Burning Steel 3 (e.dA.)	39,95	
Buzz Aldrin's Race into Space	19,95	
Civilization	39,95	39,95
Colonization (dt.)	39,95	
Dark Sun 2 (e.dA.)	29,99	
Das Schwarze Auge 1 (dt.)	39,95	39,95
Dawn Patrol (dt.)	29,95	
Der Clou (dt.)	29,95	29,95
Der Patrizier (dt.)	29,95	19,95
Der Trainer (dt.)		19,99
Desert & Jungle Strike komplett	49,95	
Die Siedler (dt.)	39,95	
Diggers	19,95	
Dragon Lore (dt.)	19,95	
Dune 2 (CD=dt. / Disk=engl.)	39,95	29,95
Earthsiege (dt.)		39,99
EA Sports: Rugby World Cup	**39,95**	
Eco Quest	19,95	
Elite Plus	19,95	
Empire Deluxe (dt.)		19,95
Eye of the Beholder Trilogie (dt.)	39,95	
F-14 Fleet Defender	39,95	29,95
Falcon Gold	39,95	
Fields of Glory (dt.)	39,95	39,95
Flightsimulator 5.0 (engl.)		29,95
Formula 1 Grand Prix	39,95	39,95
Gunship 2000	39,95	39,95
Hell (dt.)	**29,95**	
Höhlenwelt Saga (Originalversion)	29,99	
IndyCar Racing	19,95	
Ishar Trilogy	39,95	
Jungle Strike	19,99	
Kolumbus (dt.)	29,95	
Labyrinth of Time	29,95	
Lands of Lore (dt.)	29,95	
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95	
Lemmings 2 incl. Lemmings 1	29,95	
Made in Germany: *Anstoss, Battle Isle 2, Sternenschweif*	69,99 *	
Mad News (dt.)	39,95	
Maniac Mansion 2 (dt.)	**29,95**	**69,95**
Master of Magic (dt.)	39,95	
Master of Orion	39,95	
Menzoberranzan (e.dA.)	19,99	29,95
Microcosm	29,95	
Might & Magic 5 (dt.)		29,95
Monkey Island 1 (dt.)	39,95	39,95
Monkey Island 2 (dt.)	39,95	39,95
NHL Hockey 94	29,95	39,95
Noctropolis (dt.)	29,95	
North & South	9,95	29,95
Oldtimer (dt.)	29,95	19,95
Panzer General (e.dA.)	39,95	29,95
Paws of Fury	19,99	
PGA Tour Golf	29,99 *	
Pirates Gold (dt.)	39,95	39,95
Populous 2 & Powermonger	29,95	
Privateer	29,95	
Rally Championchips		19,99
Ravenloft 2 – Stone Prophet	39,95	
Rebel Assault (engl., dt.Ut.)	**29,95**	
Reunion (dt.)		19,99
Shadow Caster	29,95	
Sim City Enhanced (dt.)	19,95	
Simon the Sorcerer (dt.)	39,95	
Software Manager		9,95
Space Hulk (dt.)	29,95	
SSN 21 Seawolf (dt.)	29,95	
Star Crusader (dt.)	19,99	
Star Trek – 25th Anniversary	29,95	

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
Strike Commander	29,95	
Super Karts		29,95
Super VGA Harrier & Mig 29	**19,95**	
Syndicate Plus (dt.)	29,95	
System Shock (dt.)	29,99 *	
Tank Commander (dt.)	29,95	
Task Force 1942	39,95	39,95
Temptation: *Legend of Kyrandia 2, Lands of Lore, 7th Guest, IndyCar*	49,95	
Tornado	19,95	
Transarctica	19,95	19,95
Transport Tycoon (dt.)	**39,95**	
TV-Show: Bingo		9,95
TV-Show: Der Preis ist heiß		9,95
TV-Show: Familienduell		9,95
TV-Show: Glücksrad		9,95
TV-Show: Punkt, Punkt, Punkt		9,95
TV-Show: Riskant		9,95
U.F.O. – Enemy Unknown (dt.)	39,95	39,95
Ultima 7 (CD=e.dA., Disk=dt.)	29,95	39,95
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95	
Virtuoso (dt.)	19,99	
Warriors		19,99
Wing Commander 2	29,95	
Wing Commander Armada	**39,95**	
Wings of Glory SONDERPOSTEN	39,95	
X-COM – Terror from the Deep	39,95	

Software der anderen Art	CD	Disk
3D Atlas	99,99 *	
Bertelsmann Universal Lexikon	89,95	
Cranberries (auch für CDI)	49,95	
D-Atlas	49,95	
D-Info (elektron. Telefonbuch)	49,95	
D-Jure (Gesetzestexte)	39,95	
Eine kurze Geschichte der Zeit	**89,95**	
Microsoft LexiROM	399,95	
Monty Python: Waste of Time	89,95	
Pegasus 2/95 (Shareware)	29,95	
PC-Fahrschule	39,95	
Tuneland (dt.)	79,95	

Windows 95 als Update o. Vollversion lieferbar!

Video CD's für MPEG-PC's & CDI	
Forrest Gump	49,95
Mr. Bean – Unseen Bean	29,95
Pink Floyd – Pulse	59,95
Star Trek – Treffen der Generationen	**49,95**
CDI-Grundgerät	ab 699,95

Multimedia-Zubehör	
CD-ROM Panasonic 581 B, 4fach-Speed	299,95
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 16 Value Edition	179,95
Soundblaster AWE 32 CSP	469,95
Stereo-Lautsprecher (25 Watt)	**39,95**
3,5" MF 2HD	ab 5,95

Joysticks	
CH Flightstick	79,95
CH Flightstick Pro	129,95
CH Virtual Pilot Pro	189,95
Gravis GamePad+FIFA Soccer CD	**49,95**
Gravis Joystick	ab 49,95
Gravis Joystick "Firebird"	129,95
Gravis Joystick "Phoenix"	199,95
Gravis Eliminator Game Card	59,95
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman Light	49,95
Logi Wingman+Slipstr. 5000 CD-Bundle	79,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Suncom G-Force+Grand Prix CD+F14 CD	109,95
Suncom Flight Max+F14 Fleet Defender CD	99,95
Suncom FX 2000+F15 Strike Eagle 3 CD	69,95
Suncom Edge 2+Grand Prix CD	49,95
Thrustmaster XL (Joystick)	**49,95**
Thrustmaster Flight Control System	139,95
Thrustmaster Weappon Control System	249,95
Thrustmaster F-16 FLCS (Joystick)	269,95
Thrustmaster Formula T2 (Lenkrad)	319,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

Sony Playstation	
Grundgerät incl. Control Pad	599,00
Destruction Derby	99,95
Lemmings 3D	69,95
Novastorm	69,95
Street Fighter – The Movie	69,95
Tekken	**99,95**

+ = Software läuft unter Windows 95

Seit 10.11.95 der Superstore am Frankfurter Tor!

Seit 17.11.95 auch im Norden Berlins!

Seit 03.11.95 endlich auch in Hamburg

Wo Sie uns finden:



Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144



Media Point

Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182



Media Point

Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 37 11
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz



Media Point

Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 381 17 20
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204



Media Point

Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 133, 125, 222





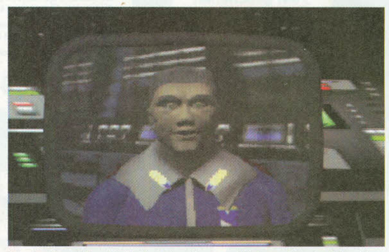
Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102



Star Rangers

Stars & Sternchen

Wenn man sich nach dem Spiel des Jahres 1994 erkundigt, bekommt man von vielen ein klares „Wing Commander 3" zu hören. Das hat andere Hersteller auf den Plan gerufen, in diesem Genre mitzumischen. Daß das nicht immer gutgehen kann, dürfte klar sein.



Die unzeitgemäßen 3D-Studio-Animationen verhindern gekonnt, daß auch nur ein Funken Atmosphäre beim Spielen aufkommt.

Irgendwann, irgendwo an einem fremden Ort. Sie sind ein Frischling der Star Rangers und müssen sich durch das Erfüllen diverser Missionen und unter Erzielung möglichst vieler Abschüsse durch die militärischen Ränge nach oben durcharbeiten. Irgendwie gab es das doch schon einmal. Aber alles der Reihe nach. Nach einem unrühmlichen Intro wird der Spieler vor die Wahl gestellt, ob er eine einzelne Trainingsmission oder doch gleich einen ganzen Feldzug spielen möchte. Etwaige Optionen für Multiplayer-Spieler kann er dafür lange suchen - sie sind nämlich nicht vorhanden. Als alter Wing Commander-Haudegen entscheidet man sich natürlich sofort für den Feldzug. Wenn das mal kein Fehler war: Auf dem Bildschirm erscheint eine grobkörnige Animation des Kommandanten, die scheinbar frei nach dem Motto „Guckt mal, wir haben auch ein 3D-Studio..." erstellt wurde. Der Kampfmodus von Star Rangers kann erstaunlicherweise im Vergleich zum bescheidenen Drumherum wieder einige Punkte gutmachen. Wie in Wing Commander gibt es Raketen und Laser, einen Navigationscomputer und dergleichen mehr. Die Grafik ist hochauflösend und kann auch auf einem Standard-486er von der Geschwindigkeit her durchaus gefallen - falls nicht gerade mehrere Raumschiffe auf dem Bildschirm sind. Die Missionen sind wie meist bei solchen Spielen nicht sonderlich originell („Vernichte alle Raumschiffe, die auf dem Radar rot dargestellt sind"). Und so dümpelt das Spiel vor sich hin, bis man irgendwann vielleicht einmal die letzte Mission schafft und seinen Namen mit gemischten Gefühlen in die Hiscoretabelle eintragen darf.

Lars Geiger ■

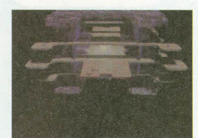
Statement



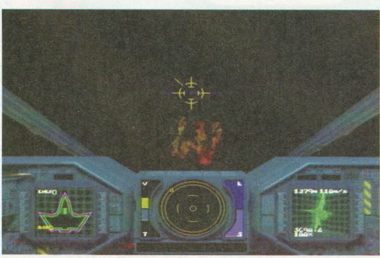
Wer Wing Commander 3 kennt, ist Besseres gewohnt und wirft nach einiger Zeit enttäuscht das Handtuch. Wer Wing Commander 3 nicht kennt, sollte das schleunigst ändern. Bessere Grafik und/oder anspruchsvollere Missionen hätten diesem Spiel Erfolgschancen eingeräumt, aber in der jetzigen Form muß es sich vor der allmächtigen Konkurrenz geschlagen geben.



Die SVGA-Grafik während des Flugs gehört zu den Highlights.



Wie bei Wing Commander werden Landesequenzen eingeblendet.



Gut kopiert ist halb gewonnen - aber eben nur halb: Schon am Cockpit sieht man, daß so gut wie alles von Wing Commander kopiert wurde.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 15 MB	General Midi
CD 100 MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, QuadroSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

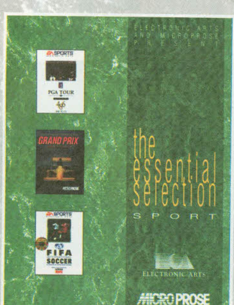
RANKING

Weltraum-Action

Grafik	60%
Sound	65%
Handling	80%
Spielspaß	59%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Interactive Magic
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend

MicroProse & Electronic Arts präsentieren



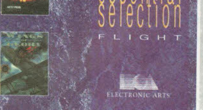
Sport

PGA TOUR® 486
85% PC Player

Formula One Grand Prix
87% PC Games

FIFA International Soccer
90% PC Games + PC Games Award





Flug

1942 Pacific Air War
82% Power Play

Fleet Defender
91% PC Joker

Wings of Glory™
80% PC Games



Busineß

Transport Tycoon
89% PC Joker

Theme Park™
92% Power Play + Award



Electronic Arts und **MicroProse** haben sich zusammengetan, um Ihnen die ultimativen Spielesammlungen für PC CD-ROM vorzustellen. Das **Busineß-Paket** enthält Theme Park™, Bullfrogs bahnbrechende Simulation von handfestem Geschäft und spannendem Vergnügen, und Transport Tycoon™, das fesselnde Spiel von MicroProse rund um Infrastruktur und Konkurrenz. Die **Sport-Sammlung** zeigt Ihnen FIFA International Soccer und PGA TOUR® 486, die atemberaubenden Sportspiele von EA SPORTS™, sowie rasante Autorennen im MicroProse-Spiel Formula One Grand Prix. Und die **Flug-Collection** lädt Sie mit 1942 Pacific Air War, Fleet Defender und Origins Wings of Glory™ zu einem Ausflug über den Wolken ein. Die Essenz der Spiele von den Meistern der Qualität.

the essential selection



Erhältlich für PC CD.



Weitere Informationen über die Spiel-Compilations von Electronic Arts und MicroProse entnehmen Sie bitte den Web-Seiten http://www.MicroProse.com

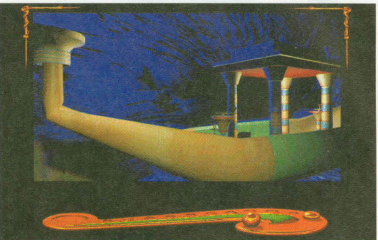
Electronic Arts Hotline: 0 52 41/2 60 24.

Exklusiv-Vertrieb durch KINGSOFT für Deutschland, Österreich und Schweiz Tel: 0 24 08/94 10, Fax: 0 24 08/94 16 44

Shivers

Myst-ische Rätsel

Manche Zeitgenossen lassen kein Abenteuer aus, um einmal den ultimativen Kick zu erleben: sie treiben sich nachts auf dem Friedhof herum oder lassen sich in ein geheimnisvolles Museum einsperren, dessen Besitzer scheinbar dem Wahnsinn verfallen ist...



Mit einer phantastischen venezianischen Gondel führt der Weg über einen unterirdischen See - wenn man die Antriebsmechanik durchschaut hat.

Menschliche Neugierde kennt anscheinend keine Grenzen. Wie anders ließe es sich erklären, daß es viele selbst auf dem PC nicht lassen können, hemmungslos in den düsteren Häusern anderer Leute herumzustochern? The 7th Guest machte den Anfang, und auch Myst enthält Passagen für die Else Klings unter den PC-Spielern. Shivers knüpft sowohl stilistisch als auch in technischer Hinsicht direkt an die beiden obengenannte Programme an. In lupenreinen SVGA-Grafiken schnüffelt und tüftelt man sich durch die skurrile Kuriositätensammlung im Museum des verrückten Professors Windlenot.

Statement



Shivers bietet eigentlich nichts Neues: man klickt sich myst-like durch wahre Renderorgien, läßt sich von dem düsteren Soundtrack gefangennehmen und versucht in den Puzzles, die abenteuerlichen Gedankensprünge der Designer nachzuvollziehen. Die pure Schönheit des Programms und die gebotene Abwechslung entschädigen jedoch für die fehlende Innovatität.



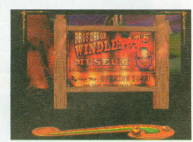
Augen auf!

Bereits ganz am Anfang sollte man allen Details der Umgebung ein waches Auge schenken, denn der Weg durch das schauderhafte Anwesen ist gespickt mit mystischen Symbolen und anderen Hinweisen, die man zum Lösen der Rätsel in den richtigen Kontext setzen muß. Bei der Gestaltung seines Museums hat Professor Windlenot seine Phantasie kaum zügeln können; so öffnet man Türen durch Lösen von zunehmend kniffligen Puzzles, wandelt durch unterirdische Labyrinthe und durch Räume, die angefüllt sind mit antiken Schätzen fremder Kulturen. Knochenkammern und Gerüchte über verscharrte Leichen sorgen in dem surrealistischen Ambiente für das nötige Gänsehautfeeling.
Freunde von abgefahrenen Rätselnüssen und Grafik-Ästheten, die schon von Myst fasziniert waren, sollten sich ruhig einmal Windlenots gesammelte Seltsamkeiten zu Gemüte führen.

Herbert Aichinger ■



Im Keller-Labyrinth macht uns der Professor als Flaschengeist seine Aufwartung.



In diesem Museum kann es nicht mit rechten Dingen zugehen!



Wie beim großen Vorbild Stonehenge sollte man sich beim Steinkreis in Wildernots Garten Gedanken über den Lichteinfall machen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA ●
Tastatur	AdLib ●
● Maus	SoundBlaster ●
Joystick	Roland ●
HD 0,9 MB	General Midi ●
CD 127 MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Grafik-Adventure

Grafik	89%
Sound	83%
Handling	89%
Spielspaß	73%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

„BLAST ZUM ANGRIFF!“

Sie sind ein furchtloser Söldnerkommandant, der ausschließlich vom Kampf lebt. In der durch Kriege zerrissenen Welt von WARHAMMER herrscht kein Mangel an Angeboten für Ihre hartgesottenen Truppen. Orcs, Skaven, Goblins und die grausamen Kreaturen des Chaos haben gelernt, Ihren Namen mit Respekt auszusprechen. Ehre, Ruhm, Moral? Dies sind Begriffe für schlichtere Gemüter oder diejenigen, die reich genug sind, es sich leisten zu können. In den langen Jahren, in denen Sie der Spur der Schlachten gefolgt sind, war nur Gold Ihr Begehr. Bis jetzt.

Seltsame Ereignisse werfen ihre Schatten im Imperium voraus und die Orakel prophezeien eine Zeit der Schlachten und des Leids. Für Entscheidungsschwäche bleibt keine Zeit, denn wer sich nicht für eine Seite entschieden hat, wird vom kommenden Sturm wie ein Blatt im Wind hinweggefegt werden. Jetzt ist der Zeitpunkt gekommen, für Ihre Grundsätze einzutreten – das Zögern von einer Sekunde bedeutet eine Einladung für den Tod.

WARHAMMER

IM SCHATTEN DER GEHÖRNTEN RATTE™

GAMES WORKSHOP

MINDSCAPE®

Gewaltige Leistungsmerkmale:

- Betrachten Sie die Schlachten aus einem beliebigen Blickwinkel. Sie besitzen volle 360 Grad-Bewegungsfreiheit in den dreidimensional scrollenden Landschaften.
- Kontrollieren Sie gewaltige, unterschiedlichste Armeen – wählen Sie zwischen 25 verschiedenen eigenen Einheiten. Kämpfen Sie gegen Gegner, die mehr als 30 verschiedene Einheitentypen aufstellen können.
- Verschiedene Spielwege, die Ihnen die Freiheit lassen, Ihre Missionen selber zu planen und auszuführen.
- Echtzeitkämpfe in Spielhallenqualität versetzen Sie mitten in das Geschehen.
- Erstklassige 256-Farben-SVGA-Grafiken erwecken die WARHAMMER-Welt zum Leben.
- Getreu an die WARHAMMER-Fantasy Battles-Welt von Games Workshop angelehnt.
- Über 30 Charaktere mit voller Sprachausgabe, daneben mitreißende Musikuntermalung und realistische Soundeffekte.

Erhältlich für Windows '95 CD und Sony Playstation



Mindscape International
Zeppelinstraße 321
45740 Mülheim a. d. Ruhr
Tel. (02 08) 9 92 41-0
Fax (02 08) 9 92 41-29

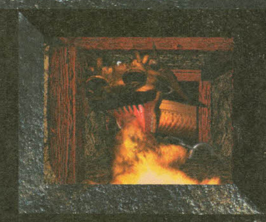




Treten Sie ein in eine neue Dimension des Computerspiels.



Stonekeep ist das phänomenale Ergebnis eines ganzen Teams von Produzenten, Designern, Programmierern und Künstlern, die fast 30 Jahre lang an der Erstellung dieses Spiels gearbeitet haben.



Hollywoodreife Special-Effects, modernste Sound-Effects, digitale Musikbearbeitung und atemberaubende „life-action" Filmsequenzen machen Stonekeep zu einem unvergleichlichen Ergebnis.



3D-gerenderte Verliese und Kreaturen gepaart mit echten Schauspielern und brandneuen Special-Effects lassen eine neue Dimension des Computerspiels entstehen - realistisch wie nie zuvor.

Per.Oxyd

Ruhige Kugel

Oxyd - die Vierte! Nach Oxyd, Oxyd Extra und Oxyd Magnum erscheint nun endlich wieder eine Version mit echten Innovationen und dem Zwei-Spieler-Modus des ersten Teils.

Wieder geht es darum, mit der Maus eine Kugel durch Labyrinthe, über Abgründe, Eis und Sümpfe zu steuern. Versteckt in den zum Teil riesigen Levels befinden sich sogenannte Oxydsteine, von denen jeweils zwei die gleiche Farbe besitzen. Ähnlich dem Memoryspiel müssen diese Paare gleichzeitig durch Berührung mit der Spielkugel aufgedeckt werden. Zu den von den Vorgängerversionen bekannten Gimmicks gesellen sich nun Elemente aus dem Geschicklichkeitsspiel Bolo (ebenfalls von Dongleware). Manchmal ist die Kugel an ein elastisches Band gebunden, einige Steine ziehen die Kugel an oder stoßen sie ab, und vieles mehr. Besonders zu erwähnen ist der Zwei-Spieler-Modus, dem nicht nur 100 weitere Level gegönnt wurden, sondern der sich auch alleine spielen läßt: per Mausklick läßt sich die Steuerung der jeweils anderen Kugel übernehmen. Alles in allem ist Oxyd mit Per.Oxyd ein gutes Stück schöner und abgerundeter geworden.

Harald Wagner ■

Jeder zehnte Level ist eine Meditationslandschaft, bei denen vier Kugeln gleichzeitig zu steuern sind.

Die Level erstrecken sich teilweise über zwölf Bildschirme. Leider ist das Scrolling selbst auf einem Pentium ärgerlich langsam.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 2 MB	General Midi
CD -MB	Audio

REQUIRED
386er, 4 MB RAM

RECOMMENDED
486DX2/66, 8 MB RAM

MULTIPLAYER
2 Spieler per Modem oder Nullmodem

RANKING

Geschicklichkeitsspiel

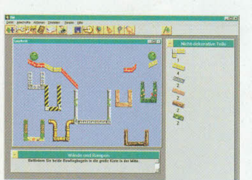
Grafik	60%
Sound	50%
Handling	85%
Spielspaß	80%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Dongleware
Preis	ca. DM 60,-
CD-Advantage	-

Professor Tims verrückte Werkstatt

Incredible

The Incredible Machine und die Incredible Toons konnten erstaunlicherweise nur wenige Käufer von ihren Qualitäten überzeugen.

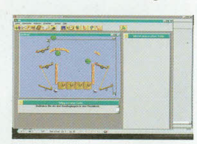
Nun erscheint die Nachfolgeversion von The Incredible Machine für eine gänzlich andere Zielgruppe: lernbegierige Kinder. Wenn 3D-Actionspiele und Weltraumaction locken, können sich anscheinend nur wenige für anspruchsvolle und komplizierte Denkspiele begeistern. So baute Sierra die einzelnen Puzzles etwas kleiner und weniger komplex neu auf und fügte zusätzlich unzählige neue Puzzle-Elemente ein. Heraus kam ein wiederum hervorragendes Knobelspiel, bei dem es darum geht, Kettenreaktionen in Gang zu setzen. Beispielsweise rutscht ein Ball an einem Stromschalter entlang, dieser setzt einen Ventilator in Bewegung, dadurch verschiebt ein Ballon einen Käse in Sichtweite einer Maus...



Die Lösung ist meist einfacher als der Puzzleaufbau es vermuten läßt.

Für Kinder ist dieses Spiel ruhigen Gewissens zu empfehlen, da das Begreifen logischer Zusammenhänge geschult wird, ebenso wie der spielerische Umgang mit dem Computer. Sollten einige Puzzles zu kompliziert sein, kann immer noch ein Erwachsener erklärend eingreifen. Auch für die Kreativität wird einiges getan: mit unzähligen Puzzle-Elementen können weitere Level gebastelt werden.

Harald Wagner ■



Dank Menüführung und Lernprogramm ist Professor Tims verrückte Werkstatt leicht zu bedienen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 10 MB	General Midi
CD 60 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, DoubleSpeed, Windows 3.1

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, Double-Speed-CD-ROM, Windows 95

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Denkspiel

Grafik	60%
Sound	80%
Handling	75%
Spielspaß	70%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

Cadillacs and Dinosaurs

Dino Racing

Cadillacs and Dinosaurs ist eine überaus erfolgreiche amerikanische Comicserie von Mark Schultz. Seine postapokalyptische Welt wurde nun, nach knapp zweijähriger Entwicklungszeit, von Rocket Science für den PC umgesetzt.

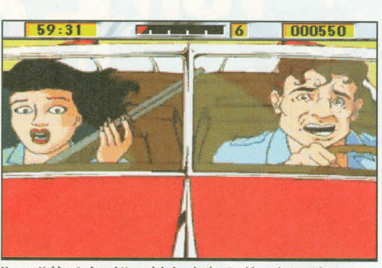
Im Jahre 2020 wurde die Erde von dem ersten großen Kataklysmus erfaßt. Diese Naturkatastrophe zerstörte mit Flutwellen und Erdbeben den größten Teil der Menschheit. Die wenigen Überlebenden verbrachten fast 500 Jahre in unterirdischen Höhlen, um sich vor den radioaktiven Strahlen zu schützen. Nach der Rückkehr zur Oberfläche stellen sie fest, daß die Erde von Dinosauriern bevölkert ist. Wird es der Menschheit gelingen, in Harmonie mit der Natur zu leben, oder steht der zweite große Kataklysmus bevor?


Vorsicht! Wenn Sie den Dino erwischen, gibt`s Punktabzug!


Die Wurzel allen Übels: Wilhelmina Scharnhorst in Aktion!

Drive-by Shooting

Natürlich sind in Cadillacs and Dinosaurs üble Kräfte am Werk, die die Erde aus Profitgier ausbeuten und die Dinosaurier reihenweise abschlachten. Allen voran die Gouverneurin Wilhelmina Scharnhorst und Hammer Terhune, ihr persönlicher Terminator. Aus irgendeinem Grund kann der zweite Kataklysmus nur von Jack Tenrec und Hannah Dundee verhindert werden, die zu diesem Zweck mit einem Cadillac des Baujahres 1953 durch den Regenwald düsen und sich dazu den Weg freischießen müssen. Nach sechs Leveln Dschungelgeballer folgen drei weitere Missionen im Inneren eines Minenschachts, in deren Verlauf ein Reaktor lahmgelegt werden muß. Das wars. Zwar sollte man bei Ballerspielen keine allzu hohen Anforderungen an die Handlung stellen, dennoch hätte das Material eine bessere Handhabung verdient. Obwohl das Handbuch nichts von einem Zwei-Spieler-Modus erwähnt, kann ein Spieler das Steuern des Cadillacs übernehmen, während der andere die Maschinenpistole bedient. Die Zwischensequenzen, die im Stil des Comics gehalten sind, stammen zwar nicht von Mark Schultz, entsprechen aber durchaus seinem Stil.



Unsere Helden Jack und Hannah haben leichte Probleme beim rückwärts Einparken. Ein 53er Cadillac ist eben doch nichts für das 21. Jahrhundert.

Cadillacs and Dinosaurs ist ein Spiel, das auf dem PC nichts verloren hat. Die Steuerung ist miserabel, und weder Maus noch Joystick oder Tastatur ermöglichen eine ausreichende Kontrolle. Der Cadillac schleudert in wilden Schlangenlinien über den Bildschirm; von Zielgenauigkeit wollen wir gar nicht erst reden. Strategie entfällt gänzlich, die Strecken müssen „gelernt" werden. Nach drei- bis vierstündiger Probefahrt sollte man diese Aufgabe problemlos gelöst haben. Zwei Schwierigkeitsgrade sollen die Angelegenheit interessanter machen. Die Dinosaurier können von Glück sagen, daß sie früh genug ausgestorben sind und dieses digitale Desaster nicht mehr miterleben müssen.

Markus Krichel

Statement



Vor zwei Jahren versprach mir ein Mitarbeiter von Rocket Science während eines Interviews „Spiele wie Dynamit". Mit Cadillacs and Dinosaurs hat man bestenfalls ein Knallplättchen produziert. Zwar bietet das Grundkonzept nicht weniger als Rebel Assault, Cyberia oder Wetlands, jedoch wurde das Gameplay und die atmosphärische Ausgestaltung sträflich vernachlässigt.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 6 MB	General Midi
CD 600 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486DX/2, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

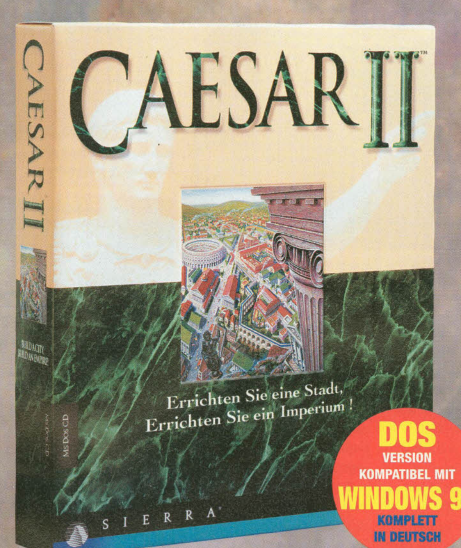
MULTIPLAYER
2 Spieler an einem Rechner

RANKING

Arcade-Action

Grafik	70%
Sound	60%
Handling	18%
Spielspaß	32%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Rocket Science
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

IMPERA!



«Selbst wenn 'Caesar II'...nur als eine mit einer Toga verkleidete 'Sim City 2000'-Kopie daherkäme, wäre dem Programm meine Gunst sicher.»
85% Prädikat *Powerplay 12/95*

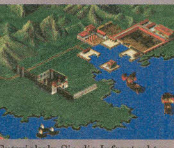
«Selten ist uns eine Simulation untergekommen, in die man sich so schnell und problemlos einarbeiten konnte, und die so schnell und so restlos gefangennimmt.» Spiel des Monats
DOS International 1/96

«...überzeugt sowohl als Städtebausimulation als auch als taktisches Kriegsspiel...Ich wurde nicht enttäuscht, beim Jupiter!»
81% *PC Games 12/95*

«...es handelt sich hier nicht um einen besonders schlimmen Fall von SimCiterismus - Caesar II heißt das neue Suchtstrategiespiel, das auf Wochen die Computer blockiert.»
PC Spiel 12/95

Mit Aufbau und Verwaltung eines kleinen Städtchens beginnt Ihre Karriere als Kommandant einer (noch) unbedeutenden römischen Provinz. Errichten Sie Häuser, Tempel, Thermen, Aquädukte, Triumphbögen bis hin zum berühmten Circus Maximus. Sorgen Sie für Sicherheit, Gesundheit, Unterhaltung und Ausbildung der Ihnen anvertrauten Einwohner. Entwickeln Sie Ihre Stadt zum blühenden Gemeinwesen, bauen Sie die Infrastruktur Ihrer Provinz aus, und die Beförderung wird nicht lang auf sich warten lassen. Wenn Sie Ihren Einflußbereich auf weitere Provinzen ausdehnen und die Barbaren in ihre Schranken verweisen, kann bald die Kontrolle des gesamten Römischen Reichs ganz allein in Ihrer Hand liegen !


Mit dem Zoom können Sie aus nächster Nähe verfolgen, wie Ihre Stadt floriert.


Entwickeln Sie die Infrastruktur Ihrer Provinz mit Handelsstraßen, verschiedenen Industrien und Befestigungsanlagen.


Hervorragende 3D-Animationen machen Ihre Stadt lebendig.

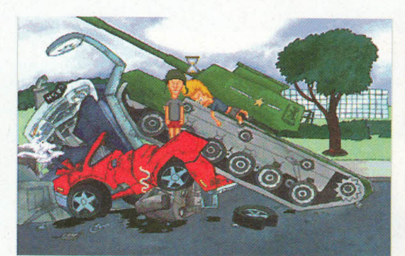
FORDEN SIE IHREN MULTIMEDIA-KATALOG AN :
Sierra Coktel Deutschland
Robert Bosch Str. 32
63303 Dreieich
Hotline : 06103 / 99 40 40

SIERRA®

Also, ähh...Viacom New Media, (Hehehe! Er hat "Komm" gesagt. Hehehe!) oder so, hat dieses Spiel über Beavis und Butthead gemacht. Hehehe! Und das Spiel ist irgendwie, ähh...gar nicht mal so schlecht. Hehehe! Also, ähh... irgendwie cool. Hehehe!

Beavis & Butthead: Virtual Stupidity

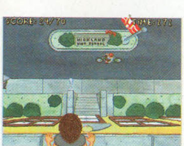
This Game Sucks!



Unter den drei Musikvideos befindet sich unter anderem auch „Sadam a Go Go" von Gwar, einer Gruppe, die für „seltsame" Späße bekannt ist.



Beavis genießt in einer ruhigen Minute einen „Crappacino"!



Nach diesem Stunt landen die beiden Tölpel erst einmal im Knast.

Bei dem Gedanken an eine deutsche Version der MTV-Zeichentrickserie Beavis und Butthead rollen sich mir die Zehennägel auf. Abgesehen davon, daß die beiden Teenage-Knalltüten ohnehin nur mit einem Vokabular von maximal 100 Worten operieren, ist die Thematik so typisch amerikanisch, daß eine Übersetzung absolut sinnlos ist. Zum Glück hat sich Viacom dazu entschlossen, auch in Deutschland nur die uramerikanische Version zu veröffentlichen!

Im Gegensatz zur Konsolenversion handelt es sich bei B&B: Virtual Stupidity um ein waschechtes Abenteuerspiel. Die Jungs wollen in Todds Gang aufgenommen werden, weil dort die schärfsten Puppen rumhängen. Vorher gilt es jedoch einige Aufgaben zu lösen, die dadurch erschwert werden, daß eine Grundkenntnis der Rechtschreibung verlangt wird. Im Verlauf des Spiels tragen die beiden Humanisten nicht nur zur Rettung der Wale bei, sondern landen auch im Knast, werden verprügelt und versuchen so viel wie möglich zu zerstören. Alle aus der Serie bekannten Charaktere, wie Principal McVicker, Buzzcut, Todd oder Daria, kommen auch im Spiel vor. Die Stimmen wurden von Mike Judge, dem Schöpfer der Serie synchronisiert. Das Spiel befindet sich auf demselben geistigen und graphischen Niveau wie sein TV-Gegenstück. Man sollte also keine mentalen Höhenflüge oder zeichnerische Kabinettstückchen erwarten. Zur Auflockerung stehen vier Arcade-Sequenzen zur Verfügung: Zielspucken, Insekten verbrennen, Tennisballwerfen (auf empfindliche Körperteile) und Luftgitarre. Die Benutzeroberfläche ist denkbar einfach und erinnert stark an das Skull-Interface von Vollgas. Sie verfügt über die Standardaktionen Gehen, Aufheben, Reden und Anschauen sowie das Kombinieren von Gegenständen. Darüber hinaus ist noch erwähnenswert, daß es sich um ein reines Windows95-Produkt handelt.

Markus Krichel ■

Statement

Beavis and Butthead: Virtual Stupidity ist sicher kein Meisterwerk, aber auch keine Totalpleite. Das Benehmen der beiden Ober-Loser ist destruktiv und wird jedem Weltverbesserer als Paradebeispiel für die zunehmende Verrohung der Jugend und die Verwerflichkeit von Computerspielen dienen. Wozu Beavis folgenden Kommentar hätte: „Bite me, Bunghole...Hehehe...!"



Wer beim Zielspucken zehn Punkte erreicht, erhält den gefürchteten „Mega-Loogie". Dieses ist aber nur eine Etappe auf dem Weg zu Todds Gang.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 2 MB	General Midi
CD 580 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486DX2/66, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure

Grafik	65%
Sound	75%
Handling	75%
Spielspaß	73%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Viacom New Media
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	gut

Nur der Vollständigkeit halber: So sieht dieser sagenhafte SVGA-Modus aus, der selbst unsere feudal ausgestatteten Redaktions-Rechner überforderte (unten). Auf einem 133er ist das Scrolling aber absolut flüssig...



Bleifuß

Tempo 300-Zone

Schneller als der Kursverfall der Lira und ästhetisch wie ein italienischer Sportwagen - das ist die Grafik-Engine von Bleifuß, einem Rennspiel, das von Antonio Farina und seinem Graffiti Software-Team entwickelt wurde. Nachdem Hunderttausende von PC Games-Lesern die Cover Disk-Demo probegefahren haben und begeistert waren, drängt sich die Frage auf: Was taugt die Vollversion?

Bescheidenen Produktionen wie der dösigen 3D-Roboter-Hatz Iron Assault haben es die Mailänder zu verdanken, daß man ihren Firmennamen nicht mit ebensoviel Ehrfurcht ausspricht wie beispielsweise Bullfrog. Das dürfte sich mit Bleifuß ändern, das im englischsprachigen Raum als „Screamer" die Runde macht. Was hat Bleifuß, was andere Rennspiele nicht haben? Zum Beispiel eine VGA-Grafik, die selbst einem Konsolen-Extremisten wie Hans Ippisch von der SEGA Magazin-Redaktion ein anerkennendes „Sapperlott!" entlockt.

Zwölf Flitzer stehen zur Auswahl, wovon jeweils sechs Modelle mit Automatik- bzw. Schaltgetriebe ausgerüstet sind. Wenn Sie also mit dem rechtzeitigen Einsatz von Gaspedal und Bremse (doch doch, so etwas gibt es bei Bleifuß auch) genug beschäftigt sind, können Sie auf die lästige „Handarbeit" verzichten. Dank der zweimal sechs Pisten in den unterschiedlichsten Gefilden (siehe Kasten) haben Sie ausreichend Gelegenheit, die Vor- und Nachteile des Fuhrparks auszuloten. An Spielmodi dürfen Sie zwischen Einzelrennen über eine einstellbare Zahl von Runden, Special Modes (z. B. Markierungshüt-



Bleifuß läßt Ihnen die Wahl zwischen vier verschiedenen Ansichten, darunter die Fullscreen-Darstellung mit und ohne Armaturenbrett.

chen-Slalom, Zeitfahren) und einem Turnier mit vier „Leagues" wählen. Ab der Pro League lassen Ihnen die Konkurrenten kaum noch eine Chance. Wo sich anfangs noch Lücken auftun und man leicht einen Vorsprung herausfährt, wird man später vorsätzlich angerempelt und an die Bande abgedrängt - Prädikat: Besonders unsportlich.

Jenseits der Donnerkuppel

Falls Ihr PC einen Pentium inside hat, rauscht die VGA-Umgebung mit allen Details und Streckenrand-Animationen (z. B. kreisende Hubschrauber, Windmühlen) an Ihnen vorüber. Den penetranten Live-Kommentator, der Sie mit feucht-fröhlichen Sprüchen („Tick tock, watch the clock ...") vollschwafelt, können Sie zum Glück abstellen. Die zähflüssige SVGA-Grafik sieht zwar phantastisch aus, aber nur Idealisten würden behaupten, daß Bleifuß damit auf handelsüblichen Rechnern noch Spaß macht. Auch der integrierte Netzwerk-Modus stellte im Test durch Synchronisationsprobleme seine Wertlosigkeit eindrucksvoll unter Beweis. Unverständlicherweise wurde die weitaus größere Schar der Modem-/Nullmodem-Spieler völlig ignoriert.

Wer vor der Entscheidung „The Need for Speed oder Bleifuß?" steht, sollte seinen Entschluß von der gewünschten Auflösung und der Performance des PCs abhängig machen. Sehr flotte 386er, alle 486er und Pentiums bis 75 MHz sind von vornherein Bleifuß-Kandidaten. Pentium-Besitzer haben die Qual der Wahl: The Need for Speed stellt mehr Fahrzeuge und Strecken bereit und ist im SVGA-Bereich konkurrenzlos; letzteres gilt aber leider auch für die gesalzenen Hardware-Anforderungen.

Petra Maueröder ■

Sightseeing-Tour

Bleifuß enthält sechs Strecken, die Sie nach dem Sieg in der Bullet-Liga auch in entgegengesetzter Richtung abfahren dürfen - also die gleiche Landschaft, aber ein völlig neues Spielgefühl; somit ergibt sich summa summarum ein gutes Dutzend an Etappen.



PALMTOWN
Kurvenreicher Stadtkurs mit tropischem Miami-Touch
Highlights: Aufsteigende Flugzeuge, „ziviler" Straßenverkehr, Football-Stadion, Tunnel



LAKE VALLEY
Kurvenreicher Stadtkurs mit tropischem Miami-Touch
Highlights: Aufsteigende Flugzeuge, „ziviler" Straßenverkehr, Football-Stadion, Tunnel



PALM TOWN NIGHT
Irres Rennen bei Nacht durch eine glitzernde Metropole
Highlights: Freizeitpark, Neonreklamen, Wolkenkratzer, Tunnel, Lichtkegel



LINDBURG
Großstadt mit typischen Bauwerken europäischer Länder
Highlights: Kathedrale, Brücken, Kolosseum, Hotel, Straßenbahn, Windmühlen, Helikopter



SUNBEACH HILL
Längste Bleifuß-Strecke, die direkt am Meeres-Ufer entlangführt
Highlights: Atoll, Hängebrücke, Flugzeuge, Hafengelände, Verladekräne



SANDROCK
Wildwest-Szenario mit Glücksspiel-Hochburg im Las Vegas-Stil
Highlights: Casinos, Bergwerks-Stollen, fiese S-Kurve, Helikopter, Bohrtürme

Statement

Ein Rennspiel von diesem Kaliber war seit langem überfällig: Bleifuß bietet die momentan schnellste und üppigste VGA-Grafik in diesem Genre und kommt in Sachen Spielspaß prominenten Vorbildern wie Ridge Racer und Daytona USA sehr nahe. Von der Masse an Spielen dieser Art, die zur Zeit in den Handel kommen, hebt sich Virgins Einheizer wohltuend durch die bildschönen Strecken und die tadellose Steuerung ab. Auch wenn ein ordentliches Replay-System und optimierte SVGA- und Netzwerk-Modi nicht geschadet hätten, können wir Ihnen Bleifuß als eines der derzeit unterhaltsamsten Rennspiele wärmstens empfehlen.

SPECS & TECS

	VGA	SVGA
	Tastatur	AdLib
	Maus	SoundBlaster
	Joystick	Roland
HD	2 MB	General Midi
CD	37 MB	Audio

REQUIRED
386er, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 75, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Maximal 8 Spieler via Netzwerk

RANKING

Rennspiel

Grafik	90%
Sound	80%
Handling	90%
Spielspaß	88%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Virgin
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ungenügend

LADEN: 50939 KÖLN GOTTESWEG 157 0221/425566

LADEN: 50676 KÖLN MATTIAS STR. 24-26 0221/239526

LADEN: 40211 DÜSSELDORF AM WEHRHAHN 24 0211/364445

LADEN: 60311 FRANKFURT FAHRGASSE 87 069/280170

LADEN: 56068 KOBLENZ SCHLOSS STR. 16 0261/309634

LADEN: 53721 SIEGBURG KAISER STR. 54 02241/68045

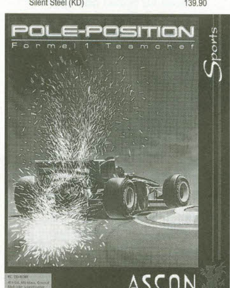
LADEN: 53111 BONN MÜNSTER STR. 11 0228/659726

LADEN: 52062 AACHEN BLONDEL STR. 10 0241/406912

PC	3.5"	CD
11th Hour (DA)		109.90
3D Pinball Outpost (KD)		79.90
A 4 Networks (KD)	89.90	99.90
Aces of the Deep Command (KD)		99.90
ADAC Auto Atlas 96 (KD)		69.90
Adams Night (KD)		99.90
Age of Riffles (KD) *		99.90
Agile Warrior F-111X (DA) *		119.90
AH-64D Longbow (KD) *		99.90
Air Havoc Controller (DA)	89.90	84.90
Air Power (DA)		84.90
Al unser-Win 95 (KD)		79.90
Aladdins Wunderlampe (KD)		49.90
Albion (KD)		109.90
Alfred Bioleck-Meine Rezepte (KD)		69.90
Alien Olympics (DA)	69.90	69.90
Aliens (KD)		89.90
America 1861-1865 (KD)		99.90
Angel Devoid (DA) *		89.90
Anvil of Dawn (KE)		89.90
Apache Longbow (KD)		89.90
Are you Afraid of the Dark ? (DA)		89.90
Around Hollywood (KD)		49.90
Ascendancy (KD)		99.90
Assault Riggs (DA) *		89.90
Asterix (KD)		79.90
Atlas (KD)		69.90
Balor of the Evil Eye (KE)		99.90
Batman Forever (DA)		109.90
Battle Beast (DA)		89.90
Battle Isle 3 (KD)		99.90
Bazooka Sue (KD) *	99.90	99.90
Bermuda Syndrome (KD)		99.90
Biing (KD)	89.90	69.90
Bioforge Gold (KD)		99.90
Bleifuss (DA)		69.90
Braindead 13 (KD)		79.90
Buried in Time (KD)		89.90
Burn Cycle (KD)		109.90
Capitalism (KD)		89.90
Carribean Desaster (KD)	89.90	89.90
Cäsar 2 (KD)		99.90
Civil Net (KD) *	109.90	99.90
Clayfighter 2 (DA) *		99.90
Command & Conquer (KD)		99.90
Congo (DA) *		89.90
Crusade (KD)	99.90	99.90
Crusader-No Remorse (KD)		99.90
Cyberia 2 (DA)		109.90
Cybermage (KD)		99.90
D-Info (KD)		49.90
Darker (DA)		89.90
Darkseed 2 (KD) *		99.90
Das Dschungelbuch Win 95 (DA)	49.90	49.90
Deathkeep (KE)		89.90
Der Planer 2 (KD)		89.90
Der Seelenturm (KD)		99.90
Der Stratege (KD) *	99.90	99.90
Der Talisman (KD)		84.90
Destruction Derby (DA)		109.90
Die Siedler 2 (KD) *		99.90
Dime City (KD) *	99.90	89.90
Dugeon Designer (KE)	49.90	
Dragon Lore (KD)		89.90
Druidenzirkel (KD)		99.90
Dungeon Keeper (KD) *		99.90
Dungeon Master 2 (KD)	109.90	99.90
Dust (KE)		109.90
Earthworm Jim 1 & 2 (DA) *		99.90
Elder Scrolls 2 (KD) *		99.90
Elisabeth 1. (KD) *		109.90
Empire 2 (KD)		99.90
Extreme Pinball (DA) *		59.90
F 1 Grand Prix 2 (DA)		119.90
F 1 Grand Prix Manager (KD) *		99.90
F 1 Pole Position (KD)	99.90	99.90
F 1 Team Manager (DA) *	99.90	
Fade to Black (KD)		99.90
Fairway to Heaven (DA) *	89.90	79.90
FIFA Soccer 96 (KD)		99.90
Flight of Amazone Queen (KD)	89.90	99.90
Flight Shop FS 5 (KE)	99.90	99.90
Frankenstein (KD)		119.90
Front Page Sport Football 96 (KE)		89.90
Full Tilt Win 95 (DA) *		99.90
FX Fighter (DA)		89.90
Gabriel Knight 2 (KD) *		109.90
Gene Wars (KD) *		99.90
Harvester (KD)		109.90
Heart of Darkness (DA) *		109.90
Heroes of Might & Magic (KD)	109.90	89.90
Hexagon Kartell (KD) *		109.90
Hugo 3 (KD)		79.90
Humans Recall (KD)		99.90
Indy Car 2 (DA)		89.90
Iron Angel (DA) *		99.90
Jagged Alliance (KD)	109.90	109.90
Jetfighter 3 (DA)		109.90
John Madden Football 96 (DA)		99.90
Land of Lore 2 (KD)		119.90
Lemmings 3D (DA)		99.90
Links Sc. Devils Island (DA)	49.90	49.90
Links Sc. Riviera Club (DA)	49.90	49.90
Lions (DA) *		79.90
Little Big Adventure 2 (KD) *		99.90
Locus (DA) *		109.90
Loderunner Networks (KD)		99.90
Lost Eden (KD)		89.90
Lost in Town (KD) *		109.90
Mad TV 2 (KD) *		89.90
Made in Germany (KD) (Battle Isle 2, Schwarzes Auge 2, Anstoß+Data)		79.90
Magic Carpet 2 (KD)		99.90
Magic the Gathering (KD) *		89.90
Mechwarrior 2 Data (KD) *		49.90
Metal Marines (KD) *		79.90
Metatech: Eathsiege 2 (KD)		109.90
Mission Critical (DA)		89.90
Monopoly (KD)		79.90
Navy Strike (KD)	109.90	109.90
NBA Jam Tournament Edit. (DA)		99.90
NBA Live 96 (DA) *		99.90
Need for Speed (KD)		99.90
NHL Hockey 96 (DA)		99.90
Operation Crusader (DA) *		109.90
Panic in the Park (DA)		89.90
Panzer General 2 (KD)		99.90
Perfect General 2 Data (DA)		49.90
Pete Sampras Tennis 96 (DA)	79.90	89.90
PGA Tour Golf 96 (DA)		99.90
Phantasmagoria (KD)		99.90
Phoenix Fighter (KE)		109.90
Pinball Illusions (DA)		69.90
Pinball Wizard (DA)		79.90
Police Quest:SWAT (KD) *		99.90
Primal Rage (DA)		89.90
Prisoner of Ice (KD)		99.90
Pro Pinball (KD)		64.90
Psycho Pinball (DA)	79.90	89.90
RAN Fun Special (DA)		39.90
RAN Soccer (KD)		89.90
RAN Trainer 2 (KD)		89.90
Rebel Assault 2 (KD) *		99.90
Rebel Assault 2 (KE)		79.90
Revolution X (DA)		109.90
Riddle of Master Lu (KD) *		99.90
Ring der Nibelungen (KD) *		84.90
Schwarzes Auge 3 (KD) *		109.90
Screamball (DA)	69.90	69.90
Sensible Golf (DA)	69.90	79.90
Sensible World of Soccer (KD)	89.90	89.90
Shanara (DA) *		89.90
Shell Shock (DA)		89.90
Sherrington Fox (DA) *		84.90
Shockwave Assault (KD)		99.90
Silent Hunter (KD)		89.90
Silent Steel (KD)		139.90
Sim City 2000 Deluxe (KD)		109.90
Sim Isle (KD) *	109.90	99.90
Sim Tower Win (KD)	109.90	99.90
Sim Town (KD) *	109.90	79.90
Simon the Sorcerer 2 (KD)	99.90	99.90
Skins Golf at Big Horn (DA) *		109.90
Solitair Deluxe (KE)	79.90	99.90
Space Acadamy (DA)	69.90	69.90
Space Federation (DA)	84.90	
Space Marines (KD) *		89.90
Space Quest 6 Win (KD)		89.90
Spaceward HO! 4 (DA) *	69.90	
Stadtplan Deutschland (KD)		49.90
Star Trek 2 Enhanced (DA) *		109.90
Star Trek-Deep Space Nine (KD) *		99.90
Star Trek Klingon (KE)		109.90
Star Trek-Next Generation (KD)		119.90
Star Trek-Omnipedia (KE)		89.90
Steel Panther (DA)		89.90
Stonekeep (KD)		119.90
Sukoi-Su (KD)		89.90
Super Cars Deluxe (DA)		79.90
Syndicate Wars 2 (KD) *		99.90
System Lotto Win (KD)		29.90
T.F.X. Eurofighter (DA)		99.90
Terminal Velocity (DA)		79.90
Terminator Future Shock (KD)		99.90
The Darkening (KD) *		109.90
The Dig (KE) *		99.90
The Hive (DA)		69.90
Theme Hospital (KD)		99.90
Thunderhawk 2 (DA) *		89.90
Thunderscape (KD)		89.90
Ti ra Nog (DA) *		99.90
Ticonderoga (DA)		84.90
Tilt (DA)		69.90
Time Gate: Knights Chase (KD)		99.90
Top Gun (DA)		119.90
Transport Tycoon Deluxe (KD)		99.90
Turrican 2 (DA)	69.90	69.90
UEFA Champios League (KD)		79.90
Ultimate Backgammon (DA)	49.90	
Unnecasary Roughness 95 (DA)		89.90
US Navy Fighter + Data (KD)		99.90
Vollgas (KD)		99.90
Voodoo Lounge-Stones (DA)		69.90
War Inc. (KD)		89.90
Warcraft 2 (KD)		99.90
Warhammer Action (DA) *		99.90
Warhammer Strategie (DA) *		99.90
Warplanes 2 Win (DA) *		129.90
Wayn Gretzky All Stars (DA) *		79.90
Werewolf VS Commanche (KD)		89.90
Wetlands (KD)		99.90
Whales Voyage 2 (KD)		89.90
Willy Lembke Fußb.Manager (KD)	69.90	69.90
Wing Commander 3 (KD)		99.90
Wing Commander 4 (KD)		119.90
Wipeout (DA)		109.90
Wolf (DA)		79.90
Worms (DA)	79.90	79.90
WWF Wrestlemania (DA) *		109.90
X-Fighter (KD)		109.90
Zoop (DA)	49.90	49.90

WETLANDS

NEW WORLD COMPUTING, INC.



SIE SIND AUF DER SUCHE NACH ÄLTEREN SCHÄTZCHEN ?? KEIN PROBLEM !!

DURCH HERVORRAGENDE KONTAKTE IM AUSLAND, ZU UNSEREN GROSSHÄNDLERN UND SOFTWAREHERSTELLER SIND WIR IN DER LAGE FAST JEDEN IHRER AUSGEFALLENEN SOFTWARE-WÜNSCHE ZU ERFÜLLEN.

ÜBRIGENS, DAS JOYSOFT-TEAM WÜNSCHT IHNEN EIN TOLLES WEIHNACHTSFEST UND EINEN GUTEN RUTSCH INS NEUE JAHR!!



SPIEL DES MONATS
FIFA SOCCER 96
CD ROM
99.90
KOMPLETT DEUTSCH

TIP DES MONATS
SPACE QUEST 1-5
CD ROM VERSION - KOMPLETT NUR
39,90
DEUTSCHE ANLEITUNG

TIP DES MONATS
VFX1
VIRTUAL HELM
1799 DM



Leserbriefe schicken Sie bitte an folgende Anschrift:
Computec Verlag
Redaktion
PC Games
Leserbriefe
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg

Sinnwahrende Kürzungen behält sich die Redaktion vor.

ZENSUREN

Hallo Rainer!
Um gleich auf den Punkt zu kommen: Schluß mit dieser indirekten Zensur (die deutsche Version wird leicht entschärft), die sich einige Spieleprogrammierer zwangsweise auferlegen, um einer Indizierung vorzubeugen (siehe z. B. „Command & Conquer"). Warum werden solche Spiele nicht einfach mit dem Hinweis auf der Verpackung „frei ab 18 Jahre" an den Handel abgegeben? Es sollte zu denken geben, daß in USA bzw. England kein Softwarelabel eine entschärfte Version eines Games auf den Markt bringt! Gruß an id Software, die mit der deutschen Indizierung ihrer Spiele sogar werben.
Euer Oliver Burkert

Hallo Rainer,
da ich nun schon seit mehr als einem Jahr die PC Games regelmäßig lese, wird es wohl Zeit, Dir einen Leserbrief zu schreiben. Ich lasse die üblichen Lobeshymnen weg und komme gleich zur Sache...
Ich habe mir vor kurzem „Command & Conquer" gekauft und bin eigentlich sehr zufrieden mit dem Spiel. Nur eines stört mich: War es denn wirklich nötig, daß in der deutschen Version anstatt Menschen Cyborgs herumlaufen, und anstatt Blut Kühlflüssigkeit spritzt? Ich will damit nicht sagen, daß ich darauf Wert legen würde. Aber ich glaube, daß man deutschen Computerspielern ein bißchen Blut zumuten kann. Es sieht so aus, als ob die Programmierer Angst vor einer Indizierung hätten, und das haben sie ja auch nicht ohne Grund. Meiner Meinung nach sollte die BPS nicht so streng zensieren, denn wenn ich Blut auf dem Bildschirm sehe, werde ich ja nicht gleich gewalttätig. Deine Meinung dazu würde mich interessieren. Die Idee mit dem Schokoriegel finde ich übrigens gar nicht so schlecht.
Tschüß: Oliver Fröhlich

Ich dachte eigentlich, daß das Thema Gewalt und BPS abgeschlossen wäre und das Interesse daran allmählich abflaut. So kann man sich irren, was mir ca. 35 Zuschriften zum Thema „C&C" überdeutlich vor Augen führten. Ich bin wahrlich kein Anhänger der BPS, aber auch mir fällt momentan keine bessere Lösung ein. Natürlich wäre ein ebenso leuchtend roter wie zwingender Aufkleber „Um Himmels Willen nur an Personen über 18 Jahre aushändigen" die ideale Lösung, aber das ist leider im richtigen Leben nicht durchführbar. Nehmen wir ein ganz einfaches Beispiel: Die meiste Software wird in Kaufhäusern verkauft. An der Kasse von Karhof oder Kaufstatt sitzt ein Mädel, sehr genervt von den 1.266 Kunden vorher, und hat meist keine Ahnung von dem, was hier überhaupt gekauft wird. Sie sollte also auf jeder Packung nach diesem Aufkleber forsten und auch noch im Zweifelsfall überprüfen, ob der Kunde schon 18 ist. Klingt einfach, ist aber nicht durchführbar. Es würden sich noch längere Kassenschlangen bilden (Weihnachtszeit wird erst wirklich grauenhaft), was zur Folge hätte, daß mehr Personal eingestellt werden müßte, was aber keiner tut, weil es die ach so knapp kalkulierten Preise erhöhen würde. Also werden die Kaufhäuser darauf verzichten, solche Spiele ins Angebot aufzunehmen, was wiederum für die Softwarehäuser ein kräftiger Tritt in den Geldbeutel wäre. Es klingt albern, aber an solchen Kleinigkeiten können solche Sachen scheitern. Ich bin auch kein Freund der „eingedeutschten" Versionen, aber solange ich keine gangbare Lösung auf Lager habe, bin ich lieber ruhig und warte, was da von Euch kommen wird. Und ich bin ziemlich sicher, daß da noch eine Menge Material für Diskussionen kommt.

PRIVATSACHE

Hallo Rainer!
Macht es Euch eigentlich noch Spaß Spiele zu testen und spielt Ihr auch privat am Computer, oder seht Ihr das nur als Euren Job an?
Viele Grüße von: Christopher Scholz

Natürlich schleicht sich nach einigen Jahren immer eine gewisse Routine ein. Aber wenn unser Netzwerk mal wieder nächtelang auf Hochtouren läuft und aus den verschiedenen Büros immer wieder ein „Geht klar, Sir" oder das Klingeln der Tiberium-Rafinerie tönt, bin ich mir sicher, daß nicht nur ich diesen Job nicht nur wegen des Geldes mache.

KÄMPFERISCH

Hi Rainer!
Dies ist mein zweiter Brief in diesem Monat, aber das läßt sich einfach nicht ändern, denn jetzt muß ich mir mal Luft machen! Ich war ehrlich begeistert von dem Komponier-Wettbewerb (Artikel über Chris Hülsbeck), genauso wie von Eurer Soundkarten-Treiber-Hilfe. Entsetzt war ich allerdings davon, daß Ihr beides nur in Verbindung mit der Cover-CD anbietet!!! Wieso eigentlich versucht Ihr -würdesowiesozensiertwerden- allen Euren Lesern, die im Vergleich mit der Disketten-Version teure CD-Version Eures Käseblattes anzudrehen? Meint Ihr im Ernst, ich gebe zwei Mark mehr im Monat aus (also 24 DM im Jahr), um in den Genuß von wenigen MB wertvoller Software und einigen hundert MB Programmüll zu kommen? Richtig unverschämt finde ich es auch noch, daß Ihr Euch mit keinem entschuldigenden Wort an die Käufer Eurer Disketten wendet. Ihr versucht mit solch unterschwelligen Manipulationen, alle Leser dazu zu bewegen, sich die CD-Version zu kaufen. Das ist eine Mordsschweinerei! Ich verlange unverblümt von Dir, diesen Brief der restlichen PC Games Redaktion vorzulegen. Basta!
Udo Snempy
P.S. Tja, Ihr habt nicht nur Volltrottel als Leser.

Huch... nun bin ich aber vor Deinem befehlsgewohnten Ton

doch recht erschrocken. Ohne Dir zu nahe treten zu wollen, möchte ich Dich aber dennoch auf das (im Vergleich zur CD) recht magere Fassungsvermögen einer Diskette hinweisen. Aber das wird Dir ja sicher klar sein. Daß die CD mit zwei DM Mehrpreis teuer ist, wird von uns auch heftig bestritten, da es sich bei den zusätzlichen Programmen nicht - wie von Dir angenommen - ausschließlich um digitalen Sondermüll handelt. Könnte Deine Meinung diesbezüglich zu einem gewissen Teil aus Vorurteilen und mangelhafter Information beruhen? Ebenso beinhaltet das Mischungsverhältnis unseres Papiers keinerlei Bestandteile von Käse. Auch daß die Diskette als Datenträger zu einer aussterbenden Spezies gehört und bald vollständig von der CD verdrängt werden wird, brauche ich Dir ja genausowenig zu erklären wie die Tatsache, das CD-ROMs inzwischen schon billiger als Diskettenlaufwerke angeboten werden (DoubleSpeed ab 99 DM). Wenn Du uns erklären kannst, wie wir den Komponierwettbewerb, ein bis zwei Spieledemos, ein bißchen Shareware und was Dir sonst noch alles einfallen mag, in eine Disk quetschen können, nehme ich alles zurück. Deinen Brief habe ich, wie befohlen, der Redaktion vorgelegt. Da Du keine weitere Order hinterlassen hast, wird er da wohl immer noch liegen. Darf ich jetzt weitermachen?

GRUNDSÄTZLICHES

Moin Rainer!
Was geht eigentlich in den Köpfen der Spielemacher vor? Nur weil DIE sich jeden Monat einen neuen Rechner zulegen können und sich die seichte Oberschicht der PC-Besitzer (der ich mit meinem 486DX2/50 leider nicht angehöre) der ständigen Prozessorrevolution ohne schmerzenden Blick auf den Geldbeutel grade noch so anpassen kann, sind (fast) alle Neuerscheinungen für „uns arme" User mit Framerates unter 70 oft lediglich die „schönste Slideshow der Welt" und SVGA ebenfalls ein Begriff aus der schönen Welt der Standbilder. Wann hört dieses Wettrüsten, Hardware-Mindestanforderung vs. Softwarepower, denn mal auf? Denn im Moment habe ich nicht vor, mir einen neuen PC zuzulegen, der dann in einem halben Jahr wieder zu langsam ist für die neuen Spiele. Ansonsten kann ich Euch nur loben und hoffen, daß Ihr nicht, wie manche Konkurrenz, lieber mit dem Preis gleichbleibt und dafür die Qualität der Ware vernachlässigt. Denn ich freu mich jeden Monat darauf, durch volle 650 MB zu forsten und eine neue Zeitschrift zu haben, die ich (leider immer noch) viel zu schnell durchgelesen habe.
CU, Dein Andi

Gratulation! Du bist eben auf eines der Grundgesetze gestoßen, die unseren Kapitalismus am Leben erhalten. Natürlich muß ein Computer in spätestens einem Jahr gnadenlos altmodisch wirken. Wo kämen wir denn da hin, wenn sich die Anwender nur alle drei bis vier Jahre einen neuen Computer kaufen würden? Wer will denn dann die armen Hardwarehändler ernähren, die jetzt schon mal kosten, wie das Hungertuch schmeckt? Kapitalismus funktioniert eben nur, wenn ein Produkt nicht nur einmal, sondern am besten ständig gekauft werden muß. Nun aber mal im Ernst: worüber beschwerst Du Dich? Offensichtlich scheint die Rechnung aufzugehen! Wenn sich High-End-Produkte nicht verkaufen ließen, würde sie niemand produzieren. Aber allem Anschein nach bekommt der Markt genau das, wonach ihm giert. Und wenn das ganze Zeug (Hardware) schon immer billiger wird (tut es tatsächlich!), muß es wenigstens öfter gekauft werden. Ja... ist mir schon klar, daß ich eben übel mit dem Hammer der Vereinfachung zugeschlagen habe. Aber seh ich das falsch?

PREISFRAGE

Hallo Rainer!
Vor einigen Jahren, als noch ein C64 mein Zimmer schmückte, kam eine Computerzeitschrift namens Play Time heraus, die ich seit der Erstausgabe gelesen habe. Schon nach zwei Jahren ließ ein Amiga mein Zimmer in neuem Glanz erstrahlen, und eine neue Computerzeitschrift, Amiga Games, machte sich auf meinem Schreibtisch breit. Als ich schließlich stolzer Besitzer eines DX4/75 wurde, war für mich klar, daß nichts anderes als die PC Games ins Haus kommt. Leider mußte ich eine schlechte Erfahrung mit Euch machen! Es geht um die Ausgabe 6/95. Auf der CD-ROM tauchte immer die Meldung „Schreib Lese Fehler auf Laufwerk d:" auf. Nachdem ich die CD bei einem Freund probiert und den gleichen Fehler festgestellt habe, schickte ich Euch die CD mit dem Garantie-Coupon und einer kurzen Fehlerbeschreibung zu. Es dauerte nicht lange, da kam mein Päckchen ungeöffnet, mit dem Stempel „Annahme verweigert" versehen zurück. Dieser Spaß hat mich 16,80 DM gekostet. Also habe ich einen Brief an Euch geschrieben, in dem ich um Stellungnahme zu diesem Vorfall gebeten habe. Zwar habe ich nach einer Woche eine voll funktionstüchtige CD bekommen, doch ohne Kommentar zu diesem Vorfall. Insgesamt hat mich diese PC Games 27,30 DM gekostet (PC Games 9,50 + Päckchen 16,80 + Brief 1,-), ich hoffe, daß es nur ein Mißverständnis oder so etwas in der Art war und Du mir alles erklären kannst. Sonst kann aber alles beim alten bleiben.
Mit besten Grüßen: Adam P.

Natürlich kann ich Dir alles erklären. Du hast das Päckchen unfrei zu uns geschickt, worauf es natürlich nicht angenommen wurde. Schon sehr oft schickten „witzige" Zeitgenossen allerlei „lustige" Sachen an uns. Ist ja so einfach, wenn die Gebühr der Empfänger zahlt. Weder wir noch andere nehmen unfreie Sendungen an. Zur Verdeutlichung: Du hast Dir die neue Heino-CD gekauft und daheim einen üblen Kratzer bemerkt. Selbstverständlich tauscht Dir das Geschäft die CD um, doch wenn Du Deine Fahrtkosten zu dem Laden erstattet haben willst, wirst Du höchstens Gelächter ernten. Tut mir leid, aber ich habe die Spielregeln nicht erfunden. Es gibt sogar Verlage (sie verkaufen ein Heft mit einer Shareware-CD), die eine Reklamation nur annehmen, wenn ein frankierter Rückumschlag (!) noch mit beiliegt. Aber wenigstens fällt Dein Brief noch in meine „Spiel-für-Leserbrief-Phase". Ich hoffe, das tröstet Dich ein wenig über Deinen Verlust hinweg. Übrigens kommt das Game in den nächsten Tagen ausreichend frankiert bei Dir an!

DER WAR'S

Mit größter Ehrerbietung begrüße ich Sie, Herr Rainer!
Ich habe keinerlei Kritik an der Lektüre, dennoch mißbillige ich die Weise, wie Sie über Ihren leitenden Redakteur reden. Meiner Meinung nach ist es äußerst unfair, einen wunderbaren Menschen wie Herrn Menne als Oliver „der war's" Menne zu bezeichnen und ihn dadurch psychisch labil zu machen. Er hat etwas Besseres verdient! Herr Menne ist schließlich die Person, die durch ihr eindringliches Lächeln auf der ersten Seite den Leser ermutigt, vielleicht Trost spendet oder einfach glücklich macht. Ein riesiges Oliver Menne-Bild als Cover wäre das Schönste, was sich ein intellektueller Leser vorstellen kann. Es wird zwar nie geschehen, aber es ist ja noch nicht aller Tage Abend. Wie dem auch sei: ist Ihnen schon einmal aufgefallen, daß fast alle Leserbriefe mit „Hallo Rainer / Hi Rainer" beginnen? Es muß doch möglich sein, andere Synonyme für die Begrüßung zu nehmen. Es würde besser aussehen und Ihren Lesern ein Stück deutsches Sprachgut geben. Das war's auch schon, aber ich finde, es mußte einmal gesagt werden. Ich verabschiede mich hiermit und wünsche eine baldige Entschuldigung in Sachen Menne.
MfG: Lars Haberland

VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 211 88
Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr: 9.00 - 18.00 Uhr, Sa: 10.00 - 13.00 Uhr
Versand 99 GmbH · Bergrather Straße 16 a · 52249 Eschweiler

IBM/PC CD-ROM

3D Atlas Windows 95 ... A 99,99*
3D Lemmings ... V 89,99
3D Ultra Pinball ... A 74,99
11th Hour ... A 89,99*
11th Hour Limited Edition ... A 89,99*
Absolute Zero ... V 89,99*
Aces Collection ... A 69,99
Aces of the Deep ... V 79,99
Across the Rhine (1944) ... V 94,99
Action Soccer ... V 74,99
After Dark (Screen Saver) ... A 69,99
AH 640 Longbow ... V 84,99*
Air Havoc Controller ... V 74,99
Air Power ... V 74,99
Alien Legacy ... A 69,99
Alien Olympics ... V 59,99
Aliens ... V 74,99*
Alone in the Dark 3 ... V 84,99
America 1861 - Civil War ... V 84,99
Archibald Applebrook ... V 74,99*
Ascendancy ... V 84,99
Asterix ... V 69,99
Atari 2600 Action Pack ... V 59,99*
Atlas ... V 69,99
Award Winners Gold ... A 69,99
Award Winners Platinum ... A 69,99
Batman Forever ... A 89,99*
Battle Beast (WIN 95) ... V 79,99
Battle Race ... A 69,99*
Battle Isle 3 WIN ... V 84,99
Berlin Connection ... V 79,99*
Biing! ... V 69,99
Bioforge Mission Disk ... V 44,99*
Bioforge Gold ... V 84,99*
Bleifuß ... A 59,99*
Bloodwings ... E 84,99
Brett Hull Hockey 95 ... A 79,99
Bundesliga Manager 3 Supporter ... V 49,99
Buried in time ... V 79,99
Burning Steel 3 ... A 84,99
Burn Cycle ... V 79,99
Caribbean Disaster ... V 84,99
Caesar 2 ... V 79,99
CivNet ... V 89,99
Championship Manager 2 ... V 89,99*
Chaos Control ... V 79,99
Chewy - Flucht von F5 ... V 74,99*
Clearing House ... V 69,99
Cobra Powerpack ... A 35,99
Comanche+Data+Gravis Analog Pro ... V 99,99
Combat Classics 3 ... A 69,99
Command & Conquer (Dune 3) ... V 89,99
Command & Conquer ... E 89,99
Command & Conquer 2 ... V 89,99*
Comand:Aces of the Deep ... V 79,99
Conquest of the New World ... A 89,99*
Crusade ... V 84,99
Crusader No Remorse ... V 79,99
Cybermage-Darklight Awakening ... V 79,99*
D - Info Telefonverzeichnis ... V 44,99
Damnesia ... A 74,99*
Damocles (Mercenery 3) ... A 74,99*
Das Schwarze Auge Teil 2 ... V 79,99
- Lösungsbuch ... V 24,99
Der blaue Planet 2000 ... V 74,99
Der Kapitalist ... V 79,99*
Der kleine Fritz ... V 44,99
Der Meister ... V 59,99
Der Patrizier ... V 44,99

Komplettlösungen in riesiger Auswahl je 12,99

Der Reeder ... V 79,99
Der Talismann ... V 74,99*
Desert Strike / Jungle Strike ... A 49,99
Dime City ... V 79,99*
Discworld ... V 79,99*
Dschungelbuch ... V 45,99
Dungeon Keeper ... V 84,99*
Dungeon Master 2+Komplettlösung ... V 99,99
Earth Command ... A 74,99*
Earth Siege ... A 84,99
Earth Siege- Mission CD ... V 49,99
Ecstatica ... A 84,99
Eine kurze Geschichte.... ... V 84,99
Entomorph: Plague o.t.D. ... A 74,99*
Elite 3 - First Encounter ... V 79,99
Erben der Erde ... V 84,99
Extractors ... A 59,99
Extreme Pinball ... E 74,99*
Eye of the Beholder Trilogy ... V 94,99
Fade to Black ... V 84,99
Fifa Soccer 96 ... V 79,99*
Flight of Amazon Queen ... V 79,99
Flight Unlimited ... V 89,99
FS5 Designer ... V 69,99
FS5 British Isles ... A 49,99
FS5 European 1 ... V 59,99
FS5 Flightshop ... A ????
FS5 Hong Kong ... V 49,99
FS5 Scenary Deutschland Nord ... A 49,99
FS5 Kanarische Inseln ... A 59,99
Flightsimulator 5.1 ... V 134,99
Formula One Grand Prix 2 ... V 99,99*
Full Throttle (Vollgas) ... V 84,99
Futur Dimension ... V 59,99
Fußball WM Lexikon 1930-1994 ... V 39,99
Fußball Bayern München ... V 49,99
Fußball Borussia Dortmund ... V 49,99
Fußball Werder Bremen ... V 49,99
Fußball Borussia Mönchen Gladbach ... V 49,99
Fußball 1.FC Kaiserslautern ... V 49,99
FX Fighter ... A 79,99
Gene Wars ... V 79,99*
Grand Prix Manager ... V 84,99*
Great Naval Battles 3 ... A 79,99
Hammer of the Gods ... V 79,99
Hardball 4 ... A 79,99
Hattrick ... V 79,99
Hell + Star Crusader ... V 79,99
Hereos of Might & Magic ... E 74,99*
Hereos of Might & Magic ... V 79,99*
Hexen ... V 89,99*
High Seas Traders ... V 69,99
Hollymotion N.M.(WIN) ... V 45,99
Hugo ... V 74,99*
Inca Collect.(Inca 1&2&Audio CD) ... V 69,99
Incredible Cars ... V 49,99*
Incredible Toons ... A 59,99*
Innocent 2 ... A 69,99*
International Tennis Open ... V 79,99
Iron Cross ... E 79,99*
Jagged Alliance ... V 89,99
Jet Strike ... E 54,99
Jewel of the Oracle ... V 84,99
John Madden Football 96 ... A 79,99*
Ishar Trilogie ... V 49,99
Jutland ... V 119,99*
Kaiser Deluxe ... V 59,99
Kind of Magic 4 ... A 39,99
Kingdoms of Germany ... V 69,99
King´s Quest 7 ... V 84,99
King´s Quest Collection (1-6) ... A 84,99
Klik´n Play ... V 84,99
Klik´n´Play Gamepack ... V 69,99
Kyrandia 3 ... V 79,99
Lands of Lore 2 ... V i.Vorb.
Last Dynasty ... V 79,99
Legions ... A 79,99
Leisure Suit Larry 6 ... V 79,99
Leisure Suit Larry Collection (1-6) ... A 84,99
Links 386 Pro&Harbour Town&Belfry ... A 59,99
Links 386 Data CD´s je ... E 49,99
Lollypop ... A 39,99
Lords of Midnight ... V 89,99
Lords of the Realm ... V 69,99
Lost Eden ... A 79,99
Lost in Town ... V i.Vorb.
Lothar Matthäus 2 ... V i.Vorb.
Lucas Arts Cl. Adventures ... V 109,99
(Indiana Jones 3, Loom, Maniac Manson, Monkey Island 1, Zak McKraken)
Lucas Arts Cl. Simulations ... A 84,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Mis. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)
Lucas Arts Top Adventures ... V 79,99
(Monkey Island 2, Indiana Jones 4, Maniac Mansion)
Mad News incl. Extrablatt ... V 69,99
Magic Carpet Plus (+.Hidden Worlds) ... V 84,99
Magic Carpet II ... V 79,99
Marco Polo ... A 74,99
Mechwarrior 2 ... V 79,99
Mega Pack 2 ... E 74,99
Mega Pack 3 ... A 77,99
(Novastorm, Lemmings, TFX, Chronicles, Cyclones, Megarace, Dragons Lair, Reunion, Journeyman Pr...)
Micro Machines 2 ... A 69,99
Mirage ... E 87,99*
Mortal Coil ... V 69,99*
Myst ... V 69,99
NASCAR Racing ... A 79,99
Nascar Track Pack ... A 39,99
Navy Strike ... A 99,99*
NBA JAM Tournement ... A 89,99*
NCCA Basketball 2 ... A i.Vorb.
Need for Speed ... A 79,99
Network, A - IV ... V 84,99
Knights of Xentar ... V 89,99
NHL Hockey ´95 ... A 79,99
NHL Hockey ´96 ... V 79,99
Nights of Xentar ... V 89,99
Panzer General 2 (WIN 95) ... V 74,99*
Panzer General 2 (WIN 95) ... E 74,99*
Perfect General 2 ... A 79,99
Pinball Wizzard 2000 ... V 69,99*
Pinball Illusions ... A 69,99
Pitfall (Win 95) ... V 84,99
PGA Tour Golf ´96 ... V 79,99
Phantasmagoria (7 CD´s!) ... V 89,99
Phoenix Fighter ... E 87,99*
Pinb. Dreams Deluxe (+ Data) ... A 74,99
Pinball Fantasies Deluxe ... A 59,99
Pinball Illusions ... A 69,99*
Pinball Mania für Windows ... A 59,99
Pinball Wizard 2000 ... A 69,99*
Pole Position ... V 89,99*
Police Quest Collection ... A 84,99*
Pool Champion (WIN 95) ... A 69,99*
Power Flight ... A 69,99
(F 15 Strike Eagle 3, F117A Nighthawk, Gunship 2000)
Powerhouse ... V 59,99
Powerslide ... A i.Vorb.
Primal Rage ... A 79,99
Prisoner of Ice ... V 84,99
Project Paradise ... A 69,99*
PsiMaster ... V 89,99*
Psycho Pinball ... A 74,99
Psycho Detective ... i.Vorb.
Quest for Glory 4 ... V 79,99*
Rebell Assault 2 ... V 84,99*
Rebell Assault 2 ... E 69,99*
Revolution X ... A 89,99*
Ring der Nibelungen ... A 74,99*
Robinsons Requiem ... A 79,99
Saga of Aces ... A 69,99
Sensible Golf ... A 64,99
Sensible World of Soccer ... A 79,99*
Shanghai Great Moments ... V 79,99
Shockwave Win 95 ... V 79,99*
Silent Hunter ... A 79,99*
Silent Steel ... V 121,99
Silverload ... V 69,99
Sim City 2000 Collection ... V 94,99
(URK+Scenarios 1+Bonus Städte London,Venedig,Sydney)
Sim Isle ... E 84,99
Simon the Sorcerer 2 ... V 79,99
Sim Tower ... A 74,99

CD-SUPERSONDERANGEBOTE
Bioforge ... V 69,99
Hi Octane ... V 49,99
Little Big Adventure ... 69,99
Magic Carpet + Data Hidden World ... V 59,99
NBA Live 95 (Basketball) ... A 69,99
Panzer General ... A 49,99
Star Trek N. G. Special Edition ... E 99,99
Wing Commander 3 ... V 79,99

Sim Tower ... V 79,99*
Sim Town ... V 87,99
Skins Golf at Big Horn ... A 89,99
Slipstream 5000 ... V 69,99
Space Marines ... E 79,99*
Space Quest Anthologie (1-5) ... A 79,99
Space Quest 6 ... V 79,99
Star Trek: Next Generation ... V 99,99
Star Trek Judgement Rides Enhanced ... E 89,99*
Star Trek Omnipedia-Enzoclopydia ... E 79,99
Star Trek Omnipedia Special Edition ... E 169,99
Star Trek Technical Manual ... E 79,99
Steel Panthers ... V 74,99*
Stonekeep ... V 99,99*
Street Fighter 2 ... A 19,99
Striker 96 ... A 89,99*
SU - 27 Sukhoi ... A 74,99*
Superstreetfighter 2 Turbo ... V 69,99
Tank Commander ... V 89,99
Terminal Velocity ... A 69,99
The Dig ... E 69,99*
The Dig ... V 84,99*
The Incredible Machine 2 ... A i.Vorb.*
This means War ! ... V 84,99*
Thunderscape ... A 74,99*
Tie Fighter ... E 69,99*
Tilt ... A 74,99*
Tiny Troops ... A 69,99*
Top Gun : „Fire at will„ ... V 99,99*
Total Distertion ... V 74,99*
Tower ... A 79,99
Tower Assault (Alien Breed 3) ... A 59,99
Transport Tycoon Deluxe ... A 84,99*
Tuneland ... V 69,99
Unnecessary Roughness 95 ... A 79,99
US Navy Fighter Gold ... V 84,99
US Navy Fight. Data-Marine Fighters ... V 44,99
USS Ticonderoga ... A 74,99
Virtual Karts ... V 99,99*
Virtual Pool ... A 89,99
Voodoo Lounge ... V 54,99*
Vortex (Quantum Gate 2) ... A 79,99
Wacky Wheels ... A 54,99
Warcraft 2 ... V 79,99
Warlords 2 Deluxe ... E 74,99
Waterworld Action ... V 89,99*
Waterworld Strategy ... V 89,99*
Werewolf vs. Comanche ... E 74,99
(Update + Netzwerkfähig)
Whales Voyage´s II ... V 79,99
Will Lembkes Fußballmanager ... V 69,99*
Wing Commander 4 ... V 99,99*
Wing Commander 4 Special Edition ? i.Vorb.
Witchaven ... A 69,99
Woodruff (Goblins 4) ... V 79,99
X-Fighter US ... V 84,99*
X-Wing Collection ... A 69,99
X-Wing Collection ... V 79,99*
Z ... V 74,99*
Zephyr ... V 79,99

SONDERANGEBOTE CD-ROM

7th Guests ... A 24,99
Aces over Europe ... V 9,99*
Alien Logic ... A 35,99
Alone in the Dark 1 ... V 35,99
Alone in the Dark 1 & 2 ... V 59,99
Battle Isle 2 incl. Scenary CD ... V 74,99
Beneath A Steel Sky ... A 24,99
Burning Steel 1 ... V 35,99
Burning Steel 2 ... V 29,99
Buzz Aldrin´s Race into Space ... A 24,99
Chessmaster 4000 Turbo ... A 35,99
Civilisation ... A 35,99
Colonization ... V 39,99
Cyberwar ... A 39,99
Dark Sun 2 ... A 35,99
Das schwarze Auge 1 ... V 39,99
Dawn Patrol ... A 29,99*
Day of Tentacle ... V 39,99
Die total verrückte Rally ... V 39,99
Die total verrückte Rally m. Gamepad ... V 54,99
Doppelpaß incl. Kicker Abo ... V 49,99
Dragon Lore ... A 35,99
Dragonsphere ... A 35,99
Dreamweb ... A 29,99
Dune 2 ... V 39,99
F 14 Fleet Def./1942/Wings of Glory A/V 54,99
Falcon 3.0 ... A 39,99
Fantasy Fest ... E 39,99
Fifa 95/PGA Tour Golf/Formula One A/V 59,99
Gobliins 1 plus 2 ... V 24,99*
Hurra Deutschland ... V 29,99
Hollywood Pictures ... V 69,99
Inca 1 ... V 24,99
Indy Car Racing ... A 24,99
Kings Quest 6 ... V 24,99*
Kyrandia 2 (Hand of Fate) ... V 35,99
Labyrinth of Time (EA Classic) ... A 29,99
Lands of Lore ... V 35,99
Lost in Time ... V 24,99*
Magic Carpet ... V 39,99
Magic Carpet Data:Hidden Worlds V 29,99
Master of Orion ... A 35,99
Master of Orion und Ufo ... A 69,99
Menzoberanzan ... A 35,99
NHL Hockey 94 (EA Classic) ... A 29,99
Noctropolis (EA Classic) ... A 29,99
PGA Tour Golf Windows (EA Classic) V 29,99
Pirates Gold ... A 35,99
Populous 2/Powermonger EA Classic A 29,99
Privateer (EA Classic) ... A 29,99
Rebell Assault ... V 39,99
Renegade ... A 35,99
Sim City Enhanced ... V 24,99
Simon the Sorcerer ... V 29,99
Shadowcaster (EA Classic) ... A 29,99
Space Hulk (EA Classic) ... V 29,99
SSN Seawolf (EA Classic) ... V 29,99
Star Trek 25th ... A 29,99
Strike Commander (EA Classic) ... A 29,99
Subwar 2050 ... V 35,99
Syndicate Plus (EAClasscic inkl. Data) V 29,99
System Shock (EA Classic) ... V 29,99
Task Force 1942 ... A 35,99
The Grandest Fleet ... A 35,99
Tornado ... A 35,99
Transport Tycoon/Theme Park .. A/V 54,99
Ufo ... A 35,99
Ultima 7 Compilation (EA Classic) ... A 29,99
Ultima Underworld 1+2 (EA Classic) A 29,99
Wing Armada (EA Classic) ... A 29,99
Wing Commander 2 (EA Classic) ... A 29,99
Wings of Glory-Enhanced ... V 39,99
X-COM:Terror f. the Deep (Ufo 2) ... V 49,99
X Wing Collection ... A 69,99

PC 3,5" noch immer lieferbar
Sony Playstation Spiele

JOYSTICKS-HARDWARE-ZUBEHÖR

Action Replay Karte ... 159,99
Y Kabel für 2 Joysticks ... 22,99

Gravis/Advanced Gravis PC
Analog Pro ... 49,99
Game Pad ... 34,99
Eliminator Game-Card ... 44,99
Gravis Firebird ... 119,99
Phoenix ... 179,99
Gravis Ultrasound MAX ... 279,99
Gravis Ultrasound ACE ... 159,99

CH Products
Flightstick Pro ... 159,99
Gamecard 3 Automatic ... 84,99
Pro - Pedals ... 189,99
Virtual Pilot ... 159,99
Virtual Pilot Pro ... 189,99

Thrustmaster
FCS Flight 2 ... 119,99
Flight Control Pro ... 219,99
F 16 Flight ... 239,99
Formular T1 Lenkrad ... 249,99
ACM Game Card ... 49,99
ACS Rudder Pedals ... 219,99
Weapon Control Mark 2 ... 189,99
XL Action Control ... 59,99
TOS F-16 Weapon Control ... 769,99*

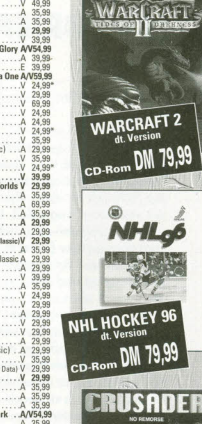
LOGITECH Wingman Extreme 89,99

CD ROM Laufwerke
Double Speed Philipps ... 119,99
Acer Quadro Speed ... 289,99
Toshiba XM 5302 B Quadro Speed (IDE) 319,99

Creative Labs Soundkarten
SB 16 Multi CD ... 249,99
SB 16 Multi CD ASP ... 299,99
SB 16 SCSI - 2 ... 309,99
SB 16 SCSI - 2 ASP ... 369,99
SB AWE 32 IDE ... 349,99
SB Wave Blaster 2 ... 289,99
SB 16 Value Edition ... 184,99
Aktiv Lautsprecher 80 Watt ... 85,99

Festplatten und mehr
Quantum Fireball 1,08 GB ... 454,99
Western Digital enh. IDE 850 Mbyte 384,99
CPU AMD DX4/100 ... 189,99
4 MBRam PS/2 70ns ... 249,99

Nach Drucklegung indizierte Spiele werden von uns selbstverständlich nicht mehr vertrieben.



CRUSADER dt. Version CD-Rom DM 79,99

Alle PC-Programme benötigen eine VGA-Karte und eine Festplatte. PC-Disketten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9,99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 8,-- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,-. (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). **Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von DM 20,-.** Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsausgabe. **Achtung:** Ladenpreise weichen ab!



Bestellannahme: Mo - Fr: 8.00 - 18.00 Uhr
Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör.**
Tel.: (0 24 03) 2 11 88
Fax: (0 24 03) 3 53 51

Ⓥ komplett deutsche Version Ⓐ deutsche Anleitung Ⓔ englische Anleitung

Sehr geehrter Herr Haberland,
einem Beinamen wie z. B. „der war's" eine ausschließlich negative und/oder ehrenrührige Konnotation zuzuweisen, halte ich für einen überaus verfrühten Trugschluß. In jedem Spitznamen zeigt sich auch ein gewisser (meist nicht unerheblicher!) Prozentsatz an Zuneigung und Achtung, der - wie es eben unter Männern üblich ist - mit einem derben Scherz geäußert wird. Daraus eine Mißachtung meinerseits zu meinem leitenden Red abzuleiten, ist inkorrekt. Ich bitte Sie auch zu beachten, daß genannter Beiname nicht nur im negativen - nein - auch im positiven Sinne angewandt wird, da ich mir durchaus im klaren darüber bin, daß der Verkaufserfolg unserer Publikation, und somit auch ein Sichern meiner Zahlungsfähigkeit, nicht zuletzt auch auf der Arbeit eines O. „der war's" Menne beruht. In der Hoffnung, damit dieses Thema zufriedenstellend abgehandelt zu haben, würde ich es an dieser Stelle ebensogern wie irreversibel beenden. Nachträglich bemerken möchte ich noch, daß die zweifellos ebenso häufig gebrauchte wie unoriginelle Anrede bei mir keinerlei Mißfallen erregt, da sie nur als „Einstiegsformel" zu verstehen ist, was bei allen anderen Grußformen ebenso üblich ist. Das Stück „deutschen Sprachgutes" wird dadurch nicht beeinträchtigt, auch wenn es nicht zwangsläufig ein Gutes ist, was aber wiederum ein ganz anderes Thema wäre, zu dessen Abhandlung mir momentan leider Lust und Platz fehlen - genau in dieser Reihenfolge. Mit vorzüglicher Hochachtung: RR

QUERBEET

Hallo Rainer!
Hilfe! Jetzt ist es passiert: eine der letzten Konstanten des so bewegten PC-Marktes ist verlorengegangen. Als ich vor einigen Wochen erfuhr, daß Mechwarrior 2 im Geschäft zu haben sei, bekam mein Weltbild schon einen ordentlichen Knacks, aber nun das: Stonekeep ist fertig! Nein - das darf nicht sein! Nicht Stonekeep, jenes Programm, das ich schon in meiner ersten PC Games (1/94) bestaunte und das mir in allen Messeberichten ein treuer Begleiter war. Nicht jenes Programm, das, schon längst aufgegeben, jede Einstellungsdrohung überstand! Kann man die Fertigstellung noch verhindern? Es soll doch in der nächsten PC Games heißen: „over 5 years of making". Nuuun gut (bitte deutliches Räuspern dazu denken), lassen wir das. Gehen wir zu den klassischen Punkten eines Leserbriefs über.
1. Wo wir gerade über diverse Beilagen diskutieren: wie wäre es, wenn Ihr statt Schokoriegel etwas Nützliches wie kleine Mauspadteile zum Zusammenpuzzeln beilegt - eine Hülle für die Cover-CD würde auch schon genügen.
2. Da man immer wieder auf die Forderung trifft, ein Bild von Dir zu veröffentlichen, was ich übrigens gar nicht für so erstrebenswert halte, muß ich wohl auf folgendes hinweisen: In der Ausgabe 9/95 (Seite 8) findet sich ein Bild, in dem recht deutliche Hinweise auf die Identität jenes sich auf dem Stuhl flegelnden Menschen zeigen - interessante Wandverzierung übrigens.
3. Was die in letzter Zeit häufiger angesprochene Imbißbude ums Eck angeht - irgendwie scheinen Softwaremagazine häufiger über derartige Einrichtungen zu verfügen. Jedenfalls wurde in den seligen Zeiten der ASM (mögesieinfriedenruhen) in deren Feedback ein derartiges Etablissement auch des öfteren erwähnt.
Ansonsten viel Spaß in der Redaktion: Fabian

Was denkst Du, wie erschüttert wir erst waren! Wir mußten die Verpackung von Stonekeep erst mehrmals berühren, um sicher zu sein, keiner optischen Täuschung oder einer Freudschen Fehlleistung aufgesessen zu sein.
1. Da ich erst neulich einen Trackball zertreten habe (manche Leserbriefe sind absolut nicht frei von Nebenwirkungen!), schicke ich Dir statt eines Spiels gerne ein Trackballpuzzle nebst einigen (leeren) CD-Hüllen.
2. Genannte Zeichnung entspricht mehr der Phantasie von „Independent Art" als der Wirklichkeit und schmeichelt zudem ganz fürchterlich. Laut Aussage meines Chef Reds ist mein Büro auch nicht so ordentlich.
3. Das harte Leben eines Redakteurs spielt sich eben zwischen Büro, Geldautomaten und Imbißbude ab.

PC Games hilft!

Es freut mich, daß unsere neue Rubrik bei unseren Lesern so gut ankommt. Wenn auch Sie das eine, oder andere Problemchen, mit der einen oder anderen Firma haben, melden Sie sich bei uns auch weiterhin. Etliche dieser „Mißverständnisse" konnten wir aus der Welt schaffen. Leider klappt das nicht immer. Ein Leser bestellte beispielsweise bei einem Versender ein Spiel per Vorkasse, erhielt aber innerhalb von acht Wochen keine Lieferung. Laut Firma kam nie eine Bestellung an und leider war es dem Leser innerhalb von zwei Wochen nicht möglich mir eine Bestätigung der Vorkasse (Bescheinigung des Einschreibens, Abbuchung vom Konto, oder Einlösung des V-Schecks) zukommen zu lassen. In so einem Fall müssen wir natürlich passen. Wenn Sie behaupten, per Vorkasse bezahlt zu haben, glauben wir Ihnen das natürlich, aber Sie sollten es auch nachweisen können. Auch einem anderen Leser konnten wir nicht helfen, sie ist schlicht auf eine Briefkastenfirma hereingefallen und braucht nicht uns, sondern einen Anwalt. Bedauerlicherweise war auch der Fall einer anderen Leserin ein sinnloses Unterfangen. Sie wurde von einem Angestellten einer namhaften Kette von Computerläden in einer Art und Weise angesprochen, daß sich selbst mir noch die Nackenhaare sträubten. Natürlich stellte der junge Mann den Fall bei meinem Anruf ganz anders dar. Zwar ist er bei meinem Anruf merklich erschrocken, aber recht viel mehr konnten wir hier leider auch nicht erreichen. Ein ziemlich sinnloses Unterfangen ist es auch immer, wenn bestimmte Eigenschaften einer Soft - oder Hardware nur mündlich zugesichert wurden und danach eben jene Eigenschaft schmerzlich vermißt wird. Wenn jemand einen Prozessor (DX4/100) kauft und der Verkäufer heilige Eide schwört, daß er ganz einfach gegen seinen, bisher vorhandenen, 486SX/25 auszutauschen wäre, haben wir einen Fall für die Kirche, aber nicht für uns, da laut diesem Schwatzmatiker nie diesbezügliches Verkaufsgespräch statt gefunden hat. Hier kann ich mir zwar meinen Teil denken, aber zu meinem Leidwesen nicht handeln.
Eine Bitte habe ich auch noch zum Schluß: Geben Sie immer in Ihrem Schreiben eine Telefonnummer (wenn möglich mit den Zeiten, wann man Sie am besten erreichen kann) an, da eigentlich so gut wie immer noch Fragen auftauchen. Diese per Anschreiben zu klären kostet unnötig viel Zeit.
Rainer Rosshirt

Haben Sie auch ein Problem mit einem Hersteller oder Versandunternehmen? Dann schreiben Sie uns! Wir bemühen uns, „Mißverständnisse" jeglicher Art aus der Welt zu schaffen. Sie erreichen uns per Fax *(0911/6426333)*, *per E-Mail (CompuServe: 100567,3006)* oder in schriftlicher Form *Computec Verlag: Redaktion PC GAMES. Kennwort: Ärger? Isarstraße 32-34 90 451 Nürnberg*



Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54
E-Mail: 100255.1073@compuserve.com
BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Laden in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 9⁰⁰–18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰,
Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

ODIN
Hauptstraße 5
A-3161 St. Veit/Gölsen
Versand in Österreich
Tel.: 0 27 63/20 47 · Fax 0 27 63/20 31
Mo. – Fr. 9.00–17.00 Uhr
Umrechnungsmodus: DM : öS = DM x 8

PC/IBM Disketten

Titel	Preis
ALADDIN (DISNEY) DT.ANL.	59,90
AL QADIM 3,5"	**24,90**
BATTLEBUGS KOMPL. DT.	**24,90**
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
DELTA –V– 3,5"	35,90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT.	29,90
DRAGONS LAIR	24,90
DSCHUNGELBUCH DT. ANL. 3,5"	**49,90**
EARTH SIEGE KOMPL. DT.	**29,90**
FIRE & ICE 3,5"	24,90
FS 5.0/5.1 SCENERY HONG KONG KOMPL. DT.	49,90
HANSE DE LUXE KOMPL.DT.	49,90
HUGO DT.ANL. 3,5"	59,90
ISHAR III KOMPL.DT. 3,5"	**9,90**
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	34,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT.	29,90
MENZOBERANZAN DT. ANL. 3,5"	19,90
OVERLORD 3,5"	29,90
PACIFIC STRIKE 3,5"	29,90
PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5"	24,90
PIZZA CONNECTION KOMPL.DT.	85,90
RETURN TO ZORK DT. ANL. 3,5"	19,90
SHANGHAI 2 DT. ANL.	**19,90**
SOFTWAREMANAGER KOMPL. DT. 3,5"	19,90
STARLORD KOMPL. DT. 3,5"	29,90
STERNENSCHWEIF – DSA II – KOMPL. DEUTSCH	49,90
SUBWAR 2050 inkl. MISSION DISK KOMPL. DT.	29,90
TIE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE	39,90
TRANSPORT TYCOON & WORLD EDITOR K. D.3,5"	49,90
ULTIMA 7 – BLACK GATE – KOMPL. DT. 3,5"	39,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	29,90
WING COMMANDER ACADEMY 3,5"	29,90
W O L F 3,5"	24,90
WORLD CUP USA 1994 DT.ANL. 3.5"	24,90
XENOBOTS 3,5"	29,90

CD ROM Programme

Titel	Preis
3 D GAME CREATION SYSTEM KOMPL. DT.	**99,90**
3 D ULTRA PINBALL –OUTPOST– (SIERRA) D. A.	79,90
5TH MUSKETEER DT. HANDBUCH ∗	**89,90**
11TH HOUR DT.ANL. ∗	99,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT.ANL.	**39,90**
3D LEMMINGS DT. ANLEITUNG	85,90
7TH GUEST DT.ANL.	24,90
ACES OVER EUROPE CLASSICS – SIERRA –	**19,90**
ACROSS THE RHINE KOMPL.DT.	89,90
ACTION SOCCER KOMPL.DT.	69,90
AIR HAVOC / TOWERSIMULATION KOMPL. DT.	69,90
AIR POWER KOMPL. DT.	79,90
ALBION KOMPL. DT.	**89,90**
ALIEN VIRUS ∗	**99,90**
ALIENS – COMICBOOK ADVENTURE –	**79,90**
AL UNSER JR. ARCADE RACER/WIN 95 KP. DT.	**45,90**
ALIEN LOGIC (SSI) – SKYREALMS –	39,90
ALONE IN THE DARK I & II KOMPL.DT.	65,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL.DT.	89,90
AMERIKA 1861-1865 KOMPL.DT.	75,90
ANVIL OF DAWN ENGLISCHE VERSION ∗	**89,90**
APACHE AH-64 LONGBOW KOMPL. DEUTSCH	79,90
ARCHIBALDS APPLEBROOKS ADVENTURE K.D.	**89,90**
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	85,90
ASSAULT RIGS DT. HANDB. ∗	89,90
ASTERIX – DIE GROSSE REISE – KOMPL.DT.	69,90
ATARI ACTION PACK VOL. II	49,90
ATARI 2600 ACTION PACK VOL. I	**29,90**
AUFSCHWUNG OST DELUXE EDITION K.D.	59,90
B17 FLYING FORTRESS DT.ANL.	39,90
BAO FLIGHT SHOP FÜR FLUGSIMUL. 5.1 K.D.	**89,90**
BATMAN FOREVER DT. ANL. ∗	**99,90**
BATTLEBEAST KOMPL. DT.	79,90
BATTLECHESS COLLECTION	69,90
BATTLEISLE INCL. DATA 1 & 2 + PANZERGENERAL DV	**39,90**
BATTLEISLE II INCL. ERBE DES TITAN KOM. DT.	69,90
BATTLEISLE 3 -SCHATTEN DES IMPERIUMS- K.D.	85,90
BATTLE TEAM CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
BEAVIS & BUTTHEAD SCREENSAVER	39,90
BENEATH A STEEL SKY KOMPL.DT.	24,90
BERMUDA SYNDROM KOMPL. DT.	79,90
BIING! KOMPL.DT.	69,90
BIOFORGE GOLD KOMPL. DT.∗	89,90
BIOFORGE MISSIONS KOMPL. DT.∗	45,90
BITMAP-BROTHERS COMPILATION inkl. GODS / CADAVER / MAGIC POCKETS / XENON 2 / SPEEDBALL 2 DT. ANL.	59,90
BLEIFUSS KOMPL. DT.	**65,90**
BLITZKRIEG	19,90
BOLO DT.ANL.	49,90
BRAINDEAD 13 KOMPL. DT.	**85,90**
BRETT HULL HOCKEY 95 DT. ANLEITUNG	79,90
BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK KOMPL. DT.	**69,90**
BUREAU 13	29,90
BURIED IN TIME – JOURNEYMAN 2 –	75,90
BURN CYCLE DT. ANL.	89,90
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL.DT.	**49,90**
BURNING STEEL II KOMPL. DEUTSCH	39,90
BURNING STEEL III DT. ANLEITUNG	39,90
BURNING STEEL 4 KOMPL. DEUTSCH ∗	**69,90**
BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE	24,90
CAESAR 2 KOMPL. DEUTSCH	**85,90**
CAMPAIGN 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH	39,90
CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DEUTSCH ∗	89,90
CARRIER STRIKE FORCE KOMPL. DEUTSCH ∗	**89,90**
CAR & DRIVER + STORMOVIK SU 25 BUNDLE	35,90
CD 4 COLLECTION INKL. ZOOL 2 / LOTUS 3 / -SPACE CRUSADE / PREMIERE MANAGER 2	29,90
CHESSMASTER 4000 TURBO	39,90
CHEWY, ESCAPE FROM F5 KOMPL. DT.	**79,90**
CINEMANIA MS 96 / WIN95 –only–	**89,90**
CIVILIZATION	**35,90**
CLASSIC ADVENTURE inkl. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL.DT.	99,90
CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE- ∗	89,90
CLEARING HOUSE KOMPL. DEUTSCH	69,90
COLONIZATION KOMPL. DT.	**49,90**
COMANCHE inkl. MISSION 1 & 2 KOMPL.DT.	**49,90**
COMAND & CONQUER ENGLISCHE VERSION	89,90
COMMAND & CONQUER KOMPL.DT.	89,90
COMMAND ACES OF THE DEEP KOMPL. DT.	**85,90**
CONQUEST OF THE NEW WORLD ∗	**99,90**
CRANBERRIES – DOORS & WINDOWS –	49,90
CRUSADE – GREENWOOD – KOMPL. DT.	85,90
CRUSADER, NO REMORSE KOMPL. DT.	**85,90**
CYBERMAGE – DARKLIGHT AWAKENING – K.D.∗	**89,90**
CYBERSPEED DT. ANL.	79,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL.DT.	89,90

CD ROM Programme

Titel	Preis
DARK SUN II DT. ANL.	39,90
DARK UNIVERSE KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
DAS SCHWARZE AUGE (DSK) KOMPL.DT.	39,90
DAVID BOWIE – JUMP – WINDOWS	75,90
DAWN PATROL	29,90
DAY OF TENTACLE -M. MANSION II- KOMPL. DT.	**35,90**
DEATHKEEP AD & D DT. ANLEITUNG ∗	**69,90**
DER CLOU inkl. PROFI SCENERY KOMPL. DT.	**29,90**
DER KAPITALIST (CAPITALISM) KOMPL. DT.	**89,90**
DER MEISTER KOMPL. DT.	59,90
DER REEDER KOMPL.DT.	79,90
DESCENT DT. ANLEITUNG	39,90
DESERT STRIKE	24,90
DESTRUCTION DERBY DT. ANL.	**99,90**
DIE PRINZEN – INTERAKTIVE –	65,90
DIE VERRÜCKTE RALLYE inkl. GAMEPAD	49,90
DIME CITY KOMPL. DEUTSCH ∗	**89,90**
DISCWORLD DT.ANL.	89,90
DOGFIGHT DT.HANDB.	35,90
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – KOMPL. DT.	29,90
DRAGONSPHERE DT. ANL.	24,90
DREAMWEB	29,90
DRUIDS DAEMONDS OF THE MIND	99,90
DUMONT REISEFÜHRER „PARIS" KOMPL. DT.	59,90
DUMONT REISEFÜHRER „VENEDIG" KOMPL. DT.	59,90
DUNE 2 & LURE OF TEMPTRESS	39,90
DUNE I KOMPL.DT.	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL.DT.	39,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL.DT.	85,90
EARTHWORM JIM 2 (INKL. EWJ 1) DT. ANL ∗	**59,90**
EMPIRE DE LUXE II – ART OF WAR –	**69,90**
ENDORFUN DT. ANLEITUNG ∗	**59,90**
ENTOMORPH – THE PLAGUE–	**79,90**
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1 – 3 KOMPL.DT.	**45,90**
F 14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.	39,90
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH	99,90
FALCON 3.0 GOLD EDITION INCL. SCENERY D.A.	**39,90**
FANTASY FEST COLL. INC. DUNGEON HACK/ STRONGHOLD/-UNLIMITED ADVENTURES/ FANTASY EMPIRE	39,90
FATAL RACING KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT.	39,90
FIFA SOCCER 96 KOMPL. DT.	**85,90**
FIFA INT. SOCCER INCL. GRAVIS GAME PAD	**49,90**
FLAMINGO TOURS KOMPL.DT.	89,90
FLIGHTCOMMANDER II KOMPL. DEUTSCH	79,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT.	79,90
FLIGHT PACK 2 inkl. F19 STEALTH FIGHTER / MIG 29 / FLIGHT SIM TOOL KIT	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT.	89,90
FLUGSIMULATOR 5.1 KOMPL. DEUTSCH	129,90
FLUGSIMULATOR 5.1. SCENERY HAWAII	**49,90**
FLUGSIMULATOR 5.1. SCENERY EUROPE 1 (BAO)	**59,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX DT.HANDB.	35,90
FRANKENSTEIN – INTERPLAY – ∗	95,90
FREDDY PHARKAS DT. ANL.	**29,90**
FUSSBALL TOTAL! KOMPL. DT.	**49,90**
FUZZY WORLD – MINIGOLF – DT. ANLEITUNG	39,90
FX FIGHTER	45,90
GADGET	89,90
GAMETEK COLLECTION INCL. ELITE 2- FRONTIER/-PROJECT NOMAD/HUMANS	29,90
GOBLINS 1 & 2 (SIERRA ORIGINALS) K.D.	**29,90**
GONE FISHIN	**39,90**
GRANDEST FLEET DT.ANL.	29,90
HARDBALL 4	39,90
HARDBALL 5	89,90
HATTRICK! (IKARION) KOMPL.DT.	79,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT KOMPL. DT	79,90
HAYDN – AUF DEN SPUREN VON – KOMPL. DT.	**59,90**
H E L L KOMPL. DT.	29,90
HEROES OF MIGHT & MAGIC	85,90
HEXEN DT. ANL.	**79,90**
HIGH SEA TRADERS KOMPL.DT.	69,90
HI-OCTANE DT. ANL.	49,90
HISTORY LINE 1914 – 1918 CLASSIC KOMPL. DT.	**39,90**
HOLLYWOOD PICTURES KOMPL.DT.	79,90
HÖHLENWELT SAGA KOMPL.DT.	**35,90**
HOT NEWS 2	7,90
HUGO III alle neuen Levels KOMPL. DT.	**79,90**
HUMANS 1 & 2	19,90
HUMAN RECALL KOMPL. DT. ∗	99,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	39,90
INDY CAR COMPILATION inkl. TRACK PACKS	59,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INDY CAR RACING II DT. ANL. ∗	85,90
INFERNO	**24,90**
IRON ASSAULT	29,90
IRON HELIX DT.HANDB.	22,90
ISHAR TRILOGY 1-3	29,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE	19,90
JAGGED ALLIANCE KOMPL. DT.	89,90
JORDAN IN FLIGHT (CLASSIC)	29,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JUNGLE STRIKE	29,90
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL.DT.	65,90
KINGS QUEST 1–6 COLLECTION	45,90
KINGS QUEST 7 – INCL. MAUSMATTE	39,90
KIYEKO und DIEBE DER NACHT KOMPL.DT.	69,90
KLICK'N PLAY GAME PACK (4 SUPERFAST GAMES)	9,95
KLICK'N PLAY KOMPL.DT.	89,90
KNIGHTS OF XENTAR KOMPL. DEUTSCH	89,90
KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT.	35,90
KON-TIKI INTERAKTIV (THOR HEYERDAHL) K.D.	**65,90**
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE –	39,90
KYRANDIA 3 – MALCOMS REVENGE – KOMPL. DT.	89,90
L-ZONE	85,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LARRY 1 – 6 COLLECTION DT. ANL.	**39,90**
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	79,90
LEGEND OF KYRANDIA & HOOK	29,90
LEISURE SUIT LARRY 6 inkl. MAUSMATTE	29,90
LE LOUVRE – GEMÄLDE & PALAST – KOMPL. DT.	**95,90**
LEMMINGS 1&2	29,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DT.	95,90
LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS	49,90
LINKS 386 COGSHILL DUBBS DREAD ∗	49,90
LINKS 386 COURSE RIVIERA COUNTRY CLUB	49,90
LINKS 386 SCENERY DEVILS ISLAND	49,90
LINKS 386 SCENERY PRAIRIE DUNE	49,90
LIVE ACTION FOOTBALL DT. ANLEITUNG	79,90
LODERUNNER	39,90
LOST EDEN KOMPL. DT.	79,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH (SIERRA)	**29,90**
LUCAS ARTS ARCHIVE : inkl. INDIANA JONES 4 / SAM & MAX / REBEL ASSAULT / D.O.TENTACLE	**69,90**
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE inkl. INDY 4 / – DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	79,90
MAD NEWS INCL. EXTRABLATT KOMPL. DT.	69,90

CD ROM Programme

Titel	Preis
MADE IN GERMANY COLL. INCL. ANSTOSS, STERNENSCHWEIF, BATTLEISLE 2 KOMPL. DT.	**69,90**
MAD TV 2 KOMPL. DEUTSCH ∗	**85,90**
MAGIC CARPET inkl. HIDDEN WORLDS K. DT.	59,90
MAGIC CARPET II KOMPL. DEUTSCH	99,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL.DT.	54,90
MARCO POLO KOMPL. DT.	59,90
MASTERPIECE COLLECTION: MENZOBERRANZAN / AL QADIM / –RAVENLOFT 1&2 / DARK SUN 1&2	**79,90**
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT.	45,90
MASTER OF ORION & U.F.O. DT.ANL.	**35,90**
MECHWARRIOR II – CLANS – KOMPL. DT.	85,90
MEGA RACE	35,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT.HANDB.	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT.	59,90
MICROMACHINES II DT. ANLEITUNG	69,90
MISSION CRITICAL DT. ANL.	89,90
MONEY LINE INT. BÖSENANALYSE KOMPL. DT.	**44,90**
MONKEY ISLANDS I KOMPL.DT.	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL.DT.	39,90
MONOPOLY (WESTWOOD) DT. ANL.∗	79,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	**39,90**
MYST KOMPL. DT.	59,90
NAPOLEONICS inkl. AUSTERLITZ / BORODINO & WATERLOO	19,90
NASCAR TRACK PACK	39,90
NAVY STRIKE KOMPL. DT. ∗	89,90
NBA JAM TOURNAMENT DT. ANLEITUNG	89,90
NBA LIVE 95 BASKETBALL DT. HANDB.	89,90
NEED FOR SPEED DT. HANDBUCH	**99,90**
NETWORK A4 KOMPL. DT.	85,90
NHL ICEHOCKEY EA-CLASSICS	34,90
NHL ICEHOCKEY 96 DT. HANB.	**99,90**
NOCTROPOLIS KOMPL. DT.	39,90
NORTH & SOUTH	19,90
OLDTIMER KOMPL.DT.	35,90
PAMELA ANDERSON SCREENSAVER DT. ANL.	19,90
PANIC IN THE PARK DT. ANL.	**69,90**
PANZERGENERAL 2 ∗	**79,90**
PATRIZIER KOMPL. DT.	39,90
PC GAMES CHEAT	29,90
PEGASUS 2/95 (DOPPEL-CD)	29,90
PEGASUS GAMES (DOPPEL-CD)	29,90
PEGASUS WINDOWS 95	29,90
PERFECT GENERAL II DT. ANL.	39,90
PERFECT PINEBALL DT. ANL.	24,90
PGA TOUR GOLF 96 DT.HANDBUCH	**89,90**
PHANTASMAGORIA	85,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANL.	65,90
PINBALL MANIA FOR WINDOWS DT. ANL.	59,90
PINBALL WORLD DT. ANLEITUNG	**69,90**
PITFALL -MAYAN ADVENTURE- (WIN 95) K. DT.	79,90
PLANER 2 KOMPL. DEUTSCH ∗	**85,90**
PLAYER MANAGER 2	65,90
POLE POSITION F1 KOMPL. DT. ∗	**89,90**
POLICE QUEST 3 DT.ANL.	35,90
POLICE QUEST COLLECTION	79,90
POOL CHAMPION ∗	**69,90**
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
POWER PACK inkl. MAD TV / ranTRAINER / DER PLANER KOMPL. DT.	69,90
POWERHOUSE V 1.2 – SIMULATION KOMPL. DT.	**29,90**
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F15 STRIKE EAGLE 3 DT.ANL.	49,90
PRIMAL RAGE KOMPL. DEUTSCH	79,90
PRINCE OF PERSIA COLLECTION	54,90
PRISONER OF ICE KOMPL.DT.	85,90
PRIVATEER – CLASSIC – DT. ANLEITUNG	29,90
PROJECT TODESPLADDE	7,90
PRO PINBALL – THE WEB – DT. ANL.	**69,90**
PSYCHO PINBALL DT.ANL.	69,90
Q.POP KOMPL. DEUTSCH	69,90
QUANTUM GATE	29,90
ran SOCCER KOMPL. DT.	**79,90**
RAILROAD TYCOON DE LUXE	**34,90**
RAVENLOFT inkl. MAUSMATTE	29,90
RAVENLOFT 2 – STONE PROPHET – DT. ANL.	45,90
REBEL ASSAULT KP. DT./DT. UNTERTEIL	39,90
REBEL ASSAULT II ENGL. VERSION UPDATEF.	**85,90**
RED GHOST KOMPL. DT.	**89,90**
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR –	34,90
RETRIBUTION	24,90
REUNION	29,90
RIDDLE OF MASTER LU DT. ANL.	99,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	24,90
ROAD WARRIOR DT. ANLTIUNG	**69,90**
ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL.DT.	29,90
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	39,90
SCRABBLE – CLASSIC FUN – DT.ANL.	59,90
SCREAMBALL DT. ANL.	59,90
SEAWAR DT. ANL.	29,90
SEAWOLF SSN 21 KOMPL.DT.	29,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE inkl. SCEN.	29,90
SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL DT. ANL.	**24,90**
SENSIBLE WORLD OF SOCCER KOMPL. DT. ∗	**79,90**
SHADOWCASTER KOMPL.DT.	35,90
SHANNARA KOMPL. DEUTSCH ∗	**89,90**
SHELL SHOCK DT. ANLEITUNG∗	89,90
SHERLOCK HOLMES – LOST FILES – (CLASSIC)	29,90
SIEDLER CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
SILENT HUNTER KOMPL. DT.	**79,90**
SILENT STEEL KOMPL. DT.	119,90
SIM BOX INCL. DER PLANER, MAD TV, – RAN TRAINER KOMPL. DEUTSCH	**49,90**
SIM ANT CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	**49,95**
SIM CITY 2000 CD COLLECTION KOMPL. DT.	85,90
SIM CITY ENHANCED VERS. DT. ANL.	24,90
SIM EARTH CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	**49,95**
SIM ISLE – MAXIS –	79,90
SIM LIFE CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	**49,95**
SIM TOWER / WINDOWS DT.ANL.	69,90
SIM TOWN KOMPL. DT.	**69,90**
SIMON THE SORCERER I KOMPL. DEUTSCH	**35,90**
SIMON THE SORCEROR 2 KOMPL.DT.	79,90
SKINS GOLF AT BIG HORN DT. ANLEITUNG	89,90
SKUNNY DT. ANLEITUNG	59,90
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG	39,90
SPACE ACADEMY DT. ANLEITUNG	**69,90**
SPACE HULK CLASSICS	29,90
SPACE MARINES KOMPL. DT.	89,90
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	49,90

CD ROM Programme

Titel	Preis
SPACE ACADEMY DT. ANLEITUNG	**69,90**
SPACE QUEST 6 – SPINAL FRONTIER – KOMPL. DT.	79,90
SPECIAL FORCES plus 50 GAMES	29,90
SPORTS BUNDLE inkl. FIFA 95 SOCCER / PGA TOUR GOLF / FORM. ONE G. P.	69,90
STARCRUSADER KOMPL. DT. INCL. DATA	**29,90**
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	24,90
STAR TREK EMISSARY COLLECTION	**99,90**
STAR TREK: FINAL UNITY COLLECTORS EDIT.	139,90
STAR TREK JUDGEMENT RIGHTS ENHANCED	**99,90**
STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL.DT.	89,90
STAR TREK NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	69,90
STAR TREK: O M N I P E D I A	79,90
STARDUST SUPER EDITION DT.ANL.	24,90
STARLORD KOMPL.DT.	29,90
STEEL PANTHERS – SSI –	89,90
STERNENSCHWEIF – DSA II inkl. SAP KOMPL.DT.	75,90
STONEKEEP KOMPL. DT. – INTERPLAY –	**99,90**
STRIKE COMMANDER – CLASSICS – DT. ANL.	34,90
SU-27 FLANKER	**69,90**
SUBWAR 2050 inkl. SCENARIO KOMPL.DT.	39,90
SUKHOI SU 27 KOMPL. DT. ∗	**79,90**
SUPERKARTS	34,90
SUPER TETRIS plus 50 GAMES	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
SYSTEM SHOCK CLASSIC KOMPL. DT.	35,90
TALISMAN KOMPL. DEUTSCH ∗	**79,90**
TANK COMMANDER KOMP. DT.	34,90
TASK FORCE 1942 DT.ANL.	39,90
TERMINAL VELOCITY – VOLLVERSION – DT. ANL.	69,90
TERRA 6: SUPERMISSION I.Q. KOMPL. DT.	**99,90**
T.F.X EF2000 EURO FIGHTER KOMPL. DT.	**99,90**
THE DIG – LUCAS ARTS –	**79,90**
THE HIVE WIN/95	**65,90**
THE RAVEN PROJECT DT. ANL.	89,90
THUNDERSCAPE – SSI –	89,90
TIE FIGHTER ENHANCED VERSION ENGL./UPDATEF.	**79,90**
TILT – PINBALL – DT. ANL.	69,90
TIME GATE: KNIGHTS CHASE KOMPL. DT.	**85,90**
TOP GUN – FIRE AT WILL – KOMPL. DT. ∗	109,90
TORNADO inkl. OPER. DESERTSTORM	**19,90**
TOTAL DISTORTION	69,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL.DT.	49,90
TRANSPORT TYCOON & THEME PARK BUNDLE K.D.	65,90
TURRICAN 2 DT. ANLEITUNG	**65,90**
ULTIMA VII COMPILATION DT. ANLEITUNG	29,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT.ANL.	29,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	29,90
UNDER A KILLING MOON DT.HANDB.	59,90
US NAVY FIGHTERS PLUS KOMPL.DT.	89,90
US NAVY FIGHTERS: MARINE FIGHTERS K.D.	39,90
U.S.S. – TICONDEROGA KOMPL. DT.	85,90
VINYL GODDESS FROM MARS DT. ANL.	39,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL.DT.	109,90
VOLLGAS KOMPL. DT.	85,90
VOODOO LOUNGE – ROLLING STONES –	54,90
WACKY WHEELS DE LUXE DT.ANL.	59,90
WARCRAFT II – TIDES OF DARKNESS – K. D.	**89,90**
WARGAME COLLECTION –SSI–	**79,90**
WARHAMMER -FANTASY BATTLE SYSTEM- K.D. ∗	**79,90**
WARLORDS II DELUXE	79,90
WARRIORS DT. HANDBUCH	**24,90**
WAYNE GRETZKY & NHLP ALL STARS DT. ANL. ∗	79,90
WEREWOLF VS COMANCHE KOMPL DT.	**79,90**
WETLANDS – TAKE A DEEP BREATH –	**69,90**
WESTWOOD COLLECTION inkl. LANDS OF LORE / – KYRANDIA 1 & 2 / DUNE 2 DT. VERSION	89,90
WHALES VAYAGE I	29,90
WHALES VOYAGE II – DIE ÜBERMACHT – K. D.	85,90
WIAL-KATALOG-DOPPEL-CD 95/96 CA. 1,2 GIGABYTE, DEMOS, VIDEOS, ETC.	**DM 5,99**
WIE EIM MULITMEDIA-PC FUNKTIONIERT K.D.	**45,90**
WILLI LEMBKES FUSSBALL MANAGER KOMPL. DT.	**69,90**
WINGS ARMADA DT. ANL.	35,90
WING COMMANDER ACADEMY CLASSICS	29,90
WING COMMANER 2 – CLASSIC DT. ANLEITUNG–	29,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DT.	89,90
WING COMMANDER IV KOMPL. DT. ∗	**109,90**
WING OF GLORY DT. ANL.	39,90
WIPE OUT DT. ANLEITUNG	**99,90**
WITCHAVEN DT. ANLEITUNG	79,90
WORMS KOMPL. DEUTSCH ∗	**75,90**
WWF WRSTLEMANIA: ARCADE GAME (WIN 95) ∗	**99,90**
X-COM: TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K.D.	49,90
X WING COLLECTORS KOMPL. DT.	**79,90**
„Z" (BITMAP BROTHERS) DT. HANDB. ∗	79,90
ZOOP DT. ANLEITUNG	**69,90**

PC Soundkarten/Zubehör

Artikel	Preis
FCS MARK II FLIGHT STICK – THRUSTMASTER –	**129,90**
FLCS F-16 FLIGHT STICK – THRUSTMASTER –	**249,90**
FORMULA T1 LENKRAD – THRUSTMASTER –	**239,90**
MS SIDEWINDER 3D PRO JOYSTICK INCL. FURY	**129,90**
PFCS PRO FLIGHT STICK – TRUSTMASTER –	**219,90**
RUDDER PEDALS RSC – THRUSTMASTER –	**219,90**
TQS F-16 WEAPON CONTROL – THRUSTMASTER –	**279,90**
WEAPON CONTROL WCS MARK II	**199,90**
XL-ACTION JOYSTICK – THRUSTMASTER –	**65,90**
ACM GAME CARD – THRUSTMASTER –	**54,90**
LOGITEC WINGMAN EXTREM	**99,90**
3DO KARTE/CREATIVE LABS D.H. & SOFTWARE	749,00
ACTION REPLAY VERSION 4.6 DT.HANDB.	169,00
CD-CADDYS	6,99
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FIREBIRD (GRAVIS)	119,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	54,90
JOYPAD SFX SUNCOM PROGRAMMIERBAR	**99,95**
JOYSTICK SUNCOM FX 3000	**119,90**
MITSUMI FX 400 QUADRO-SPEED INTERN	289,90
ORCHID „KELVIN MPEG" (2 MB)	629,90
PHOENIX FLIGHT & WCS (ADV. GRAVIS)	169,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
RAM-VERDOPPELUNG / SOFTRAM AUF CROM	**139,90**
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
SOUNDBLASTER 16 CSP DT.HANDB.	269,90
SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D.H.	309,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT.HANDB.	469,90
VIRTUAL PILOT PRO DT.ANL.	159,90
WAVEBLASTER II	259,90

∗ = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Chartbreaker

Mit Ihrer Beteiligung bei der folgenden Umfrage können Sie uns helfen, PC GAMES noch besser nach Ihren persönlichen Wünschen zu gestalten. Natürlich bedeutet das auch für die Softwarefirmen einen kleinen Wink mit dem Zaunpfahl. Alle persönlichen Angaben werden natürlich streng vertraulich behandelt.

1 Nennen Sie uns drei Spiele, die Ihr Interesse am stärksten wecken. Kreuzen Sie dazu bitte in der ersten Spalte genau drei Spiele an!

2 Nennen Sie uns die Spiele, die Sie definitiv kaufen werden! Kreuzen Sie dazu bitte die entsprechenden Felder in der zweiten Spalte an!

Spiel	Finde ich interessant:	Werde ich kaufen:
1602	❑	❑
Arcade America	❑	❑
Assault Rigs	❑	❑
Conquest of the New World	❑	❑
Cybermage	❑	❑
Descent 2	❑	❑
Dragon Dice	❑	❑
Dungeon Keeper	❑	❑
Extreme Pinball	❑	❑
Hardball 5	❑	❑
Pax Imeria 2	❑	❑
Pro Pinball 3D	❑	❑
Quest for Shannara	❑	❑
Realms of the Haunting	❑	❑
Ripper	❑	❑
Shellshock	❑	❑
Teamchef	❑	❑
The Mummy	❑	❑
Toonstruck	❑	❑
Ultima 9	❑	❑
Urban Decay	❑	❑
Warcraft 2	❑	❑
Z	❑	❑

3 Welchen Rechner besitzen Sie?

❑ 386 ❑ 486 ❑ Pentium

4 Besitzen Sie ein CD-ROM-Laufwerk?

❑ Nein ❑ Ja, und zwar: ❑1x ❑ 2x ❑ 3x ❑ 4x

5 Welches Genre interessiert Sie am meisten?

❑ Beat `em Up ❑ Strategiespiel ❑ Arcade-Action
❑ 3D-Action ❑ Rollenspiel ❑ Rennspiel
❑ Sportspiel ❑ Adventure ❑ Jump&Run
❑ Flugsimulation ❑ Wirtschaftssimulation ❑ Interaktiver Film
❑ Sonstiges: ____________________

6 Wollen Sie in den nächsten sechs Monaten Ihren PC aufrüsten?

❑ Nein ❑ Ja: ____________________

Der Gewinner der Leserumfrage in PC GAMES 12/95 heißt Florian Preuß und bekommt von uns ein PC-Spiel für sein System.

7 Wie gefällt Ihnen die aktuelle Ausgabe der PC GAMES?

Schulnote: __________

8 Was gefällt Ihnen an dieser Ausgabe besonders?

____

9 Was gefällt Ihnen weniger?

____

____

10 Wie finden Sie die Titelseite?

Schulnote: ______

11 Wie alt sind Sie?

____ Jahre

12 Wieviel geben Sie monatlich für Spiele aus?

ca. ________ DM

13 Sind Sie?

❑ männlich ❑ weiblich

____
Name, Vorname
____
Straße
____
Wohnort

Schicken Sie den ausgefüllten Coupon an folgende Adresse:

Computec Verlag
Redaktion PC GAMES
Kennwort: Chartbreaker
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Preisliste anfordern! kostenlos u. unverbindlich.

Call & Play Software-Versand

Versandadresse: Spaltmannsfeld 16 · 46485 Wesel

Abholung zu Versandpreisen nur im Versandzentrum Wesel möglich!

Außerdem Shops in: 44263 Dortmund-Hörde · Fußgängerzone Herrmannstraße 49/ Ecke Hörder Rathausstraße · Tel.: (02 31) 43 27 63

61169 Friedberg · Computer Marsch/ Kaiserstr. 53 · Tel.: (0 60 31) 7 20 50

Sammel-Nr.: (02 81) 9 52 98-0

Fax: (02 81) 9 52 98-10

Probleme mit der Software? Unsere Techniker sind für Sie da!

Mo-Fr 9.30-18.30 Uhr durchgehend!

Alle reden nur vom Preis - Keiner redet vom Service! Bei uns wird SERVICE groß geschrieben ...und der Preis stimmt!

CD-ROM

Titel		Preis
7th Guest	DA	24,99
11th Hour	DV	x89,99
3 D Lemminge	DA	87,99
3 D Pinball	DA	64,99
Adams Family Pinbal	DA	67,99
Air Power	DV	74,99
Albion	**DV**	**74,99**
Aliens	**DA**	**74,99**
Alone i.t.Dark Teil 1+2+3	DV	59,99
Apache Longbow	DV	74,99
Archibald	**DV**	**69,99**
Ascendancy	DV	79,99
Batmann Forever	DV	84,99
Battle Beast	**DV**	**74,99**
Battle Isle 2 +Data	DV	69,99
Battle Isle 3	DV	77,99
Beneath t.Steel Sky	DV	29,99
Bermuda Syndrom	**DV**	**69,99**
Bleifuß	**DV**	**54,99**
Braindead 13	**DV**	**64,99**
Bundl.Manag.Hatt./3,5"	DV	77,99
Buried in Time	DV	79,99
Burn Cycle	DV	74,99
Caesar 2	**DV**	**74,99**
Capitalism	**DV**	**79,99**
Championship Manager 2	DV	x89,99
Chewy ESC von F5	**DV**	**67,99**
Civilization	DV	39,99
Command Aces of - the Deep - SVGA	**DV**	**74,99**
Command & Conquer	**DV**	**89,99**
Command & Conquer 2	DV	i.V.
Conquest of New World	DV	i.V.
Crusade	DV	84,99
Crusader	**DV**	**79,99**
Cybermage	DV	x79,99
Cyberspeed	DV	x74,99
Daedalus Encounter	DV	84,99
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Dawn Patrol	DV	29,99
Day of Tentacle	DV	34,99
Der Druidenzirkel	DV	x82,99
Der Kapitalist	**DV**	**79,99**
Der Patrizier	DV	39,99
Der Planer 2	DV	x74,99
Der Talismann	DV	79,99
Destruction Derby	**DA**	**87,99**
Die Höhlenwelt Saga	DV	44,99
Die Siedler/jetzt CD	**DV**	**34,99**
Die Siedler 2	DV	x77,99
Dune 2	DV	29,99
Dungeon Keeper	DV	x84,99
Dungeonmaster 2	DV	84,99
Earthworm Jim	DV	i.V.
Elisabeth 1	DV	x87,99
Fade to Black	DV	84,99
Fatal Racing	**DA**	**64,99**
FIFA Soccer 96	**DV**	**79,99**
Flight o. Amaz.Queen	DV	79,99
Flugsimulator 5.1	DV	109,99
Form. One Gr.Prix 1	DA	34,99
Form.One Gr.Prix 2	**DV**	**x99,99**
Frankenstein	**DV**	**89,99**
FX - Fighter	DA	74,99
Gabriel Night 2	DV	x79,99
Gene Wars	DV	x79,99
Grand Prix Manager	DV	x89,99
Hattrick / Ikarion	DV	77,99
Heart of Darkness	DV	x87,99
Heroes of Might- and Magic	**DV**	**74,99**
Hugo 3	**DV**	**64,99**
Indy Car Racing	DA	29,99
Indy Car Racing 2	**DA**	**x74,99**
Jagged Alliance	DV	89,99

CD-ROM

Titel		Preis
Kings Quest 7	DV	79,99
Knights o. Xentar	DV	87,99
Lands of Lore	DV	34,99
Lost Eden	DV	74,99
Lukas TOP Adventure	DV	74,99
Made in Germany Compilation enthält:	**DV**	**59,99**
o Anstoss		
o Battle Isle 2		
o Das schw. Auge 2		
Mad TV 2	DV	x74,99
Magic Carpet 2	DV	79,99
Master of Magic	DV	49,99
Mechwarrior 2	**DV**	**74,99**
Mechwarrior 2 Data	DV	i.V.
Mega Pack 3	DA	74,99
Metal Lords	DV	x79,99
Monopoly	DV	69,99
Mortal Coil	DV	59,99
Myst / voll deutsch	DV	64,99
NASCAR Racing	DA	79,99
Nascar Track Pack	DA	39,99
NBA Jam Tournem.	DA	84,99
NBA Live 96	**DA**	**79,99**
Need for Speed	**DV**	**79,99**
NHL Hockey 94	DA	29,99
NHL Hockey 96	**DV**	**79,99**
Panik in the Park	DA	74,99
Panzergeneral 2	**DV**	**x77,99**
PGA Tour Golf 96	DA	79,99
Phantasmagoria	**DV**	**84,99**
Pinball Illusions	DA	64,99
Pirates Gold	DV	34,99
Pitfall	DV	74,99
Pole Position	**DV**	**87,99**
Police Quest -SWAT	DV	x79,99
Power Compilation enthält:		**59,99**
o Beneath Steel Sky	**DV**	
o F14 Fleet Def.	**DA**	
o UFO	**DV**	
Primal Rage		79,99
Prisoner of Ice	DV	79,99
Privateer + Data	DA	34,99
Pro Pinball-The Web	**DV**	**49,99**
Project Paradiese	DA	x79,99
Psycho Pinball	DV	69,99
RAN Soccer	**DV**	**74,99**
RAN Trainer 2	DV	x69,99
Raven Project	**DV**	**59,99**
Rebel Assault	DV	34,99
Rebel Assault 2	**EV**	**69,99**
Red Ghost	DV	x79,99
Rivers of Dawn	DV	69,99
Schleichfahrt	DV	x77,99
Sensible Golf	DV	59,99
Silent Hunter	DV	x77,99
Silent Steel	**DV**	**108,-**
Sim Ant	DV	34,99
Sim City Enhanced	DV	24,99
Sim City 2000 Compilation - mit allen Data's	DV	89,99
Sim Earth	DV	34,99
Sim Isle	DV	79,99
Sim Life	DV	34,99
Sim Tower	DV	74,99
Sim Town	**DV**	**64,99**
Simon t. Sorcerer 1	DV	29,99
Simon t. Sorcerer 2	DV	74,99
Simon t. Sorcerer 1 + 2	DV	89,99
Space Hulk	DV	34,99
Space Marines	**DV**	**74,99**
Space Quest 6	**DV**	**74,99**
Star Trek 1 / 25thAnniv.	DV	29,99
Star Trek 3/Final Unity	DV	99,99
Star Trek 4/Gener.	DV	i.V.
Steel Panther	**DA**	**74,99**

CD-ROM

Titel		Preis
Stonekeep	**EV**	**89,99**
Stonekeep	DV	x89,99
Strike Com.+alle Data's	DA	34,99
SU-27 Sukhoi	**DV**	**74,99**
Syndicyte+Data	DV	34,99
System Shock	DV	34,99
TFX 2000 - Eurofighter	**DV**	**79,99**
The Dig	EV	67,99
The Hive	DV	x79,99
Theme Hospital	DV	i.V.
Theme Park + Transport - Tycoon	**DV**	**54,99**
Thunderhawk 2	DA	x74,99
Thunderscape	DV	74,99
Tie Fighter	EV	67,99
Tie Fighter	DV	x79,99
Top Gun - Fire at Will	DV	x99,99
Trivial Pursuit	DV	*74,99
Turrican 2	**DV**	**54,99**
UFO + Master o.Orion	DV	49,99
Ultima 7 Compilation	DA	34,99
Ultima Underw. 1+2	DA	34,99
US Navy Fighter Gold	DV	84,99
Vollgas	DV	79,99
Warcraft 2	**DV**	**74,99**
Werewolf vs.Comanche	DV	74,99
Westwood Compilation:		**74,99**
o Dune 2	**DV**	
o Kyrandia 1 bis 3	**DV**	
o Lands of Lore	**DV**	
Wetland	**DA**	**59,99**
Willi Lembkes Manager	DV	59,99
Wing Armada	DA	34,99
Wing Com.2+Data	DA	34,99
Wing Commander 3	DV	97,99
Wing Commander 4	**DV**	**97,99**
Wipeout	**DA**	**89,99**
Woodruff / Gobliins 4	DV	77,99
Worms	**DV**	**64,99**
WWF 2 Wrestlem.	**DA**	**84,99**
X-Com Terror f.t.D.	DV	87,99
X-Wing/deutsch	**DV**	**69,99**

Schnäppchen für den Wheinachtsbaum

Titel		Preis
Aces over Europe	DA	19,99
Bureau 13	DV	19,99
Dark Universe	DV	29,99
Gobliins 1 + 2	DV	19,99
Hell	DV	24,99
History Line 14 - 18	DV	29,99
Inca 1	DV	19,99
Jurassic Park	DV	19,99
Lost in Time	DV	19,99
Return to Zorck	DV	29,99
Soccer Kid	DV	19,99
Space Quest 4	DV	19,99
T.F.X.	DV	29,99
Zorro	DA	19,99

Diese Angebote solange Vorrat reicht.

Sony Play Station

585,-

Play-Station Spiele auf Anfrage!

Warcraft 2 deutsche Version **74,99**

Wing Commander 4 deutsche Version **97,99**

Pole Postion deutsche Version **87,99**

T.F.X. 2000 - Eurofighter deutsche Version **79,99**

Caesar 2 deutsche Version **74,99**

Rebell Assault 2 englische Version **69,99**

Albion deutsche Version **74,99**

ZUBEHÖR

Artikel	Preis
Logitech -	
Wingmann extrem	**89,99**
Gravis Analog Pro	**56,99**
Gravis Game Pad	**39,99**
Gravis Eliminator Card	**39,99**
Gravis Firebird	**119,99**
Gravis Phönix	**179,99**
Thrustmaster Produkte :	
Joystick Flight 2	**149,99**
Joystick Flight Pro	**239,99**
Joystick F 16	**269,99**
Mark II Wappon - Control System	**199,99**
Lenkrad T 2 incl. Gas und Bremspedale/Neue Qualität	**239,99**
Paddles für Flugsimul.	**219,99**

Probleme ? ?

Sie haben Probleme mit der Installation Ihrer Software ? Kein Problem, denn wir lassen Sie nicht im Regen stehen ! Insider wissen, bei Konfigurationsprobleme Call&Play HOTLINE anrufen und nach "Frank Klein " fragen. Probieren Sie es doch einfach mal aus.

Hotline 0281-9529813

Auch in Sachen Hardware helfen wir gerne.

Händleranfragen erwünscht

Versandbedingungen:
Ab DM 250,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket (Euroscheck o. Bankeinzug)
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch
EV= voll englisch · i.V.= in Vorbereitung
x= Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung! **Ladenpreise variieren.**



BESTELLANNAHME:

Mo-Fr 10.00-18.30
Sa 10.00-14.00
Tel.: 0241/533131
Fax: 0241/508973
Mo-Fr 19.00-21.30
Tel.: 0241/527010
Fax: 0241/563902

Wir importieren auf Wunsch jedes US-Softwareprodukt für PC oder Macintosh. Fragen Sie uns auch wenn Sie ein Produkt nicht in dieser Anzeige finden.
P.S.: Wir führen jetzt auch alle Produkte folgender Firmen : CDV, Telemedia, Navigo

BTX Bestellung unter *Corner#

Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

MPC 2 CDROM 8MB | PREIS

BUDGET und CUTWARE

Titel	Preis
1869 DV	14,90DM
7th Guest EV	22,90DM
Aces over Europe DH	14,90DM
Adv. Destroyer Simulator EV	14,90DM
Al Unser ArcRac.EV OEM (WIN95)	29,90DM
Amberstar / Siege DV/DH	14,90DM
Ambush at Sorinor DH	14,90DM
☞Battle Bugs DV	39,90DM
Battle Isle 2 Complete DV	69,90DM
Beneath a steel Sky DV	22,90DM
Blockout DV	19,90DM
Bombuzal + 5 DH	19,90DM
BuLiManager/Shiftrix/Lettrix DV	14,90DM
Burntime DV	14,90DM
Buzz Aldrin's Race i Space DH	22,90DM
Campaign EV	17,90DM
Campaign 2 DV	24,90DM
Christoph Kolumbus DV	29,90DM
☞Civilization DH	34,90DM
Colonization Gold DV	44,90DM
Conquerer DH	29,90DM
Day of the tentacle DV	34,90DM
Der Patrizier DV	49,90DM
Die total verrückte Rallye DV	44,90DM
DSA 1 DV	34,90DM
☞Dune DH	34,90DM
Dune 2 DH	34,90DM
Elite Plus EV	24,90DM
Empire de Luxe DV	14,90DM
Eye of the beholder Trilogy DV	39,90DM
Falcon Gold DH	44,90DM
Fleet Defender Gold DV	44,90DM
☞Formula One Grand Prix DH	34,90DM
Freddy Pharkas DDE	39,90DM
Goblins 1&2 DV	22,90DM
Hand of Fate DV	34,90DM
High Command EV	17,90DM
☞Indiana Jones 3 DV	34,90DM
Indy Car Complete EV	59,90DM
Indy Car Racing DH	22,90DM
King's Quest 6 DV	22,90DM
Labyrinth of time Classic DH	29,90DM
Lands of Lore DV	34,90DM
Lemmings / Dragon's Lair DH	24,90DM
Lost in Time DV	22,90DM
M1 Tank Platoon + 50 DH	34,90DM
☞Master of Orion DH	34,90DM
Megarace EV OEM	29,90DM
Nascar Racing SVGA 8MB EV	49,90DM
NHL Hockey Classic DH	29,90DM
Novastorm /Spectre VR DH	24,90DM
North & South EV	14,90DM
Panzer General EV	49,90DM
☞Pirates Gold! DH	34,90DM
Popoulus II + Powermonger DH	27,90DM
Powerhits Battletech DH	39,90DM
Privateer DL DH	27,90DM
Secret of monkey island DV	34,90DM
Secret of monkey island II DV	34,90DM
Shanghai DH (Das Original) *	17,90DM
Sherman M4 EV	14,90DM
Silent Service II EV	19,90DM
Sim Ant Classic DV	34,90DM
Sim Earth Classic DV	34,90DM
Sim Life Classic DV	34,90DM
Space Hulk DH	29,90DM
Space Quest 4 DV	22,90DM
SSN-21 Seawolf DV	27,90DM
Street Fighter 2 DH	17,90DM
Strike Commander DL DH	27,90DM
Strike Squad/Star Leg./WoR DH	14,90DM
Stunt Driver EV	14,90DM
☞Subwar 2050 DH	34,90DM
Syndicate Plus DV	27,90DM
System Shock Classic DV *	29,90DM
Team Yankee EV	17,90DM
Tetris + / Colors DH	19,90DM
TV Sports Basketball + 5 DH	19,90DM
TV Sports Football + 5 DH	19,90DM
☞UFO DH	34,90DM
Ultima 1-6 EV Jewel Case	69,90DM
Ultima 7 Bundle Classic DH	29,90DM
Ultima Underworld 1&2 DH	29,90DM
War in the Gulf EV	17,90DM
Wing Commander Armada DH	29,90DM
Wing Commander DH	34,90DM
Wing Commander 2 DL DH	27,90DM

SHOVELWARE

Titel	Preis
ACES COLLECTION DH (Red Baron + Mission, Aces of the Pacific + Mission, Aces over Europe)	67,90DM
AWARD WINNERS PLATINUM DH (Civilization, Lemmings, Elite 2)	67,90DM
BIG 10 PACK VOL. 1 EV (Ultimate Domain, Commander Blood, Metal Marines, Megarace, Alien Logic, D/Generation, Casino Master, Tom Landry Football, Jetfighter II, Crystal Caliburn Pinball)	69,90DM
☞COMBAT CLASSICS 3 DV (History Line, Gunship 2000, Campaign)	67,90DM
INTERACTIVE COLLECTION DH (Johnny Castaway, Madonna, Phil Collins, Michael Jackson, It's all relative, Print&Paint Power, Outrun, James Pond 2, Curse of enchantia, Links, Thunderhawk, Winter Olympics, World Cup USA 94, Space Encyclopedia, World Atlas, The Animals)	84,90DM
LARRY I-III & V-VI DH	67,90DM
LOST TREASURES OF INFOCOM EV (Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide, Suspended, Starcross, DeadlineWitness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I-III, Beyond Zork, Zork Zero)	79,90DM
LUCAS ARTS ARCHIVES EV (Dayof the Tentacle, Sam&Max, Indy 4, Star Wars Screen Saver Rebel Assault 3 Level Limited Version,.+Demos)	59,90DM
LUCAS ARTS TOP ADVENTURES DV (Day of the tentacle, Indiana Jones 4, Monkey Island 2)	79,90DM
MASTERPIECE COLLECTION EV (Dark Sun 1&2, Ravenloft 1 & 2, Al-Quadim, Menzoberranzan)	69,90DM
MILE HIGH CLUB EV Wing Commander DeLuxe Wing Commander Academy, ATAC, Heroes of the 357th, Megafor-tress, F-14 Tomcat, Jet Fighter II, MIG-29	69,90DM
MEGAPAK 3 DH The Lemmings Chronicles, Megarace, TFX, Vortex, Cyclones, Jammit, Dragons Lair, Novastorm, Reunion, Journeyman Project Turbo	84,90DM
SID MEIER CLASSICS DV * (Civilization, Colonization, Pirates Gold, Railroad Tycoon)	84,90DM
SIMULATION COMPILATION DV (F-14 Fleet Defender, 1942 PAW, Wings of Glory)	54,90DM
SPORTS COMPILATION DV (FIFA Soccer, PGA Tour Golf, Formula One Grand Prix)	59,90DM
TEMPTATION DV (7th Guest, Comp.Indy Car, L.of Lore, Hand of Fate)	59,90DM

Standardprogramm

Titel	Preis
3D Ultra Pinball DH	67,90DM
☞Aces of the deep DV	79,90DM
Across the rhine DV	99,90DM
Action Soccer DV	69,90DM
Air Havoc Tower Simulator DV	69,90DM
☞Air Power DV	69,90DM
☞AIV Networks DV	84,90DM
Alien Legacy Enh. EV	79,90DM
Aliens DH	79,90DM
Allied General DH (WIN95) *	84,90DM
Alone in the dark 2&1 DV	59,90DM
Alone in the dark 3 DV	84,90DM
Amerika 1861-1865 DV	84,90DM
Apache Longbow DH	74,90DM
Archibald Applebrooks Adv. DV	79,90DM
Ascendancy DV	84,90DM
Asterix DV	67,90DM
ATP + USA East & West EV	144,90DM
Battle Isle 3 DV (WIN)	84,90DM
Bingl DV	67,90DM
Bioforge Gold DV *	84,90DM
Bioforge Mission Disk DV	44,90DM
Bleifuß (Screamer) DH	64,90DM
Bloodwings Pumpkinhead EV	84,90DM
Bob Dylan Highway 61 EV	84,90DM
Bolo DV	59,90DM
Braindead 13 DH *	79,90DM
Burncycle DV	79,90DM
Buried in time DH *	79,90DM
Burning Steel 3 EV	49,90DM
Carrier Strike Force DV	84,90DM
Caesar II DV	79,90DM
Championship Manager 2 DV *	89,90DM
Chewy - Flucht von F5 DV *	84,90DM
CivNet DV *	89,90DM
Clearing House DV	74,90DM
Command & Conquer Pt.1 EV/DV	89,90DM
Conquest of the New World EV	VÖ11,95
Crusade DV	79,90DM
Crusader - No Remorse DV	79,90DM
Cyberia DV	67,90DM
Cyberbikes EV	89,90DM
Cyberjudas DH *	79,90DM
Cybermage DV *	84,90DM
Dark Universe DV	79,90DM
Deathgate EV	84,90DM
Der Kapitalist DV	84,90DM
Der Talismann DV *	79,90DM
☞Descent DH	67,90DM
Desert + Jungle strike DH	47,90DM
Destruction Derby DH	89,90DM
☞Discworld DDE	84,90DM
☞DSA 2 - Sternenschweif DV	79,90DM
Dungeon Master 2 DV	89,90DM
Empire 2- The Art of war EV	74,90DM
Entomorph DH *	69,90DM
Expect no Mercy EV	84,90DM
Extreme Pinball DH *	74,90DM
Fade to Black DV	84,90DM
Fatal Racing DH	67,90DM
FIFA Soccer '96 DV	79,90DM
☞Flight of the Amazon Queen DV	79,90DM
Flight Commander 2 DV	67,90DM
Flight Light Plus EV	67,90DM
☞Flight Simulator 5.1 EV	84,90DM
Flight Shop für FS5 DH	84,90DM
FS 5 Designer Tool 2.0 (Win) DV	67,90DM
Flight Unlimited DV	89,90DM
Formula One Grand Prix 2 DV *	89,90DM
FS5 Scenery Las Vegas EV	59,90DM
Full Throttle (Vollgas) DV	84,90DM
FX Fighter DH	79,90DM
Grand Prix Manager (WIN) DV *	84,90DM
☞Hattrick ! Ikarion DV	79,90DM
Heroes of Might & Magic EV/DV	79,90DM
Incredible Machine 2 oder 3 EV	79,90DM
In the first degree DV	89,90DM
Jagged Alliance DV	89,90DM
Jewels of the Oracle DV	84,90DM
Kaiser DeLuxe DV	59,90DM
King's Quest 7 DV (WIN)	84,90DM
Legend of Kyrandia 3 DV	79,90DM
3D Lemmings DH	89,90DM
☞World of Lemmings DH	67,90DM
Links Pro 386 + 2 Kurse DH	67,90DM
☞Links Course Prairie Dunes DH	47,90DM
☞Links Course Devil Island EV	47,90DM
☞Links C. Riviera Country C. EV	47,90DM
Little Big Adventure DV	89,90DM
Live Action Football DH	79,90DM
Mad News DV	67,90DM
Magic Carpet + Hidden Worlds DV	59,90DM
Magic Carpet 2 DV	79,90DM
☞Master of Magic DV	44,90DM
☞Mechwarrior II EV/DV	79,90DM
Mechwarrior II Mission CD DV *	49,90DM
Mechwarrior II Network Add-On DV *	39,90DM
Mephisto Genius 2 DV	119,95DM
Mortal Coil DH *	69,90DM
☞Micro Machines 2 DH	69,90DM
Mission Critical DH	79,90DM
Myst DV	67,90DM
☞Nascar Racing Track Pack DH	39,90DM
NBA Live '95 DH	89,90DM
Need for speed DV	79,90DM
NHL Hockey '96 DV	79,90DM
Panic in the Park DH	79,90DM
Paparazzi EV	79,90DM
Paws of Fury DH	39,90DM
Perfect General II DH	79,90DM
PGA Tour Golf '96 DH	79,90DM
Phantasmagoria EV	89,90DM
☞Pinball Illusions DH	59,90DM
Pinball World DH	59,90DM
Pitfall DV (WIN 95)	84,90DM
Poker Party EV	59,90DM
Powerhouse DV	59,90DM
Primal Rage DV	84,90DM
Prince of Persia Collection EV	49,90DM
Prisoner of Ice DV	84,90DM
Pro Pinball - The Web DV	54,90DM
☞Psycho Pinball DV	69,90DM
RAN Soccer DV	79,90DM
Rebel Assault 2 EV *	74,90DM
☞Q-Pop DV	69,90DM
Shanghai Greatest Moments EV	89,90DM
Shockwave (Win 95) DV *	84,90DM
Silent Hunter DH *	69,90DM
Silent Steel DV	114,90DM
Sim City 2000 Coll DV (incl. Urban renewal Kit, Scenario 1, Bonus Städte u. Scenarien)	89,90DM
Sim Isle EV	79,90DM
Simon the Sorcerer 1&2 DV	89,90DM
☞Sim Tower DH	74,90DM
Sim Town DV	79,90DM
Slipstream 5000 DH	69,90DM
Space Marines DV	79,90DM
Space Quest 6 DV	79,90DM
Star Trek: Next Generation DDE	99,90DM
Steel Panthers EV	84,90DM
Stonekeep Ltd. Ed. Import EV	109,90DM
Sukhoi SU-27 DV *	79,90DM
☞Super Karts DV	49,90DM
☞Super Street Fighter 2 Turbo DV	67,90DM
Tekwar EV	109,00DM
☞Terminal Velocity DH	67,90DM
The Dig EV *	69,90DM
The Hive EV	89,90DM
TFX : Eurofighter 2000 DV	89,90DM
Thunderscape EV	99,90DM
Tie Fighter Enh. EV *	69,90DM
T-MEK DH *	79,90DM
Tilt - Pinball DH *	69,90DM
Top Gun - Fire at will DV *	99,90DM
Tower (Win) DH *	89,90DM
Transport Tycoon / Theme Park DV	54,90DM
☞Transport Tycoon DL DV	84,90DM
Tuneland DV	67,90DM
Ultimate Football 95 EV	69,90DM
US Navy Fighter Gold DV	89,90DM
US Navy Fighter Data (Marine Figh.)	39,90DM
Virtual Karts DV *	99,90DM
Virtual Pool DH	89,90DM
Warcraft DH	79,90DM
Warcraft 2 DV *	79,90DM
Warhammer DH *	69,90DM
Warhammer Dark Crusade DH *	69,90DM
Warlords II DeLuxe EV	79,90DM
Welcome to the future DH *	84,90DM
Wetlands DH	64,90DM
Whale's Voyage 2 DV	67,90DM
Werewolf vs Comanche 2.0 EV	74,90DM
Wing Commander 3 DV	99,90DM
Wing Commander 4 DV *	99,90DM
Witchaven DH	79,90DM
☞Worms DV	69,90DM
☞X-COM / Subwar 2050 DV	54,90DM
X-Wing+Missions Enh. DV	69,90DM
König der Löwen DH	59,90DM
Links 386 Course Disks je	47,90DM
Nectaris DH	39,90DM
Railroad Tycoon DL EV	59,90DM
Rapcon EV	19,90DM
Tie Fighter DV	69,90DM
Tie Fighter Mission DV	29,90DM
Ultima 7 DV	34,90DM
Wild West World DV	14,90DM
X-Wing Compilation DV	67,90DM

MSDOS 3,5 4MB | PREIS

Titel	Preis
Aces of the deep Mission DV	39,90DM
Aladdin DH	59,90DM
ATP Blue Box REV D EV	69,90DM
ATP 3D Graphics Enh. EV	59,90DM
ATP Scenery Italy DH	59,90DM
Bundesliga Manager 3 DV	74,90DM
Bundesliga Manager Supporter DV	49,90DM
Das Dschungelbuch DV	59,90DM
Der Schatz im Silbersee DV	24,90DM
Die Siedler DV	47,90DM
Eishockey Manager DV	24,90DM
Scenery Europe1 DH	59,90DM
Harpoon 2 V2.0 EV	67,90DM
Hugo DV	59,90DM
Indiana Jones 4 DV	47,90DM

SPIELELÖSUNGEN | PREIS

Lösungshefte ab DM 17,95: , King's Quest 1-7 je, Privateer u. Rebel Assault, Legend of Kyrandia 3, Alone in the Dark 1-3, Monkey island 1 oder 2, Maniac Mansion & Day of th Tentacle, Zak McCracken, Indiana Jones 3 oder 4., Ultima Underworld, DSA 1 oder 2, Might & Magic 4&5, Ravenloft oder 2, Ultima 3-8 je, Discworld, Bioforge, Myst, Lost Eden, Vollgas, Daedalous Encounter, Space Quest 1-6 je, Simon the Sorcerer 2, Lost Eden, Woodruff, Star Trek FU, Prisoner of Ice und viele weitere Titel auf Anfrage

CD-I UND CD-VIDEO AUF ANFRAGE

CD ANWENDUNGEN | PREIS

Titel	Preis
3000 Image Typefonts Truetype	59,90DM
Die beste Lernsoftware auf dem Markt	
ADI Junior DV je	94,90DM
Beavis & Butthead Screensaver	34,90DM
Corel Clipart Gallery V2.0	149,00DM
D-Atlas DV	49,90DM
D-Info DV	44,90DM
Everest - Faktura DV	94,90DM
FALK City Guide Single DV	49,00DM
Führerschein (Media Globe) DV	59,90DM
GeoRoute DV	59,90DM
Greatest Paper Airplanes EV	34,90DM
Hallo, Wer da ? DV	24,90DM
Home Label DV	44,90DM
Internet Klick & Surf DH	37,90DM
Night OWL 17 EV	39,90DM
Pegasus Games DH	34,90DM
Pegasus 2/95	39,00DM
Star Trek Omnipedia EV	79,90DM
Star Trek Screen Saver EV	98,00DM
TEWI WPerfect 6.0a+QuattroPro	349,00DM
Urmel's Filmstudio DV	79,90DM
Weltatlas V4.0 DV	54,90DM

HARDWARE | PREIS

Artikel	Preis
NEC 4fach Speed IDE Kit	299,00DM
TEAC 6xSpeed CD56-EK Kit	539,00DM
ATI Xpression Grafikkarten ab	199,00DM
Hercules PDyn. VLB o. PCI 2M	369,00DM
AMD 486DX4-120 SV8B 3V	229,00DM
Western Digital Harddisks zu Tagespreisen	
PS/2 Ram 4MB 70ns	250,00DM
Motherboard o. CPU VLB o.PCI ab	139,00DM
ARTEC Handscanner A2000C	249,00DM
IOmega Tape Streamer 350MB	239,00DM
IOmega Tape Streamer 800MB	379,00DM
YAMAHA Sound Edge SW20	269,00DM
YAMAHA DB50-XG Wavetable	229,00DM
Orchid Wavebooster ab	189,00DM
Quadral SM-15 Lautsprecher	37,00DM
YAMAHA YST-M5 Speakers	109,00DM
YAMAHA YST-M10 Speakers	129,00DM
YAMAHA YST-MSW10 Subwoofer	219,00DM
Gravis Ultrasound MAX	319,00DM
Gravis Ultrasound ACE	179,00DM
Jazz Jakarta MPG/VGA 2MB	729,00DM
MS-Defender Mouse/9.01DV	49,00DM
Gravis Eliminator Gamecard	44,90DM
Thrustmaster FCS II	119,00DM
Thrustmaster F16 Stick	249,00DM
Thrustmaster WCS II	219,00DM
Thrustmaster TQS	299,00DM
Thrustmaster Rudder Pedals	229,00DM
Thrustmaster Formula T1	259,00DM
Joypad Gravis	39,90DM
Joystick Gravis FIREBIRD	129,90DM
Joystick Gravis PHOENIX	179,00DM
Joystick Gravis Analog Pro	59,90DM
Joystick MS-Sidewinder + Fury 3	129,90DM
Nullmodemkabel ab	9,90DM
Druckerfarbbänder und Toner fast alle Typen	

Software 3,5":

Titel	Preis
Steinberg CUBASIS 64-S SEQ	239,00DM
Steinberg Music Station	319,00DM
Microbasic Uninstaller3 (WIN) EV	109,00DM
MS-DOS 6.22 OEM	89,00DM
MS-Windows '95 OEM DV	199,00DM
Qemm Game Runner EV	109,00DM
Qemm 7.5 DV	199,00DM

DV=Dt. Version.DH=Dt. Handbuch. EV=Englische Verion. ☞ In gleicher oder ähnlicher Form auch als 3,5" Diskversion erhältlich, Preis bitte erfragen.Es gelten unsere AGB. Versand per Postnachnahme DM 11.- (Porto/Verpackung u. NN) + DM 3.- Zahlscheingebühr, oder per Vorkasse zzgl. DM 7,50.- per Euroscheck oder Überweisung auf Konto 40008260 bei Sparkasse Aachen (BLZ 39050000). Software ab DM 200.- Warenwert Porto u. Verpackung frei. Teillieferung vorbehalten. Bei Annahmeverzug (Verweigerung oder Nichtabholung) werden pauschal DM 30.- fällig. Viele weitere Titel ständig verfügbar. Ladenpreise weichen ab. Lieferung ins Ausland nur per Euroscheck oder Postbaranweisung + DM 28.-. Angebot freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Teillieferung vorbehalten. Druckfehler, Irrtümer, Preis- und Produktänderungen vorbehalten. Mit * gekennzeichnete Produkte waren bei Drucklegung noch nicht verfügbar. Wir beraten Sie gerne bei Auf-, Umrüstung oder Neukauf Ihres Rechners.

PC Games CD-ROM & Mag

CD-ROM 01/96

Es muß doch zu schaffen sein, der kalten, glänzenden Plastikscheibe auf unserer Titelseite noch mehr Leben einzuhauchen. Natürlich funktioniert das nur, wenn Sie sich eifrig daran beteiligen. Ich meine damit Spielstände, selbstgeschriebene Editoren und Cheatprogramme, elektronische Kleinanzeigen und eigenentwickelte Levels - kurzum alles, was Sie daheim produziert haben, und was wert ist, auch anderen Lesern vorgestellt zu werden. Mit der aktuellen Ausgabe der PC Games machen wir damit einen Anfang. Einerseits veröffentlichen wir eine komplette Zusammenstellung aller Command & Conquer-Levels, die uns PC Games-Leser Cornel Offergeld zuschickte, zum anderen bieten wir Ihnen im „Planer 2"-Wettbewerb die Möglichkeit, sich als Spieledesigner zu üben. Außerdem möchten wir, daß sich unsere Leser untereinander etwas näher kommen - allerdings nicht auf die Art, an die Sie jetzt vielleicht denken. Wenn Sie den Aufruf auf Seite 16 durchlesen, wissen Sie, was ich genau damit meine. Lassen Sie uns noch kurz zu den Demos kommen, bevor ich Sie mit der CD alleine lasse: Eine bessere Auswahl an Demos kann ich mir momentan nicht vorstellen. Neben dem langerwarteten Wing Commander 4 können wir Ihnen als einziges Spielemagazin in Deutschland zwei fertige Levels von Rebel Assault 2 bieten. Aber auch die anderen 16 Spiele gehören zum Besten, was derzeit in die Regale kommt. Prädikat 100% spielbar!



Viel Spaß wünscht Ihnen Ihr
Thomas Borovskis

D

Demos

Bugfixes

Special

INHALT



Und so gehen Sie vor

Legen Sie die CD-ROM in Ihr Laufwerk ein und wechseln Sie auf den entsprechenden Laufwerksbuchstaben. In den meisten Fällen reicht es, jetzt einfach das File „START.BAT" aufzurufen. Sollte das Menüprogramm nicht einwandfrei laufen, liegt dies wahrscheinlich an Ihrer Grafikkarte und deren VESA-Kompatibilität. Falls Ihre Grafikkarte über keinen fest eingebauten VESA-Treiber verfügt, starten Sie die Datei VESA_INS.BAT, die selbsttätig den Typ Ihrer Grafikkarte analysiert. Sollten Sie mit den Demos auf der CD-ROM Probleme haben, was sich zum Beispiel dadurch äußern kann, daß ein Spiel nicht richtig startet oder Ihr System beim Start abstürzen läßt, so beachten Sie bitte die jeweiligen Mindestanforderungen der einzelnen Demos im Menüprogramm (EMS, XMS, RAM usw.). Wenn Sie nicht wissen, wie sich die Einstellungen in Ihrer CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT den Anforderungen entsprechend verändern lassen, so starten Sie bitte die Datei HILFE.BAT im Hauptverzeichnis der CD-ROM und lesen Sie die dort zu findenden Hinweise oder schlagen Sie in den Handbüchern Ihres Computersystems nach. Sollte das grafische Menüprogramm in sehr seltenen Fällen nicht auf Ihrem Computersystem laufen, lassen sich die meisten Demo-Programme auf der CD-ROM auch „von Hand", das heißt vom DOS-Prompt aus, installieren oder starten.

Den Garantiecoupon und die Reklamationsadresse finden Sie auf Seite 62. Sollte ein Programm nicht funktionieren, lesen Sie bitte zuerst den Abschnitt „Bevor Sie reklamieren".



Bevor Sie reklamieren...

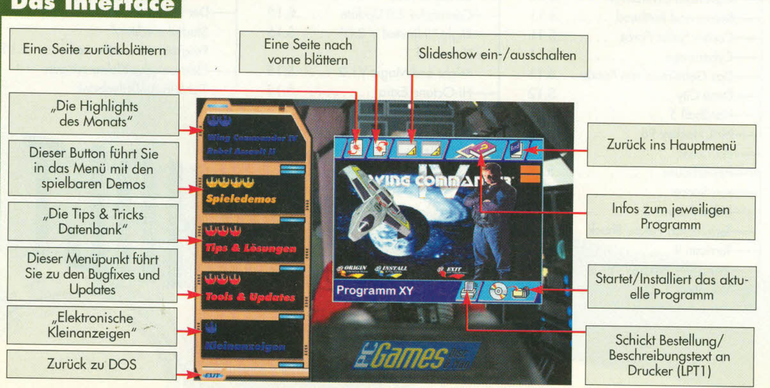
Da die Demoprogramme auf unserer CD-ROM meist sehr frühe Versionen der jeweiligen Spiele sind, kann es zu Inkompatibilitäten mit „exotischer" Hardware kommen. Sollte ein Demo in Ihrer Standard-Konfiguration nicht auf Anhieb starten, so sollten Sie die Menü-Beschreibung ein erneutes Mal gut durchlesen. Falls auch eine Änderung Ihrer Konfigurationsdateien (z. B. mit EMS-Speicher) keine Abhilfe schafft, könnte es sein, daß Sie eine Grafik- oder Soundkarte in Ihrem Computersystem haben, die mit der Demo nicht richtig zusammenarbeitet. In diesem Fall handelt es sich um keine Beschädigung der CD-ROM. Bitte haben Sie Verständnis dafür, daß wir keine Gewähr dafür übernehmen können, daß sich jedes Demo auf jedem beliebigen Rechner starten läßt. Bei Fehlern, die eindeutig auf eine Beschädigung der CD-ROM hinweisen („Lesefehler von Laufwerk D:" oder ähnliche), bekommen Sie aber selbstverständlich Ersatz.

Wichtiger Hinweis für Win 95-Benutzer

Für Windows 95-Benutzer empfiehlt es sich, vor dem Start der PC Games CD-ROM das Betriebssystem mit dem Befehl „Start/Beenden/Computer im MS-DOS-Modus starten" herunterzufahren - auf diese Weise werden Speicherkonflikte mit manchen Demoprogrammen vermieden. Da unser CD-Menüprogramm zur Zeit noch auf die Spezifikationen eines DOS/Windows 3.1-Systems ausgerichtet ist, kommt es außerdem beim Installieren vieler Windows-Demos vom grafischen Menüprogramm aus zu Problemen. Damit Sie jedoch nicht auf diese Spieledemos verzichten müssen, finden Sie in der untenstehenden Liste alle Start- bzw. Installationsbefehle für die betroffenen Programme. Sie starten die einzelnen Windows-Demos, indem Sie einfach die hier aufgeführten Dateien von Ihrem Windows-Desktop aus doppelklicken.

Demo	Pfad auf CD	Start-Datei
3D Ultra Pinball	D.\DEMOS\3DPIN	SETUP.EXE
Beavis & Butthead	D.\DEMOS\BB	BBGAME.EXE
Per.Oxyd	D.\DEMOS\PEROXYD	WINSETUP.EXE
Powerhouse	D:\DEMOS\POWER	SETUP.EXE

Das Interface



DIE DEMOS

3D Ultra Pinball

Die 11 MByte große Demo bietet den ersten Tisch „Colony" für fünf Minuten. Ein allgemeiner Spieltip: Mit dem linken Flipper sollte man die Kugel möglichst oft auf dem untersten Viertel hoch auf den Glider schießen. Jeder Glider-Flug erhöht den Zielzähler bei der Punktanzeige. Werden hierbei 20 Glieder gesammelt, so öffnet sich in der Mitte das „Operation Center", in dem man sich Extrabälle holen kann. Nach dem fünften oder sechsten Schuß auf den Glider eröffnet sich die Möglichkeit, den linken Seitentisch freizuschießen.

Steuerung

Taste	Aktion
STRG-rechts	rechter Flipper
SHIFT-links	linker Flipper
Pfeiltaste nach unten	Ball ins Spiel schießen
Leertaste	Tisch anrempeln



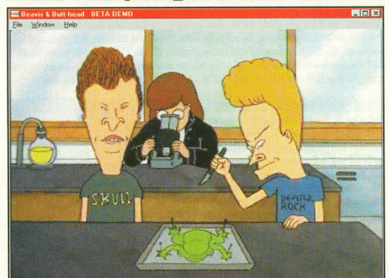
Advanced Civilization

Der prominente Teil des Titels ist kein Zufall: Advanced Civilization ist in der Tat eine aufgepeppte Variante des Sid Meier-Strategieklassikers. Dennoch verfolgt der Ableger durch seine Benutzeroberfläche und den Look eine eigenständige Linie. Das Spielprinzip ist erhalten geblieben: Als Anführer eines Stammes sollen Sie die territoriale und wirtschaftliche Expansion vorantreiben. Das Demo ist auf sechzehn Spielrunden und 8 Spieler begrenzt, außerdem wurde die Laden-/Speichern-Funktion deaktiviert.



Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 8 MB RAM, SVGA-Karte, Maus

Beavis & Butthead - Virtual Stupidity (nur Windows 95!)



It's cool, hähä: VIACOM New Media präsentiert ein waschechtes Adventure mit den zwei durchgeknallten Typen aus der MTV-Kult-Zeichentrickserie. Mit markigen Sprüchen und praktisch nicht vorhandenen Manieren stellen sie den gesamten Schulbetrieb auf den Kopf. Freuen Sie sich auf die Original-Sprachausgabe und abgedrehte Animationen, wie man sie aus dem Fernsehen kennt. Um die beiden pubertären Helden zu steuern, können Sie entweder die Maus alleine oder Maus und Tastatur zusammen benutzen. Die Steuerung verhält sich ähnlich wie bei vielen anderen Adventures: Fahren Sie mit dem Mauscursor über den Bildschirm, bis er auf einem Gegenstand steht, den Sie benutzen, aufnehmen oder betrachten wollen. Je nach Aussehen des Cursors bewirkt ein Klick mit der linken Maustaste eine bestimmte Aktion. Das Aussehen des Mauszeigers können Sie verändern, indem Sie die rechte Maustaste klicken und halten und aus dem daraufhin erscheinenden Menü eine der fünf möglichen Aktionen auswählen. Sie können die Aktionen von Beavis und Butthead aber auch über die Tastatur festlegen. Die Tastaturbelegung entnehmen Sie der folgenden Tabelle.

Steuerung

Aktion	Taste
Betrachten	L
Benutzen/Aufnehmen	U
Gehen	W
Sprechen	T
Inventory	I
Inventory schließen	SPACE
Im Inventory blättern	Pfeil nach rechts, Pfeil nach links

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Windows 95

Carrier Strike Force

Die ursprünglich von MicroProse vertriebene Kreuzung aus Flugsimulation und Strategiespiel wird nun von Empire verkauft. Rein inhaltlich hat sich an dem überaus komplexen Programm nicht viel geändert; lediglich einige Abläufe wurden gestrafft, was der Spielbarkeit zugutekommt. Die Softwareschmiede Rowan hat ja bereits mit Dawn Patrol die Kompetenz auf dem Gebiet schneller SVGA-Grafik-Engines unter Beweis gestellt. Leider läßt sich die Spielsteuerung nicht in wenigen Worten erklären. Um mit der Demoversion gut zurechtzukommen, sollten Sie deshalb die deutschsprachigen Dateien „DEMOREAD.TXT" und „README.TXT" im Verzeichnis „DEMOS\CSF" der PCG CD-ROM aufmerksam lesen.

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 8 MB RAM, SVGA-Karte

CyberMage



Wizardry-Altmeister David Bradley auf Abwegen: Für Origin kreierte er einen fetzigen 3D-Actionshooter, der sowohl VGA- als auch SVGA-Grafik zu bieten hat und durch seine unorthodoxen Waffen, die Comic-Gegner und die enthaltenen Puzzles weit über das übliche Geballere hinausgeht. Auch nicht zu verachten: Die phantastischen Zwischensequenzen und der starke Soundtrack. Die umfangreiche Datei DEMO.TXT in Ihrem Spieleverzeichnis enthält eine Liste aller Tastatur-Kommandos sowie wichtige technische Informationen.

Wichtiger Hinweis:

Dieses Spieledemo kann nicht über das PC Games-Menü installiert werden! Um Cybermage auf Ihrem System zu installieren, erstellen Sie bitte ein Directory namens „CYBRMAGE" auf Ihrer Festplatte und kopieren Sie die Datei „_CYBER.EXE" aus dem Verzeichnis „\DEMOS\CYBRMAGE" der PCG CD-ROM dorthin. Starten Sie bitte diese Datei und beantworten Sie die Frage nach dem Password mit dem Wort „CARVER" und anschließend „Y" für „YES".

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX2/66, 8 MB RAM (16 MB RAM für SVGA-Modus)

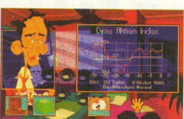
Das Geheimnis von Foody

Alltäglich bekommen wir es zu hören: Wir ernähren uns zu fett, zu einseitig, zu süß und zu salzig. Auf den Spuren des Dreikäsehochs Daniel können vor allem Kinder mit diesem putzigen Jump & Run quasi „spielerisch" eine Menge über gesunde Ernährung lernen. Achten Sie vor allem auf das perspektivische Parallax-Scrolling und die liebevolle VGA-Grafik. Die Balkenanzeige repräsentiert den momentanen Vorrat (bzw. Übervorrat) an Fett (F) und Kohlehydraten (KH).

Steuerung

Taste	Aktion
Pfeil nach links/rechts	nach links/rechts laufen
ALT+Pfeiltaste	nach links/rechts rennen
Pfeil nach oben/unten	nach oben/unten schauen
STRG	Springen
ALT+STRG	Supersprung
SPACE	Angreifer abwehren
F	Fett abtrainieren (STRG-Taste oft hintereinander drücken)
E	Tanks auf Normalwerte stellen (kostet ein Leben)

Hardware-Voraussetzungen: 386 DX-33, 4 MB RAM

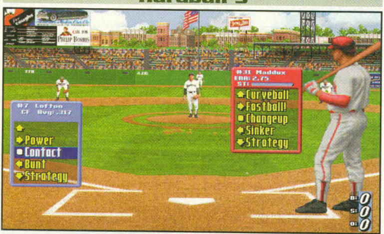


Dime City

Das Böse ist immer und überall: Die Gangster-Simulation des Jahres von Starbyte weiß nicht nur durch die originellen Comic-Grafiken und -Animationen von Carsten Wieland zu überzeugen. Ihre Aufgabe: Werden Sie Gouverneur in einer amerikanischen Stadt der 30er Jahre, indem Sie Ihr kriminelles Potential voll ausschöpfen. In dem mehrstöckigen Haus, in dem sich Ihre Spielfigur zu Spielbeginn befindet, repräsentieren die einzelnen Türen alle Untermenüs, die Sie zur Auswahl haben. Besuchen Sie also zunächst die einzelnen Räume, um die Programmfunktionen kennenzulernen.

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 4 MB RAM, VGA-Karte, Maus

Hardball 5



Die amerikanische Ballsportart schlechthin wird von Accolade in regelmäßigen Abständen mit starken Simulationen gewürdigt. Jetzt legt der Hersteller noch eins drauf: 40 Stadien, über 800 MLBPA-Spieler samt realistischer Daten, Trainingsmodi, verschiedene SVGA-Perspektiven, Modem-Unterstützung, Stereo-Sound und vieles mehr gehören zu den herausragenden Features. Das Hardball 5-Demo läßt sich per Joystick oder Tastatur und in den Menüs auch mit der Maus steuern. Um festzulegen, welches Steuergerät Sie einsetzen möchten, wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option „Exhibition Game" und im nachfolgenden Screen „Options", Wählen Sie das Team aus, das Sie übernehmen möchten und drücken Sie die RETURN-Taste, bis das gewünschte Gerät erscheint. Bei zwei beteiligten Spielern müssen Sie dasselbe für den zweiten Spieler tun. Da es für die Fachbegriffe aus dem Baseball keine feststehenden deutschen Übersetzungen gibt, verwenden wir hier die Originalausdrücke.

Steuerung
Je nach gewähltem Controller sind folgende Kommandos gültig.

Aktion/Richtung	Keyboard 1	Keyboard 2	Joystick 1 + 2
links	Pfeil links	A	links
rechts	Peil rechts	D	rechts
hoch	Pfeil hoch	W	hoch
runter	Pfeil runter	X	runter
Aktion-1	RETURN	SPACE	Button 1
Aktion-2	Backspace	TAB	Button 2

Kontrollen während des Spiels:

„Batting"
Mit den Richtungstasten wählen Sie die gewünschte Schlagtechnik. Bestätigen Sie mit Aktion-1. Nachdem der Pitcher den Ball geworfen hat, drücken Sie Aktion-1, um den Schläger zu schwingen. Mit ESCAPE veranlassen Sie ein Time-Out.

„Base Running"
Der Läufer rennt unverzüglich zur ersten Base. Zur zweiten und dritten Base kommen Sie über die Kommandos hoch und links. Das Kommando runter sendet den Läufer zurück zur Homebase.

„Pitching"
Wählen Sie eine Wurftechnik mit den angezeigten Richtungkommandos und bestätigen Sie mit Aktion-1. Drücken und halten Sie Aktion-1, um den Wurf zu veranlassen. Mit den Richtungstasten (oder dem Joystick) können Sie die Flugrichtung des Balles festlegen, während der Pitcher noch zum Wurf ausholt. Je nachdem, wie lange Sie eine Richtungstaste festhalten, verändert sich die Flugrichtung unterschiedlich stark.

„Fielding"
Nachdem der Ball geschlagen wurde, erscheint neben dem Spieler, der dem Ball am nächsten steht, ein gelber Kreis. Benutzen Sie die Richtungstasten, um diesen Spieler zum Ball zu bewegen. Wenn er sich nahe genug am Ball befindet, drücken Sie Aktion-2, um den Spieler nach dem Ball hechten zu lassen. Falls der Ball sich von diesem Spieler entfernen sollte, drücken Sie Aktion-1, um wiederum zum nächsten Spieler umzuschalten. Wenn einer Ihrer Spieler schließlich im Ballbesitz ist, drücken Sie eine Richtungstaste und Aktion-1, um den Ball in Richtung einer Base zu werfen. Rechts steht dabei für Base 1, hoch für Base 2, links für Base 3 und runter für die Homebase.

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 8 MB RAM, SVGA-Grafikkarte, Maus

NHL Hockey 96



Das erste Eishockeyspiel in 3D-Optik entführt Sie in die Stadien der amerikanischen Hockeyliga NHL. Wählen Sie die Mannschaft Ihres Vertrauens, um gegen die besten Hockey-Cracks der Welt anzutreten. Lassen Sie sich ein Drittel lang von den Herren Fedorov oder Bure aufs Glatteis führen. Erleben Sie die phantastischen Paraden der Torhüter, das Zersplittern der Bandenscheiben oder die reuige Sünderbank hautnah. Starten Sie unser Demo einfach vom Menü aus oder indem Sie unter DOS NHLDEMO [RETURN] eingeben. Zur Steuerung des mitunter hektischen Geschehens auf dem Eis empfehlen wir ein Gamepad oder einen digitalen Joystick. Doch auch mit Tastatur und Maus lassen sich nach einiger Zeit passable Ergebnisse erzielen. Hardware-Voraussetzungen: 486 DX/2-66, 8 MB RAM, VESA Local Bus-Grafikkarte, DoubleSpeed-CD-ROM, optional: Joystick

Steuerung:
Im Puckbesitz:

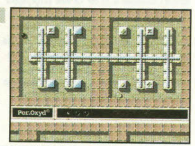
Aktion:	Keyboard	Maus	Joystick/Gamepad
Passen	Pfeiltasten + Alt	Button lks. + Richtung	Button 1 + Richtung
Schießen	Pfeiltasten + Space	Button r. + Richtung	Button 2 + Richtung

In der Verteidigung:

Aktion:	Keyboard	Maus	Joystick/Gamepad
Beschleunigen	Pfeiltasten + Space	Button r. + Richtung	Button 2 + Richtung
aktiven Spieler wechseln	Alt	Button lks.	Button 2
Hakeln	Pfeiltaste + Alt	Button lks. + Richtung	Button 1 + Richtung
Halten	Alt + Space	beide Buttons	beide Buttons

Kamerawahl: .... Tasten 1 bis 6
Detailstufe: .... STRG+1 bis STRG+8

Per.Oxyd



Bei diesem Geschicklichkeitsspiel geht es darum, jeweils zwei identische Oxydsteine nacheinander aufzudecken. Durch Berührung eines Steins mit der Spielkugel wird diese aufgedeckt, wird anschließend ein Stein anderer Farbe aufgedeckt, wird der vorhergehende Stein wieder zugedeckt. Um an die Steine zu gelangen, müssen teils Kisten verschoben werden (schnell mit der Kugel dagegenschlagen), Abgründe überwunden und Geheimgänge gefunden werden (Kugel langsam und vorsichtig bewegen). In den Zwei-Spieler-Levels, die übrigens auch alleine gespielt werden können, finden sich Steine, die nur von einer der zwei Spielkugeln durchquert werden können. Um die Spielkugel zu wechseln, wird das Yin-Yang im Inventar verwendet. Der zehnte Level ist ein sogenannter Meditationslevel, bei dem mehrere Kugeln in die dafür vorgesehenen Kuhlen gesteuert werden. Dabei werden alle Kugeln gleichzeitig bewegt. Die Kugel wird direkt mit der Maus gesteuert, die linke Taste dient der Anwendung des ersten Gegenstandes im Inventar, die rechte der Umsortierung des Inventars. Das Spiel selbst ist Shareware, alle 200 Levels werden dabei weitergegeben. Ab dem 11 Level benötigt man jedoch die Codes aus dem Handbuch. Das Buch ist im Internet unter http://www.dongleware.de/dware/html/ger/shop.html oder im Buchhandel (ISBN 3-928278-22-3) für 60,- DM zu erhalten.

Power House



You've got the Power: Diese Wirtschaftssimulation von Impressions wird Sie unter Strom setzen. Als Boß eines Energieversorgungs-Unternehmens bauen Sie sukzessive Ihren Machtbereich aus, erschließen Ölfelder, bauen Pipelines und liefern Elektrizität an die Haushalte. Geboten werden Windows-Komfort, SVGA-Grafik und Optionen en masse. Das komplexe Spielprinzip wird in der Datei „README.WRI" im Verzeichnis „DEMOS\POWER\POWDE" ausführlich erklärt.

Hardware-Voraussetzungen: 386 DX-33, 4 MB RAM, Maus, Windows 3.1/95

ran Soccer

Das stärkste Konkurrenzprodukt zu FIFA Soccer 96 liefert Gremlin Interactive ab: ran Soccer ist die Umsetzung des englischen Actua Soccer und bietet in der deutschen Version den Sprachausgabe-Kommentar von SAT 1-Moderator Jörg Wontorra. Testen Sie am eigenen PC die Spielbarkeit von ran Soccer, das seine Stärken vor allem bei Grafik und Steuerung ausspielt. In der nachfolgenden Tabelle finden Sie eine Übersicht der wichtigsten Eingaben. Wenn Sie nicht mit Joystick oder Joypad spielen möchten, so können Sie die entsprechenden Tasten für Joystick-Knopf1 und -Knopf2 auf Ihrem Keyboard frei wählen. Die Pfeile in der Tabelle bedeuten, daß die jeweiligen Kommandos nacheinander eingegeben werden müssen.

Steuerung
In der Abwehr

Tackling Knopf2
Grätschen Knopf1

Im Angriff

Normaler Paß: .... Richtung+Knopf2
Normaler Schuß: .... Richtung+Knopf1 => Richtung
Direktabnahme: .... Stern unterhalb des Spielers => Knopf2 => Knopf2 loslassen
Verdeckter Paß: .... Knopf1+Knopf2 => Richtung => Knopf1 loslassen
Chip-Schuß: .... Knopf1+Knopf2 => Knopf1 loslassen
Direkter Paß: .... Knopf2+Richtung => Knopf2 loslassen
Hoher Paß: .... Knopf1+Knopf2 => Knopf2 loslassen
Kraftvoller Paß: .... Spieler steht => Knopf2+Richtung
Kraftvoller Schuß: .... Spieler steht => Knopf1

Folgende Symbole geben Auskunft über die jeweilige Situation eines aktivierten Spielers:

Dreieck: Spieler im Ballbesitz. Sobald es blinkt, ist der Spieler in Schußweite.
Stern: Der Spieler bekommt den Ball. Mit Knopf2 stoppen Sie den Ball, mit Knopf1 leiten Sie ihn sofort weiter.
Kreis: Der momentan aktivierte Spieler ist nicht in Ballbesitz.
Quadrat: Der aktivierte Spieler hat die Möglichkeit zu flanken. Dazu einfach Knopf2 drücken!

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX 2/66, 8 MB RAM, optional: Joystick





Rebel Assault 2

Als besonderes Schmankerl können wir Ihnen in diesem Monat exklusiv die spielbare (!) Demo von Rebel Assault 2 bieten, dem Nachfolger zum meistverkauften PC-Spiel aller Zeiten. Verfolgen Sie die eigens mit dem Segen von Star Wars-Regisseur George Lucas gedrehten Videosequenzen und genießen Sie ein Arcade Action-Spektakel auf höchstem technischem Niveau. Die Steuerung der beiden spielbaren Level ist denkbar einfach: Im Weltraum schießen Sie alle entgegenkommenden Imperialen Jäger ab. In dem unterirdischen Level können Sie außerdem die Flugrichtung Ihres Raumschiffes bestimmen, um Hindernissen auszuweichen.

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX/2-66, 8 MB RAM, optional: Joystick

Terminator Future Shock

Noch vor id Software hat Bethesda Softworks mit Terminator Rampage einen der ersten brauchbaren 3D-Actionshooter abgeliefert. Teil 2 mit dem vielsagenden Untertitel Future Shock enthält 19 ausgedehnte Levels, 17 Waffen-Typen und über 25 gegnerische Cyborgs, die mit aufwendigen Texturen ausgestattet wurden. Die Datei README.TXT in Ihrem Spieleverzeichnis enthält eine Liste aller Tastatur-Kommandos sowie wichtige technische Informationen.



Wichtiger Hinweis:
Dieses Spieledemo kann nicht über das PC Games-Menü installiert werden! Um Terminator: Future Shock auf Ihrem System zu installieren, erstellen Sie bitte ein Directory namens „TERMINAT" auf Ihrer Festplatte und kopieren Sie die Datei „_SHOCK.EXE" aus dem Verzeichnis „\DEMOS\SHOCK" der PCG CD-ROM dorthin. Starten Sie bitte diese Datei und beantworten Sie die Frage nach dem Password mit dem Wort „BEAMER" und anschließend „Y" für „YES".

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX/2-66, 8 MB RAM, VGA-Grafikkarte

Turrican 2



Ein wahrhaftiges Kultspiel, das u. a. auf Nintendo-Konsolen und dem Commodore Amiga zu den besten Shoot 'em Ups gezählt werden darf, hat endlich auch den Sprung in den PC-Bereich geschafft. Der Klassiker wurde von Rainbow Arts überarbeitet und bietet all die guten Tugenden (u. a. Parallax-Scrolling, Soundtrack von Chris Hülsbeck) des Originals. Das Demo von Turrican 2 kann auf einigen Systemen nicht vom PC Games-Menü aus gestartet werden, da es nicht bei geladenem EMM386- oder QEMM-Treiber funktioniert. Wählen Sie bei der Installation deshalb unbedingt zuerst den Menüpunkt 1 („Bootdisk erstellen") und anschließend Menüpunkt 3. WICHTIGER HINWEIS: Ihre Startdateien CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT könnten vom Installationsprogramm durch andere Versionen überschrieben werden. Sollte dies bei Ihnen der Fall sein, so können Sie Ihre alten Startdateien einfach durch Eingabe des Befehls „RESTORE" im Verzeichnis „TURRICAN.CFG" auf Ihrer Festplatte wiederherstellen.

Steuerung

Taste .... **Aktion**
Pfeil links/rechts .... Nach links/rechts laufen
Pfeil nach oben .... Sprung
Pfeil nach unten .... Ducken
STRG .... Waffe abfeuern
SPACE .... Super-Feuerwand

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 4 MB RAM, VGA-Karte, optional: Joystick

Wing Commander IV



Chris Roberts rief, und alle kamen: Mark Hamill, John Rhys-Davies, Tom Wilson - um nur einige zu nennen. Zunächst werden Ihnen einige der WC4-Hauptdarsteller in kurzen Filmausschnitten vorgestellt. Anschließend können Sie sich an Bord eines Föderations-Raumschiffs selbst von der verbesserten SVGA-Grafik überzeugen.

Wichtiger Hinweis:
Bei diesem Demo kann es nötig sein, Ihr Computersystem mit einer Bootdisk zu starten. Sollte WC 4 sich bei Ihnen nicht vom PC Games-Menü aus starten lassen, so rufen Sie bitte das Programm „BOOTDISK.EXE" im Root-Dirctory der CD-ROM auf. Die von diesem Tool erstellte Boot-Diskette lassen Sie beim anschließenden Neustart im Laufwerk liegen (ebenso die PC Games-CD). Nachdem Sie die Installationsroutine von WC4 gestartet haben und nach diversen Hardware-Tests wieder beim DOS-Prompt angelangt sind, starten Sie das Demo mit „WC4".

Steuerung
Hier eine Auswahl der wichtigsten Kontrollmöglichkeiten während des Weltraumfluges. Weitere Informationen gibt Ihnen die Datei „README.TXT" im Root-Directory der CD-ROM.

Kamera-Steuerung
F1 .... Cockpit-Ansicht
F2 .... Blick nach links
F3 .... Blick nach rechts

F4 .... Blick nach hinten
Ctrl-F4 .... Blick nach hinten auf MFD
F5 .... Verfolger-Kamera
F6 .... Objekt-Kamera
N .... Navigations-Karte
[....... Zoom-in
] .... Zoom-out

Kontrollen auf der Navigations-Karte
S .... Von Stern zu Stern schalten
N .... Nächster Waypoint
P .... Vorheriger Waypoint
[....... Zoom-in
] .... Zoom-out

Geschwindigkeits-Kontrollen
- .... Schub um 5% vermindern
+ .... Schub um 5% erhöhen

BACKSPACE .... Schub auf 0 setzen
\ .... Schub maximal
TAB .... Afterburner aktivieren

Waffen-Kontrollen
G .... Nächsten Geschütz-Modus aktivieren
F .... Full Guns
M .... Nächsten Raketen-Modus aktivieren
B .... Volle Raketen-Salve
STRG-S .... Smart-Targeting einschalten
T .... Nächstes Ziel auswählen
Y .... Nächstes Ziel auswählen und Fluggeschwindigkeit anpassen
L .... Ziel „anlocken" (Ziel speichern)

RETURN .... Missile abfeuern
SPACE .... Geschütz abfeuern

Cockpit-Kontrollen
A .... Autopilot
S .... Schildstatus anzeigen
C .... Kommunikations-Bildschirm
D .... Schadensbericht anzeigen
P .... Energie-Bildschirm

Allgemeine Kontrollen
ALT-X .... Demo verlassen
ALT-C .... Joystick kalibrieren
ALT-2 .... VGA-Modus
ALT-4 .... SVGA-Modus
ALT-P .... Pause
STRG-J .... Joystick aktivieren
STRG-K .... Tastatursteuerung aktivieren
STRG-M .... Maussteuerung aktivieren
ALT-O .... Options-Bildschirm

Joystick-Kontrollen
Stick zurück .... nach oben lenken
Stick nach vorne .... nach unten fliegen
Stick nach links .... nach links lenken



Stick nach rechts .... nach rechts lenken
Knopf 1 .... Geschütz abfeuern
Knopf 2 + vor .... Schub erhöhen
Knopf 2 + zurück .... Schub vermindern
Knopf 2 + links/rechts .... nach links/rechts rollen
Knopf 1 doppelklicken und halten .... Afterburner aktivieren
Knopf 1 + Knopf 2 .... Rakete abfeuern

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-2/66, 8 MB RAM, SVGA-Karte, EMS-Manager, optional: Joystick



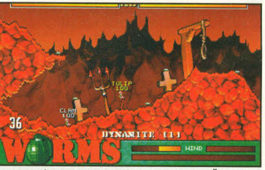
Wipeout

Ursprünglich stammt dieses rasante Rennspiel-Vergnügen aus dem Hause Sony Interactive von der Next Generation-Konsole Playstation, doch jetzt kommen auch Besitzer schneller PCs in den Genuß des direkten Hi Octane-Konkurrenten. Mit der spielbaren Demo-Version können Sie die Steuerung testen und sich ein Urteil über den technolastigen Sound bilden.
Wichtiger Hinweis:
Diese Demoversion erwies sich bei uns in der Redaktion als sehr unstabil. Auf einigen Rechnern mit bestimmten BIOS-Versionen kann es nach dem Intro zu einem Absturz mit obskuren Fehlermeldungen kommen. Leider konnten wir die Fehlerquelle nicht genau lokalisieren. Wir müssen Sie deshalb darauf hinweisen, daß Abstürze, die von Wipeout verursacht wurden, nicht aus einem Defekt auf der CD-ROM resultieren.

Steuerung
Taste .... Aktion
Z .... Luftbremse links
X .... Luftbremse rechts
P .... Pause/Abbruch
Cursortasten .... Flugrichtung
ALT .... Beschleunigen
Leertaste .... Feuer

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 8 MB RAM, VGA-Karte, DoubleSpeed-CD-ROM

Worms



Eines der witzigsten Denk- und Geschicklichkeitsspiele der Saison ist den Jungs von Team 17 geglückt: Sie kontrollieren vier Würmer, die sich mit bis zu drei anderen Teams erbarmungslose Schlachten liefern. Dazu steht Ihnen ein beachtliches Kontingent an Waffen (Minen, Bazookas usw.) zur Verfügung, die Sie nach bestem Wissen und Gewissen (?) gegen Ihre Gegner einsetzen. Öffnen Sie die Datei „README.1ST" in Ihrem Spielverzeichnis für eine ausführlichere Anleitung.

Grundlegende Steuerung
Taste .... Aktion
Pfeil rechts/links .... nach rechts/links bewegen
RETURN .... Sprung
Pfeil oben/unten .... Schußrichtung festlegen
SPACE .... Waffe abfeuern
C .... Bildausschnitt zurück zum Wurm
Mausbewegungen .... Fadenkreuz/Cursor bewegen
Rechte Maustaste .... Waffenmenü durchblättern
Linke Maustaste .... Waffe auswählen/abfeuern

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 8 MB RAM, VGA-Grafikkarte

Wettbewerb





Der Planer 2 - Stadtplan-Editor

Sie kennen Nürnberg, Würzburg, Hamburg, Jena oder Essen? Sie waren schon einmal in Lissabon, Mailand oder Prag? Dann sind Sie hier genau richtig! Greenwood Entertainment und PC Games suchen „Experten", die es sich zutrauen, Städte für das Computerspiel „Der Planer 2" möglichst realistisch mit dem Editor nachzubauen! Nehmen Sie diese Chance wahr, um auch einmal selber an einem Computerspiel mitzuwirken! Natürlich müssen Sie sich die Arbeit nicht umsonst machen: Für jede verwendbare Stadt, die im Spiel eingebaut wird, erhalten Sie zwei Greenwood-Spiele, die Sie sich selber aussuchen können! Und jetzt? Sie installieren den Stadtplaneditor von der beiliegenden CD-ROM und begeben sich an die Arbeit. Eine Anleitung liegt als Textdatei bei, aber auch im Editor selber ist eine Online-Hilfe integriert. Schicken Sie Ihre Karte(n) auf Diskette und eine Kopie des Stadtplans, der als Vorlage diente, oder das Original bis zum 15.01.1996 an folgende Adresse:

Greenwood Entertainment
Stichwort: „Der Planer 2"
Postfach 10 09 47
44709 Bochum

Sie haben Fragen oder Probleme mit dem Editor?
Die Greenwood-Hotline steht Ihnen von Mo - Fr von 15.00 - 18.00 Uhr unter 0234 / 9320555 zur Verfügung.

Installation:
Im Verzeichnis „PLANER2" auf der PC Games-CD-ROM befinden sich alle nötigen Dateien. Wechseln Sie in dieses Verzeichnis und rufen Sie die Datei „INSTALL" auf. Das Installationsprogramm kopiert Ihnen die Editor-Dateien auf die Festplatte Ihres Systems. Den Stadtplan-Editor können Sie mit dem Befehl „EDITOR.BAT" von DOS aus starten. Um alle Features des Programms zu verstehen, lesen Sie bitte die Dateien „ANLEIT.TXT" (PCG CD Verzeichnis „PLANER") und „EDITOR.TXT" (in Ihrem Planer 2-Editor-Verzeichnis).

Viel Spaß wünschen Ihnen Holger Dickmann (Greenwood Entertainment) und die PC Games-Redaktion.

BUGFIXES

Die folgenden Bugfixes befinden sich im Verzeichnis „TOOLS" der PCG CD-ROM.

Apache Update

APACHE1.ZIP
Dieser APACHE-Patch behebt die Probleme im Preferences-Bildschirm und im Unsichtbar-Modus.

Buried in Time V3.1

MIT31UPD.ZIP
Dieses Update beinhaltet neue 16 Bit-Dateien für BURIED IN TIME. Das Update behebt das Problem mit der Wand im Chateau Galliard und den Lockup im Alien Hallway. Zusätzlich wurde die Spielgeschwindigkeit erhöht.

Comanche V2.01 Update

COM201.EXE
Dieses Update für COMANCHE 2.0 (nicht COMANCHE Maximum Overkill oder Operation White Lightning) verbessert die Modemkompatibilität. Für ein Multiplayer-Spiel muß das Update von allen Spielern benutzt werden. WEREWOLF-Spieler müssen das WEREWOLF 2.0 Update verwenden. Zur Installation das Programm einfach im COMANCHE-Verzeichnis ausführen.

Heroes of Might and Magic V1.2

HPATCH12.EXE
Update auf Version 1.2 für HEROES OF MIGHT AND MAGIC. Behebt Probleme im Modemspiel und einige Abstürze. Zur Installation das Programm HPATCH12.EXE im Heroes-Verzeichnis ausführen.

Flight Unlimited V2.01

FUPAD201.EXE
Update für FLIGHT UNLIMITED auf Version 2.01. Unterstützt nun mehr Joysticks, Matrox-Grafikkarten, Virtual IO Glasses. Zur Installation das Programm FUPAT.EXE im Verzeichnis C:\FLIGHT ausführen. Es entsteht eine README-Datei und ein weiteres Programm. Nun den Hinweisen in der README-Datei folgen.

Hi Octane Extra

Dieses Add-On für Hi Octane bietet drei neue Strecken, einen Zwei-Spieler-Split-Screen, einen Clone-Race-, einen Hot-Seat- und einen Death-Match-Modus. Zur Installation über ein installiertes Hi Octane einfach INSTALL.EXE aufrufen. Alle neuen Features werden in der enthaltenen Datei „README.TXT" beschrieben.

The Riddle of Master Lu Update

RIDPATCH.ZIP
Ein Update für RIPLEY'S BELIEVE IT OR NOT! THE RIDDLE OF MASTER LU. Es behebt die 100-Räume-Begrenzung und den "player_enter_scene()" - Fehler am Ende des Spiels. Updatet das Hauptprogramm und die Savegames.

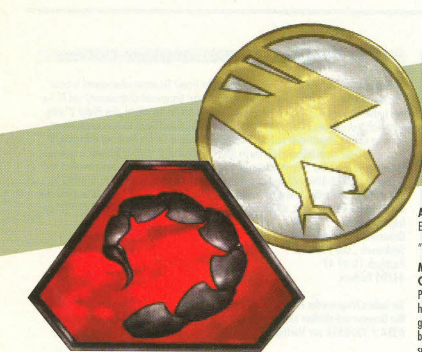
Ultimate Football '95

UF95CD.ZIP
Dieses Update korrigiert das „CD NOT FOUND"-Problem von ULTIMATE FOOTBALL '95. Um upzudaten, einfach die Datei in das Spielverzeichnis dekomprimieren und das Spiel wie gewohnt starten.

Werewolf V1.01 Update

WER101.ZIP
Dieses Update für WEREWOLF 1.0 verbessert die Modemkompatibilität. Für ein Multiplayer-Spiel muß das Update von allen Spielern benutzt werden. COMANCHE 2.0 - Spieler müssen das COMANCHE 2.0 Update verwenden. Zur Installation das Programm einfach im WEREWOLF-Verzeichnis ausführen.

SPECIAL



Command & Conquer - Special

Hinweis: Die Dateien zu unserem Command & Conquer CD-Special finden Sie im Verzeichnis „C&C" der PC Games Cover-CD-ROM.

Der Missions-Cheater
CCMISS.ZIP

Mit diesem Tool können Sie alle Stellen überwinden, an denen Sie in Command & Conquer bisher hängengeblieben sind. Das Programm CCMISS läßt Sie anhand eines abgespeicherten Spielstandes eine beliebige Mission auf GDI- oder NOD-Seite auswählen. CCMISS funktioniert sowohl mit der englischen als auch der deutschen Version von C&C.

Anwendung:
Entpacken Sie das Archiv CCMISS.ZIP in Ihr Command & Conquer-Spielverzeichnis und starten Sie das Cheat-Programm mit dem Befehl:
CCMISS SAVEGAME.XXX
Die Buchstabenfolge XXX ersetzen Sie dabei durch die Nummer des Spielstandes, den Sie bearbeiten möchten - also beispielsweise CCMISS SAVEGAME.001. Wenn CCMISS Ihren Spielstand identifizieren konnte, erscheint eine entsprechende Meldung am Bildschirm. Geben Sie nun die gewünschte Missionsnummer ein (z. Bsp."5") und starten Sie anschließend Command & Conquer. Laden Sie Ihren Spielstand und wählen Sie die Option „Mission abbrechen" und „Neustart". Sie befinden sich jetzt am Beginn der von Ihnen ausgewählten Mission.

Der offizielle Info-Text
CCFAQ21.TXT

Von den Westwood Studios selbst kommt dieses offizielle F.A.Q.-File („Häufig gestellte Fragen") zu Command & Conquer. Neben wichtigen technischen Informationen finden Sie hier eine Zusammenstellung aller Tastaturcodes, die in der Anleitung nicht abgedruckt wurden. Mit diesen Infos (in englischer Sprache) werden auch Sie zum C&C-Profi!

Das englische Update V1.08a
C&CP108A.ZIP

Dieses offizielle Update funktioniert leider nur mit der englischen Version von Command & Conquer. Besitzer der U.S.-Version V1.07 erhalten diverse Verbesserung beim Abspielen der Videosequenzen und Optimierungen für den Betrieb unter Windows 95. Sobald ein Update für die deutsche Version verfügbar ist, werden wir natürlich auch dieses veröffentlichen.

Anwendung:
Entpacken Sie das Archiv „C&CP108A.ZIP" in Ihr Spielverzeichnis und starten Sie das Programm „PATCH.EXE".

Missionen und Animationen gezielt anwählen
COMCON.WRI und CC.ZIP

PC Games-Leser Cornel Offergeld aus Eschweiler hat sich mit Westwoods Strategiespiel wirklich eingehend beschäftigt und sich die Mühe gemacht, alle 49 Missionen des Single-Player-Modus als vollständige Sammlung zusammenzutragen. Damit steht jedem C&C-Spieler die Möglichkeit offen, eine x-beliebige Mission oder Animation gezielt einzuladen, ohne alle möglichen Handlungsverzweigungen selbst spielen zu müssen. Das Text-File „COMCON.WRI" sollten Sie mit Windows-Write öffnen. Es enthält interessante Hintergrundinformationen zu allen enthaltenen Missionen. Die Spielstände selbst finden Sie im Archiv „CC.ZIP", das Sie in Ihr C&C-Verzeichnis entpacken sollten. Da Cornel Offergeld die Dateikennungen der Savegames ab Nummer „.101" beginnen ließ, werden Ihre eigenen Spielstände dadurch nicht überschrieben. Wir danken Herrn Offergeld herzlich für seine Bemühungen.

Aktion: PC Games-Leser spielen um die Wette!

Haben Sie auch das Problem, als begeisterter C&C-Spieler nicht immer einen Gegenspieler parat zu haben. Viele unserer Leser haben den Single-Player-Modus durchgespielt und warten bereits sehnsüchtig auf das Erscheinen weiterer Missionen. Dabei besitzt C&C einen ausgezeichneten Zwei-Spieler-Modus für Modem-Duelle. Wir planen jetzt, die Langeweile aus Ihrem Computerzimmer zu vertreiben: ab der nächsten Ausgabe veröffentlichen wir auf unserer Cover-CD-ROM eine Liste aller PC Games-Leser, die noch Gegner für gelegentliche Modem-Partien suchen. Das Ganze wird natürlich nur klappen, wenn sich möglichst viele C&C-Spieler an der Aktion beteiligen - denn wer möchte schon gerne zum Ferntarif telefonieren?
Was Sie tun müssen: Schreiben Sie uns Ihren Namen, Ihre Heimatstadt und Ihre Telefonnummer. Wenn sich ausreichend viele Leser an unserer Aktion beteiligen, haben auch Sie bald einen C&C-Kontrahenten in Ihrem Telekom-Nahbereich. Um Mißverständnissen aus dem Weg zu gehen, werden alle Teilnehmer der Aktion von uns zurückgerufen, bevor wir deren Telefonnummern auf der PCG-CD veröffentlichen. Wenn Sie mitmachen möchten, senden Sie einfach eine Postkarte an:
Computec Verlag GmbH & Co KG
Redaktion PC Games
Kennwort: „Command & Contact"
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg





Orcas machen den Bauhof dicht.

Mystic Computer Parts

M.Kamps & T.Limburg EDV-Handels-GbR

Top HardWare zu Top Preisen

Preise und Produktpalette werden stets Aktualisiert ! Nachfragen lohnt sich !



Mainboards		
ASUS 4SV2GX2	DX4 VLB 256 KB	222.-
ASUS SP3	DX4 PCI/VLB 256KB EIDE 2SPG	247.-
ASUS P55TP4XE	256 KB asynchron	409.-
ASUS P55TP4XE	256 KB synchron	458.-

EIDE **Festplatten**		
WD AC2850	850 MB	329.-
WD AC21000	1000 MB	373.-
WD AC31600	1600 MB	595.-
Maxtor 71626AP	1626 MB	555.-
SeagateDecathlon	1 GB/1,6 GB/2,1 GB	a.A.
Quantum Fireball	1080 MB	379.-

SCSI **Festplatten**		
Quantum Fireball	1080 MB	455.-
Quantum Capella	2216 MB 8,5 ms	1067.-
Quantum Atlas	2150 MB 8 ms	1241.-
QuantumGrandPrix	4280 MB 8 ms	1656.-
Quantum Atlas	4300 MB 8 ms	1947.-
Conner CFP1060S	1060 MB	458.-
Conner CFP2107S	2147 MB 8,5 ms	1103.-
Conner CFP4207S	4294 MB 9 ms	1736.-

EIDE **Controller**		
EIDE VLB	VLB 2SPG	30.-
EIDE VLB	VLB 2SPG FIFO	48.-
Side Junior Pro	VLB 2SPG FIFO BIOS	104.-

SCSI **Controller**		
NCR 810	SCSI-2, PCI	106.-
Adaptec2940	SCSI-2, PCI	354.-
Adaptec2940W	Wide-SCSI PCI KIT	570.-

CPU's	
AMD DX4 120	173.-
Pentium 90	421.-
Pentium 100	522.-
Pentium 120	609.-
Pentium 133	892.-

Speichermodule		
4 MB PS/2	o.P. singlesided	211.-
8 MB PS/2	o.P. doublesided	421.-
16 MB PS/2	o.P. singlesided	828.-
32 MB PS/2	o.P. doublesided	1713.-
4 MB EDO-RAM		242.-
8 MB EDO-RAM		478.-
16 MB EDO-RAM		1031.-

Grafikkarten		
Diamond Stealth64Video	1 MB DRAM	276.-
Diam.Stealth64Video	2 MB DRAM	320.-
Diam.Stealth64Video3200	2 MB VRAM	446.-
Diam.Stealth64Video3400	4 MB VRAM	682.-
Diamond Edge 3D	2 MB DRAM	534.-
Diamond Edge 3D	2 MB VRAM	658.-
Diamond Edge 3D	4 MB VRAM	894.-
Spea Mirage P64	2 MB DRAM	304.-
Spea Mirage P64Video	2 MB DRAM	328.-
Spea Mirage P64TV-Tuner	2 MB DRAM	446.-
Spea Mercury P64	2 MB VRAM	428.-
Spea Mercury P64Video	2 MB VRAM	446.-
Matrox Millennium	2 MB WRAM	545.-
Matrox Millennium	4 MB WRAM	794.-
2 MB WRAM	für Matrox	317.-
4 MB WRAM	für Matrox	578.-
6 MB WRAM	für Matrox	826.-
ELSA Winner 1000 Trio	2 MB DRAM	297.-

weitere Karten auf Anfrage

Terratec Soundkarten	
Gold 16 SE	149.-
Gold 16	179.-
Maestro 16 SE	290.-
Maestro 16	355.-
Maestro 32	539.-
Wave System 2 MB	199.-
Wave System Pro 4 MB	362.-

CD-ROM		
Goldstar	EIDE 2fach	111.-
Goldstar 540B	EIDE 4fach	222.-
TEAC CD56E	EIDE 6fach	397.-
Toshiba 3701B	SCSI 6fach	a.A.
TEAC	SCSI 6fach	a.A.

Drucker	
EPSON Stylus Color IIs	605.-
EPSON Stylus Color II	766.-
EPSON Stylus Pro f.Windows	1167.-

Laserdrucker	
EPSON EPL-5200+	1481.-
EPSON EPL-5600	1723.-
EPSON EPL-9000	3843.-

Netzwerkkomponenten		
NE2000 komp. Adapter	BNC	43.-
NE2000 komp. Adapter	BNC/TP	68.-
SMC Elite-16 Ultra Combo		111.-
SMC EtherPower PCI 8432BT		284.-

WINDOWS 95 179.-
CD-VOLVERSION

"Die eindeutig druckvollsten und saubersten Klänge hat die Maestro 32 zu bieten."
„(...) läßt die Maestro 32 alle anderen Testteilnehmer hinter sich."
— PC Praxis Empfehlung August 94

DOS International 8/94 zur Maestro32:
„Es ist angenehm, Macken gründlich zu suchen und keine zu finden, weil es keine gibt."
— DOS International, Empfehlung der Redaktion 8/94

"Ein französischer Chipproduzent und eine deutsche Hardwareschmiede haben mit der Maestro 32 eine Soundkarte entwickelt, die die versammelte Konkurrenz an die Wand spielt."
— Windows Konkret

539.-DM

TERRATEC PROFIMEDIA Maestro32

Die vielfach ausgezeichnete High-End Soundkarte ist extrem rauscharm mit 90 dB Rauschspannungsabstand bringt sie absolute CD-Qualität. Dabei unterstützt das ATAPI-IDE Interface den Hochgeschwindigkeits-Datentransfer der modernen CD-ROM Laufwerke.

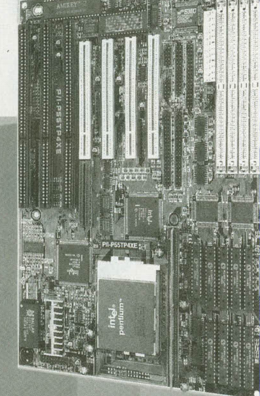
Kompatibel zu folgenden Standards:
- General MIDI
- General Synthesizer Standard (GS)
- Roland MPU-401 kompatibel
- Soundblaster Pro
- Microsoft Sound System 2.0

Wavetable:
- 32 MBit (4MB) Rom
- 393 Sounds, 8 Drumkits
- 8 Hall und 8 Chorus-Arten

Wir vertreiben nur Markenprodukte Keine Topless, keine COB

211.-DM
4 MB PS2 SIMM

409.-DM
ASUS P55TP4XE asynchron



ASUS P/I-P55TP4XE

Revision 02 des Triton Chipsatzes unterstützt 66 MB/s PCI-Karten der Zukunft

Laut c't-Magazin 10/95:

"In Sachen PCI- und Memory-Performance lag das P/I P55TP4XE voll auf der Höhe der Zeit...
... Keinerlei Ausfälle, weder bei IDE- noch bei SCSI-Betrieb...
... Im Hardwarebereich bestand Asus alle Prüfungen mit Bravour...
... Asus liefert Treiber für Windows 95, NT und OS/2..."

Testbester mit einem zweiten Mainboard bewertungsgleich (nur positiv).

1656.-DM
Quantum Grand Prix 4GB

Mindermengenzuschlag bei Bestellungen unter 150.- DM zzgl. 10.-DM.

Verpackungs- und Versandkostenzuschlag bei Vorkasse 6,50 DM, bei Nachnahme 13,50 DM.

Preise sind freibleibend, inkl. MWST zzgl. Versandkosten

Tel. 0241 94601-0
Mailbox 0241 94601-50
Fax 0241 94601-60
BTX KAMPS#

Geschäftszeiten: Mo.-Fr. 10-19 Uhr
Adresse: 52070 Aachen Wilhelmstaße 77

Unsere Produktpalette wird ständig aktualisiert.

CHARTS

Karstadt Charts CD-ROM

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...Monat
1	neu	Star Wars Exclusiv	LucasArts	1
2	5	Myst (deutsch)	Broderbund	2
3	3	Wing Commander III	Origin/Electronic Arts	5
4	neu	Command & Conquer	Westwood Studios/Virgin	1
5	neu	Simon the Sorcerer 2	Adventure Soft/Sunflowers	1
6	1	Star Trek - Next Generation	Spectrum Holobyte	3
7	neu	U.S. Navy Fighters	Electronic Arts	1
8	7	Aces Collection	Dynamix	4
9	neu	Apache Longbow	Interactive Magic/Softw. 2000	1
10	2	Flight Unlimited	Looking Glass	4

Karstadt Charts Floppy

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...Monat
1	1	Hugo	ITE	5
2	2	Biing!	Reline/Magic Bytes	4
3	4	Bundesl. Manager Hattrick	Software 2000	5
4	3	Hanse - Die Expedition	Ascon	5
5	5	Die Siedler	Blue Byte	5
6	8	SimTower	Maxis	4
7	7	Pinball Fantasies II	21st Century	4
8	10	Der Meister	Impressions	4
9	6	Hattrick	Ikaron	3
10	12	Panzer General	SSI/Mindscape	5

Joysoft Charts CD-ROM

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...
1	neu	Command & Conquer	Westwood/Virgin	1
2	neu	Star Trek - Next Generation	Spectrum Holobyte	1
3	neu	Vollgas	LukasArts	1
4	neu	NBA Live	Electronic Arts	1
5	3	Phantasmagoria	Sierra	2
6	neu	Ascendancy	The Logic Factory	1
7	neu	Battle Isle 3	Blue Byte	1
8	neu	Need for Speed	Electronic Arts	1
9	9	Apache Longbow	Interactive Magic/Softw. 2000	2
10	neu	Space Quest 6	Sierra	1

Joysoft Charts Floppy

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...
1	4	Biing!	Reline/Magic Bytes	3
2	neu	Psycho Pinball	Codemasters	1
3	neu	Die Siedler	Blue Byte	1
4	neu	Dungeon Master 2	Interplay	1
5	2	Simon the Sorcerer 2	Adventure Soft/Sunflowers	3
6	neu	Jagged Alliance	Sir-Tech	1
7	neu	A IV Network$	Infogrames	1
8	8	Flight Simulator 5.1	Microsoft	3
9	neu	Elite 3	Gametek	1
10	neu	Hattrick	Ikarion	1

	PC	CD-ROM
11th Hour /dt *	–,–	99,95
3-D Lemmings /dt	**–,–**	**89,95**
3-D Ultra Pinball /dt	–,–	V.mö.
Aces Collection /dt	–,–	69,95
Aces of the Deep /dt	**84,95**	**84,95**
Aces of the Deep Missions Disk. /dt	42,95	42,95
Across the Rhine /dt	–,–	99,95
Action Soccer /dt	**–,–**	**74,95**
AD&D Collector`s Edition	**–,–**	**84,95**
Air Power /dt	79,95	79,95
AIV Networks /dt	–,–	89,95
Aladdin /dt	62,95	–,–
Amerika 1861-1865 /dt	–,–	89,95
Apache Longbow /dt	**–,–**	**79,95**
Archibald Appelb. Abenteuer /dt	–,–	V.mö.
Ascendancy /dt	**–,–**	**84,95**
Battle Isle 2 & Scenery CD /dt	–,–	69,95
Battle Isle 3 /dt	**–,–**	**79,95**
Biing! /dt	79,95	V.mö.
Bioforge /dt	–,–	89,95
Bioforge Missions Disk. /dt	–,–	V.mö.
Bleifuss (Screamer) /dt	**–,–**	**89,95**
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**74,95**	**–,–**
Bundesliga Manager Hattrick Supporter /dt	49,95	49,95
CivNet /dt	**–,–**	**89,95**
Clearing House /dt	69,95	69,95
Colonization /dt	89,95	89,95
Comanche + Missionen /dt	66,95	63,95
Command & Conquer /dt	**–,–**	**89,95**
Crusade /dt	–,–	86,95
Crusader - No Remorse /dt	**–,–**	**82,95**
Cybermage /dt *	–,–	82,95
Das Schwarze Auge /dt	39,95	39,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	**75,95**	**75,95**

	PC	CD-ROM
Der Reeder /dt	–,–	79,95
Descent	69,95	69,95
Desert & Jungle Strike /dt	–,–	44,95
Die Römer (Siedler 2)	–,–	V.mö.
Die total verrückte Rallye /dt	–,–	36,95
Die total verr. Rallye & Game Pad /dt	–,–	49,95
Discworld /dt	76,95	86,95
Dungeon Keeper /dt *	–,–	89,95
Dungeon Master 2 /dt	**–,–**	**79,95**
Elisabeth I. /dt	**–,–**	**94,95**
Eye of the Beholder Trilogie (1-3) /dt	–,–	94,95
Fade to Black /dt	**–,–**	**89,95**
FIFA International Soccer /dt	65,95	69,95
FIFA International Soccer `96 /dt	**–,–**	**82,95**
First Encounters /dt	79,95	85,95
Flight of the Amazon Queen /dt	84,95	84,95
Flight Unlimited /dt	–,–	89,95
Formula 1 Grand Prix 2 /dt	**–,–**	**99,95**
Gene Wars /dt	**–,–**	**82,95**
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	41,95
Hattrick /dt	84,95	84,95
Hi-Octane /dt	–,–	89,95
Indiana Jones 4 /dt	51,95	79,95
Jagged Alliance /dt	**–,–**	**92,95**
King`s Quest Edition (1-6) /dt	–,–	89,95
King`s Quest 7 /dt	–,–	89,95
Knights of Xentar /dt	–,–	92,95
Last Dynasty /dt	–,–	84,95
Legend of Kyrandia 3 /dt	–,–	79,95
Leisure Suit Larry Edition (1-6) /dt	–,–	84,95
Links 386 Pro & 2 Kurse /dt	–,–	66,95
Little Big Adventure /dt	–,–	89,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	42,95	–,–
Lucas Arts Top Adventures /dt	–,–	79,95
Magic Carpet Plus /dt	–,–	89,95
Magic Carpet 2 /dt	**–,–**	**82,95**
Marine Fighters /dt	**–,–**	**39,95**
Master of Magic /dt	89,95	89,95
Mechwarrior 2 /dt	**–,–**	**84,95**
Micro Machines 2 /dt	64,95	72,95
Myst /dt	–,–	69,95
NASCAR Racing /dt	76,95	84,95
NASCAR Track Pack /dt	39,95	39,95
Navy Strike /dt	–,–	99,95
NBA Live `95 /dt	**–,–**	**89,95**
Nectaris /dt	42,95	–,–
Need for Speed /dt	**–,–**	**82,95**
NHL Hockey `96 /dt	**–,–**	**82,95**
Oldtimer /dt	47,95	49,95
Panzer General /dt	**–,–**	**79,95**
Perfect General 2 /dt	–,–	79,95
PGA Tour Golf `96 /dt	**–,–**	**82,95**

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

	PC	CD-ROM
Phantasmagoria /dt	–,–	89,95
Pinball Dreams & Fantasies /dt	62,95	–,–
Pinball Fantasies Deluxe /dt	–,–	71,95
Pinball Illusions /dt	**59,95**	**59,95**
Pitfall (Windows 95) /dt	–,–	79,95
Pole Position - F1 Teamchef /dt	**92,95**	**92,95**
Primal Rage /dt	–,–	84,95
Prisoner of Ice /dt	–,–	89,95
Psycho Pinball /dt	**64,95**	**72,95**
Rebel Assault 2 /dt	–,–	V.mö.
Sam & Max /dt	65,95	79,95
Shanghai Great Moments /dt	–,–	82,95
Sim City 2000 Collection /dt	–,–	99,95
Sim Isle	**–,–**	**84,95**
Sim Tower /dt	–,–	75,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	**82,95**	**82,95**
Space Quest Edition (1-5) /dt	–,–	89,95
Space Quest 6 /dt	**–,–**	**84,95**
Star Trek N.G. "A Final Unity" /dt	–,–	99,95
Stonekeep /dt	**–,–**	**V.mö.**
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	67,95	67,95
TFX: EF2000 /dt	–,–	V.mö.
The Dig /dt *	**–,–**	**84,95**
Theme Park /dt	79,95	79,95
TIE Fighter /dt	72,95	–,–
Tie Fighter Missions Disk. /dt	29,95	–,–
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Transport Tycoon World Editor /dt	33,95	33,95
U.S. Navy Fighters Gold /dt	–,–	89,95
Vollgas /dt	**–,–**	**86,95**
Warcraft /dt	–,–	84,95
Warcraft 2 /dt	**–,–**	**84,95**
Werewolf vs Comanche 2.0	**–,–**	**69,95**
Whale`s Voyage 2 /dt	–,–	79,95
Wing Commander 3 /dt	**–,–**	**99,95**
WWF Wrestlemania /dt	–,–	V.mö.
X-COM /dt	89,95	89,95
X Wing Edition /dt	**73,95**	**66,95**

Sonder-Angebote

	PC	CD-ROM
7th Guest /dt	–,–	22,95
Day of the Tentacle /dt	–,–	32,95
Der Patrizier /dt	46,95	39,95
Dune 2	28,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	39,95	39,95
Fields of Glory /dt	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix /dt	39,95	39,95
Great Courts 2 /dt	–,–	22,95
Gunship 2000 /dt	39,95	39,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
Indy Car Racing /dt	–,–	22,95
Labyrinth of Time /dt	–,–	29,95
Lands of Lore /dt	–,–	34,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	–,–	34,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	24,95
Master of Orion /dt	39,95	39,95
Michael Jordan in Flight	–,–	27,95
NHL Hockey	27,95	29,95
Noctropolis /dt	–,–	29,95
PGA Tour Golf /dt	–,–	29,95
Pirates! Gold /dt	39,95	39,95
Privateer & Zusatz Disk. /dt	–,–	29,95
Railroad Tycoon /dt	–,–	34,95
Rebel Assault /dt	–,–	32,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	–,–	34,95
Simon the Sorcerer /dt	–,–	35,95
SSN-21 Seawolf /dt	–,–	29,95
Street Fighter 2 /dt	26,95	21,95
Strike Commander & Zusätze /dt	–,–	29,95
Subwar 2050 /dt	39,95	39,95
Super-VGA Harrier /dt	39,95	39,95
Syndicate Plus /dt	–,–	29,95
System Shock /dt	–,–	29,95
Taskforce 1942 /dt	39,95	39,95
UFO /dt	39,95	39,95
Ultima Underworld 1 & 2 /dt	–,–	29,95
Ultima 7 Collection /dt	–,–	29,95
Wing Commander 1	26,95	19,95
Wing Commander 2 /dt	35,95	29,95
Wing Commander Academy /dt	28,95	–,–
Wing Commander Armada /dt	–,–	29,95

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

Die Monats-Hits:

Ascendancy /dt	**84,95**	**CD**
Battle Isle 3 /dt	**79,95**	**CD**
Bleifuss (Screamer) /dt	**89,95**	**CD**
CivNet /dt	**89,95**	**CD**
Command & Conquer /dt	**89,95**	**CD**
Crusader - No Remorse /dt	**82,95**	**CD**
FIFA Int. Soccer `96 /dt	**82,95**	**CD**
Formula 1 Grand Prix 2 /dt	**99,95**	**CD**
Gene Wars /dt	**82,95**	**CD**
Magic Carpet 2 /dt	**82,95**	**CD**
NHL Hockey `96 /dt	**82,95**	**CD**
Pole Position - F1 Teamchef /dt	**92,95**	**CD**
Simon the Sorcerer 2 /dt	**82,95**	**CD**
Warcraft 2 /dt	**84,95**	**CD**
Witchaven /dt	**79,95**	**CD**

So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse (+ 9,— DM).

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

RANKING

Die Computerbranche wächst schon seit Jahren so schnell und unaufhaltsam wie keine andere auf der Welt. Das bedeutet gleichzeitig, daß stetig neue User, unter denen sich natürlich auch potentielle Spieler befinden, hinzukommen. Gerade diesen Einsteigern möchten wir mit unserer Bestenliste entgegenkommen, damit sie die Spiele, die Monat für Monat in PC Games vorgestellt und getestet werden, leichter einordnen und den Markt besser beurteilen können. Aber auch für Veteranen ist diese neue Rubrik sicherlich interessant, lassen sich doch aufschlußreiche Vergleiche anstellen.

Die besten Spiele im Überblick

Arcade-Action

Action, wie man sie normalerweise nur am Spielautomaten findet, bietet Rebel Assault, dicht gefolgt von Cyberia und Creature Shock. Neueinsteiger: Super Street Fighter 2 Turbo!

Platz	Spiel	Wertung
1.	Rebel Assault	91%
2.	Cyberia	90%
3.	Creature Shock	90%
4.	Psycho Pinball	87%
5.	FX Fighter	87%
6.	Pinball Fantasies	86%
7.	Silverball	85%
8.	Prototype	84%
9.	Jurassic Park	82%
10.	MegaRace	82%

3D-Action

Obwohl Magic Carpet 2 eindeutig besser ist als sein Vorgänger, erreicht es nach aktuellen Gesichtspunkten ebenfalls eine Wertung von 92%.

Platz	Spiel	Wertung
1.	XXXXXX	94%
2.	Descent	92%
3.	Magic Carpet 2	92%
4.	Magic Carpet	92%
5.	System Shock	90%
6.	Hi-Octane	89%
7.	XXXX	90%
8.	Mechwarrior 2	88%
9.	XXXX 2	85%
10.	Shadow Caster	82%

Rollenspiele

Obwohl sich bei diesem Thema die Geister scheiden: der Favorit der Redaktion ist Ultima 8: Pagan! Durch die spannungsgeladene Story ist es unserer Meinung nach Klassenprimus.

Platz	Spiel	Wertung
1.	Ultima 8 - Pagan	94%
2.	Ultima Underworld 2	93%
3.	Ultima 7 - Serpent Isle	92%
4.	Lands of Lore	88%
5.	DSA 2	86%
6.	Menzoberranzan	85%
7.	Might & Magic 4	84%
8.	Dark Sun - Shattered Lands	84%
9.	The Elder Scrolls	82%
10.	Wizardry 7	81%

Adventures

Master Lu macht seinem Namen alle Ehre und landet auf Platz 3. Charmebolzen Chewy bietet Puzzles und Grafik im Tentacle-Stil - Rang 7 für Blue Byte!

Platz	Spiel	Wertung
1	Day of the Tentacle	92 %
2	Sam & Max	91 %
3	The Riddle of Master Lu	90 %
4	Indiana Jones 4	90 %
5	Simon the Sorcerer 2	89 %
6	King's Quest 7	88 %
7	Chewy - Escape from F5	87 %
8	Discworld	87 %
9	Simon the Sorcerer	86 %
10	Gabriel Knight	86 %

Jump & Run

Das erste echte Windows 95-Spiel katapultierte sich ohne Probleme auf Platz 1 seines Genre. Wir hoffen, daß nach Pitfall dieser Schritt auch den anderen neuen 32 Bit-Entwicklungen gelingt.

Platz	Spiel	Wertung
1.	Pitfall	90%
2.	Aladdin	89%
3.	Cool Spot	84%
4.	Der König der Löwen	79%
5.	Fury of the Furries	78%
6.	Gods	78%
7.	Prehistoric 2	78%
8.	Flashback	77%
9.	Zool	76%
10.	James Pond 2	74%

Der Bewertungskasten

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 6 MB	General Midi
CD 497 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486DX/2, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

- Diese Auflösungen werden unterstützt.
- Diese Eingabegeräte werden akzeptiert.
- Diese Soundstandards werden unterstützt.
- So viel Speicher HD (CD) wird benötigt (ist belegt).
- Die angegebene Mindestkonfiguration.
- Die von der Redaktion empfohlene Konfiguration.
- Das Spiel ist Modem-, Nullmodem-, Netzwerk-fähig.

RANKING

Adventure

Grafik	65%
Sound	65%
Handling	45%
Spielspaß	39%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Cryo
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut

- In dieses Genre läßt sich das Spiel einordnen.
- Die Einzelwertungen im Überblick.
- Die Sprache im Handbuch/Spiel.
- Preis und Hersteller des Spiels.
- So werden die Möglichkeiten der CD-ROM ausgenutzt.

Flugsimulationen

Flight Unlimited nimmt bequem hinter Dawn Patrol Platz. Aufgrund der auf Dauer nicht gerade packenden Missionen bleibt dem perfekten Spiel eine bessere Wertung verwehrt.

Platz	Spiel	Wertung
1.	Strike Commander	94%
2.	TFX	92%
3.	Dawn Patrol	90%
4.	Flight Unlimited	88%
5.	Falcon 3.0	87%
6.	Pacific Strike	87%
7.	Comanche	85%
8.	F15 Strike Eagle 3	85%
9.	Aces of the Pacific	84%
10.	1942 - PAW	82%

Strategiespiele

Hardcore-Strategen dürfen ab sofort die Steel Panthers von SSI herumkommandieren, die gerade noch den Sprung in unsere „Hall of Fame" geschafft haben.

Platz	Spiel	Wertung
1	Colonization	93 %
2	Ascendancy	92 %
3	CivNET	91 %
4	Civilization	90 %
5	Command & Conquer	90 %
6	Jagged Alliance	90 %
7	Battle Isle 3	90 %
8	Battle Isle 2	90 %
9	3D Lemmings	87 %
10	Steel Panthers	86 %

Simulationen

Nicht nur Komplexität und Realitätsnähe sprechen für das benutzerfreundliche Capitalism - Englight Software hat sich Platz 7 redlich verdient.

Platz	Spiel	Wertung
1	SimCity 2000	93 %
2	Hattrick	91 %
3	BMH	91 %
4	Anstoß	89 %
5	Biing!	87 %
6	Anstoß - World Cup	87 %
7	Capitalism	87 %
8	Theme Park	86 %
9	Oldtimer	85 %
10	Mad News	84 %

Sportspiele

Electronic Arts rauscht mit seinen gelifteten Bestsellern (erkennbar am Zusatz „96") in die Charts - NHL Hockey und PGA Tour Golf werden die Fans nicht enttäuschen.

Platz	Spiel	Wertung
1	NBA Live	93 %
2	Action Soccer	91 %
3	FIFA Soccer	91 %
4	Lothar Super Soccer	90 %
5	NHL Hockey 96	89 %
6	Links 386 Pro	89 %
7	Virtual Pool	89 %
8	PGA Tour Golf 96	87 %
9	Hardball 4	87 %
10	Empire Soccer	85 %

Rennspiele

Für seine wirklich realistische Landschafts- und Fahrzeugdarstellung wurde The Need for Speed mit dem dritten Platz in unserer All-Time-Hitliste belohnt.

Platz	Spiel	Wertung
1.	Indy Car Racing	89%
2.	Formula One Grand Prix	87%
3.	The Need for Speed	85%
4.	Super Karts	84%
5.	Nascar Racing	80%
6.	Car & Driver	78%
7.	Stone Racers	76%
8.	Lotus - Ultimate	70%
9.	Rally	69%
10.	Grand Prix Unlimited	65%

Weltraumspiele

Wing Commander 3 stellt alles in den Schatten. Die Filmsequenzen der Referenzklasse werden bald nebensächlich, die Grafik im Spiel und das Gameplay stehen im Vordergrund.

Platz	Spiel	Wertung
1.	Wing Commander 3	96%
2.	Privateer	92%
3.	X-Wing	90%
4.	Inferno	90%
5.	Tie Fighter	85%
6.	Star Crusader	82%
7.	Frontier: Elite 2	81%
8.	Wing Commander 2	81%
9.	Wing Commander Armada	75%
10.	Starlord	70%

Wenn Sie PC Games schon seit mehreren Monaten lesen, werden Sie sehr schnell feststellen, daß wir einige Spiele herabgewertet haben. Das liegt schlicht und ergreifend am Zahn der Zeit. In Zukunft werden wir jedes Jahr im April die Wertungen den neuen Standards anpassen.

Coupon
Kleinanzeigen

Noch stehen keine Rubriken definitiv fest, wir richten uns ganz nach Ihren Zusendungen - und die werden sicherlich sehr zahlreich sein. Schließlich ist das die beste Möglichkeit, seine alte Software oder auch Hardware an den Mann zu bringen. Die Teilnahmebedingungen sind denkbar einfach: Sie müssen nur den Coupon ausschneiden, Ihren Text eintragen und DM 5,- in bar oder als Scheck beilegen. Leider müssen wir davon absehen, Verlosungs- oder Verschenkungsaktionen (der 100., der mir DM 10,- schickt, bekommt eine Diskette) zu veröffentlichen. Solche Anzeigen werden nicht abgedruckt und aus Aufwandsgründen auch nicht zurückgeschickt. Sorry, aber Neppgeschäfte dieser Art können wir nicht unterstützen. Schicken Sie den Coupon an folgende Adresse:

Computec Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Kleinanzeigen
Isarstraße 32-34
90 451 Nürnberg

Garantie

COVERDISK UND CD-ROM 1/96

Wir übernehmen die Garantie, daß jede Coverdisk und jede CD-ROM unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die Diskette oder CD-ROM erst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so füllen Sie bitte den abgedruckten Coupon aus und schicken Sie diesen an folgende Adresse:

Astat Media GmbH
Reklamationen PC Games
Am Steinacher Kreuz 22
90 427 Nürnberg

Wichtig! Dem Coupon müssen Sie unbedingt den **Aufkleber** der Coverdisk (wenn Sie die Coverdisk-Version gekauft haben) oder die **CD-ROM** (wenn Sie die CD-ROM-Version gekauft haben) beilegen, damit wir den Fehler überprüfen können.

COUPONS

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von **PC GAMES** den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

Private Kleinanzeigen: maximal 4 Zeilen mit je 26 Buchstaben inkl. Absender; Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ☐ in bar ☐ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle **Rechte** an den angebotenen Sachen besitze.

Private Kleinanzeigen in PC Games Disc & Mag

Anschrift

Datum Ort Unterschrift

PC GAMES COVER-CD-ROM 1/96

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

PC GAMES COVERDISK 1/96

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort



Video & Computer-Spiele Seizew

Laden & Versand
84347 Pfarrkirchen/Untergaiching 24
(zw. Untergrasensee u. Anzenkirchen)
☎ 0 85 61 / 7 14 73
Täglich v. 10 - 18 Uhr, Do. - 20 Uhr,
Sa. - 14 Uhr geöffnet

Foto: Weber



Hint Shop

Inh.: C. v. Mellenthin

Gültige Adresse bis zum 1.1.96:
Sülzgürtel 96 - 50937 Köln
Tel/Fax: 0221/4200942
BTX: MELLEN#

Neue Adresse ab dem 1.1.96:
Am Hollerbroch 36
51503 Rösrath
BTX: MELLEN#

Alle Lösungen incl. Pläne, Hotline-Service, Versandkosten und 24 Std. Service.
Pro Lösung **nur 19,95 DM.** Pro Sammelheft **nur 25 DM.**

Fragen Sie die Bestellannahme nach Neuheiten, da wöchentlich neue Lösungshefte erscheinen.

			<u>Sammelhefte:</u>
7'th Guest / Al'Qadim	Gabriel Knight 1	Phantasmagoria	Eye o.t. Beholder 1 bis 3
Alone in the Dark 1 bis 3	Hell-A Cyberpunk Thriller	Prisoner of Ice	Ishar 1 bis 3
Archibald App. Abenteuer	Höhlenwelt Saga Teil 1	Ravenloft 1 und 2	King's Quest 1 bis 6
Bioforge / Bureau 13	Jagged Alliance	Rebel Assault und Privateer	Larry 1 bis 6
Command & Conquer 1	Jewels of Oracle	Sam und Max	LucasArts Classic Adv.
Creature Shock / Cyberia	Journeyman's Pojekt 1 + 2	Simon the Sorcerer 1 und 2	LucasArts Top Adventures
Crusader - No Remorse	King's Quest 1 bis 7	Space Quest 1 bis 6	Might & Magic 3 bis 5
Daedalus Encounter	Knights of Xentar	Star Trek - N.G. "A F.U."	Police Quest 1 bis 4
Dark Sun 1 und 2	Kyrandia 1 bis 3	System Shock	Quest for Glory 1 bis 4
Discworld / Dragon Lore	Lands of Lore 1	Thunderscape	Space Quest 1 bis 5
Dungeon Master 1 und 2	Last Dynasty, The	Ultima 8 - Pagan	Star Trek 1 und 2
Elder Scrolls - Arena	Little Big Adventure	Vollgas (Full Throttle)	Ultima 7-Teil 1+2 +Forge
Fade to Black	Menzoberranzan	Wizardry 6 und 7	Ultima Underworld 1 + 2
Flight o.t. Amazon Queen	Myst, Noctropolis	Woodruff and the Schnibble	

Wir führen über 250 Lösungen. Fordern Sie die Gesamtliste an.

Unsere Hefte sind auch in anderen Firmen erhältlich. Fordern Sie die Liste der Händler an.

Distributor für Österreich-Kornfeld OEG-1100 Wien-Tel/Fax:0222/8174439
Distributor für die Schweiz-AHA CD-ROM Spiele-3662 Seftigen-Tel/Fax:033/457001

NEUERÖFFNUNGSANGEBOT — BIGFOOT'S GAMES 'N MORE

PC SPIELE CD ROM			PC SPIELE 3,5"		
11 th Hour	DA	DM 99,95	Adams Family Pinball	DA	DM 75,95
Adams Family Pinball	DA	DM 89,95	Comance incl. aller Data's	DV	DM 74,95
Apache Longbow	DV	DM 89,95	Das schwarze Auge 2	DV	DM 89,95
Bioforge	DV	DM 99,95	Dungeon Master 2	DV	DM 99,95
Space Marines	DA	DM 89,95	Flight Comander 2	DV	DM 79,95
Talisman	DV	DM 89.95	Hugo	DV	DM 69,95
The Dig	DA	DM 89.95	Psycho Pinball	DA	DM 74,95
Wing Comander 4*	DV	DM 119.95	X - Wing Compitiation	DV	DM 79,95

LÖSUNGSHEFTE

11th Hour, Bioforge, Dungeun Master 2, Lost Eden, Myst, Star Trek Next Generation, Vollgas uvm.
je DM 17,50

Wir liefern auch Amiga, Sega, Super Nintendo, Atari Jaguar, Sony Play Station. uvm.. Fordern Sie unseren Katalog über unser gesamtes Warensortiment an.

SCHNÄPPCHEN MARKT (PC)

Harpoon	DV	DM 21,95
Silent Service 2	DV	DM 21,95
Mega Traveller 1	DV	DM 21,95
Mega Traveller 2	DV	DM 21,95
Railroad Tycoon	DV	DM 22,95
Pacific Island	DV	DM 22,95
Elite Plus	DV	DM 22,95

KEIN LADENLOKAL NUR VERSAND

Nachnahme DM 8,- +NN, Vorkasse DM 6,50 (Nur Euroscheck), Im Umkreis von 25km direkte Auslieferung frei Haus/Anlieferungspauschale von DM 5,- (Liefertermin nach Vereinbarung). Ab DM 250,- versandkostenfrei.

HARDWARE

Wir führen jegliche Art von Hardware (nur auf Bestellung)

BIGFOOT'S GAMES 'N MORE • Inh. Markus Munz
Heppstr. 25 • 72760 Reutlingen
Telefon/Fax: 07121/346154 • Fax: 07121/346155

ÖFFNUNGSZEITEN

Mo – Fr Von 9.30 bis 12.30 Uhr Von 14.00 bis 18.30 Uhr
Sa Von 9.00 bis 14.00 Uhr

DV= Spiel und Anleitung komplett deutsch
DA= Spiel englisch, Anleitug deutsch

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr! *) Bei Drucklegung noch nicht lieferbahr, Vorbestellungen möglich

LÖSUNGEN MIT PLÄNEN ZUSAMMEN JE 19.95

7th guest .... (L+P)
abandoned places .... (L+P)
al'qadim - fluch des djinn .... (L+P)
alone in the dark 3 .... (L+P)
amazon .... (L+P)
amberstar .... (L+P)
big red adventure .... (L+P)
bioforge .... (L+P)
bloodnet .... (L+P)
cadaver .... (L+P)
champions of krynn .... (L+P)
code name: ice man .... (L+P)
codes & hexadressen .... (L+P)
command & conquer .... (L+P)
companions of xanth .... (L+P)
creature shock .... (L+P)
curse of enchantia .... (L+P)
curse of the azure bonds .... (L+P)
cyberia .... (L+P)
daedalus encounter .... (L+P)
.... (L+P)
dark half .... (L+P)
dark sun - shattered lands .... (L+P)
dark sun 2 .... (L+P)
death gate .... (L+P)
death knights of krynn .... (L+P)
discworld .... (L+P)
dragon lore .... (L+P)
dragonsphere .... (L+P)
dreamweb, universe, nietom .... (L+P)
dungeon master 2 .... (L+P)
ecstatica .... (L+P)
eric the unready .... (L+P)
eternam .... (L+P)
fade to black .... (L+P)
flashback .... (L+P)
flies attack on earth .... (L+P)
flight of the amazon queen .... (L+P)
freddy pharkas .... (L+P)
gabriel knight .... (L+P)
gateway to the savage frontier .... (L+P)
guilty .... (L+P)
heimdall .... (L+P)
heimdall 2 .... (L+P)
hell, bureau 13 .... (L+P)
höhlenwelt saga .... (L+P)
inherit the earth (erben der erde) (L+P)
jewels of oracle .... (L+P)
journeyman's project 2 .... (L+P)
kathedrale .... (L+P)
king's quest 7 .... (L+P)
kult .... (L+P)
lands of lore .... (L+P)
legend of faerghail .... (L+P)
legend of kyrandia 3 .... (L+P)
last dynasty .... (L+P)
les manley - lost in l.a. .... (L+P)
little big adventure .... (L+P)
lost eden, myst, noctrop. .... (L+P)
lost in time teil 1 und 2 .... (L+P)
lösungsbuch d. flugsims .... (L+P)
lure of the temptress .... (L+P)
menzoberranzan .... (L+P)
orion conspiracy .... (L+P)
personal nightmare .... (L+P)
phantasmagoria .... (L+P)
pool of radiance .... (L+P)
pools of darkness .... (L+P)
ports of call .... (L+P)
prisoner of ice .... (L+P)
prophecy of the shadow .... (L+P)
ravenloft 1 strahd's possession .... (L+P)
ravenloft 2 stone proph. .... (L+P)
return of the phantom .... (L+P)
return to zork .... (L+P)
rex nebular .... (L+P)
rings of medusa .... (L+P)
ringworld .... (L+P)
sam und max - hit the road .... (L+P)
schatz am silbersee .... (L+P)
shadow caster .... (L+P)
shadow of the beast .... (L+P)
shadow of the comet .... (L+P)
shadow sorcerer .... (L+P)
simon the sorcerer .... (L+P)
simon the sorcerer 2 .... (L+P)
space quest 6 .... (L+P)
spirit of adventure .... (L+P)
star trek ng a final unity .... (L+P)
summoning .... (L+P)
superhero l. of hoboken .... (L+P)
system shock .... (L+P)
ultima 8 - pagan .... (L+P)
veil of darkness .... (L+P)
vollgas .... (L+P)
waxworks .... (L+P)
woodruff-schnibble of azimuth .... (L+P)
zak mc kracken .... (L+P)

Fett gedruckte Titel sind neu!

CPS-Sammelband 1 enthält folgende Lösungen+z.T. Pläne: Blue Force, Critical Path, Iron Helix, Journeyman's Project, Man Enough, Privateer und Rebel Assault.
CPS-Sammelband 1 .... 25.- DM

SAMMELBÄNDE JE 25.-

(mit Lösungen und - wo vorhnaden - Plänen zu mehreren Spielen)

Alone in the Dark 1+2 .... L P
Bard's Tale 1-3 .... L P
Chrono Quest 1+2 .... L -
Conquests of Camelot/-of Longbow L P
CPS Sammelband 1 .... L P
Deja Vu 1+2 .... L -
Dung.-Master/Chaos strikes back .... L P
Eco Quest 1+2 .... L P
Elvira 1+2 (nicht für C 64) .... L P
Eye of the Beholder 1-3 .... L P
Goblins 2+3 .... L -
Inca 1+2 .... L -
Indiana Jones 3+4 .... L P
Ishar 1-3 .... L P
King's Quest 1-6 .... L P
Laura Bow 1+2 .... L P
Legend of Kyrandia 1+2 .... L P
Leisure Suit Larry 1-6 .... L P
Manhunter 1+2 .... L P
Maniac Mansion 1+2 .... L P
Might & Magic 3-5 .... L P
Monkey Island 1+2 .... L P
Police Quest 1-4 .... L P
Prince of Persia 1+2 .... L P
Quest for Glory 1-4 .... L P
Space Quest 1-5 .... L P
Spellcasting 101+301 .... L -
Star Flight 1+2 .... L -
Star Trek 25th ann.+Star Trek 2 .... L P
Ultima 3-6 .... L P
Ultima 7/1+U 7/2+Forge o.Virt. L P
Ultima Underworld 1+2 .... L P
Wizardry 6+7 .... L P

DIE RATGEBER

SIE MÖCHTEN GELD SPAREN?

Unsere Preissenkungen helfen Ihnen dabei:

- **Lösungen mit Plänen** jetzt nur noch je **19.95** statt bisher oft 30.-;
- **Sammelbände** für bis zu **6 Spiele** jetzt nur noch je **25.-** statt... rechnen Sie selbst;
- **vergleichen Sie selbst die Preise unserer CD-ROM TOP TEN!**

Jeder Sammelband enthält Lösungen und - wo vorhanden - auch Pläne zu <u>mehreren</u> Spielen. Die enthaltenen Lösungen mit Plänen können Sie auch einzeln zu 19.95 je Band erhalten.

Bitte beachten Sie unsere neuen Bestellzeiten!

CPS FRANK HEIDAK
Abteilung "DIE RATGEBER"
BÜRGERSTRAßE 8-10 • 50667 KÖLN



VERSANDKOSTEN (NUR INLANDSVERSAND MÖGLICH)

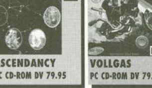
bei Vorkasse per Verrechnungs-Scheck oder Kreditkarte .... DM 5.95
bei Versand per Post-Nachnahme .... DM 9.95
(bei Nachnahmen kassiert die Post zusätzlich DM 3.- Zahlscheinentgelt)



COMMAND & CONQUER
PC CD-ROM DV 89.95




ASCENDANCY
PC CD-ROM DV 79.95



VOLLGAS
PC CD-ROM DV 79.95

	DIE WEITEREN PLÄTZE	CD-ROM
4.	NEED FOR SPEED DV	84.95
5.	BATTLE ISLE 3 DV	89.95
6.	PRIMAL RAGE DA	79.95
7.	MAGIC CARPET 2 DV	84.95
8.	APACHE LONGBOW DV	74.95
9.	SPACE QUEST 6 (WINDOWS) DV	79.95
10.	PINBALL ILLUSIONS DA	59.95

TELEFONVERKAUF MO.-FR. 10⁰⁰-14⁰⁰ UHR TELEFON (0221) 97 010 97

ACHTUNG: NEUE BESTELLZEITEN!

Außerhalb dieser Zeiten steht Ihnen unter der obigen Nummer ein Anrufbeantworter zur Verfügung.
Auch unser Fax ist rund um die Uhr für Sie bereit. FAXGERÄT (0221) 97 010 99

Für Post- oder Faxbestellungen markieren Sie bitte oben bzw. links eindeutig die gewünschten Artikel. Dann tragen Sie bitte rechts die benötigten Daten ein und schneiden die Anzeige aus bzw. kopieren sie - fertig!

ACHTUNG - HÄNDLER!

Unser Großhandel in Konsolen, Modulen, Software und Lösungen erwartet Sie bereits. Einen Händlerkatalog senden wir Ihnen gern nach Zugang des Gewerbenachweises.

Wir liefern nur zu unseren Geschäftsbedingungen! Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Mit Erscheinung dieser Anzeige werden ältere Angebote ungültig!

PG 0196

AUFTRAGGEBER

NAME, VORNAME ....

STRAßE ....

PLZ ORT ....

TELEFON .... KUNDEN-NR. (falls vorh.) ....

So erreichen Sie uns:

Anschrift
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion: PC Games
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

CompuServe
100567, 3006 (Oliver Menne)
100335, 1252 (Thomas Borovskis)
100546, 3040 (Harald Wagner)

PC Games Mailbox
Sammelnummer: (09 11) 20 99 11

Bei Reklamationen wenden Sie sich an
Astat Media GmbH
Reklamation PC Games
Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg

Reklamationshotline
Montag bis Freitag,
14 bis 18 Uhr
(09 11) 30 50 30

Spielehotline
Montag bis Freitag,
13 bis 16 Uhr
(09 11) 6 42 77 62

Leserservice
Montag bis Freitag,
12 bis 16 Uhr
(09 11) 6 42 77 63

Abobetreuung
(09 11) 5 32 51 79

Verlagsanschrift
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90403 Nürnberg

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Geltenpoth

Stellvertreter des Chefredakteurs:
Christian Müller, Christoph Holowaty

Leitende Redakteure: (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)
Oliver Menne, Thomas Borovskis

Bildredaktion:
Roland Gerhardt

Textkorrektur: Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:
Rainer Rosshirt, Harald Wagner, Petra Maueröder, Hans Ippisch

Redaktion USA:
Markus Krichel, Longmont, Colorado
CompuServe: 73233, 742

Redaktionsassistenz:
Michael Erlwein, Alexander Geltenpoth

Freie Mitarbeiter:
Christian Späthe, Richard Vogler

Layout: Alexandra Böhm, Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Gisela Tröger, Hans Strobel

Titelgestaltung:
Simon Schmid

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
Stefanie Geltenpoth

Produktionsleiter: Michael Schraut

Vertrieb:
Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Druck
Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Kopierservice Coverdisk
Astat Media GmbH

Titel PC Games:
LucasArts/Softgold

Abonnement:
PC Games mit Diskette kostet im Jahres-Abo DM 79,- und mit CD-ROM DM 108,-
Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Anzeigenverkauf
MEDIATEC Medienagentur GmbH i.G.
Isarstr. 34, 90451 Nürnberg
Telefon: (09 11) 9 68 32 - 0
Mobil: (0171) 6213146
Fax: (0911) 6427860

Verkauf
Thorsten Szameitat -19
Wolfgang Menne -43

Disposition
Tanja Kaiser -32

Anzeigenleiter
Thorsten Szameitat

Anzeigenverkauf
VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47, 47058 Duisburg
Telefon: (02 03) 3 05 11 -11
Fax: (02 03) 3 05 11 34

Verkauf
Thomas Kammer -51
Oliver Diemers -54
Thomas Diel -52

Disposition
Gregor Eicker -53

Anzeigenleiter
Thomas Kammer

verantwortlich für den Anzeigenteil
Thorsten Szameitat, Thomas Kammer

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg

Verkaufte Auflage
III. Quartal 1995
171.313 Exemplare

Inserentenverzeichnis

Destruction Derby

Wrestling auf vier Rädern

Nicht nur mit der PC-Konvertierung von wipEout macht sich Sony selbst das Leben schwer. Auch Destruction Derby, ein weiteres Spitzenspiel von Sonys Spielekonsole, erscheint in einer nahezu identischen Fassung für den PC.

Der Boom auf dem Rennspielesegment ist unübersehbar, allerdings ähneln sich die meisten Neuerscheinungen bis ins Detail. Sei es Bleifuß, Need for Speed oder Fatal Racing, bei all den actionorientierten Rennspielen geht es darum, möglichst schnell grafisch aufwendig gestaltete Rennstrecken zu umrunden. Ganz anders Destruction Derby: zwar schadet es auch hier nichts, schneller als die Konkurrenz zu sein, bei der Jagd auf die Punkte ist es aber weitaus wichtiger, möglichst brutal und rowdyhaft vorzugehen. Auf den insgesamt fünf Rennstrecken werden, wie bei einem realen Rennen, für die Zielankunft bis zu 12 Punkte vergeben. Zum Sieger macht einen der erste Platz aber längst nicht: für jeden Rempler, der einen Konkurrenten ins Schleudern bringt, gibt es weitere Punkte. Jede Vierteldrehung wird mit zwei Punkten belohnt, für eine 360°-Drehung gibt es sogar 12 Punkte - da wird der Zieleinlauf zur Nebensache.

Überlebenskampf

Destruction Derby wurden unterschiedliche Spielmodi verpaßt, um auch nach Abwechslung suchende Spieler zu beglücken. Im Stock-Car-Racing wird wie bei anderen Rennspielen nur um den Sieg gefahren, beim Wreckin´ Racing geht es zusätzlich darum, die Wagen anderer zu beschädigen, und im Destruction Derby schließlich geht es nur noch um Zerstörung. Auf einem großen, geteerten Platz, The Bowl genannt, rasen 16 Wagen aufeinander los, nur mit dem Ziel, die anderen Fahrzeuge möglichst oft um die eigene Achse

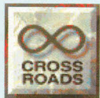
Strecken und Fahrzeuge











Die Designer haben sich als Kampfarenen fünf schlichte, trotzdem nicht eben anspruchslose Strecken einfallen lassen. Vor allem Cactus Creek und Crossroads sorgen ständig für spektakuläre und punkteträchtige Karambolagen. Nicht zu vergessen die Bowl, eine kreisrunde Teerfläche, auf der es nur darum geht, möglichst vielen Konkurrenten das Fahrzeug zu zerstören.





Dem Spieler stehen drei Autos zur Auswahl: das Rookie-Fahrzeug hält viel aus, beschleunigt langsam und bremst kontrollierbar,während mit den anderen Fahrzeugen Drifts, Powerslides und ähnliches möglich sind.

Recording

Das obligatorische Replay-System rückt Crashs und andere Happenings ins rechte Licht. Die Kameras überwachen die Show aus jeder x-beliebigen Perspektive. Die beglückendsten Momente Ihrer Karriere können Sie in Form eines kurzen „Videofilms" auch auf Festplatte speichern.



Bei Destruction Derby wird mit härtesten Bandagen gekämpft.





In der Bowl geht es nicht um Positionen. Es wird gecrasht, bis nur noch ein Fahrzeug bewegungsfähig ist.

drehen zu lassen. Auch der Kampf ein Mensch gegen eine Maschine ist hier möglich, genauso wie der Kampf ein Mensch gegen 15 Maschinen (hier geht es nur noch darum, möglichst lange zu überleben).

Die Steuerung erfolgt wahlweise über Joystick oder Tastatur, erfreulicherweise ist keine Steuerungsart der anderen unterlegen. Man hat stets ein gutes Gefühl für den Wagen, hat nach etwas Übung völlige Kontrolle über ihn und kann atemberaubende Kunststücke auf den Asphalt legen. Auch grafisch kann Destruction Derby einiges bieten: obwohl die VGA-Grafik zuweilen etwas pixelig wirkt, ist sie schnell und detailliert. Nur der Sound leidet etwas unter den Plug&Play-Fähigkeiten: nur der SoundBlaster wird unterstützt. Ein wirkliches Manko ist der fehlende Rückspiegel in den Fahrzeugen: vor allem in der Bowl weiß man nie, wo der Gegner sich befindet.

Harald Wagner ■



In dieser Umgebung ist Destruction Derby kein Spiel für weiche Gemüter.

Nicht eben eine ideale Fahrzeugausrichtung: die Konkurrenz macht sich über jedes wehrlose Opfer her.



Für Sportler wurde der Stock-Car Modus implementiert: Nur hier geht es darum, als Erster ins Ziel einzufahren.

Statement



Mit Destruction Derby ist Sony Interactive ein großer Wurf gelungen. Endlich ein Rennspiel, mit dem man all seine autofahr bedingten Aggressionen loswerden kann, ohne auf grandiose Unterhaltung verzichten zu müssen. Vor allem die Bowl in all ihren Varianten kann süchtig machen. Hoffen wir, daß von Sonys Playstation noch mehr PC-Futter dieser Qualität kommt.

SPECS & TECS

	VGA	SVGA
	Tastatur	AdLib
	Maus	SoundBlaster
	Joystick	Roland
HD	16 MB	General Midi
CD	9 MB	Audio

REQUIRED
486, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
2 Spieler über Nullmodem

RANKING

Rennspiel

Grafik	80%
Sound	65%
Handling	70%
Spielspaß	85%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Psygnosis
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	ausreichend

Fatal Racing

Hals über Kopf

Jetzt geht's rund, sprachen die Programmierer von Gremlin Interactive und spickten ihr Rennspiel mit Loopings, Korkenziehern, Buckelpisten und Sprungschanzen. Fatal Racing provoziert dieses berühmte „Kribbeln im Bauch", das man bislang bei den meisten Simulationen dieser Art vermißt hat.



In der Schräglage sieht die Welt doch gleich ganz anders aus...



Die Warn-Schilder beiderseits der Schanze sind durchaus ernstzunehmen.

Vor allem an Engstellen auf der Strecke kommt es zu dichtem Gedränge. Wenn man etwas dichter auffährt, darf man die detaillierten Texturen begutachten, die auf den Fahrzeugen prangen.

Acht verschiedene Autohersteller schicken jeweils ein bis zwei Wägen ins Rennen, um das Fortbewegungsmittel der Zukunft zu ermitteln. Als Testgelände müssen zunächst acht, später 16 Pisten herhalten, die z. B. streckenweise spiralförmig verlaufen. Andernorts ermöglichen Rampen die gemeinhin recht ungemütlichen Hüpfer über Abgründe. Ist die Geschwindigkeit beim Absprung zu niedrig oder fährt man an der falschen Stelle durch eine Windung, kommt es zu einem beeindruckenden Crash, der deutliche Deformierungen am Fahrzeug und schmerzliche Zeitverluste nach sich zieht. Ab einer Dauer von drei Runden ist es daher unvermeidbar, ab und zu einen Boxenstop einzulegen. Bei dieser Gelegenheit werden sämtliche Schäden repariert; nur so ist es möglich, erneut Spitzengeschwindigkeiten zu erreichen. Wenn man mit Karacho (also im Schnitt zwischen 250 und 300 km/h) einen fast senkrechten Hügel hinunterdonnert, macht sich tatsächlich ein flaues Gefühl im Magen bemerkbar, wie man es von richtig guten Rollercoastern gewohnt ist.







Opulente Texturen bedecken die zahlreichen Objekte, die um die Strecke postiert wurden.



Das tadellose Replay-System läßt keinerlei Wünsche offen: Sie können nicht nur die Kamera frei postieren und das Rennen aus jeder beliebigen Perspektive begutachten, sondern auch die besten Szenen abspeichern.



Eine runde Sache: Für einen sauberen Looping braucht man neben viel Platz vor allem ein hohes Tempo.



Die Eigenschaften jedes Testwagens werden mit Tortendiagrammen auf der rechten Bildschirm-Seite erläutert.

Augen zu und durch

So toll sich das alles anhört, so ernüchternd sind die Ergebnisse, wenn man das Spiel ausreizen will. Der Fullscreen-SVGA-Modus bleibt für PCs mit weniger als 120 MHz unter der Haube eine schöne Utopie. Ganz Mutige können stufenweise die Texturen (Mauern, Glaswände, Schatten, Wolken etc.) lahmlegen oder die Fenstergröße auf ein halbwegs erträgliches Maß reduzieren. Wenn gar nichts mehr hilft, greift man halt auf die fixe, aber nicht besonders attraktive Standard-VGA-Grafik zurück. In diesem Fall funktioniert auch die Steuerung (vor allem per Tastatur) einwandfrei, was allerdings auch vom jeweiligen Auto und dessen Stärken bzw. Schwächen (Beschleunigung, Straßenlage, Karosserie usw.) abhängt. Die handverlesene Gruppe von Individuen, die Zugriff auf ein Netzwerk haben, können Fahrgemeinschaften bilden; maximal 16 Fatal Racing-Piloten sind dabei gleichzeitig im Rennen. Abgesehen von ein bißchen Begleitmusik und dem üblichen Motorensound gibt eine deutschsprachige Plaudertasche ihren mehr oder minder sinnvollen Senf dazu. Über kurz oder lang wird man den Guten aber zum Schweigen verdammen, weil er andauernd dieselben Messages („Yeeeeeeah!", „Zeig's ihnen!", „Du bist zu schnell!") wiederkäut.

Petra Maueröder

Pisten-Collection

Fatal Racing-Einsteiger müssen sich mit acht Strecken begnügen, darunter die fünf nachfolgend beschriebenen. An die restliche Ration (nochmals acht an der Zahl) läßt man Sie erst heran, wenn Sie den Gremlin Cup bei mittlerer Schwierigkeitsstufe gewonnen haben.



Gateway: Für Anfänger kaum überwindbarer Korkenzieher.



Siamese: Zwei Loopings mit ineinander verschlungenen Fahrbahnen.



Big Dipper: Rasante Berg- und Talbahn mit problematischen Haarnadelkurven.



Tsunami Twister: Eingebaute Schraube mit 360°-Drehung in der Luft - schnell, hart, gut!



Le Grande Royale: Ideal für den Einstieg, angenehm eben, leicht überhöhte Kurven.

Statement

Die Freunde von Gremlin Interactive verdienen unser Mitleid: Da bringen sie ein passables Rennspiel mit viel Fun und Action heraus, denken sogar an einen hochauflösenden Modus für dicke Rechner und eine funktionierende Netzwerk-Option - und was passiert? Zeitgleich führen uns Electronic Arts (The Need for Speed), Psygnosis (Destruction Derby) und Virgin (Bleifuß) mit schneller, reich verzierter VGA- bzw. SVGA-Grafik in Versuchung. Sobald man die Stunts nämlich einigermaßen beherrscht, bleibt unterm Strich ein gewöhnliches Rennspiel mit einer objektiv unterlegenen Engine übrig. Dafür wird man mit massenhaft Optionen und Spielmodi entschädigt. Auch wem die sonst üblichen fünfeinhalb Strecken auf Dauer zu wenig sind, sollte Fatal Racing in Erwägung ziehen.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 21 MB	General Midi
CD 31 MB	Audio

REQUIRED
486 DX-33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Max. 16 Spieler via Netzwerk

RANKING

Wirtschaftssimulation

Grafik	75%
Sound	65%
Handling	80%
Spielspaß	72%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Gremlin Interactive
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	mangelhaft

SU-27 Flanker

Schlicht und schön

Was kann man erwarten, wenn der Rollenspielspezialist Mindscape eine Flugsimulation herausbringt? Jede Menge Dungeons? Dragons? Ausgefeilte Charaktere? Nichts von all dem. Bei SU-27 handelt es sich um eine echte Flugsimulation, die ein Zitat längst vergangener Zeiten zu sein scheint.

Wem die überspannten Hard- und Softwareanforderungen moderner Flugsimulationen schon immer ein Dorn im Auge waren, hat jetzt jede Menge Grund zur Freude: SU-27 Flanker begnügt sich mit 4 MByte auf der CD-ROM, benötigt keinerlei Festplattenspeicher, verlangt keine speziellen Grafik- und Audiotreiber: einfach anklicken, schon läuft das Spiel. Mit einer Auflösung von 640*480 Pixeln bei 256 Farben gehört SU-27 Flanker schon ins Oberhaus der aktuellen Flugsimulationen. Zugunsten der Grafikperformance wurde konsequent auf neumodische Gimmicks wie Shading, Texturing oder gar Zwischensequenzen verzichtet. Auch auf Maussteuerung oder Unterstützung weitverbreiteter Flugjoysticks konnte dank der Mehrfachbelegung vieler Tasten verzichtet werden.

Statement

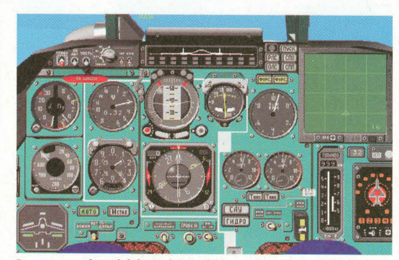


Lange haben wir darauf gewartet, jetzt wird es endlich Wirklichkeit: all die veralteten DOS-Spiele, die uns schon seit Jahren nicht mehr reizen, erleben unter Windows 95 ein Comeback. Das Textadventure unter den Flugsimulationen, SU-27 Flanker, wird sicher nicht das einzige bleiben - was in Redaktionen für Belustigung sorgt, wird beim ehrlichen Kunden allerdings auf wenig Verständnis treffen.

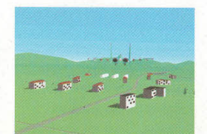
Vektorflug

Angeblich haben die Programmierer das Flugverhalten der berühmten SU-27 sehr genau abgebildet. Dank dieser genauen Umsetzung lassen sich auch hochkomplizierte Flugfiguren wie etwa die legendäre Cobra von Pugachev, eine Art vertikales Driften, mit etwas Übung nachfliegen (Taste K drücken). Bei all diesen Features brauchen die grafischen Vorzüge kaum noch erwähnt werden: Auf den sehr übersichtlich gestalteten Landschaften finden sich ab und zu Feindobjekte, im sommerlich wolkenlosen Himmel tummeln sich stets einige Feindflugzeuge. Deren Intelligenz ist allerdings eher beschränkt, so daß kein Spieler ernsthaft bedroht ist - weitaus gefährlicher ist die Steuerung des eigenen Flugzeugs.

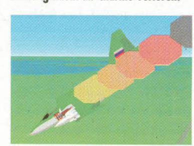
Harald Wagner ■



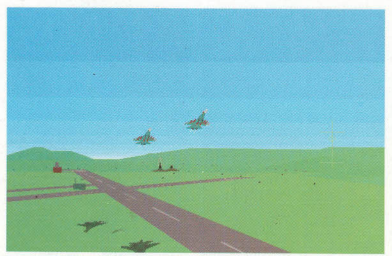
Das etwas unübersichtliche Cockpit ist leider nur in russisch erhältlich, immerhin sind fast alle Armaturen animiert: Information at your fingertips.



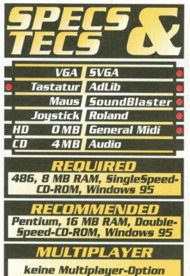
Die Stadt Moskau hat in der SSI-Umsetzung kaum an Charme verloren.



Bei den detaillierten Darstellungen bleibt einem so manches Mal der Atem stehen.



Die Zukunft der Flugsimulation gehört eindeutig der SVGA-Grafik, wie sonst könnte man derart viele Details auf nur einem Bildschirm darstellen?



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0 MB	General Midi
CD 4 MB	Audio

REQUIRED
486, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM, Windows 95

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, Double-Speed-CD-ROM, Windows 95

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Flugsimulation

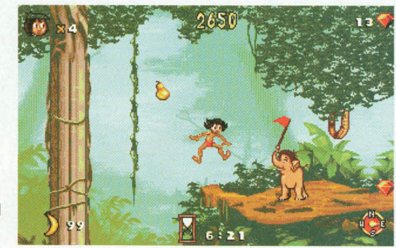
Grafik	25%
Sound	30%
Handling	45%
Spielspaß	30%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Mindscape
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ungenügend

Probier's mal mit Gemütlichkeit: Über eineinhalb Jahre nach der Premiere auf dem SEGA Mega Drive setzt Virgin bereits das dritte Disney-Jump & Run für den PC um. Seit neuestem darf sich der junge Hüpfer Mogli im MS-DOS- und Windows-Dschungel abstrampeln.

Das Dschungelbuch

Affentheater



Das Elefantenbaby fungiert als Continue-Waypoint; beim nächsten Ableben darf der Dschungel-Boy an dieser Stelle weitermachen.



Daß Mogli mit Bananen um sich wirft, findet das Äffchen nicht so gut.



Mit Hilfe der Wippe kann sich Mogli in höhere Regionen katapultieren.

Im Laufe der zehn Levels wird die gesamte Zeichentrick-Fassung des Dschungelbuchs unter Mitwirkung der einschlägigen Charaktere durchgekaut. Mogli tobt mit der Elefanten-Patrouille durch den Urwald, treibt auf dem Bauch von Bär Baloo einen Fluß hinunter, vergnügt sich im Affendorf und in der Ruinenstadt und kämpft schließlich in einem flammenden Inferno gegen den tyrannischen Tiger Shir Khan. Die vergleichsweise kleinen Kapitelchen sind gespickt mit energiereichen Früchten, Edelsteinen und Bananen, die auf streitsüchtige Angreifer geschleudert werden. Währenddessen scrollt der jeweilige Ausschnitt sauber in alle Richtungen; ein Kompaß erleichtert die Orientierung und die Suche nach dem Level-Ausgang.

Gorillas im Nebel

Die Filmvorlage wurde für die Animationen recht gründlich ausgeschlachtet. Wenn Sie sich eine kleine Verschnaufpausen zugestehen, legt Mogli z. B. eine flotte Sohle auf's Parkett. Solides Parallax-Scrolling, die Original-Filmmusik und die einwandfreie Kontrolle über den schmächtigen Jüngling bewegen sich auf dem Qualitäts-Niveau von König der Löwen und Aladdin. Für mehr Frust als Lust sorgt nach wie vor die etwas unglückliche Level-Philosophie der Virgin-Jump & Runs - Paßwörter und speicherbare Spielstände werden noch immer für unnötig erachtet. Die Nachteile dieser frust-ankurbelnden Methode sind offensichtlich. Beispiel: Mogli schafft es mit Müh' und Not, in den siebten Level zu kommen, stürzt aber gleich zu Beginn vom Baum und bricht sich das Genick. Pech für Sie, denn in diesem Fall dürfen Sie wieder ganz von vorne beginnen und nochmal alle sechs vorherigen Abschnitte durchspielen. Lediglich die großzügig gewährten Continues halten das löcherige Sicherheitsnetz für den Spieler zusammen.

Petra Maueröder ■

Statement



Wer keine Konsole, aber eine intakte Familie vorweisen kann, freut sich bestimmt über solche 0815-Jump & Runs. Traditioneller Kardinalsfehler: Wie beim König der Löwen wird der Spaß durch das Defizit an frischen Ideen und einfallsreichen Levels geschmälert. Wenn Sie auf Disney-Prominenz verzichten können, sollten Sie sich für das überlegene Pitfall entscheiden.



Schau mir in die Augen, Kleiner: Riesenschlange Kaa, der „Obermotz" des zweiten Levels, setzt alles daran, um Mogli zu hypnotisieren.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 3 MB	General Midi
CD - MB	Audio

REQUIRED
486, 4 MB RAM

RECOMMENDED
486, 8 MB RAM, Windows 3.1/95

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Jump & Run

Grafik	75%
Sound	60%
Handling	70%
Spielspaß	79%

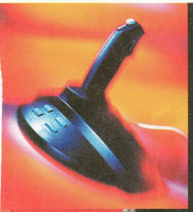
Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Virgin
Preis	ca. DM 90,-
CD-Advantage	nicht bewertbar

Windows® 95
eröffnet Ihnen
eine neue
Welt.

[Wow!]

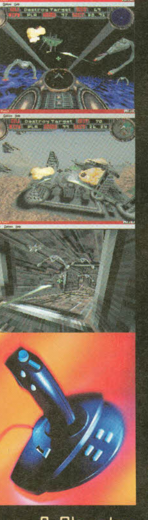



Diese Anzeige ist eine Co-Produktion von Microsoft Software und Rempen & Partner. Windows und Microsoft sind eingetragene Marken und Where do you want to go today? ist eine Marke der Microsoft Corporation.



Noch nie haben Sie so präzise, so schnell, so zuverlässig gespielt. Und – besonders wichtig für Hardcore-Daddler: der Sidewinder 3-D Pro lebt besonders lange und verhindert auch bei extremer Spieldauer das gefürchtete Abdriften.





Fury³ und Sidewinder 3-D Pro eröffnen Ihnen acht neue Welten.

Es ist nicht jedermanns Sache, ein bewaffnetes Raumschiff zu steuern. Und damit gegen rebellierende Androiden – Bionen genannt – zu kämpfen, um 8 Planeten aus den Fängen dieser unerbittlichen Feinde zu befreien.

Aber Sie sind ja auch nicht jedermann. In der Welt von Fury³ sind Sie der wachsame Pilot, der Feinde blitzschnell auf dem 3-D-Radarschirm ortet. Der sich mit seinem Schiff in allen 6 Richtungen frei im Raum bewegt: über Berge, Wolken, Ozeane, in Städten. Der sein Schiff ins Meer abtauchen läßt, wenn die Verfolger zu lästig werden. Der keine Müdigkeit kennt, nonstop Einsätze fliegt, um seine Mission zu erfüllen: die Welt zu retten. Na ja, zumindest 8 Planeten wie den rötlichen Ares oder den von Schlangen bevölkerten Sebek.

Ein treuer Gefährte geht Ihnen im heldenhaften Kampf für das Friedensbündnis zur Hand: Sidewinder 3-D Pro, der erste Microsoft-Joystick, der eine dreidimensionale Steuerung ermöglicht. Oder sind Sie etwa gar kein Held? Dann brauchen Sie auch nicht zu Ihrem Fachhändler zu gehen. Für alle Heroen aber gilt: Den Fachhändler in Ihrer Nähe erfahren Sie unter 01 80/5 25 11 99. Hier können Sie auch eine Demo-CD mit den neuen Microsoft-Home-Produkten zum Preis von DM 19,95 inkl. Versandkosten bestellen.



Start

wipEout

Darum Konsolen kaufen

Das Konsolenspiel wipEout sollte der Playstation zum großen Erfolg verhelfen. Doch trotz Werbung in allen Medien steht Sonys Wundergerät noch längst nicht in allen Haushalten. Ob es in dieser Situation geschickt ist, mit einer PC-Konvertierung dem eigenen Produkt im Weihnachtsgeschäft Konkurrenz zu machen, sei dahingestellt - den PC-Besitzern beschert diese Geschäftstaktik jedenfalls ein gutes Rennspiel mehr.

Die Beschreibung hört sich zunächst sehr nach Hi-Octane an: auch bei wipEout ist man Pilot eines schwebenden Gefährts, das man über befestigte Pisten jagen muß. Auch wird nicht unbedingt der beste Pilot automatisch Sieger, da man die Fahrt der Gegner mit einer Vielzahl an Waffen empfindlich stören kann. Hiermit hören die Gemeinsamkeiten aber auch schon auf: Steuerung, Fahrgefühl und Technik der zwei Spiele haben kaum etwas miteinander zu tun.

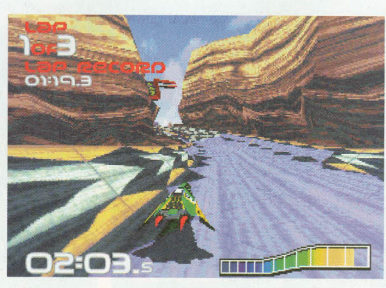
WipEout wird in zwei Klassen gefahren: der Venom Class und der Rapier Class. Hat man die sechs Rennstrecken jeweils mindestens als Dritter hinter sich gebracht und liegt in der Punktwertung am Anfang der Tabelle, kann man in die etwas schnellere Rapier Class aufsteigen. Dort wiederholen sich die Strecken, auch die Gegnerintelligenz und die Fahrzeugeigenschaften bleiben annähernd gleich.
Zu Beginn einer Saison muß man sich für eines der vier Teams entscheiden, für das man starten möchte. Mit dem Team legt man auch das Fahrzeug fest, mit dem man auf die unterschiedlichsten Pisten geht, Vor- und Nachteile gleichen sich dabei weitestgehend aus. Erstaunlicherweise gibt es aber unter all den 24 Kombinationsmöglichkeiten keine einzige, wo Fahrzeug und Strecke wirklich zueinander passen. Zu allem Überfluß stehen pro Team zwei Piloten zur Auswahl - ein spürbarer Einfluß auf das Spielgeschehen ließ sich aber nicht feststellen.

Chancenlos

Ist man endlich im eigentlichen Spiel angekommen (es stehen Einzelrennen, Zeittraining und



Der Schutzschild bewahrt das Fahrzeug vor den Waffen der Gegner, als Rammschild läßt es sich aber nicht einsetzen.



Die Texturen auf Strecken und Hintergrundgrafiken lassen das Spiel schneller erscheinen, als es tatsächlich ist.





Die allgegenwärtige Randbegrenzung stört den Spielfluß ganz erheblich. Auch die fast immer weitaus schnelleren Gegner sorgen nicht für den Eindruck, wipEout würde fair mit dem Spieler umgehen. Ein wirkliche Lichtblick: die wirklich schöne und sehr abwechslungsreiche Grafik.



Championship zur Auswahl) kann man seine sieben Gegner für Sekundenbruchteile von hinten bewundern. Selbst wenn man das Fahrzeug mit der stärksten Beschleunigung auswählt, hat man am Start überhaupt keine Chance, sich von Platz 8 aus zu verbessern. Das Steuern durch die kurven- und steigungsreichen Strecken ist eine Kunst für sich. Obwohl die Strecken breit und die Fahrzeuge schmal sind, ist es nicht zu vermeiden, daß man sein Gefährt ständig gegen die Bande steuert, was den fast völligen Stillstand zur Folge hat. Das Verlassen der Strecke ist bei wipEout übrigens nicht möglich, im Gegensatz zu Hi-Octane spielt sich das Rennen ausschließlich auf der Piste ab. Die Gimmicks, wie etwa Waffen, Turboboosts oder Schutzschilde, lassen sich von der Straße aufsammeln, spezielle Fahrbahnmarkierungen zeigen an, ob und wo sich etwas befindet. Erstaunlicherweise kann man immer nur eine Waffe mit sich führen, ein Sammeln und gezieltes Einsetzen ist daher nicht möglich.
Fährt man ein nahezu fehlerfreies Rennen, setzt seine Waffen geschickt ein und hat man eine gehörige Portion Glück, ist es durchaus möglich, unter den ersten Dreien ins Ziel zu gelangen und eine Runde weiterzukommen. Bei vielen Spielern dürfte sich zuvor jedoch der Frust breitgemacht haben: die bis zu sieben Computergegner haben am Start zu große Vorteile, im Rennen selbst fahren sie wie auf Schienen, lassen sich nicht von der Strecke drängen und verteilen sich auf den sehr langen Strecken zu sehr, als daß man an den Feuergefechten Spaß haben könnte. Auf Sonys Playstation bleiben einem diese Ärgernisse erspart, hier hat man als Spieler weitaus höhere Chancen auf einen Sieg. Auch technisch kommt die PC-Umsetzung längst nicht an die Playstation-Fassung heran: die Grafik wirkt auch in höchster Detailstufe äußerst behäbig und pixelig.

Spiel mit der Bande

Das Ärgerlichste an wipEout ist jedoch die Steuerung: Obwohl sie sehr schnell anspricht und einen sehr direkten Eindruck macht, landet man halt doch ständig in der Bande. Zusätzlich zu Gas, Links und Rechts (auf eine Bremse wurde verzichtet) wurde die Tastatur noch mit linker und rechter Luftbremse belegt, die einem Flugzeugseitenruder entspricht. Damit kann man das Gefährt zwar einigermaßen im Griff halten, es findet sich aber kaum eine Kurve, die für diese Lenkung weit genug wäre. Für unermüdliche Kämpfer ist wipEout somit sicherlich eine lohnenswerte Anschaffung, wer aber nur auf schnellen Spielspaß aus ist, sollte die Finger von diesem Rennspiel lassen.

Harald Wagner ■



Phantasievolle Brücken oder Abgründe sorgen für einen gewissen Nervenkitzel (oben). Das runde Icon in der Mitte zeigt an, welche Waffe man gerade geladen hat (rechts).

Statement

Auf der Playstation ist wipEout ein echter Knüller. Hochauflösende Grafik in berauschender Geschwindigkeit, gewöhnungsbedürftige, aber dennoch exakte Steuerung und harte, aber faire Gegner machen dort aus wipEout ein fesselndes Rennspiel. Auf dem PC blieb von all den Vorzügen nur die wirklich gute Technomusik übrig, aufgrund der oben beschriebenen Mankos ist dieses Spiel ein futuristisches Rennspiel wie viele andere auch.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 1 MB	General Midi
CD 52 MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
bis zu 8 Spieler über Netzwerk
2 Spieler über Nullmodem

RANKING

Rennspiel

Grafik	75%
Sound	80%
Handling	60%
Spielspaß	70%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Psygnosis
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

The Machines

Running Roboter

Waren zu Zeiten Caesars Kämpfe Mann gegen Mann der Reißer, so werden es in der nahen Zukunft Kämpfe Roboter gegen Roboter sein, die die Menschenmassen in die Arenen locken .



Vor allem in grafischer Hinsicht kann The Machines kaum überzeugen!



Nette Idee, aber leider schlecht umgesetzt: der Roboter-Manager!

Doch nicht alles ist wie zur guten alten Römerzeit: Roboter brauchen natürlich Manager. Als solcher beginnt der Spieler mit seinem kläglich ausgestatteten Roboter auf der untersten Schwierigkeitsstufe und muß sich durch die verschiedensten Arenen an die Spitze kämpfen. Den Roboter sieht man in diesen Arenen von oben und kann ihn mit der Tastatur oder einem Joystick durch die rechtwinklig angeordneten Räume steuern. Die Steuerung mit dem Joystick ist dabei eindeutig der Tastatur vorzuziehen, da die Tastenbelegung wider jede Logik gestaltet wurde.

Durch die Kämpfe verdient man sich etwas Geld, das man natürlich sofort in bessere Ausrüstung, Reparaturen oder Wetten anlegen sollte, um möglichst schnell einen wirklich schlagkräftigen Roboter zu bekommen.

Traurig ist es, was uns „Junkyard" da zeigt. Grobe, einfallslose Grafiken, schlechte Animationen, nervtötender Sound und ständiger Zugriff auf die CD lassen einen schnell aufgeben und das Spiel auf den „Junkyard" werfen.

Lars Geiger ■



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0,5 MB	General Midi
CD 10 MB	Audio

REQUIRED
486er, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486er, 4 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
zwei Spieler an einem Rechner

RANKING

Simulation	
Grafik	45%
Sound	30%
Handling	60%
Spielspaß	30%
Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Junkyard
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	mangelhaft

A Christmas Adventure

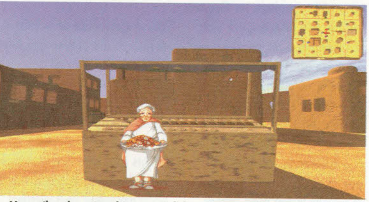
PC-X-mas

Windows macht´s möglich: jetzt können die lieben Kleinen in der Vorweihnachtszeit auch auf dem PC jeden Tag ein Fenster aufmachen.

Mit dem Christmas Adventure hat das Para media Team eine reizvolle Alternative zum traditionellen Adventskalender geschaffen: per Mausklick wandert man durch eine Wüstenstadt und kann 24 Häuser betreten, in denen etappenweise die Weihnachtsgeschichte erzählt wird. Unterwegs begegnet man einer Marktfrau, von der man sich leckere Anregungen für die Weihnachtsbäckerei geben lassen kann, und einem Zauberer, der Basteltips zum Fest bereithält. Andere Stadtbewohner erzählen Märchen oder Geschichten über Weihnachtsbräuche in fernen Ländern. Fahrende Schauspieler haben darüber hinaus auf dem Marktplatz ihren Theaterwagen stehen lassen, in dem jeder aus verschiedenen Versatzstücken seine eigenen Szenen zusammenbasteln darf.

Das Christmas Adventure wurde mit viel Liebe umgesetzt: wunderschön gerenderte Grafiken, untermalt von stimmungsvoller Musik, begleiten die kindgerecht von einem Sprecher vorgetragenen Kapitel der Weihnachtsgeschichte. Eine gelungene Mixed Mode-Kleinigkeit für PC und Mac, die sich allerdings nicht primär an Spieler richtet.

Herbert Aichinger ■



Zur Vorweihnachtszeit gehören natürlich auch die entsprechenden Leckereien. Diese Dame versorgt uns mit einigen der beliebtesten Backrezepte.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 15 MB	General Midi
CD 525 MB	Audio

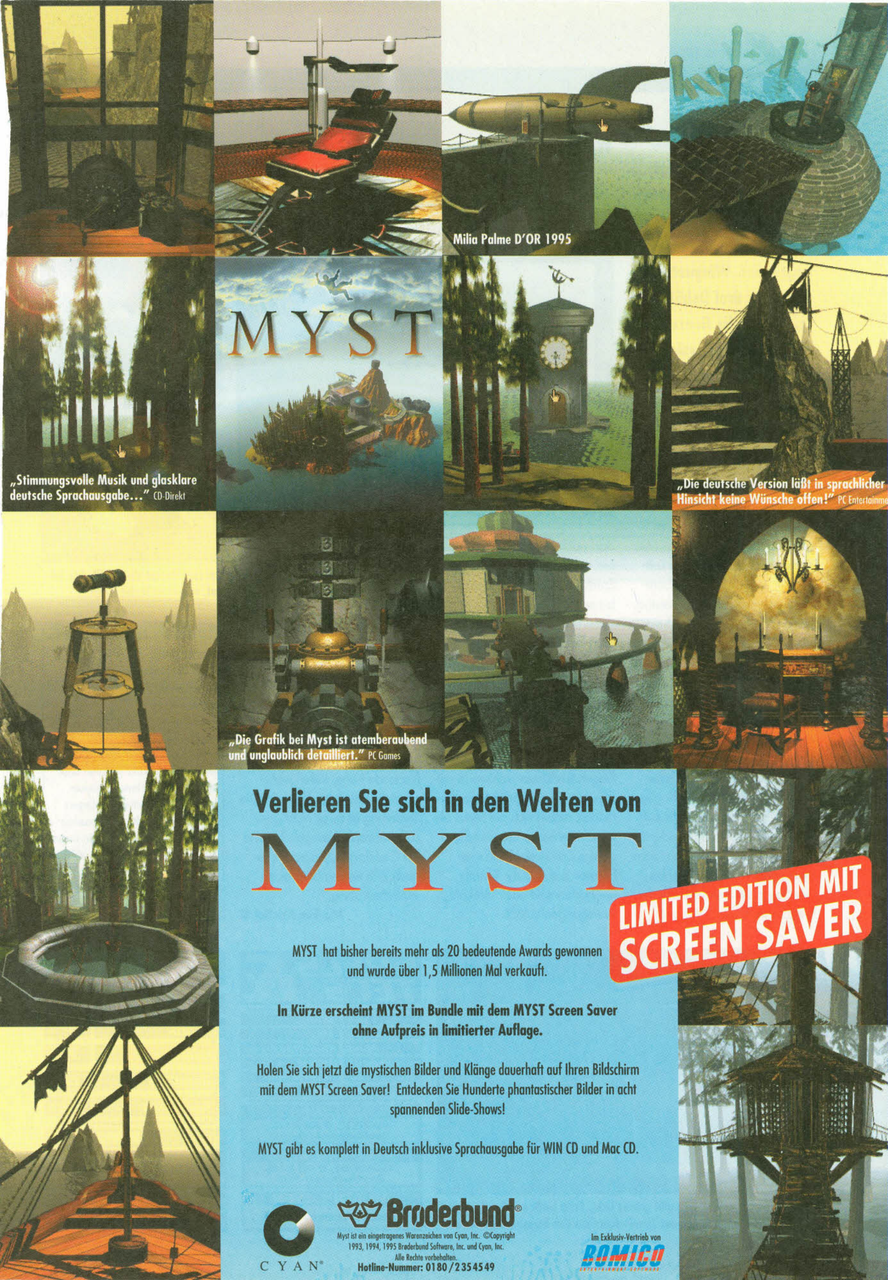
REQUIRED
386, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

PC-Adventskalender	
Grafik	77%
Sound	77%
Handling	70%
Spielspaß	64%
Spiel	dt., frz., engl.
Handbuch	deutsch
Hersteller	Para Media
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	befriedigend

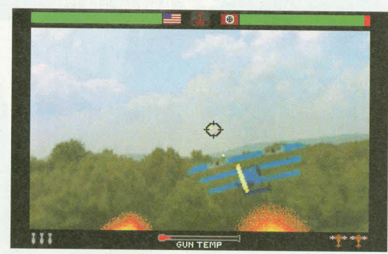


Milia Palme D'OR 1995
„Stimmungsvolle Musik und glasklare deutsche Sprachausgabe..." CD-Direkt
MYST
„Die deutsche Version läßt in sprachlicher Hinsicht keine Wünsche offen!" PC Entertainme
„Die Grafik bei Myst ist atemberaubend und unglaublich detailliert." PC Games
Verlieren Sie sich in den Welten von
MYST
LIMITED EDITION MIT
SCREEN SAVER
MYST hat bisher bereits mehr als 20 bedeutende Awards gewonnen und wurde über 1,5 Millionen Mal verkauft.
In Kürze erscheint MYST im Bundle mit dem MYST Screen Saver ohne Aufpreis in limitierter Auflage.
Holen Sie sich jetzt die mystischen Bilder und Klänge dauerhaft auf Ihren Bildschirm mit dem MYST Screen Saver! Entdecken Sie Hunderte phantastischer Bilder in acht spannenden Slide-Shows!
MYST gibt es komplett in Deutsch inklusive Sprachausgabe für WIN CD und Mac CD.
CYAN®
Brøderbund®
Myst ist ein eingetragenes Warenzeichen von Cyan, Inc. ©Copyright 1993, 1994, 1995 Brøderbund Software, Inc. und Cyan, Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Hotline-Nummer: 0180/2354549
Im Exklusiv-Vertrieb von
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

Mit viel Geschrei, riesigem Budget und prominenten Entwicklern wurde vor fast zwei Jahren Rocket Science Software gegründet. Wingnuts ist eines der drei Debütspiele, die alle im Genre der Actionspiele anzusiedeln sind, der kalifornischen Raketenwissenschaftler.

Wingnuts

Absturzgefahr



Vergessen Sie einstudierte Flugmanöver. Spätestens nach drei Sekunden ist der Gegner nämlich schon wieder über den Wolken und verschwunden.

In sechs Leveln versucht man, als amerikanischer Sonnyboy Billy den „hunnischen Horden" und deren Anführer, dem roten Baron, den Garaus zu machen. In den ersten drei Missionen gibt es klassischen Luftkampf, eine Brücke wird bombardiert und ein Ballon zerstört. In den Leveln 4 bis 6 muß ein Zeppelin zur Explosion und der rote Baron zur Strecke gebracht werden. Zwischendurch gibt es digitale Videos bis zum Abwinken, darunter einige der besten Explosionen, die je in einem Computerspiel zu sehen waren. Die gefilmte und digitalisierte Szenerie ist fotorealistisch, allerdings wiederholen sich die Luftkampfszenen ständig, wodurch das Verhalten der Gegner leicht auszumachen ist. Für drei bis vier Sekunden befindet sich der Gegner im Fadenkreuz und darf nach Herzenslust beschossen werden. Danach wird der Spieler so lange beschossen, bis er die Maustaste drückt, wenn das „Ausweich-Icon" grün leuchtet - während der Manöver läßt sich der Vogel allerdings keinen Millimeter bewegen. Das Spiel kann bequem in einer Stunde bewältigt werden, danach geht's wieder von vorne los. Piloten können ihre fliegenden Kisten wahlweise mit Joystick, Tastatur oder Maus bedienen, wobei sich die Maus als beste Alternative herausstellt, da das Spiel keine Kalibrierfunktion hat und die Tastatur nur horizontale oder vertikale Bewegungen zuläßt. Rocket Science versichert uns, daß Wingnuts ein humorvolles Actionspiel ist.

Lachzwang

Dieser „Humor" geht natürlich auf Kosten der preußischen Volltrottel, die uns mit Bonmots wie „Du Yankee-Schweinhund" erheitern. Die Power-Ups, wie Verbandskästen, Raketen und fliegende Kühe, sollen wahrscheinlich auch spaßig sein. Die Steuerung ist zwar nicht ganz so katastrophal ausgefallen wie bei Cadillacs & Dinosaurs, jedoch läßt sie immer noch zu wünschen übrig.

Markus Krichel ■



Mission erfüllt: der Zeppelin wurde vom Himmel geholt!

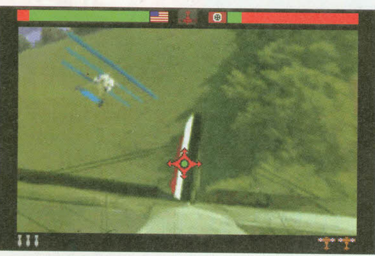


Der rote Baron: ein preußischer Soldat, wie er im Buche steht!

Statement



Das Erstlingswerk der Raketenwissenschaftler ist ein grafisch beeindruckendes Arcadespiel, das leider viel zu kurz geraten und wegen der gefilmten Spielsequenzen zu limitiert ist. Legen Sie doch einfach den Klassiker „Die tollkühnen Männer in ihren fliegenden Kisten" in den VCR und spielen Sie gleichzeitig Terminal Velocity. Ist derselbe Effekt - und witziger!



Achtung! Das Ausweich-Icon gibt grünes Licht. Jetzt heißt es schnell reagieren, den Knopf drücken und aus dem Gefahrenbereich herausmanövrieren.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 11 MB	General Midi
CD 650 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486DX2/66, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Arcade Action

Grafik	82%
Sound	75%
Handling	60%
Spielspaß	52%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Rocket Science
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

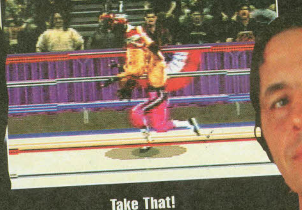




Jetzt wird Bim Bam Bigelo die Platte geputzt!

always hart, *always* ultra. Und mit Sicherheit ein gutes Gefühl





Take That!



THE ARCADE GAME

Take Wrestling to the Extreme!

SUPER NES®
MEGA DRIVE™







PLAYSTATION™
PC CD-ROM













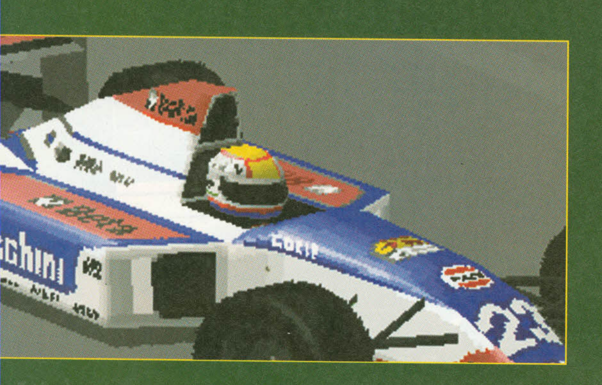


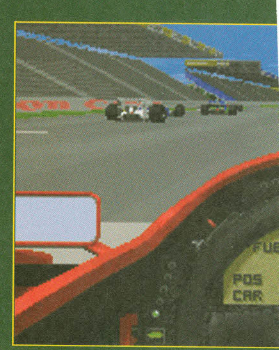




Für SATURN ab Frühjahr '96 erhältlich

GRAND prix 2





BRINGEN SIE IHR CD-ROM-



DIE BESTEN FORMEL-1 SPIELE GIBT ES

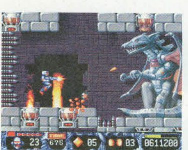
Turrican 2

Denkmal

He can, she can, Turrican: Rainbow Arts beweist mit der 100 % recycelten PC-Version, daß der stählerne Jump & Shoot-Recke noch lange nicht zum alten Eisen im „horizontalen Gewerbe" gehört.

Wer von Tausenden videospielender Halbwüchsiger angehimmelt werden möchte, sollte möglichst Julian Eggebrecht oder Manfred Trenz heißen und ein Spiel wie Turrican programmieren. Titelheld ist ein kleines Sprite in einem roboterartigen Kampfanzug, das über den Bildschirm spurtet und mit seinem ausbaufähigen Mega-Blaster die entgegenkommenden Gegner in handliche Klümpchen zerlegt. Dieses Ritual erstreckt sich über fünf Welten, dargeboten in altertümlicher 256 Farb-VGA-Grafik mit farbverlaufenden Hintergründen und blitzschnellem Parallax-Scrolling. Turrican wäre nicht Turrican ohne Chris Hülsbecks Power-Soundtrack, der auf handelsüblichen SoundBlaster-kompatiblen Karten aber ziemlich blechern klingt. Zugreifen sollten neben den Amiga-Nostalgikern all jene, die beispielsweise Xenon 2 oder Raptor gut fanden. Deren technische und inhaltliche Raffinesse erreicht Turrican II aber leider nicht ganz.

Petra Maueröder ■



Die Endgegner sind ein sicheres Zeichen, daß es bis zum Level-Ausgang nicht mehr weit ist.



Villa Kunterbunt: Turrican 2 ist ein kurzweiliges 256-Farben-Knallbonbon.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 3 MB	General Midi
CD 3 MB	Audio

REQUIRED
486er, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486er, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Arcade Action

Grafik	65%
Sound	70%
Handling	80%
Spielspaß	63%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Rainbow Arts
Preis	ca. DM 70,-
CD-Advantage	ungenügend

Dr. Brain - Das verlorene Gedächtnis

Kinderkram

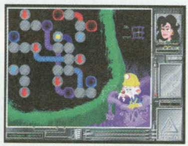
Mit Dr. Brain baut Sierra seinen Edutainmentbereich weiter aus. Dem dritten Teil von Dr. Brain wurden neun neue Rätsel und eine hervorragende deutsche Sprachausgabe spendiert.

Dabei wendet sich Dr. Brain keineswegs nur an die Jüngsten unter uns. Jedes Rätsel ist in drei frei wählbare Schwierigkeitsgrade eingeteilt, in denen jeweils 20 Aufgaben zu erfüllen sind. Durch die hohe Anzahl an Rätseln ist das Lernspiel erst nach längerer Zeit völlig durchgespielt, aufgrund des variablen Schwierigkeitsgrades wendet sich Dr. Brain endlich an Spieler in allen Altersgruppen. Selbst erwachsene Spieler werden sich im höchsten Level noch gefordert fühlen. Unter den neun Aufgabentypen finden sich abstrakte Programmieraufgaben, Eisenbahnsteuerungen, dreidimensionale Bastelaufgaben und Labyrinthe, auch die Reaktionsfähigkeit wird gefordert. Ob nur gefordert oder auch trainiert wird, sei dahingestellt, jedenfalls macht Dr. Brain - Das verlorene Gedächtnis auch ohne Lehrerwartung erstaunlich viel Spaß - vorausgesetzt, man setzt sich nicht unter den Druck, alle teils zu eintönige Rätsel lösen zu müssen.

Harald Wagner ■



Nach einer Gehirnübertragung muß Dr. Brains Gehirn neu trainiert werden. In 180 Rätseln hat der Spieler dazu die Gelegenheit.



Eine Ebene aus einem dreidimensionalen Labyrinth. Wer hier durchkommen will, braucht viel Geduld.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0 MB	General Midi
CD 177 MB	Audio

REQUIRED
486DX-33, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM, Windows 3.1

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Windows 95

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Denkspiel

Grafik	65%
Sound	65%
Handling	85%
Spielspaß	68%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Coktel Vision
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	ausreichend



'TAXI'

KÖNNTE GLATT IHR LETZTES SEIN!

ROAD WARRIOR

GAMETEK

GAMETEK DEUTSCHLAND GmbH, Steinmetzstr. 20, 41061 Mönchengladbach, Germany.

0180 – 5304525

US Navy Fighters Gold

Aufgebrüht

Man nehme ein etwas älteres Spiel, eine nicht besonders erfolgreiche Zusatzmission und verpasse dem Ganzen das Prädikat „Gold" - fertig ist ein neues Vollpreisspiel.

Der legendäre Flugsimulator Chuck Yeager's Air Combat konnte ganze Heerscharen von Spielern zu Flugsimulatorfans machen. Der erste offizielle Nachfolger, US Navy Fighters, konnte zwar mit einer ähnlich brillanten Steuerung und verbessertem Gameplay aufwarten, die Verkaufszahlen erreichten aber nicht annähernd das Niveau des Vorgängers. Einer der Hauptgründe dafür ist sicherlich die SVGA-Grafik, die selbst auf einem Pentium nicht eben flott wirkt. Anstatt daran zu feilen, bastelte Electronic Arts lieber an einer Zusatz-CD-ROM, die dem Spieler neben neuen Flugzeugen auch neue Landschaften und Missionen bot. Beides zusammen wird nun als US Navy Fighters Gold angeboten, die einzigen Veränderungen gelten der Programmlogik, die nun das Verhalten unterschiedlicher Waffensysteme etwas realistischer darstellt und einige Bugs behebt.



Hübsch anzusehen, aber kaum spielbar: die SVGA-Darstellung zwingt jeden Rechner in die Knie.

An der Grafikdarstellung hat sich leider nichts geändert, immer noch benötigt man einen hochoptimierten Pentium, um eine Auflösung von 640x480 verwenden zu können, höhere Auflösungen sind nicht spielbar. Da Electronic Arts es verpaßt hat, den größten Mangel von US Navy Fighters zu beheben, ist das Produkt guten Gewissens kaum zu empfehlen: es gibt weitaus schnellere Simulationen mit ebenbürtigem Gameplay.

Harald Wagner ■

SPECS & TECS

VGA	●	SVGA	●
Tastatur	●	AdLib	●
Maus	●	SoundBlaster	●
Joystick	●	Roland	●
HD	5 MB	General Midi	●
CD	192 MB	Audio	

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 100, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Flugsimulation	
Grafik	65%
Sound	70%
Handling	75%
Spielspaß	70%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Electronic Arts
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend

Transport Tycoon Deluxe

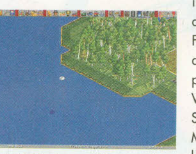
Luxuspaket

Nachdem uns der TT World Editor das lange überfällige Marsszenario gebracht hat, geht das Deluxepaket in die vollen: Regenwald, Wüste, Arktis und Spielzeugland warten auf Verkehrsanbindungen aller Art.

Bei dem Deluxe-Paket von Transport Tycoon handelt es sich um das erst ein Jahr alte Spiel Transport Tycoon, den Landschaftseditor aus dem World Editor-Paket und die vier oben genannten Szenarien.



Die Limonadenfabrik im Spielzeugland benötigt unbedingt Anschluß an die Luftblasenfarm.



Ein UFO im Regenwald - wenn das mal keine Zusammenstöße mit den eigenen LKWs gibt.

Wie bisher ist es die Aufgabe des Spielers, möglichst gewinnbringende Transportwege zwischen Städten oder Industriegebäuden zu schaffen. Dazu stehen (außer der U-Bahn) alle erdenklichen Transportmittel zur Verfügung, die Wege und Fahrzeuge müssen allerdings selbst gebaut und für den jeweiligen Auftrag eingesetzt werden. Dem Ziel, schwerreicher Tycoon zu werden, steht allerdings einiges im Wege: mehrere hundert Fahrzeuge und die Konkurrenz im Auge zu behalten, stellt den Spieler wohl vor große Probleme - nicht jedoch den Computer. Zusätzlich geht diesem trotz ineffizienter Bauweise fast nie das Geld aus, Zweifel an der Fairness des Spiels sind also angebracht. Trotzdem ist Transport Tycoon erste Wahl für Wirtschaftssimulanten, denen SimCity zu einfach ist. Der Mehrwert der Deluxe-Version hält sich jedoch in engen Grenzen.

Harald Wagner ■

SPECS & TECS

VGA	●	SVGA	●
Tastatur	●	AdLib	●
Maus	●	SoundBlaster	●
Joystick	●	Roland	●
HD	2 MB	General Midi	●
CD	177 MB	Audio	

REQUIRED
486DX33, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
2 Spieler über Modem oder Nullmodem

RANKING

Wirtschaftssimulation	
Grafik	80%
Sound	70%
Handling	65%
Spielspaß	75%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	MicroProse
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	mangelhaft

Road Warrior

Mit dem Taxi nach...

Sich mit einem Taxi den Lebensunterhalt zu verdienen, ist nicht unbedingt ein Honigschlecken. Ernennt man sich aber selbst zum Freiheitskämpfer, legt sich mit Roboterarmeen an und schraubt sich auch noch die Räder ab, wird die Sache ungleich komplizierter.



Um von Stadt zu Stadt zu gelangen, rast man mit seinem Taxi durch nicht ganz einsame Wüsten und Canyons. Nur die Knarre ist der Freund eines Taxifahrers...

Irgendwann im frühen 21. Jahrhundert. Drake, ein kleiner Ganove, bricht aus der Gefängnisstadt Kemo aus und muß feststellen, daß sich die Welt radikal verändert hat: die Polizei wurde durch Roboter ersetzt, Verwaltungsangestellte und Staatsanwälte erhalten ihre Gehälter von einer dubiosen Firma namens Omnicorp Empire.

Freiversuche

Dies kann einen rechtschaffenen Ganoven natürlich nicht kalt lassen, und so nimmt Drake mit seinem Luftkissentaxi den Kampf gegen Omnicorp auf. Dank der an allen Ecken und Enden seines Taxis angeschraubten Waffensysteme sind die Chancen durchaus reell, der Menschheit Freiheit und Gesundheit wiederzubringen. Doch der Weg dahin ist weit: in mehr als hundert Missionen wird Omnicorp Stück für Stück demontiert - mal in großen, mal in kleinen Schritten. So muß nicht nur der Staatsanwalt beseitigt werden, der die Polizei abgeschafft hat, genauso wichtig ist es auch, bei einem Robotermarathon dem richtigen Roboter zum Sieg zu verhelfen.

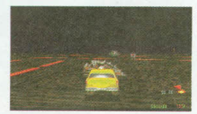
Vor jedem Einsatz erhält man ein kurzes Briefing, in dem der Sinn der Mission und das Einsatzziel erklärt wird. Danach findet man sich in seinem Taxi wieder, das mit zum Einsatz passenden Waffen ausgerüstet wurde. Nun hat man eine bestimmte Zeitspanne zur Verfügung, um das Missionsziel zu erfüllen - schafft man dies nicht, erhält man weitere Versuche in unbegrenzter Anzahl, lediglich ein zerstörtes Taxi führt zum Ende das Spiels.

Harald Wagner ■

Statement

Wer unter 3D-Action vor allem Spiele wie Descent oder System Shock erwartet, wird von Road Warrior bitter enttäuscht sein. Unter dem ständigen Zeitdruck sind einfach keine strategischen Überlegungen möglich, eine gespannte Atmosphäre kann sich hier nicht aufbauen. Somit ist Road Warrior ein kurzweiliges Spielchen, begeistern kann es aber nicht so recht.


Von Zeit zu Zeit erläutern Comicsequenzen die Hintergrundgeschichte.


Wie bei Destruction Derby: Auch hier gibt es die Bowl und ein Demolition Derby.

Die mehrstöckigen Städte sind sehr detailliert gestaltet worden. Auf einigen Videowänden sieht man sogar sein eigenes Taxi in Echtzeit.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 21 MB	General Midi
CD 129 MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

3D-Action

Grafik	70%
Sound	78%
Handling	80%
Spielspaß	65%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Gametek
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut



Im Netz der Träume

Bestellen Sie jetzt bei Ihrem Händler oder direkt bei uns
✆ 0 74 31 - 5 43 23

Irgend etwas Seltsames geht mit Dir vor!

Nacht für Nacht werden Deine Träume von Bildern einer seltsamen Welt erfüllt, und mit jeder Nacht wird das Bild klarer. Dann, eines Nachts, bist Du dort! Die Herren von Navan, einer fernen Inselwelt, haben Dich zu sich gerufen. Unsterbliche Druiden, von denen jeder sein eigenes Inselreich regiert und die nun Deiner Hilfe bedürfen, um ihren verschollenen Bruder Lawson zu finden. Doch vielleicht ist er ja gar nicht verschwunden, sondern verschwunden worden...

CD-ROM ENHANCED GRAPHICS & SPEECH

Ein Produkt von SIRTECH

attic Entertainment Software
Sigmaringer Strasse 84 ♦ 72458 Albstadt
Tel. 0 74 31 - 5 43 23 ♦ Mailbox 0 74 31 - 5 43 26

attic

Time Gate - Knight´s Chase

Allein im Dunklen

Alone in the Dark war der bei weitem größte Verkaufserfolg des französischen Softwarehauses Infogrames. Kein Wunder, daß es mittlerweile bereits einen dritten Teil gibt. Auch Infogrames´ jüngstes Produkt verwendet die attraktive Technik und die mystischen Grundideen von Alone in the Dark.











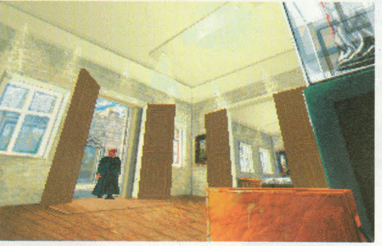




Geriet Edward Carnby, der Held der Alone in the Dark-Trilogie noch einigermaßen freiwillig in die haarsträubendsten Abenteuer, so wird der Jurastudent William Tibbs das Opfer eines Verbrechens. Nach einer Auseinandersetzung wird Tibbs´ Freundin Juliette entführt - nicht aber von gewöhnlichen Lösegelderpressern, sondern von dem längst verstorbenen mittelalterlichen Mönch Wolfram. Auch wird Juliette nicht in einem modernen Pariser Keller gefangengehalten, der Mönch hat sie in das Jahr 1329 entführt!
Was bleibt einem jungen verliebten Menschen da anderes übrig, als einen Weg ins Mittelalter zu suchen, seine Freundin zu befreien, den bösen Mächten der Dunkelheit den Garaus zu machen und nebenbei auch noch ein mystisches Rätsel zu lösen?

Zurück in die Zukunft

Zu Beginn des Abenteuers befindet sich Tibb im Paris des Jahres 1995 und versucht verzweifelt, im Museum des Mittelalters etwas über Mönch William herauszufinden. Dort jedoch wird er von William eingeschlossen und muß sich nun an der lasergestützten Alarmanlage vorbeimogeln. Eine einzige falsche Bewegung führt zum Ende des Spieles, ständiges Zwischenspeichern ist also dringend anzuraten.
Auf der Suche nach dem „Tor der Zeit", nach Juliette und nach dem Weg zurück in die Gegenwart muß Tibbs (und damit der Spieler) zahlreiche Aufgaben lösen, die nicht nur die Kombinationsgabe fordern, sondern auch Geschicklichkeit und Einfühlungsvermögen verlangen. Um herauszufinden, was der Mönch William mit den im 14. Jahrhundert auf dem Scheiterhaufen verbrannten Tempelherren oder mit Phillip dem Schönen zu tun hat und was es mit magischen Edelsteinen auf sich hat, dürften viele, viele Stunden vergehen: die 300 handgemalten Szenarien, 40 Charaktere und unzähligen Rätsel machen aus Time Gate ein umfangreiches Adventure, das auch durch die zahlreichen Kampfsequenzen keine Lange-



Dieser Mönch hat Tibbs´ Freundin Juliette ins Mittelalter entführt.

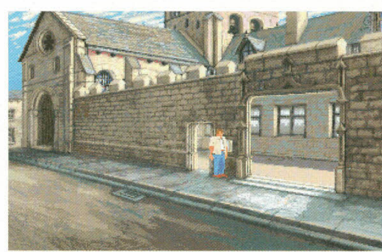


Ungewöhnliche Kamerapositionen sorgen ständig für Übersicht.

Statement



Erstarrten die Spieler beim ersten Einsatz von Infogrames´ Spielengine noch vor Staunen, so wirkt sie nun fast althergebracht. Trotzdem macht dieser Hauch von Virtual Reality immer noch sehr viel Spaß, zumal er in eine ideenreiche und sehr lange Story eingebettet wurde. Einzig die hohe Speicher-Anforderung schmälert das Vergnügen: wer hat schon die dringend empfohlenen 16 MB RAM?



Wie schon von der Alone in the Dark-Reihe gewohnt, wurden auch bei Time Gate die insgesamt 300 Locations mit sehr viel Liebe zum Detail gestaltet.



Die eckigen Grafiken von Infogrames gehören mit Time Gate endlich der Vergangenheit an. Doch die Schönheit hat ihren Preis: 16 MB RAM dürfen es schon sein.

weile aufkommen läßt. Zusammen mit der ungewöhnlichen Story sorgen vor allem Grafik und Sound für Gänsehaut. Die einzelnen Szenarien zeigen ein wirklich finsteres Mittelalter, geisterhafte Hintergrundgeräusche und anfangs unerklärliche Sprachausgaben lassen den Spieler im Angstschweiß fast erfrieren. Nur die Standard-VGA-Grafik läßt die weich animierten Charaktere sehr pixelig wirken, trotz des Gouraud-Shadings wirken sie wie Fremdkörper auf den zarten Hintergründen - ein Anti-Aliasing hätte die ohnehin recht hohen Hardware-Anforderungen in Sphären geschraubt, die bisher Origin vorbehalten sind.

Harald Wagner ■

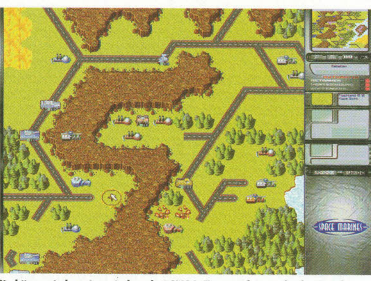


RANKING

Adventure	
Grafik	70%
Sound	70%
Handling	80%
Spielspaß	82%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Infogrames
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend


Good buy: Im Einkaufs-Bildschirm dürfen Sie nach Herzenslust frisches Kanonenfutter einkaufen. Zu jedem Posten werden die verfügbaren Waffensysteme und die Tauglichkeit für verschiedene Bodenzustände angegeben.


Sie können jederzeit zwischen drei SVGA-Zoomstufen wechseln: Angeboten wird u. a. die Auflösung 1.024 x 768 Bildpunkte, wobei Sie mit dieser Option winzige Einheiten und ruckeliges Karten-Scrolling in Kauf nehmen.

Space Marines: Der stählerne Kaiser

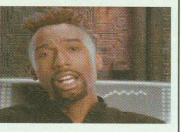
Zurück in die Z

Nie zuvor hat Software 2000 mehr Aufwand für ein Computerspiel betrieben: Der Battle Isle-Clone Space Marines bietet aufwendigere Grafik als Der Schatz im Silbersee, besseren Sound als der Bundesliga Manager Hattrick und mehr Spielwitz als Archibald Applebrooks - wenn das nicht verlockend klingt...



Weil sich die Amiga-Version von Death or Glory so gut verkauft hat, durften Designer Robert Reischmann und Programmierer Andreas Niedermeier bei ihrem zweiten Major Product ein siebenstelliges (!) Budget verheizen. Herausgekommen ist ein multimedial veredeltes Hexagon-Strategiespiel auf Runden-Basis, um das sich ein Gerüst aus Science Fiction-Schwänken rankt. Um die weitschweifige Story auf einen Nenner zu bringen: Zwei hochgerüstete Streitkräfte mögen sich nicht besonders und tragen ihre Meinungsverschiedenheiten mit Panzern, Raketenwerfern, Kampfrobotern und Kriegsschiffen aus. Sie treten als Oberbefehlshaber der „Blauen" auf und kommandieren Ihre Einheiten (es gibt ca. 120 Typen) über das SVGA-Territorium, das aus bis zu 10.000 Feldern besteht. Die Art des Terrains, die Tageszeit und ggf. das Wetter legen fest, wie schnell die Landfahrzeuge vorankommen und wieviel

Klein-Hollywood



Für die Produktion der Videosequenzen (insgesamt ca. 15 Minuten) engagierte Software 2000 ein prominentes Label. Gedreht wurde auf Empfehlung der Fantastischen Vier bei Chopstick Films in Hamburg; in diesem Studio wird normalerweise deutsches Liedgut (u. a. Lucilectrics „Mädchen", „Friedenspanzer" für Die Ärzte) M-TV- und VIVA-gerecht aufbereitet. Weil Space Marines auch international einschlagen soll, ließ Software 2000 acht Schauspieler aus England einfliegen. Die Konsequenz: Paradoxerweise sind nur die wenigsten deutschen Sprachausgaben absolut lippensynchron. Die Wiedergabe-Qualität ist für hiesige Verhältnisse zwar beachtlich, erfüllt aber keinesfalls internationale Standards.

Sprit verbraucht wird. Trifft man unterwegs auf die „Roten", werden eiligst einige Projektile ausgetauscht; beim Verteidigungswert Null löst sich die angeschlagene Unit in Wohlgefallen auf. Der Zweck eines Feldzugs kann z. B. darin bestehen, das Hauptquartier des Gegners zu erobern oder das feindliche Heer zu beseitigen. Zu diesem Zweck können Sie u. a. neutrale bzw. fremde Kraftwerke, Häfen und Flughäfen besetzen. Je mehr Reaktoren Ihnen gehören, desto größer ist der Vorrat an der Universal-Währung Megawatt, mit der Sie den Ausbau der Armee vorantreiben. Beim Klick auf Gebäude oder militärische Formationen öffnet sich ein Icon-Fenster, aus dem man die passende Option (Einheit kaufen, Betanken, Angreifen, Minen/Bomben legen, Brücken/Schanzanlagen bauen, Zusammenlegen usw.) wählt. Überlebende Units können Sie im Kampagnen-Modus in den nächsten Level mitnehmen, der obendrein erfolgsabhängige Verzweigungen und rollenspiel-ähnliche Erfahrungspunkte (ermöglicht den Kauf zusätzlicher Waffen-Updates) aufweist. In der Standard-Einstellung dürfen alle 50 Missionen gesondert abgeleistet werden.

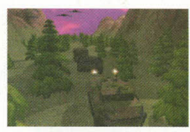
Zug um Zug

Mit Space Marines dokumentiert Software 2000, daß es im Eutiner Stützpunkt Silicon Graphics-Rechner gibt. Und die Grafiker bringen damit auch schon ganz ordentliche Ergebnisse zustande - zwar keine Command & Conquer-Qualität, aber Drahtgittermodelle und fragil gerenderte Einheiten, die als Vollbild oder im Fenster rotieren, sind ja auch ganz nett anzuschauen. Die meist recht kurzen Kampf-Sequenzen werden im Gegensatz zu den Blue Byte-Programmen nicht abhängig von der Spielsituation arrangiert; die Animation für Panzer XY sieht daher immer gleich aus. Auch die 2D-Spielfeld-Grafik dürfte niemanden vom Hocker reißen, da die Bataillone in ergreifender Schlichtheit von einem Feld zum anderen rutschen.

Bei allen Schönheitsfehlern: Wenn Sie mittlerweile vor der Komplexität der Battle Isle-Serie oder den SSI-Schwergewichten kapituliert haben, raten wir Ihnen unbedingt zu Space Marines. Nicht zu vergessen: Die maßvolle Mindestkonfiguration dürfte wesentlich mehr Spieler ansprechen als das MHz- und RAM-Monster aus Mülheim. Wer Space Marines im Netzwerk mit bis zu drei Kumpeln ausprobieren möchte, kann für 20 Extra-Mark das entsprechende Update bestellen; außerdem sind die Standard-Karten von vornherein für zwei, drei oder vier Teilnehmer an einem PC ausgelegt.

Petra Maueröder ■

ukunft



Das Intro enthält mehrere Minuten an Vollbild-3D-Studio-Animationen.

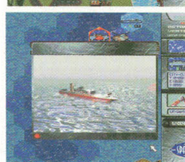






120 zum größten Teil beeindruckend gerenderte Einheiten (entweder als Drahtgitter-Modell oder mit Texturen belegt) können in der Space Marines-Einkaufsabteilung besichtigt werden.





Die Kampfsequenzen werden entweder in einem kleinen Fenster oder als Fullscreen-Animation aufbereitet.

Statement

Wenn man sich vor Augen hält, wie viele Strategie-Freaks zugunsten der Echtzeit-Action von Command & Conquer auf die taktischen Geplänkel eines Battle Isle 3 verzichtet haben, drängt sich der Eindruck auf, daß wir es bei den rundenorientierten Kriegsspielen mit einer aussterbenden Gattung zu tun haben. Ich bin gespannt, wie sich das technisch nicht gerade umwerfende Multimillionen-Dollar-Projekt von Software 2000 gegen Hit-Seeker wie Warcraft 2 oder Z schlägt. Damit wir uns nicht falsch verstehen: Space Marines ist beileibe kein schlechtes Spiel und wird sich unter all den Hardcore-Titeln (Steel Panthers, Panzer General usw.) behaupten können, wenngleich es an deren Spieltiefe nicht heranreicht. Trotz allen Aufwärmens geläufiger Features gefällt mir Space Marines, weil das Ganze nicht bereits im ersten Level ausufert und immer überschaubar bleibt. Außerdem macht das Spiel im Hinblick auf die einstellbare Gegner-Intelligenz einen recht ausgereiften Eindruck und verblüfft im Laufe der Kampagnen mit einer nicht für möglich gehaltenen Vielseitigkeit.



SPECS & TECS

VGA	SVGA ●
Tastatur	AdLib
● Maus	SoundBlaster ●
Joystick	Roland
HD 10 MB	General Midi ●
CD 1060 MB	Audio

REQUIRED
486DX-33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Max. 4 Spieler im Netzwerk bzw. an einem PC

RANKING

Strategie

Grafik	75%
Sound	65%
Handling	80%
Spielspaß	81%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Software 2000
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	sehr gut

Virtual Karts

Mini-Schumacher

Im Rahmen des momentanen Rennspielbooms dürfen sich auch Randsportarten über gesteigertes Interesse freuen. Wurden Karts bisher nur für Actionspiele mißbraucht, gibt es nun eine ernsthafte Kartsimulation - leider nicht ohne kleine Fehler.

Während sich im Augenblick Rennspiele und -simulationen ohne spektakuläre Drifts und Slides kaum noch auf den Softwaremarkt trauen, versucht es MicroProse mit einer ganz anderen Variante: nicht auf unfaire Rempler oder die Jagd nach Höchstgeschwindigkeiten kommt es an, sondern schlicht auf eine möglichst exakte Fahrweise.

Steine im Weg

Auch wenn bereits kleine Kinder in Karts um die Strecken rasen, ist das völlige Beherrschen dieses Sportgeräts keinesfalls ein Kinderspiel. Bereits ein einziger Fahrfehler bremst das Kart ab, wegen der winzigen Motoren in den unteren Klassen dauert das Beschleunigen der leichten Fahrzeuge sehr lange - und schon ist die Konkurrenz über alle Berge. MicroProse hat dem Fahranfänger noch einen weiteren Stein in den Weg gelegt: sollte man einmal aus der Ideallinie abweichen und die Strecke verlassen müssen, gerät man nicht in befahrbare Auslaufzonen oder wenigstens an weiche Strohballen, sobald der Randstein berührt wird, bremst das Kart gnadenlos ab - jeder winzige Fehler ist also fatal. Daß es technisch möglich wäre, die Strecken zu verlassen, zeigt sich in einigen Stadtkursen: Hinter einigen Kurven liegt kein Randstein, sondern eine etwas verwinkelte Sackgasse: eine besonders perfide Art, den Spieler zu peinigen. Ansonsten zeigt sich Virtual Karts aber von einer eher gutmütigen Seite. Die Bedienung der Oberfläche ist sehr einfach geraten, obwohl sich die Motorisierung, Bereifung und Bauweise des Karts den jeweiligen Streckenverhältnissen anpassen läßt. Auch das Fahren selbst wurde nicht unnötig kompliziert gemacht. Da bei Virtual Karts kein Wert auf Rempler gelegt wird, umkurven die Gegner das eigene Kart recht großzügig, man kann sich also auf die wesentlichen Dinge - Gasgeben, Bremsen und Lenken - konzentrieren. Erst in der höchsten Fahrzeugklasse kommt auch noch eine Gangschaltung hinzu.

Unfaire Gegner

Um gegen die maximal sieben Computergegner eine reelle Chance zu haben, muß man sich etliche Tage mit den Strecken und der Steuerung des Karts auseinandersetzen. Da der Computer seine Fahrzeuge wie auf Schienen um die Strecken fahren läßt und dabei nie langsamer als unbedingt notwendig wird, hat man nur dann eine Chance auf den Sieg, wenn man ebenso exakt fahren kann. Immerhin ist die eigene Endgeschwindigkeit höher als bei den computerge-

Für Anfänger ein gewohntes Bild: das Feld zieht geschlossen von dannen, das eigene Kart verfängt sich am Bordstein.



Die Konkurrenten von der Straße zu schieben ist leider nicht möglich.



Neben idyllischen Strecken in freier Natur gibt es auch grafisch aufwendigere Stadtkurse. Die Grafikdarstellung leidet unter den vielen Objekten erheblich.

Fahrzeugklassen

In Virtual Carts wird in drei Klassen gefahren: Die Viertakter-Klasse, die mit methanolgetriebenen 5-PS-Motoren arbeitet und mit Höchstgeschwindigkeiten von knapp 50 km/h für Anfänger geeignet ist, der 100-cm³-Klasse, deren Zweitakter das Kart auf immerhin 70 km/h beschleunigen kann, sowie die 125-cm³-Klasse, die als einzige mit Gangschaltung arbeitet und mit Höchstgeschwindigkeiten von 200 km/h dem Fahrer einiges abverlangt.





steuerten Karts. Doch auch dem überschnellen Beherrschen des eigenen Fahrzeugs hat MicroProse einen Riegel vorgeschoben: Zwar wird fast jedes Eingabegerät unterstützt, das wohl populärste und genaueste jedoch nicht. Ohne Tastatur ist man auf Gedeih und Verderb der Qualität des eigenen Joysticks oder Steuersystems ausgeliefert, nicht von ungefähr werden im Auswahlbildschirm nur hochexakte (und entsprechend teure) Steuergeräte von bekannten Marken abgebildet.

Strecken



Die zwölf Strecken sind echten Kart-Strecken nachempfunden. Daher kommt fast jeder Fahrertyp auf seine Kosten - nur die Raser, die von anderen Rennsimulationen lange, schnelle Strecken gewohnt sind, dürften etwas enttäuscht sein. Die zahlreichen Kurven verzeihen - da man die Strecke nicht verlassen kann - keinen Fahrfehler.

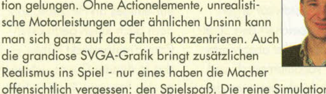
Gleichberechtigung

Damit man trotzdem gleichberechtigt ein Rennen fahren kann, wurde ein sehr ordentlicher Netzwerkmodus integriert. Bis zu acht Spieler können über ein IPX-Netzwerk an einem Rennen teilnehmen, ohne sich mit Rechneradressen oder Zugriffsrechten herumschlagen zu müssen.

Auch bei der Grafik zeigen die Programmierer, daß sie ihr Handwerk verstehen. Die Standard-VGA-Grafik gehört mit zum Schönsten, was jemals bei einem Rennspiel zu sehen war. Wer einen High-End-Pentium besitzt, kann sich sogar über eine flüssige SVGA-Grafik freuen: hier wird jedes noch so winzige Detail der Häuser, Straßen und Schilder sichtbar.

Harald Wagner

Statement



Mit Virtual Karts ist MicroProse eine solide Simulation gelungen. Ohne Actionelemente, unrealistische Motorleistungen oder ähnlichen Unsinn kann man sich ganz auf das Fahren konzentrieren. Auch die grandiose SVGA-Grafik bringt zusätzlichen Realismus ins Spiel - nur eines haben die Macher offensichtlich vergessen: den Spielspaß. Die reine Simulation ist etwa so spannend wie eine Autofahrt durch eine Vorstadt.

SPECS & TECS



REQUIRED
486, 8MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Netzwerk bis zu 8 Spieler

RANKING

Rennspiel

Grafik	75%
Sound	60%
Handling	60%
Spielspaß	71%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	MicroProse
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	ausreichend

Wetlands

Feuchter Traum

Ballern, bis der Joystick raucht: New World Computing wandelt mit dem Action-Shooter Wetlands auf den Spuren von Cyberia und Creature Shock und verzückt mit sauberen Rendereien, schwungvollen Rhythmen, coolen Sprüchen und spritzigem Gameplay.

Abteilung „Dumm gelaufen": Da setzen ein paar verspielte Wissenschaftler mal eben die Erde durch ein fehlgeschlagenes Experiment unter Wasser - und keiner will's gewesen sein. Deshalb schiebt man dem Forscher Philip Nahj die Schuld in die Schuhe und steckt ihn kurzerhand in eine (Naß-)Zelle. Der findet das natürlich nicht besonders witzig. Anstatt bis zum bitteren Ende im Kerker zu schmoren, wird er nach 50 Jahren gewaltsam befreit und sinniert nun über die Möglichkeit, die gesamte Menschheit auszulöschen. Der Hauptdarsteller John Cole - seines Zeichens Privatdetektiv - hat nun gleich zwei Probleme auf einmal: Er muß den eingeschnappten Größenwahnsinnigen aufstöbern und sich zusätzlich mit der intergalaktischen kriminellen Energie herumschlagen, die sich im 25. Jahrhundert auf dem nunmehr fast blauen Planeten niedergelassen hat.


Der Schurke zürnt den Untertanen: sein Verfolger ist entkommen.



Cool wie ein Eisblock: Detektiv John Cole räumt auf.

Gut in Schuß

In der Rolle des wandelnden Kleiderschranks (besondere Kennzeichen: Mohnbrötchen-Gesicht, Augen wie Stahl, whisky-gegerbte Stimmbänder) bereist man beeindruckend gerenderte VGA-Einsatzgebiete und ballert sich im Stile der spielerischen Vorbilder Rebel Assault, Novastorm oder Cyberia durch weitgehend vorgefertigte Szenarien - und zwar zu Lande, zu Wasser und in der Luft. An so mancher Weggabelung dürfen Sie sogar eigenmächtig entscheiden, in welche Richtung Sie laufen, fahren oder fliegen möchten. Mit Knarren und Laserkanonen werden u. a. Geschütze und Raumschiffe zerlegt, wobei man von Anfang an mit der hektischen Steuerung zu kämpfen hat und sich über die mangelnde Interaktivität ärgert. Wetlands speichert den Spielstand nach jeder absolvierten Mission vollautomatisch und spult zur Belohnung eine der bärenstarken Cut Scenes ab, die mit lässiger Sprachausgabe und einem kernigen Soundtrack unterlegt wurden. Erscheinungsbild und Tonfall von John Cole veranlaßten einige redaktionelle Über-die-Schulter-Kommentatoren gar zu der berechtigten Frage, ob dieser nicht aus derselben Schmiede wie Vollgas-Rider Ben stammt. Alles in allem ist Wetlands ein spannendes Stück Software, bei dem die Entwickler nicht nur einiges an Hingabe, sondern auch einen gedruckten Comic reingepackt haben und das in diesem Genre sicherlich zu den besseren Titeln gehört.

Petra Maueröder



Bereits im zweiten Abschnitt toben Sie zu Fuß durch einen dunklen Korridor und nehmen die Roboter und Sonden unter Beschuß.

Statement

Der Tag geht, Wetlands kommt: Solche Spiele braucht der berufstätige PC-Zocker, wenn er abends fix und fertig in den Sessel sinkt. Zwar hält sich der intellektuelle Anspruch in Grenzen; dafür empfiehlt sich Wetlands als gutgemachtes Abreagier-Actiongame mit einem erbarmungslosen Schwierigkeitsgrad und wirklich tollen Zeichentrick-Animationen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 7 MB	General Midi
CD 512 MB	Audio

REQUIRED
486 DX-2/66, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Optionen



RANKING

Arcade Action

Grafik	80%
Sound	75%
Handling	70%
Spielspaß	76%
Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	New World Computing
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

HOCHDEKORIERT.

Bei dem zweiten Produkt der Reihe „FIVE STAR SERIES" können Sie sich auf etwas gefaßt machen! PANZER GENERAL II ist der Nachfolger des preisgekrönten Spiels Panzer General. Diese Serie besteht aus Produkten, die die hochgelobte Panzer General-Spielumgebung verwenden und vertrautes aber noch gesteigertes Spielvergnügen versprechen.

Schlüpfen Sie in die Rolle eines amerikanischen, britischen oder russischen Generals und messen Sie Ihre Kräfte mit der deutschen Wehrmacht. Bei PANZER GENERAL II können Sie, im Gegensatz zum Vorgänger, noch größere und schlagkräftigere Truppen befehligen, wenn Sie siegreich aus Ihren Schlachten hervorgehen. Es gibt drei Feldzüge zu meistern, bestehend aus kleineren, historisch richtigen Gefechten. In der Wüste, an der West- oder der Ostfront. Haben Sie die Ausdauer und Entschlossenheit eines Siegers?

Schlagkräftige Leistungsmerkmale:

- Authentische Zweite Weltkriegs-Sequenzen mit Kämpfen in der Luft, zu Wasser und zu Lande zwischen den Szenarios verleihen Ihnen beim Spiel das Gefühl „mittendrin zu sein".
- Sie können gegen einen Mitspieler oder gegen den Computer kämpfen.
- Über 35 Szenarios bei drei Feldzügen gilt es zu meistern.
- Die intuitive „point-and-click"-Spielführung läßt sich leicht erlernen.
- Erstellen Sie eigene Szenarios mit dem Szenario-Editor/-Generator
- Neue Truppengattungen: Ingenieure, Jäger und Commonwealth-Truppen erweitern die schon große Anzahl der Truppengattungen, die bei Panzer General verfügbar waren.
- Erweiterte DFÜ-Möglichkeiten mit voller Windows ® 95-Unterstützung ermöglichen das Kämpfen mit einem anderen Spieler per Modem.

Erhältlich für PC CD-ROM Windows® 95 und Mac/PowerMac CD-ROM

PANZER GENERAL II

SSI

MINDSCAPE



Mindscape International
Zeppelinstraße 321
45740 Mülheim a. d. Ruhr
Tel. (02 08) 9 92 41-0
Fax (02 08) 9 92 41-29

MINDSCAPE

In the 1st Degree

Mord ist Ihr Hobby

Ein regloser Körper in einer Blutlache und zwei Dutzend Fernsehkameras - wenn sich da mal kein Mord zugetragen hat...

In the 1st Degree gliedert sich grundsätzlich in zwei Teile: Als Staatsanwalt löchert man zunächst Freund und Feind des Opfers mit Multiple Choice-Fragen und sichtet stapelweise Fotos, Polizeiberichte und andere Dokumente. Zusammen mit den Erkenntnissen durch die TV-Berichterstattung kommt man schließlich zu einer mehr oder weniger stimmigen These bezüglich des Tathergangs, die man nach dem Einschieben von CD-ROM Numero Zwo im Gerichtssaal vortragen darf. Gelingt es einem, die richtigen Zeugen vorzuführen, die Geschworenen mit fulminanten Plädoyers zu besäuseln und den Richter auf seine Seite zu ziehen, wird man nach einigen Anläufen den Mörder auf dem Silbertablett präsentieren können. Klingt mächtig spannend, ist es aber tragischerweise nicht, denn die penible Recherche zieht sich wie ein Kaugummi in die Länge - nicht viel unterhaltsamer als die TV-Übertragung des O. J. Trial!

Petra Maueröder ■

Beim Verfahren können Sie Informationen unterschlagen, beiläufig erwähnen oder herausstellen.



Ich hätt' da mal 'ne Frage: Mit viel Fingerspitzengefühl kitzeln Sie aus den Zeugen Geheimnisse heraus.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 1 MB	General Midi
CD 1312 MB	Audio

REQUIRED
486 DX-33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 3.1x

RECOMMENDED
Pentium 60, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win 95

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option



RANKING – Interactive Movie

Grafik	80%
Sound	65%
Handling	70%
Spielspaß	37%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Broderbund
Preis	ca. DM 140,-
CD-Advantage	sehr gut

Trophy Bass

Frische Fische

Fast so unverzichtbar wie die tägliche Festlegung des aktuellen Wallpapers: Sierra gibt fundierte Nachhilfe für passionierte Wurmbader.

Trophy Bass ist ein Windows-Trockentraining, das Sie an fünf verschiedenen amerikanischen Gewässern nach Barschen fischen läßt. Sie wählen auf einer Karte den Tatort, die Rute und den Köder - tja, und dann kann man nur noch gute Unterhaltung wünschen! Immerhin enthält das Programm ein erstklassiges (englisches) Tutorial und einen Turnier-Modus. Den Fachmann wird's freuen: Wie uns kundige Freizeit-Angler bestätigt haben, ist Trophy Bass hinsichtlich der Zeitverschwendung unwahrscheinlich realistisch. In der Tat muß man aufpassen, daß einem der Kopf nicht versehentlich aus der Hand rutscht und man sich an der Tischkante den Kiefer bricht. Unterm Strich stellt der Angelsimulator ein freakiges Programm für Leute dar, die sich auch CD-ROMs wie „1.000 ganz legale Windows-Icons" kaufen würden. Den Marsch zum nächsten Tümpel kann und will Trophy Bass allerdings nicht ersetzen.

Petra Maueröder ■



Mit der Maus dirigiert man das Fischer-Boot zur aussichtsreichsten Stelle.



Wenn das Wasser verschmutzt ist, müssen Sie im Trüben fischen. Per Mausklick werfen Sie die Angel aus.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0,1 MB	General Midi
CD 343 MB	Audio

REQUIRED
486 DX-2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 3.1x

RECOMMENDED
Pentium 60, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win 95

MULTIPLAYER
vier Spieler an einem Rechner

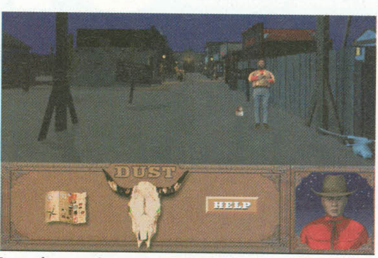
RANKING – Simulation

Grafik	75%
Sound	45%
Handling	75%
Spielspaß	42%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	befriedigend

Dust

Prairie Fever

Mit Dust: A Tale of the Wired West versucht Cyberflix den Mythos der Pioniertage wieder aufleben zu lassen. Knackige Konversationen mit erstklassigem Humor machen auf den ersten Blick einen sehr guten Eindruck. Aber was ist mit dem Gameplay?



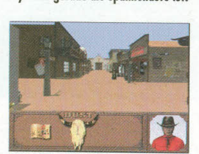
Dust verfügt zwar über einen eingeschränkten Spielbildschirm, allerdings gibt es an jeder Ecke etwas anzuklicken und anzusehen. So wird das Spiel nie richtig langweilig, auch wenn die Story nicht gerade die spannendste ist.

Wir schreiben das Jahr 1882. In dem verschlafenen Kaff Diamondback herrscht große Aufregung. Ein mysteriöser Fremder ist in der Stadt, und es wird bald klar, daß mit dem Burschen nicht zu spaßen ist. Als erste Amtshandlung legt er sich mit Kid, dem gefährlichsten Revolverhelden und Falschspieler westlich des Pecos an, indem er ihm kurzfristig die Hand in den Pokertisch nagelt. Ein geringerer Mann würde sich jetzt schnellstens aus dem Staub machen, nicht so unser Held. Allem Anschein nach ist etwas faul im Staate New Mexico. Die gefürchteten Belcher Brothers kontrollieren nach dem plötzlichen Tod des Sheriffs die ganze Town. Zusammen mit dem korrupten Bürgermeister versuchen sie, sich die alleinigen Schürfrechte an einer verschütteten Silbermine zu sichern. Der Rest der Bewohner schaut in die Röhre. Der Fremde hat fünf Tage Zeit, Recht und Ordnung in Diamondback wiederherzustellen. Die SVGA-Grafiken wechseln sich mit digitalisierten Videosequenzen ab, das Interface ist intuitiv und die Spielumgebung höchst interaktiv. An jeder Ecke gibt es was zum Anklicken, und um die 40 Schauspieler sind stets zum Tratschen aufgelegt. In dieser Gesprächigkeit liegt auch der negative Aspekt des Spiels. Cowboys sollten wortkarg, grantig und mysteriös sein. Bei dem Fremden hingegen besteht eher die Gefahr, daß er jemand ein Loch in den Bauch quatscht, bevor er zum Colt greift. Der Spielablauf ist linear, daher ist keine Wiederspielbarkeit gewährleistet. Dennoch ist Dust: A Tale of the Wired West spannend genug, um über diese Mängel hinwegzuhelfen.


Markus Krichel ■

Statement

Dust eignet sich für Spieler, die lange Dialogverzweigungen und Interaktion mit NPCs zu schätzen wissen. Die SVGA-Spielumgebung ist zwar klein, aber realistisch, und viele kleine Animationen entlocken dem Spieler das eine oder andere Schmunzeln. Negativ oder positiv? Die furiose Schlußsequenz steht in krassem Gegensatz zu dem ansonsten eher bedächtigen Spielablauf.



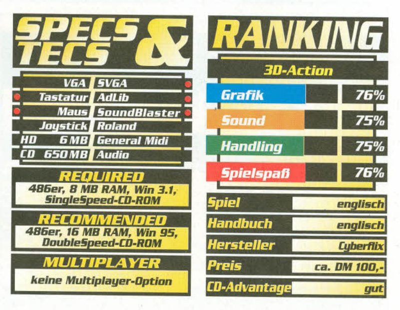
Duelle dürfen bei Dust natürlich auch nicht fehlen - Draw, Gringo!



Kurze Animationssequenzen lockern das Spielgeschehen auf.

You must be Doc Rodham
What are your hours?
I'm looking for a gun.

Hillary Clinton oder Doc Rodham? Die Ärztin bei Dust ist in der Tat eine Doppelgängerin der First Lady Amerikas!



SPECS & TECS

VGA	SVGA ●
● Tastatur	AdLib ●
● Maus	SoundBlaster ●
Joystick	Roland
HD 6 MB	General Midi
CD 650 MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, Win 3.1, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486er, 16 MB RAM, Win 95, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

3D-Action

Grafik	76%
Sound	75%
Handling	75%
Spielspaß	76%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Cyberflix
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

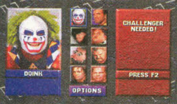
WWF WrestleMania - The Arcade Game

Catch-up

Eine „Sportart" wie diese kann nur aus Amerika kommen: Anstatt nach sportlichen Erfolgen zu streben, bemühen sich die schwergewichtigen Athleten um perfekte Selbstdarstellung. Die spektakulären Würfe sind mühsam einstudiert, und die Sieger und Verlierer sind von vornherein festgelegt. Showbusiness in Reinform also. Wegen Ihrer großen Beliebtheit wurde die World Wrestling Federation schon des öfteren als Grundlage für Konsolenspiele hergenommen. Mit dem neuesten Vertreter dieser Wrestling-Spiele zeigt Acclaim nun, wie man auch auf dem PC ein tolles Beat ´em Up macht.

Wer bereits das zweifelhafte Vergnügen hatte, einen Tourneeauftritt der World Wrestling Federation live mitzuerleben, weiß über das abgekartete Spiel bescheid: Die Prügeleien der Muskelprotze und Fettklopse sind nichts anderes als unterhaltsame Zirkusveranstaltungen für ein Millionenpublikum. Fußtritte ins Gesicht des Gegners, Sprünge in den Wanst des Besiegten und haarsträubende Spezialtechniken wie der „Neck Breaker" werden vor jeder Show lange eingeübt und verletzen keinen der Superathleten ernsthaft. Erstaunlich ist auch das gutorganisierte Drumherum, das jedem einzelnen Wrestler ein marktgerechtes Image verpassen soll: Doink, der Clown, steigt nur mit Maske in den Ring, dem bei WWF-Fans besonders beliebten „Undertaker" werden magische Fähigkeiten nachgesagt, und beim Anblick von Schönling Shawn Michaels fallen die Frauen angeblich reihenweise in Ohnmacht. Acht dieser WWF-Superstars hat Acclaim ausgewählt und in ein Beat ´em Up gepackt, das bis zum Jahresende auf den verschiedensten Spieleplattformen erscheinen soll. Ähnlich wie beim indizierten Mortal Kombat wurden dafür auch diesmal wieder die lebenden Akteure vor einer Blue-Screen-Leinwand gefilmt und zum Sprite umgewandelt. Jeder der acht beteiligten Wrestler mußte dabei genau die Techniken vorführen, die auch auf den Shows von ihm zu sehen sind.





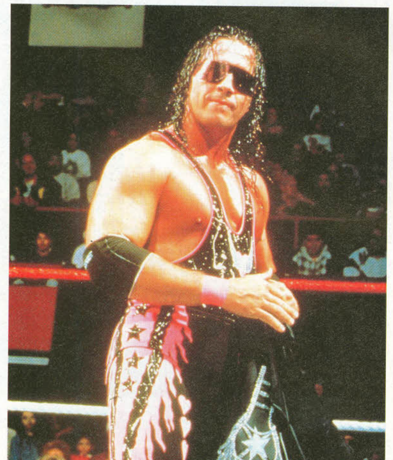
Die Größen aus der Fernsehserie sind alle mit dabei: Für das Spiel wurden Sie vor dem Blue Screen gefilmt.

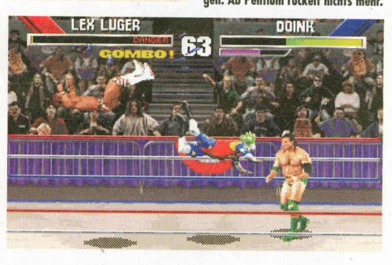


Fun-Beat ´em Up

Anders als in den getürkten Wrestling-Shows hat der PC-Spieler natürlich die Möglichkeit, den Ausgang eines Kampfes auch tatsächlich zu beeinflussen.

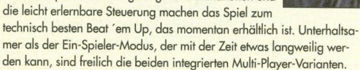
Die Animationen sind - ebenso wie die Steuerung - hervorragend gelungen. Ab Pentium ruckelt nichts mehr.





Statement

Von Acclaim ist man auf dem Arcade-Sektor bis jetzt nur Bestes gewöhnt. WWF Wrestle Mania kann erstmals auch Spielern, die das Gehabe der WWF-Stars eher abstößt, eine Menge Spaß machen. Die großen Wrestler-Sprites mit sehr gelungenen Animationen und die leicht erlernbare Steuerung machen das Spiel zum technisch besten Beat ´em Up, das momentan erhältlich ist. Unterhaltsamer als der Ein-Spieler-Modus, der mit der Zeit etwas langweilig werden kann, sind freilich die beiden integrierten Multi-Player-Varianten.



Je nach Spielmodus gilt es in jedem Wettkampf, einen oder mehrere Gegner aufs Kreuz zu legen. In der Regel wird zunächst gegen einen, dann gegen zwei und schließlich gegen drei Gegner gekämpft, die gleichzeitig auf einen anstürmen. Eine Besonderheit der WWF kam den Programmierern sehr gelegen: Neben den Standardschlägen mit Hand und Fuß hat jeder Wrestler auch verschiedene Spezialschläge und Finishing Moves, die ausschließlich er selbst beherrscht. Was im Ring schwer zu inszenieren ist, ist im virtuellen Stadion allerdings kein Problem - Doinks Arm verwandelt sich auf Tastendruck in einen Hammer, und der Undertaker schickt mitten im Kampfgeschehen eine Handvoll giftiger Dämonen gegen den Feind. Mit der Steuerung verhält es sich wie bei anderen Arcadespielen aus dem gleichen Haus - Basisschläge werden mit einmaligem Knopfdruck ausgeführt und Spezialschläge sowie Kombos sind über das Drücken mehrerer Knöpfe bzw. Serien von Tasten veranlaßt. Neben der Tastatursteuerung, die der Spieler frei umbelegen kann, werden auch Joypads mit zwei oder vier Buttons unterstützt. Im Mehrspieler-Modus kann gegeneinander oder in Zusammenarbeit gekämpft werden. Insgesamt tummeln sich somit mitunter bis zu fünf Kämpfer gleichzeitig am Bildschirm.

Thomas Borovskis ■



Jede Figur hat neben den Standardschlägen und -tritten auch eigene Spezialtechniken. Bei drei oder vier Figuren im Ring kann Verwirrung entstehen.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 15 MB	General Midi
CD 16 MB	Audio

REQUIRED
486, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
2 Spieler mit- oder gegeneinander



RANKING

Beat 'em Up

Grafik	88%
Sound	80%
Handling	85%
Spielspaß	88%
Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Acclaim
Preis	ca. DM 119,-
CD-Advantage	befriedigend

Drei Flipper der zweiten Generation

Flip-Flop

Gerade rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft gibt es reichlich Nachschub für die Freunde von PC-Flippern. Von den fünf groß angekündigten Flipperspielen lagen uns immerhin drei vor: 3D Ultra Pinball, Pro Pinball und Pinball World mußten sich auf den Prüfstand begeben. Zwei ebenfalls vielversprechende Kontrahenten, Tilt! von Maxis und Full Tilt von Virgin, konnten in unserem Vergleichstest leider nicht mehr dabei sein. Wegen der krassen Unterschiede in Spielbarkeit, Design und Ausstattung gab es klare Sieger und Verlierer.

Pinball World

Nach der hundertsten Fortsetzung von Pinball Dreams war es nötig, sich etwas Neues einfallen zu lassen. In Pinball World werden dem Spieler zehn verschiedene Tische (und einige Bonus-Tables) präsentiert, die unter dem Motto „Weltreise" zusammengefaßt werden. Neu ist, daß man sich dabei innerhalb einer Partie von Tisch zu Tisch vorspielen kann. Jeder Flipper-Table besitzt mehrere Ausgänge, die die einzelnen Spiele untereinander verbinden. Den Ball sieht der Spieler nach wie vor aus der Vogelperspektive über die Oberfläche rollen, während der Bildschirm-Ausschnitt den Kugelbewegungen folgt. Bei Pinball World wird jetzt allerdings nicht mehr nur vertikal gescrollt, sondern auch zur Seite. Der Aufbau der Tische geschah nach typischen Elementen eines bestimmten Landes: in Deutschland gilt es beispielsweise, mit der Kugel nach Arkanoid-Art die Berliner Mauer einzureißen. Das Besondere an Pinball World ist, daß die Kugel je nach Schwierigkeitsgrad mehrere Male ins Spielfeld zurückgeschleudert wird, bevor Sie verlorengeht. Die Spielzeit pro Credit kann sich somit auf über eine Stunde ausdehnen.

Fazit

Trotz neuer Ideen hapert es an wichtigen Punkten: der Aufbau aller Tables ist dermaßen lieblos und langweilig, daß einem der Spaß schnell vergeht. Durch die große Zahl an Tischen wurden Details bei den einzelnen Tables stark vernachlässigt. Hinzu kommen die detailarme Grafik und die ausgesprochen unpassenden Soundtracks in FM-Qualität. Spielspaßmäßig rangiert Pinball World sogar noch unterhalb seines Urahns Pinball Dreams.



Mehr als solche Ausschnitte gibt es bei Pinball World nicht zu sehen. Oft weiß der Spieler deshalb nicht, auf welches Target er eigentlich zielt.

	3D-Ultra Pinball	Pinball World	Pro Pinball - The Web
SPECS & TECS			
Hersteller	Sierra	21st Century Ent.	Empire Interactive
Preis	ca 100,- DM	99,95 DM	ca 70,- DM
Anzahl Tables	3	10	1
Multiball	ja	nein	ja
Grafikmodi	640x480x256	320x200x256	bis zu 1024x768 (Hi-Color)
RANKING			
Grafik	75	50	90
Soundeffekte	50	40	80
Musik	30	35	95
Ballphysik	40	75	90
Originalität der Tables	80	65	85
Spielspaß	65	45	90

3-D Ultra Pinball

Drei Tables in Super-VGA, Multiball-Unterstützung und überaus witzige Spezialeffekte sind die Hauptmerkmale des Windows-Flippers 3-D Ultra Pinball. Auf jedem einzelnen Deck sind neben dem Hauptspielfeld zwei Neben-Tables integriert, auf die man die Kugel mit beherzten Schüssen bugsieren kann. Die Themen sind durchgehend futuristisch gehalten: „Space Mine", „Command Post" und „The Colony" haben das bei weitem originellste Design aller drei vorgestellten Flipperprogramme. Als Pinball der zweiten Generation wird hier auf Scrolling verzichtet - der ausgewählte Tisch ist aus der 3D-Schrägansicht permanent auf dem Windows-Bildschirm zu sehen. Um den 3D-Effekt zu verstärken, wird die Kugel, je nach Entfernung zum unteren Rand, vergrößert oder verkleinert. Sierra hat in seinem Spiel auch Features eingebaut, die auf Spielhallengeräten nicht möglich sind: es werden Fadenkreuze eingeblendet, Bonusgegenstände schweben über den Tisch und kleine Roboter und Maschinen erheben sich ab und zu aus dem Inneren der Maschine. Aufgrund des niedrig angesetzten Schwierigkeitsgrades kann eine Partie über eine Stunde dauern.

Fazit

Irgendwie beschleicht den Spieler bei 3-D Ultra das Gefühl, er würde keine Stahlkugel, sondern einen Luftballon über den Table schleudern - das Ballverhalten verwundert immer wieder aufs neue. Trotz schöner Spezialeffekte stören üble Stocker und Aussetzer den Spielfluß (der Ball bleibt hin und wieder unvermittelt stehen). Schwer zu beschreiben, aber dennoch vorhanden ist das Gefühl einer gewissen Monotonie, die wohl aus dem niedrigen Schwierigkeitsgrad und dem seltsamen Tisch-Design resultiert. Die Musikbegleitung gehört zum schlechtesten, was jemals in einem Sierra-Spiel zu hören war.



In futuristischem Gewand präsentiert sich der Kandidat von Sierra.

Pro Pinball - The Web

„Besser ein Flipper anständig simuliert als eine ganze Handvoll nur halbherzig" - dachte man sich bei Empire und kreierte mit The Web einen Table, der mit allem aufwarten kann, was man sich nur wünschen kann. Multiball-Funktion mit bis zu sechs Kugeln, ein Audio-Rocksoundtrack direkt von CD, ein animiertes LCD-Display für Score-Anzeige und Bonusspiele sowie viele weitere Features. Die Fähigkeiten moderner Grafikkarten mit 4 MByte Video-RAM werden durch einen Modus mit 1.024 x 768 Bildpunkten in 32.000 Farben ausgenutzt. Auch Pro Pinball bedient sich der Schrägperspektive mit stehendem Hintergrundbild. Die 3D-Perspektive kann der Spieler aus sechs vorgegebenen Winkeln selbst auswählen. Während der Spieler die Stahlkugel über den Tisch schlägt, zeigt das LCD-Display unaufhörlich Animationen und kleine Filmchen an, die sich exakt dem Spielgeschehen anpassen. Von The Web werden neben dem Punktestand auch Loop-Rekorde und außergewöhnliche „Combos" festgehalten und entsprechend honoriert. Unter dem Titel Pro Pinball werden in Zukunft regelmäßig weitere Tische erscheinen.

Fazit

Ob man nun das Ballverhalten oder die liebevoll umgesetzten Details betrachtet, ist egal: The Web kann in jedem Punkt zu hundert Prozent überzeugen. Die Kugel verhält sich genauso realistisch wie in der Spielhalle, und die Soundkulisse stimmt auch. Zahlreiche fein ausgearbeitete Details, wie die Spiegeleffekte auf der Kugeloberfläche, gehen vor lauter Spielspaß und Action fast unter.



So muß ein Flippertisch aussehen! Pro Pinball hat nur einen einzigen Table - dafür hat der aber alle Funktionen, die man aus der Spielhalle kennt.

ran Soccer

Die beste Zeit de

Fußball und kein Ende. Im Bereich der Aktion-Simulationen rund um des Deutschen liebste Lederkugel streiten sich diesen Monat gleich zwei Spiele um die Tabellenspitze. Noch vor FIFA Soccer 96 von E.A. will Gremlins ran Soccer die Meisterkrone erringen.

Gremlins Kicker, in Deutschland von Greenwood vertrieben, dürfen sich aufgrund der dicken Lizenz auf den fachkundigen Kommentar von SAT1-Mann Jörg Wontorra verlassen, müssen aber merkwürdige Namensmutationen in Kauf nehmen. Wählen Sie aus den insgesamt 44 internationalen Teams das deutsche Star-Ensemble, finden Sie im Sturm nicht Jürgen Klinsmann, sondern Herrn Klinkmanns. Im Mittelfeld tummelt sich ein gewisser Herr Mattheuser - wer das wohl sein mag? Im Gegensatz zum E.A.-Pendant dürfen wahre Fans hier aber zum mitgelieferten Spieleeditor greifen. Lobenswert!

Wie im Fernsehen!

Bei ran Soccer wählen Sie sich aus acht verschiedenen, meist recht brauchbaren Kameraperspektiven eine aus. Wem selbst das nicht ausreicht, der darf seine eigene Kamera irgendwo im Stadion aufbauen, um das Geschehen künftig aus der selbstgewählten Perspektive komfortabel zu beobachten. In den optisch beeindruckenden Menüs können Sie die fußballtypischen Einstellungen vornehmen. Wenn es sofort ohne lästige Taktik- und Aufstellungsschiebereien zur Sache gehen soll, wählen Sie den Actionmodus. Oder darf es vielleicht doch etwas Abseits sein, soll ein kräftiges Lüftchen im Stadion wehen oder der Schiedsrichter zum Henker in Schwarz mutieren? Alles kein Problem. Das Spiel beginnt mit dem Einmarsch der Gladiatoren, die sich - fair geht vor - zunächst einmal an der Mittellinie einer ausgiebigen Gesichtskontrolle unterziehen, bevor Sie auf die von Ihnen zugewiesenen Positionen spurten. Das Getümmel auf dem heiligen Rasen gestaltet sich recht ansprechend und wird, mittlerweile Standard, im schmucken 3D-Gewand präsentiert.

Die Torwartpleite

Nach dem Anstoß wird der ballführende Spieler mit einem Dreieck markiert, die Spitze des Dreiecks zeigt in die momentane Laufrichtung. Beginnt das Dreieck zu blinken, kann sich ein Torschuß lohnen. Ein Druck auf Button 2 läßt den Kicker passen, Button 1 läßt demnach den Ball in Richtung gegnerisches Tor verschwinden. Mit dieser Steuerung sind schon nach relativ kurzer Spielzeit ansprechende Kombinationen zu erreichen, auch das Direktspiel klappt ganz ordentlich, zumal die Kicker Aktionen wie Fallrückzieher, Hackentricks oder Flugkopfbälle automatisch ausführen. Befindet man sich aber in der Abwehrposition, wird ran Soccer schnell schwierig. Die meisten Spieler sind derartige Dribbelkönige, daß sie selbst mit brutalen Tacklings kaum vom Ball zu trennen sind. Mit etwas Geschick kann ein Spieler sogar einfach mit dem Ball am Fuß ins Tor laufen. Dort sollte sich zwar ein Keeper befinden, bei ran Soccer hat dieser seinen Namen aber nicht verdient. Mitunter werden die herrlichsten Granaten locker aus dem Winkel gefischt, bleibt der Ball aber zwei Meter vor dem automatischen Torwart liegen, wartet dieser in aller Seelenruhe, bis der gegnerische Stürmer die Kugel in die Maschen setzt, anstatt sie einfach wegzuschießen. Nicht besonders motivierend!



Auf der Videoleinwand darf jedes Tor noch einmal in Zeitlupe angeschaut werden. Die Spieler üben sich derweil in Jubelarien.


Ran an den Fußball. SAT1-Mann Jörg Wontorra kommentiert.


Den aktiven Spieler des verteidigenden Teams kennzeichnet ein Kreis.



Alle hübsch freundlich. Die Begrüssungszeremonie vor Spielbeginn.

s Tages

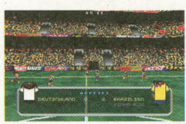
Edel-Grafiken

Grafisch gehört ran Soccer zum Besten, was das Genre zu bieten hat. In SVGA-Auflösung, ab einem Pentium100 ruckelfrei spielbar, sehen die Spieler-Sprites realistischer und dreidimensionaler aus als bei der FIFA-Konkurrenz. Auch in VGA schneidet das Greenwood-Spiel leicht besser ab und wirkt sehr edel und durchgestylt. SAT1-Heroe Jörg Wontorra zeigt deutlich, daß er die Zwei-Wort-Phase weit hinter sich gelassen hat und agiert als Kommentator sehr professionell. Zu unfreiwilliger Komik führen nach einem offensichtlichen Eigentor allerdings Aussprüche wie „Der Ball ist vom gegnerischen Spieler abgeprallt". Als Gimmick bietet ran Soccer übrigens einen 20 Spieler-Netzwerkmodus. Hier kann theoretisch jeder Mitspieler sein persönliches Idol über den Rasen scheuchen.

Oliver Menne ■



Abschlag oder Abwurf? Klinkmanns lauert auf die Lederkugel.



Ab und an eingeblendete Statistiken informieren über das Gekicke.

Statement



Die Präsentation von ran Soccer ist überaus stimmig. Herrliche Spieleranimationen, eine Kommentatorstimme, die man sofort erkennt und übersichtliche Menüs lassen Vorfreude auf einen flotten Zock aufkommen. Die ungenügenden Torwartleistungen vergällen aber zusammen mit der schwierigen Strafraumverteidigung einen beträchtlichen Teil des Spielspaßes, so daß hier insgesamt nur der zweite Tabellenplatz hinter FIFA Soccer herausspringt.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 18 MB	General Midi
CD 120 MB	Audio

REQUIRED
4960X33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 100, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
4 Spieler gleichzeitig, 20 Spieler Netzwerk

RANKING

Sportspiel

Grafik	94%
Sound	85%
Handling	81%
Spielspaß	79%

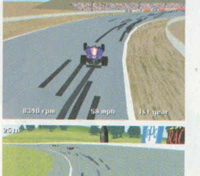
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Gremlin/Greenwood
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	befriedigend

Indy Car Racing II

TFX auf Rädern

Endlich ist er da, der lang ersehnte Nachfolger des Rennspiel-Klassikers IndyCar. Mit schneller SVGA-Grafik und originalgetreuen Strecken soll er der Konkurrenz, die in den letzten Jahren weit aufgeholt hat, das Fürchten lehren.

Eins gleich vorweg: niemand muß wirklich Angst haben. Papyrus hat IndyCar Racing II weit an den Konkurrenzprodukten vorbeientwickelt, Actionspiele wie etwa Bleifuß haben nur geringe Ähnlichkeit mit IndyCar. Wie auch beim Produkt NASCAR Racing aus gleichem Hause wurde hier eine reinrassige Simulation programmiert, die ihre Schwerpunkte auf Fahrzeugverhalten, Renntaktik und Überholmanöver legt, nicht aber auf stures Rasen und rücksichtsloses Gegner-von-der-Straße-schubsen.







Die Rennpisten wurden den Originalstrecken so weit wie möglich nachempfunden. Nicht nur die Gebäude, auch die Umwelt wurde (mit unterschiedlichem Erfolg) digitalisiert.

Leichtgewichte

Oberflächlich ist IndyCar nahezu identisch mit NASCAR Racing, die Unterschiede im eigentlichen Spiel sind aber gewaltig. Die leichten Fahrzeuge der amerikanischen IndyCar-Serie sind um einiges schneller, sind exakter zu fahren und halten naturgemäß nichts aus. Bereits leichte Rempler mit der Straßenbegrenzung oder gar mit gegnerischen Fahrzeugen sind fatal - und nicht eben selten. Werden einem Fahrzeug Teile der Verkleidung weggerissen, wird der Spieler immerhin mit den optischen Genüssen der darunterliegenden Fahrzeugtechnik belohnt. Wie im wirklichen Leben werden havarierte Fahrzeuge und Fahrzeugteile aber schnell abtransportiert, so daß man dessen ungestört seine Runden drehen kann. Ein (vermutlich nicht unrealistisches) Erbe von NASCAR Racing ist die für ungeübte Spieler sehr ärgerliche Tatsache, daß bei höheren Geschwindigkeiten jeder Lenkfehler zum unkontrollierbaren Ausbrechen des Fahrzeugs führt - dies tritt aber nicht so häufig auf, daß man das Spiel vor lauter Frust gleich in die Ecke werfen müßte.



In der Cockpitsicht kommt so etwas wie ein Geschwindigkeitsrausch auf.

Rasen im Fenster

Voraussichtlich wird sich auf der IndyCar Racing II-CD-ROM auch die Windows 95-Version der Rennsimulation befinden. Außer einigen Veränderungen an der Oberfläche (Menüleiste und Dialogboxen) gibt es fast keine Unterschiede zwischen den beiden Versionen - nur sind die Hardwareanforderungen noch ein weiteres Stück höher als bei der DOS-Version.



Für jeden eine Strecke

Um das Rennen herum wird Altbewährtes geboten. Vor dem Rennen und beim Boxenstop lassen sich die Fahrzeugeigenschaften - wie etwa Spoilereinstellung, Reifen, Getriebe etc. - den Gegebenheiten anpassen. Nur die Empfindlichkeit der Lenkung ist immer fest vorgegeben, einer der wichtigsten Gründe für vermeintliche Lenkfehler. Die Rennen der IndyCar-Serie selbst haben große Ähnlichkeiten mit den NASCAR-Rennen: In der Qualifikation erkämpft man sich seinen Startplatz, vor dem Rennen führt ein Pace-Car das Feld zu einem fliegenden Start, und die Rennen werden oftmals auf den weiten, optisch eher langweiligen Rundkursen gefahren. Das ca. 30 Fahrzeuge umfassende Starterfeld verteilt sich schnell über die gesamte Strecke, was ständiges Überholen und vorsichtiges Fahren verlangt. Aber auch für Anhänger abwechslungsreicher Pisten hat IndyCar einiges zu bieten: von den insgesamt 15 Strecken sind neun mit zahlreichen Kurven

Statement



Papyrus hat von seinen Erfahrungen mit NASCAR Racing einiges gelernt: die Steuerung ist nun wesentlich exakter, die Fahrzeuge liegen satt auf der Piste, und durch den vernünftigen Verzicht auf grafische Details ist nun auch der SVGA-Modus wirklich rasant. Für ein Action-Rennspiel ist das Gebotene zu wenig, wer eine reinrassige Simulation sucht, ist mit IndyCar Racing II bestens bedient.



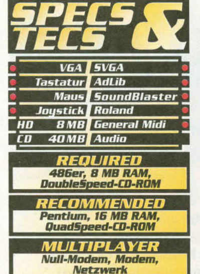
Ein Effekt von Papyrus´ Grafikengine sind stark verzerrte Objekte. Erfreulicherweise stürzen diese erbärmlich schiefen Häuser nie auf die Piste.



Die Boxenstops sind realistisch geraten: Das Fahrzeug wird „spürbar" aufgebockt, abhängig von der Fahrweise dauern die Stops unterschiedlich lange.

und Schikanen gespickt, hier zeigt IndyCar seine Verwandtschaft zur Formel 1 Spielerisch läßt sich an IndyCar Racing II nicht mäkeln. Das Spiel ist schnell, die Fahrzeugeigenschaften wirken äußerst realistisch, die 15 Strecken sorgen für Abwechslung und der Stereoso- und versetzt den Spieler mitten in das Geschehen. Nur die Grafikausgabe wurde etwas zu sehr optimiert. Außerhalb der Strecken ist der Boden nicht texturiert, die Gebäude nur teilweise, und irgendwie wirkt alles, selbst die Waldstrecken, ziemlich kahl. Aber wie gesagt: dies ist kein Actionspiel.

Harald Wagner ■



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 8 MB	General Midi
CD 40 MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Null-Modem, Modem, Netzwerk

RANKING

Rennsimulation

Kategorie	Wertung
Grafik	70%
Sound	80%
Handling	65%
Spielspaß	84%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Papyrus
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend

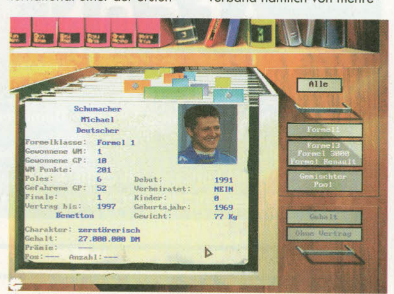
Bevor man bei künftigen Fußball-Managern die Grashalm-Höhe auf dem Spielfeld stufenlos einstellen kann oder das Stadion für den nächsten Kirchentag vermietet, betreten traditionelle WiSim-Anbieter wie Ascon aus Gütersloh lieber thematisches Neuland. Pole Position ist der Formel 1-Blutsbruder von Anstoß, der Sie sogar vom Streckenrand aus die Strategie Ihres Fahrers beeinflussen läßt.



Weil Michael Schumacher immer so schön artig seine Rennen gewinnt, haben sich Millionen von Fernsehzuschauern mit sofortiger Wirkung zu Formel 1-Fans ernannt und schon mal präventiv alle sonntagnachmittäglichen Termine für die kommende Saison abgesagt. Und urplötzlich existiert eine beachtliche Zielgruppe, die auch einer entsprechenden Wirtschaftssimulation nicht abgeneigt wäre. Ascon (Der Patrizier, Hanse, Anstoß) hat den Trend früher als viele andere erkannt und ist somit selbst international einer der ersten Hersteller, die mit einem marktfähigen Programm dienen können. Pole Position macht Sie zum Chef eines namhaften Rennstalls, den Sie sich bei Spielbeginn selbst aussuchen dürfen. Apropos „namhaft": Damit sich das Spiel mit den Original-Logos, -Fahrernamen und -Strecken schmücken darf, hat Ascon genauso wie MicroProse (Grand Prix Manager, Formula One Grand Prix 2) einen nicht näher bezifferten Betrag an die allmächtige FIA überwiesen. Im Gegensatz zum nicht ganz so pfiffigen DFB kassiert der Formel 1-Dachverband nämlich von mehreren Lizenznehmern gleichzeitig ab. Der Spieler freut sich wie ein Schneekönig, wenn er Williams einen Damon Hill abluchsen kann oder mit Mark Blundell um Prämien feilscht. Das sind allerdings nur einige von vielen Ihrer täglichen Pflichten; darüber hinaus kümmern Sie sich um die Forschung, das Merchandising, die Anheuerung von Sponsoren und Fahrern, den Zukauf von Komponenten und vieles mehr. Angesichts der Fülle an Aufgaben stehen Ihnen deshalb auf Wunsch ein Rennleiter, je ein Boxen-, Entwickler- und Werkstatt-Team, Verwaltungs-Angestellte sowie ein Personal-Chef zur Seite, die Ihnen eine Menge Arbeit

Pole Position

Abgefahren



Pole Position enthält Daten zu allen Fahrern, Rennställen und Strecken der aktuellen Saison. Per Update bleiben Sie immer auf dem neuesten Stand.



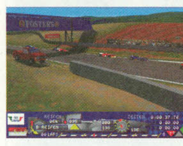
Bei den „Vorstellungsgesprächen" der Rennfahrer wird um Millionen-Gagen, Siegprämien und etwaige Vertragsbedingungen geschachert.

abnehmen. Wie zuverlässig die Belegschaft vor sich hinwerkelt, hängt u. a. vom Urlaub, der Qualifikation und der Anzahl der Mitarbeiter ab.

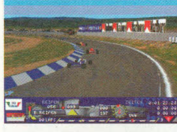
Die Zeit im Nacken

Während beim Grand Prix Manager intern von einem Rennen zum anderen gedacht und gerechnet wird, berücksichtigt Pole Position den Zeitfaktor. Wenn Sie beispielsweise Ersatzteile von Ihrem Hauptquartier zur Rennstrecke bringen lassen wollen, dauert das grundsätzlich 24 Stunden. Im Optionsmenü wählt man sich einen optionalen Zeittakt (Beispiel: 5 Sekunden in der Wirklichkeit entsprechen 7 Minuten im Spiel); auf diese Weise verpaßt man auch schon mal seinen Flug zum nächsten Rennen. Um unnötige Wartezeiten (Entwicklung eines neuen Motors, Winterpausen) zu vermeiden, darf man die Uhr vorstellen. Das SVGA-Interface ist weitgehend Anstoß-kompatibel und erstreckt sich jetzt sogar über zwei scrollende Menü-Bildschirme; mit der rechten Maustaste wird hin- und hergeswitcht. Im Büro gibt es allerlei Mobiliar, das wie bei allen Ascon-Programmen be-











Der „Interaktive Modus" ist das Schmuckstück von Pole Position: Das Rennen wird in Echtzeit berechnet.

Statement

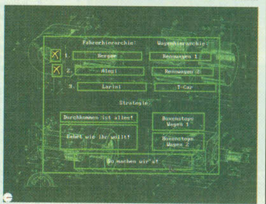


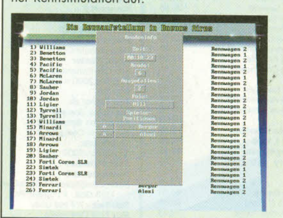
Naja, für die Pole Position hat's nicht ganz gereicht, aber daß Ascon mal wieder eine sehr gute, sorgfältig aufbereitete Wirtschaftssimulation hingekriegt hat, wird niemand bestreiten wollen. Bei Pole Position fehlt mir allerdings die programmierte Begeisterung für den Motorsport, die Anstoß im Fußball-Bereich ausgezeichnet hat. Zum konzeptionellen Vorgänger gibt es spielerisch nur wenig Fortschritte. Vorher transferierte man Klinsi, jetzt ist es eben Schumi. Mein „Verein" heißt nicht mehr Borussia Dortmund, sondern McLaren oder Sauber. Etwas fehl am Platze ist meiner Meinung nach die Echtzeit-Simulation des Rennverlaufs - Hut ab vor so viel aufopfernder Entwicklungsarbeit, aber wenn sich jemand aktiv ins Rennen einklinken will, warum nimmt er dann die Management-Strapazen in Kauf und greift nicht gleich zu Formula One Grand Prix 2? Pole Position ist aber zugestandenermaßen in vielerlei Hinsicht realistischer und optisch ausgefeilter als sein ärgster Konkurrent.

Im Mittelpunkt des Geschehens

Die WM-Läufe können Sie in verschiedenen Modi mitverfolgen: Im Blitz-Modus zeigt das Programm nur die Endresultate an, während die Schnell- und Normal-Einstellungen zusätzlich über bestimmte Ereignisse (z. B. Überholmanöver, Crashs) berichten. Für die Profis gibt es den „Interaktiven Modus", der Ihnen die größtmögliche Freiheit läßt, aber auch die meiste Verantwortung überträgt. Mit den Telemetrie-Einrichtungen kontrollieren Sie u. a. Verbrauch, Motortemperatur, Geschwindigkeit und Drehzahl des Wagens und machen den Piloten (hoffentlich) frühzeitig auf etwaige Probleme aufmerksam. Einige der gebotenen Funktionen sind zwar bewußt irreal, aber für den Spieler zweifellos äußerst reizvoll. Sie legen z. B. fest, wann ein außerplanmäßiger Boxenstop stattfindet und wieviel Benzin bei dieser Gelegenheit nachgetankt wird. Zehn Fernsehkameras und drei team-eigene Videokameras beleuchten den Rennverlauf aus den aufschlußreichsten Perspektiven. Das Besondere daran: Sämtliche Grand Prix-Strecken liegen in gerenderter, texturierter Form (VGA-Auflösung) vor und weisen schon fast die grafische Güteklasse einer Rennsimulation auf.









stimmte Funktionen symbolisiert. Sie werden sich fragen: Ist das auf Dauer nicht furchtbar unpraktisch? Allerdings, vor allem dann, wenn sich z. B. die Bank nicht hinter dem Tresor verbirgt (dort wird kalkuliert), sondern durch das Tastentelefon vertreten wird. Mit der Zeit gewöhnt man sich aber selbst daran.

Vize-Weltmeister

Der Wertungs-Abstand zum Grand Prix Manager erklärt sich bestimmt nicht durch die Zahl der Features - da nehmen sich die beiden Programme nicht viel. Wo man bei Pole Position Termingelder anlegen kann, einen David Coulthard im Fitneßstudio schuften läßt und die Presse nach einem verpatzten WM-Start beschwichtigt, darf man beim MicroProse-Spiel wesentlich mehr an den Fahrzeugen herumschrauben und manipulieren. Nein, was bei Pole Position stört, ist die aufgesetzt wirkende Atmosphäre, die sich sowohl im Handbuch als auch im Spiel bemerkbar macht - frei nach dem Motto „So, jetzt holen wir uns mal aus der Stadtbibliothek ein paar schlaue Bücher und programmieren einen ganz tollen Formel 1-Manager...". Ungläubig staunend klickt man sich durch die Menüs und nimmt z. B. zur Kenntnis, daß der Spoiler 2.000 qcm groß ist. Das ist ziemlich interessant.
Pole Position kommt übrigens als Disketten- und CD-ROM-Fassung in den Handel. Die Silberscheibe wird einige Wochen später lieferbar sein und Dutzende von kurzen Videosequenzen (z. B. bei Gesprächen mit Banken) und eine ganze Reihe von einheizenden Tracks beinhalten. Der Ascon-Hauskomponist hat sich sogar die Mühe gemacht und die rockigen Rhythmen eigens an jede gängige Soundkarte angepaßt. Wer nicht so lange warten möchte, kann sich jetzt die 3,5"-Version kaufen und später kostenlos updaten - das nennt man Kundenfreundlichkeit.

Petra Maueröder

Erkenntnisse Ihrer Forschungs- und Entwicklungsabteilung können im Testlabor auf ihre Wirkung hin überprüft werden.



Beim Gespräch mit dem Werkstattleiter erfahren Sie, welche Komponenten repariert oder komplett ausgetauscht werden müssen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 3 MB	General Midi
CD 132 MB	Audio

REQUIRED
486 DX-33, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Bis zu 4 Spieler an einem PC

RANKING

Wirtschaftssimulation

Grafik	85%
Sound	85%
Handling	75%
Spielspaß	83%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Ascon
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

Rayman

Flotter Hüpfer

Spiele wie Rayman werden uns in nächster Zeit noch öfter blühen: Da viele Hersteller in den letzten Monaten Programmier-Tools entwickelt haben, die denen von PlayStation und Saturn ähnlich sind, werden gute Jump & Runs am PC bald keine Seltenheit mehr sein.

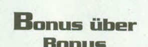


Rayman erweckt auf den ersten Blick einen eher kindlichen Eindruck. Trotzdem handelt es sich um ein „ernstzunehmendes" Jump & Run!

Der Held dieses Abenteuers ist eine Comic-Figur namens Rayman. Nachdem ein ominöser Mr. Dark das „große Protoon" und die „kleinen Electoons" entführt hat, muß Rayman sich in die Zauberwälder aufmachen, um seine Freunde wieder zu befreien. Das Spiel gliedert sich in über 50 verschiedene Levels, die Rayman bewältigen muß. In den sechs verschiedenen Welten findet man alle Attribute wieder, die man von einem modernen Jump & Run erwarten darf: unzählige verschiedene Gegner, starke „Level-Bosse", Bonus-Fähigkeiten für die Spielfigur und jede Menge Geheimgänge und Bonuslevels, die nur erfahrene Spieler finden. Die grafische Aufmachung ist gleich stark wie die der Saturn- und PlayStation-Version. Bis zu vier verschiedene Hintergrundebenen scrollen in Parallax-Technik am Bildschirm vorbei.

Statement

Auch wenn der PC bei Konsolenspielen mit aufwendigen 3D-Routinen (z. B. Sega Rally) noch nicht ganz mithalten kann, ist er bei Jump & Runs ganz vorne mit dabei: Rayman gleicht in Steuerung und Aufmachung der Saturn-Version. Die witzige Grafik und die leichte Steuerung machen das Spiel zu einem tollen Weihnachtsgeschenk für große und kleine Spieler - Pentium allerdings vorausgesetzt.



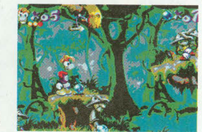
Bonus über Bonus

Die Grafik-Engine läßt sowohl bei den grandiosen Animationen von Rayman und seinen Gegnern als auch bei netten Effekten wie Schneegestöbern und Nieselregen die Muskeln spielen. Zu Beginn des Spiels kann Rayman nur laufen und springen, doch schon bald taucht die gute Fee Betilla auf und spendiert dem Helden neue Talente: ein wirkungsvoller Faustschlag, ein Turbo-Sprint und die Fähigkeit, für kurze Zeit in der Luft zu gleiten. Bestimmte Rücksprung-Punkte im Spiel sollte man ebenfalls nutzen, denn in früheren Levels warten oft geheime Eingänge zu Bonus-Screens, die man erst mit den neuerlernten Fähigkeiten freilegen kann. Um nicht bei jedem Spielstart alle Level neu durchspielen zu müssen, kann der Spieler bis zu drei Spielstände auf Festplatte abspeichern.

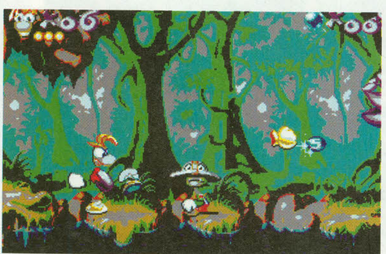
Thomas Borovskis ■



Die gute Fee verleiht Rayman neue Fähigkeiten, wie beispielsweise einen wirkungsvollen Faustschlag.



Rayman ist vom Scheitel bis zur Sohle perfekt animiert - er könnte aus einem Zeichentrickstudio stammen.



Gegen seine zahlreichen Gegner setzt sich Rayman mit der „Schleuderfaust" zu Wehr. Sehr effektiv und darüber hinaus ein netter Grafikeffekt.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 10 MB	General Midi
CD 300 MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Joypad

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

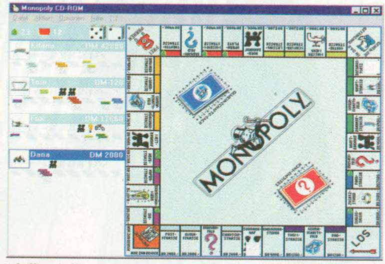
Jump & Run	
Grafik	90%
Sound	90%
Handling	86%
Spielspaß	87%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	UBI-Soft
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	gut

Monopoly

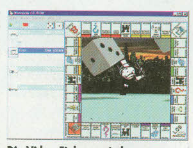
Rücke vor bis auf LOS

Etwas Schöneres kann sich ein Publisher gar nicht wünschen, als ein Spiel zu machen, das bereits als Bestseller gilt, bevor eine einzige Routine steht. Bei Monopoly kann sich Westwood sicher sein, daß die Verkäufe stimmen - auch wenn das Spielprinzip nicht ganz ausgereizt wurde.



Schaffe, schaffe, Häusle baue! Für Monopoly wurde das 60 Jahre alte Spielprinzip 1:1 übernommen. Einen Sondermodus mit neuen Regeln gibt es nicht.

Was waren das noch für Zeiten, als man sich mit seinen Freunden traf, um auf Papp-Brettern Spielsteine umherzurutschen. Ein besonders beliebtes Exemplar dieses Genres ist seit 60 Jahren Monopoly, der Urvater aller Wirtschaftssimulationen. Eine Umsetzung des genialen Brettspieles war schon einmal für den C64 erhältlich, allerdings mit etwas weniger spektakulärem Drumherum. Virgin versteht es da, etwas mehr auf die Pauke zu hauen: die vorliegende Windows-Version von Monopoly soll über Internet weltweite Partien ermöglichen, und sogar eine Jubiläums-Edition - mit Brettspiel und CD-ROM in einer Packung - ist geplant. Das Spielprinzip bedarf wohl keiner Erklärung mehr, und auch die Regeln sind weltweit bekannt. An einer Partie können bis zu sech's Spieler teilnehmen. Dabei ist es egal, wie viele davon am selben Rechner oder im Netzwerk sitzen bzw. aus dem Internet kommen.


Die Video-Einlagen sind ganz nett, stören aber den Spielfluß merklich.


In Menüs wie diesem wurde mit grafischen Raffinessen gegeizt.

Gehe zurück nach der Badstraße

Wer auf seinem Windows-Desktop eine Auflösung von über 640 x 480 Bildpunkten eingestellt hat, stellt gleich zu Beginn fest, daß sich das Spielbrett nicht automatisch an die Bildschirmgröße anpaßt, sondern in einem entsprechend kleinen Fenster dargestellt wird. Im Inneren des Spielbrettes illustrieren kleine Zeichentrickfilme das Spielgeschehen: das Monopoly-Männchen schmeißt die Würfel oder es regnet Geldscheine. Leider verzögern die netten Filme das Spielgeschehen aber so beträchtlich, daß man sie lieber gleich deaktiviert. Über das, was auch das Brettspiel schon bietet, geht die PC-Umsetzung nicht hinaus. Ein erweiterter Modus, mit ein paar aufgemöbelten Spielregeln wäre schön gewesen. Wichtige Optionen, wie die Auflistung aller noch nicht vergebenen Straßen, fehlen sogar völlig. Ansonsten hielt man sich streng an die Originalvorlagen - das Spielbrett sieht exakt aus wie das Original. Ein klarer Vorteil gegenüber dem Brettspiel sind die vorgefertigten AI-Gegner, mit denen sich auch Solo-Partien gestalten lassen. Außerdem fällt das leidige Gezähle der kleinen Geldscheine weg, und mit den computersimulierten Gegnern entsteht auch kein Streit.

Thomas Borovskis ■

Statement



Als Multimedia-Ausgabe eines Klassikers ist Monopoly sicherlich nicht schlecht. Nur gehen einem die andauernden Video-Einblendungen mit der Zeit so sehr auf den Nerv, daß man stark versucht ist, sie komplett zu deaktivieren. Dann allerdings bleibt kein großer Unterschied mehr zur Brettspielversion. Außerdem stört das viel zu kleine Spielbrett und die umständliche Mausbedienung. Das Ganze wirkt wie eine Wochenend-Produktion.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 17 MB	General Midi
CD 230 MB	Audio

REQUIRED
486er, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, WIN 3.1

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, WIN 3.1

MULTIPLAYER
1-6 Spieler Netzwerk, Internet

RANKING

Brettspiel-Umsetzung

Grafik	65%
Sound	68%
Handling	40%
Spielspaß	60%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Westwood
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	ausreichend

MORTAL COIL

MINIMALE SYSTEM ANFORDERUNGEN:

486 DX/33MHz PROCESSOR

4MB RAM   PC CD-ROM

OKTOBER 1995

ERWEITER DOCH WIEDER EINMAL DEINE INTELLIGENZ. UND GIB DIR GLEICH EINEN ORDENTLICHEN ADRENALINSCHUB.

Eine außerirdische Macht bedroht das Leben auf der Erde. Es gibt nur eine Rettung: Dich. Führe Deine Truppen in den wichtigsten Feldzug der Erdgeschichte. Doch aufgepaßt: Nur mit Mut und einer ausgeklügelten Strategie kannst Du in diesem 3D Action-Thriller überleben und die Erde retten. Versetz' Dich in unterschiedliche Charaktere, wechsel' die Perspektiven, teil' Deinen Bildschirm und nutze ein stattliches Angebot an Waffen und Kriegsgerät, um gegen die künstliche Intelligenz Deiner Gegner zu bestehen. Falls Dir das zu viel ist, halte doch mal wieder einen Monolog. Oder leg' Dich gehackt, Pappkopp.

Virgin INTERACTIVE entertainment

VIC TOKAI more gameplay

www.demon.co.uk/victokaieurope

Designed and developed by Crush! ©1995 Crush Limited. Produced under license by Vic Tokai Europe Ltd.

Caribbean Disaster

Monkey Island



Goooooooood morniiiiing, Mad Islaaaaaaaaaaaand! Ikarion spendiert Ihnen einen Dauer-Aufenthalt auf einer Südsee-Insel, wo man den Wahlkampf zur Not auch mal mit Popcorn-böllernden Panzern austrägt. Entdeckt hat dieses korrupte Fleckchen Erde der Mad News-Designer Ralph Stock - im allgemeinen ein Garant dafür, daß der Humor auch in einer Wirtschaftssimulation nicht zu kurz kommt.

Caribbean Disaster spielt im Jahre 1995 auf Mad Island, an dem die Weltpolitik seit 1964 spurlos vorübergegangen ist. Dort leben auf vergleichsweise engem Raum 14 wackere Bürger, die gleichzeitig als Wahlberechtigte gelten. Jeden Tag tritt das Parlament (bestehend aus drei Ministern) zusammen und spricht dem Staatsoberhaupt das Vertrauen aus - oder auch nicht. In diesem Fall werden Neuwahlen angesetzt, und Sie haben zwölf Stunden (ein Spiel-Tag dauert von 9.00 bis 21.00 Uhr) Zeit, um genügend Wählerstimmen auf sich zu vereinigen. Der Haken an der Geschichte: Die Einheimischen hegen völlig gegensätzliche und meist unvereinbare Interessen. Da wären z. B. der amerikanische und russische Botschafter, die sich nun mal überhaupt nicht ausstehen können. Durch geschickt formulierte Wahlplakate und -reden, Bestechung, Geschenke, Aufhetzung, Pakte, Intrigen und offene Meuterei gegen den amtierenden Präsidenten können Sie selbst auf den Chefsessel wechseln und so sukzessive die Flucht von der Insel vorbereiten. Außerdem dürfen bzw. müssen Sie die Steuergelder nach Gutdünken auf die einzelnen Ämter verteilen, damit Sie von Ihren Beamten wiedergewählt werden.

Falls Ihnen die vorübergehende Machtergreifung nicht gelingt, übernehmen Sie eines von drei Ministerien (Luftwaffe, Marine, Heer) und verbünden sich gegebenenfalls mit den freiberuflichen Rebellen, um einen militärischen Schlag gegen den Palast des Herrschenden vorzubereiten. Je nach Ressort und Finanzkraft besitzen Sie mehr oder weniger wirkungsvolle Waffensysteme (Zeppeline, U-Boote, Panzer). Als Munition dient Popcorn, das Sie von Fabrikant Meiermann ordern. Pech für Sie, wenn Sie zuvor zugunsten der Arbeitnehmerschaft für höhere Unternehmens-Steuern plädiert haben.

König für einen Tag

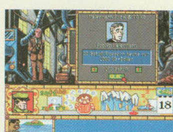
Genaugenommen vereint Caribbean Disaster die klassischen Attribute der Genres Business,

Wahl-Kampf

Als Minister kann man mit seinen Waffen (Zeppeline, Panzer oder U-Boote) gegnerische Stützpunkte und den Präsidentenpalast angreifen. Per Mausklick manövrieren Sie ein Vehikel zum gewünschten Angriffsziel und feuern darauf so lange Popcorn, bis Ihre Munition verbraucht ist oder das Gebäude vollständig mit dem zu 100 % biologisch abbaubaren Material überzogen ist. Der betroffene Minister hat das Spiel dann verloren.









Jeder ist bestechlich - auch Radio Ron. Es kommt halt nur auf die Summe an...



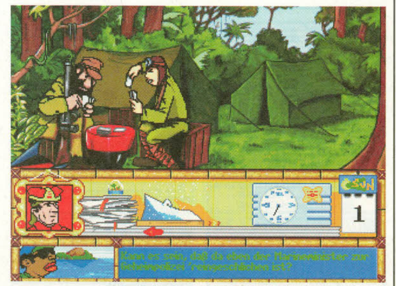
Als Präsident weisen Sie den drei Ministern Gelder zu. Wenn diese ihr Budget für zu gering erachten, könnte es passieren, daß Sie deren Unterstützung und Wahlstimme verlieren.





Mit populistischen Reden und Parolen sorgen Sie für gute Stimmung unter Ihrer Bevölkerung.

Strategie und Echtzeit-Action (siehe Kasten) in einem einzigen Programm, darunter grundlegende Ingredienzien von Mad News und Hurra Deutschland. Alle Aktionen werden mit Hilfe einer Panorama-Ansicht der Insel abgewickelt: Sie klicken einfach auf das gewünschte Gebäude, und schon donnert Ihr Dienstwagen los. Eine Detailansicht dieser Örtlichkeit wird eingeblendet, und Sie bekommen in einem weiteren, teil-animierten Bildschirm mehrere Optionen angeboten. Bedauerlicherweise wurde auch diesmal auf HiRes-Grafik verzichtet, was nicht nur ästhetische, sondern auch ergonomische Nachteile mit sich bringt: Eine sauber strukturierte SVGA-Liste mit Wahlplakat-Parolen ist allemal angenehmer als ein kleiner VGA-Kasten zum fröhlichen Durchscrollen. Ganz allgemein ist die Benutzerober-



Beim Besuch der Lobbyisten wird ein Extra-Bildschirm eingeblendet.

Wir sind das Volk



Luftwaffenbasis
Die nicht sehr wirkungsvollen Zeppeline gelangen im Ernstfall an jeden beliebigen Fleck der Insel.

Praktisch jeden Bewohner können Sie direkt oder indirekt bestechen, indem Sie Ihren Etat sinnvoll ausgeben. Die Geheimpolizei beispielsweise ist imstande, selbst politische Gegner von Ihren Vorzügen zu „überzeugen".



Rebellencamp
Dependos Canone (Bruder des Chefs der Geheimpolizei) und Kamikaze-Pilot Flei Wing planen einen Angriff auf den Präsidentenpalast.



Präsidentenpalast
Der Präsident verteilt Ministerposten und das Staatsbudget, streicht Zuschüsse von den Botschaften ein, baut sein Fluchtziel (Ananasfarm in der Antarktis) aus und erhebt Steuern.

Popcorn-Fabrik
Unternehmer Meiermann ist der einzige, der Ihnen zu SEINEN Konditionen Popcorn (= Munition) für Ihre Streitkräfte verkauft.

Kathedrale
Der frustrierte Kardinal Woytila ist DIE Adresse für Waffenkäufe, wenn Sie Ihren Charme (ausgedrückt in klingender Münze) spielen lassen.

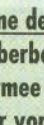


Nachtclub
Barfrau Lola Libre hat die einzige Alkohol-Konzession im Ort. Mit ru(h)m-reichen Lokalrunden zettelt man u. U. eine Revolution an.

Geheimpolizei
Fritz Canone liefert gebührenpflichtige Infos über gegnerische Kontostände und Ihr Ansehen unter der Bevölkerung, verhaftet politische Gegner oder setzt diese unter Druck.



Radiosender
Radio Ron redet viel und gern - und gegen Bargeld verbreitet er auch zweckdienliche Gerüchte.



Kaserne des Heeres
Der Oberbefehlshaber der Armee kann u. a. Panzer vor dem Präsidentenpalast auffahren lassen.



Amerikanische Botschaft
Durch (beeinflußbare) Finanzspritzen der US-Regierung wird das politische System auf Mad Island subventioniert.



Marinestützpunkt
Mit U-Booten können Sie nur von der Seeseite angreifen, indem Sie am Ufer entlangschippern.



Dorfplatz
Auf dem Markt hält man Wahlreden und beobachtet Tequila-Fan Munoz bei seiner Nonstop-Siesta.



Russische Botschaft
Iwan Bolschewiki verkauft ebenso wie sein amerikanischer Kollege Ham Burger die Einzelteile für das Fluchtgerät.

Parlament
Hier wird das Mißtrauensvotum initiiert und um Haushaltsgelder sowie Ämter gefeilscht.

fläche teilweise etwas konfus geraten und schafft es mühelos, den unbedarften Spieler erst einmal gründlich zu verwirren. Viel Aufwand hat man deshalb für das vergnüglich geschriebene Handbuch betrieben, das Sie vor dem Start unbedingt durchackern sollten, um sich unnötige Verständnisprobleme zu ersparen.

Für den musikalischen Rahmen wurden keine Geringeren als Chris Hülsbeck und Matthias Steinwachs verpflichtet, die sich ein paar schwungvolle Rhythmen mit einem ordentlichen Schuß Karibik-Feeling haben einfallen lassen. Damit die Songs auch technisch nichts zu wünschen übrig lassen, liegen sie in der CD-ROM-Version als Audiotracks vor. Die Käufer von Caribbean Disaster auf Diskette müssen darauf ebenso verzichten wie auf die Sprachausgabe von Alleinunterhalter Ron Williams, der als „Radio Ron" die Insel-Bevölkerung jeden Morgen mit einem gellenden „Goooood morniiiiiing, Mad Islaaaaaand!" aus den Hängematten wirft.

Für den neckischen Multiplayer-Modus brauchen Sie einen gewillten Mitspieler, zwei PCs, zwei Versionen von Caribbean Disaster sowie wahlweise ein Nullmodemkabel oder eine funktionierende Modem-Verbindung. Dann können Sie Ihr Volk in „Echtzeit" unterdrücken und sich gegenseitig per Chat-Funktion anpöbeln.

Petra Maueröder ■

Statement

Wußten Sie schon, daß Caribbean Disaster ursprünglich vor rund einem Jahr hätte erscheinen sollen? Ein Blick auf die Screenshots genügt für die Erkenntnis, daß das Haltbarkeitsdatum der altbackenen VGA-Grafik längst abgelaufen ist. Gleiches gilt für die aufdringlichen Klischees im klassischen „Ein Russe, ein Amerikaner, ein Japaner und der Papst..."- Stil, den man Ihnen in diesem Spiel quasi intravenös zuführt. Die zusätzliche Zeit hat Ikarion aber auch spürbar für die Optimierung der Künstlichen Intelligenz genutzt. In diesem ausgebufften Strategie-Kleinod steckt tatsächlich mehr an geistreichen Features, als man zunächst annehmen möchte. Trotzdem wird Caribbean Disaster viel zu schnell uninteressant, weil man schon bald in einer Endlosschleife aus halbwegs originellen Texten, Radio-Rons Uralt-Witzen auf Stammtisch-Niveau und den sich ständig wiederholenden Abläufen hängenbleibt.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 10 MB	General Midi
CD 12 MB	Audio

REQUIRED
486 DX-33, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486 DX/2-66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Zwei Spieler via Modem/Nullmodenkabel

RANKING

Strategie/WiSim

Grafik	55%
Sound	80%
Handling	70%
Spielspaß	74%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Ikarion
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	sehr gut

Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

Titel		Preis
AD&D Dragon Dice	DA	94.00
AD&D Realm (win 3.1)	DA	94.00
Adams Family Pinball	DA	69.00
Air Power	DV	69.00
Aladdin	DA	59.00
Atlas	DV	59.00
Baldie	DV	69.00
Biing	DV	79.00
Blue Planet 2000	DV	79.00
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bundesliga Manager 3	DV	69.00
Bureau 13	DA	59.00
Crusade	**DV**	**79.00**
CyClones	DA	75.00
Dark Sun 2	DA	69.00
Death or Glory	DV	79.00
Fighter Wing	DA	66.00
Flight o.t.Amazon Q.	**DV**	**79.00**
Hardball 4	DA	79.00
Hexen	DV	89.00
HUGO!	DV	69.00
Legionen (Win)	EV	59.00
Lion King	DA	59.00
Menzoberranzan	DA	69.00
Metal Marines (Win)	DV	59.00
Navy Strike	DV	89.00
Panzergeneral	DA	69.00
Road Warrior	DA	64.00
Sensible Golf	**DV**	**59.00**
Sensible W.o. Soccer	**DV**	**75.00**
Sim City 2000	DV	85.00
Sim Tower (Win)	**DV**	**79.00**
Space Academy	DV	64.00
Super Karts	DA	59.00
Tie Fighter	DV	79.00
Tiny Troops	DA	64.00
Turrican 2	DA	69.00
Unnatural Selection	DV	69.00
Unneces.Roughness 95	DA	79.00
Warriors	DA	59.00
Willi Lembke Manager	DV	59.00

IBM/PC-Sonderangebote

Titel		Preis
Civilisation Classic	DV	39.00
Colonization	DV	49.00
Cyberbikes	**DA**	**49.00**
Dschungelbuch Win 95	**DV**	**49.00**
Eishockey Manager	DV	29.00
F-14 Fleet Defender	DV	29.00
Grand Prix	DA	39.00
Gunship 2000	DA	39.00
Hole in One	DA	49.00
Indiana Jones 4	DV	49.00
Indianer Jones Desk	DV	29.00
Master of Magic	DV	39.00
Monkey Island 2	DV	39.00
Pirates Gold	DV	39.00
Railroad Tycoon Del.	DA	39.00
Schatz im Silbersee	DV	39.00
Star Crusader	DV	49.00
Star Crusader S & D.	DV	29.00
Tower Assault	DA	49.00
Trick or Treat	DA	49.00
UFO Classic	DV	29.00
Wolfsbane	**DA**	**49.00**
Zoop	DA	39.00

CD-Rom Spiele

Titel		Preis
"Z"	**DV**	**69.00**
11th Hour	DV	89.00
3D Atlas (Win95)	DA	99.00
3D Pinball	DA	69.00
Aces Collection	DA	69.00
Aces of the Deep	DV	79.00
Across the Rhine	**DV**	**89.00**
Action Soccer	**DV**	**69.00**
Descent under Mount.	??	94.00
AD&D Dragon Dice	??	94.00
AD&D Realms War	DA	94.00
Adams Family Pinball	DA	69.00
AH-64D Longbow	DV	89.00
Air Power	DV	79.00
Al Unser Jr's Racing	**DV**	**59.00**
Aliens	**DV**	**79.00**
Aliens Odyssey	DA	74.00
Alone i.t. Dark 1&2	DV	65.00
Alone in the Dark 3	DV	69.00
Amerika 1861-1865	**DV**	**89.00**
Apache Longbow	**DV**	**69.00**
Arcade Amerika	DV	79.00
Arcade Classic	DA	74.00
Archibald	DV	79.00
Armored Fist	DV	89.00
Ascendancy	**DV**	**84.00**
Assault Rigs	DA	79.00
Asterix-D.gr. Reise	DV	69.00
Atlas	DV	54.00
Aufschwung Ost Del.	DV	69.00
Azrael's Tear	DV	89.00
Baldie	DV	69.00
Batman Forever (Win'	DA	94.00
Batman Forever	**DA**	**94.00**
Battle Beast	**DV**	**69.00**
Battle Isle 2 & Data	**DV**	**69.00**
Battle Isle 3	DV	79.00
Beavis & Butthead	DA	74.00
Berlin Connection	DV	89.00
Bermuda Syndrom	DV	79.00
Biing	**DV**	**69.00**
Bioforge	DV	89.00
Bleifuss	DV	54.00
Blind Date	DA	58.00
Bloodwings	EV	89.00
Blue Planet 2000	DV	79.00
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bureau 13	DA	69.00
Buried in Time	**DV**	**79.00**
Burn Cycle	**DV**	**79.00**
Burning Steel 4	DV	69.00
Burning Steel 3	DA	69.00
Caesar 2	DV	84.00
Celebrity Poker	DV	64.00
Champions.Pool Win95	DA	79.00
Chaos Control	DV	79.00
Chess for Kids Win	EV	79.00
Chronomaster	DA	79.00
Civilisation Net	**DV**	**89.00**
Clayfighter 2	EV	89.00
Clearing House	DV	69.00
Command & Conquer	**DV**	**89.00**
Command & Conquer	EV	84.00
Congo-Descent into Z	DA	79.00
Conquest o.t.n.World	DA	94.00
Creature Shock	DV	89.00
Crusader-No Remorse	DV	99.00
Cyber Judas	**DV**	**79.00**
Cyberia	DV	79.00
Cyberia 2	**DV**	**94.00**
Cybermage-Darklight	**DV**	**89.00**
Cyberspeed (Win95)	DV	89.00
CyClones	**DA**	**75.00**
Daedalus Encounter	DV	94.00
Dark Sun 2	DA	69.00
Dark Universe	DV	79.00
Darker	DA	79.00
Das Amt	DV	99.00
Das Schwarze Auge 2	DV	69.00
Der Coach	**DV**	**79.00**
Der Kapitalist	DV	79.00
Der Talismann	DV	79.00
Descent	DA	85.00
Destruction Derby	DA	94.00
Double Switch Win 95	EV	79.00
Driving Need f.Speed	**DV**	**89.00**
Dungeon Keeper	**DV**	**89.00**
Dungeon Master 2	**DV**	**79.00**
Dining Table (Win95)	DA	94.00
EA Sports Rugby	**DA**	**79.00**
Earth Siege	DV	85.00
Elite 3-1st Encount.	DA	69.00
Endorfun	DA	59.00
Entomorph Plague	EV	89.00
Eurofighter 2000		**89.00**
Extractors	DA	58.00
Extreme Pinball	DA	79.00
F1 Grand Prix 2	**DA**	**89.00**
Fade to Black	**DV**	**89.00**
Fifa Soccer 96	**DV**	**88.00**
Fighter Duel	DA	74.00
Flight Commander 2	**DV**	**69.00**
Flight o.t.Amazon Q.	**DV**	**79.00**



Titel		Preis
Flight Simulator 5.1	**DV**	**109.00**
Flight Unlimited	DV	93.00
Frankenstein (Win)	DA	104.00
Frankenstein (Win'95	DV	104.00
Full Thrott. Vollgas	**DV**	**89.00**
Fun & Games	DV	59.00
FX Fighter	DA	84.00
Gene Wars	DV	84.00
Great Naval Battle 3	EV	79.00
Hardball 4	DA	79.00
Hattrick!	DV	79.00
Heart o.t. Darkness	**DV**	**89.00**
Heart of the Darknes	**EV**	**89.00**
Hexen	DV	79.00
Hi Octane	DV	89.00
Hugo 3 - CD	**DV**	**79.00**
Human Recall	DV	89.00
Ice & Fire	DV	74.00
Incredible Machine 2	DV	69.00
Indy Car Racing 2	DA	74.00
Island Casion	DV	74.00
Jagged Alliance	**DV**	**94.00**
John Madden 96	**DA**	**89.00**
Jorune: Alien Logic	DA	69.00
Judge Dredd (Win 95)	DA	94.00
Kingdom: Far Reaches	**DA**	**79.00**
Kiyeko -Nacht der D.	DV	59.00
Knights of Xentar	DV	94.00
Kyrandia 3	DA	79.00
Larry Collection	DA	79.00
Last Dynasty	DV	79.00
Lemmings 3D	DV	94.00
Lion	DA	74.00
Little Big Adventure	DV	79.00
Live Action Football	DA	79.00
Loadstar	EV	69.00
Locus	DV	94.00
Lords of Midnight	**DV**	**89.00**
Lost Eden	DV	79.00
Lucas Arts Cl. Adv.	DA	109.00
Lucas Arts Top Adve.	DV	79.00
Lucas Arts Air Clas.	DA	79.00
Macheavelly t. Prinz	DV	89.00
Mad News	**DV**	**69.00**
Made in Germany	DV	59.00
Magic Carpet Plus	DV	89.00
Magic Carpet 2	**DV**	**84.00**
Marco Polo	DV	64.00
Mech Commander	**DA**	**94.00**
Mechwarrior 2	DV	84.00
Metal Marines (Win)	**EV**	**69.00**
Mission Critical	DA	79.00
Monopoly	**DV**	**69.00**
Mortal Coil	DV	64.00
Myst (kompl. dt)	DV	66.00
Nascar Racing	DA	79.00
Navy Strike	**DV**	**99.00**
NBA Jam Tournament	**DA**	**94.00**
NBA Jam Tourn. Win95	DV	94.00
NBA Live 95	DA	89.00
NFL Quarterback 96	DA	94.00
NHL Hockey 96	**DV**	**88.00**
Panic in the Park	DA	79.00
Panzergeneral	DA	59.00
Panzergeneral 2 W95	DV	79.00
Panzergeneral 2 Wi95	EV	89.00
Perfect General 2	DA	79.00
Peter & Santa Claus	DV	64.00
Peters Farben Adv.	DV	64.00
Peters Magisches Ab.	DV	64.00
Peters Nummern Adv.	DV	64.00
PGA Tour Golf 96	**DA**	**89.00**
Phantasmagoria (Win)	**DV**	**89.00**
Pinball Illusions	DA	69.00
Pinball Wizard 2000	**DV**	**69.00**
Power, Corrup.& Lies	DV	64.00
Primal Rage	**DA**	**79.00**
Prisoner of Ice	DV	79.00
Psycho Pinball	DA	79.00
Rally Championships	DV	54.00
Ran Soccer	DV	79.00
Raven Project	DV	89.00
Ravenloft 2	DA	79.00
Rebel Assault 2	**EV**	**79.00**
Revolution X	DA	94.00
Revolution X (Win'95	DA	94.00
Riddle of Master Lu	DV	89.00
Ring der Nibelungen	DA	64.00
River of Dawn	DA	74.00
Road Warrior	DA	64.00
Sensible Golf	**DV**	**64.00**
Sensible W.o. Soccer	**DV**	**75.00**
Shanghai Great Mom.	DV	84.00
Shannara	DV	79.00
Shell Shock	DV	79.00
Shockwave (Win95)	DV	89.00
Silent Hunter	**DV**	**79.00**
Silent Steel (Win)	**DV**	**109.00**
Silverload	DV	72.00
Sim Ant	DV	79.00
Sim City 2000 win	DV	99.00
Sim City 2000 Deluxe	DV	99.00
Sim City 2000 & Data	DV	95.00
Sim Isle	**DA**	**79.00**
Sim Isle	DV	84.00
Sim Tower (win)	DV	79.00
Sim Town	**DV**	**69.00**
Simon the Sorcerer 2	DV	79.00
Skins Golf Bighorn	DA	94.00
Solitaire Deluxe	**DA**	**89.00**
Space Academy	**DV**	**69.00**
Space Marines	DV	79.00
Space Quest 6 (Win)	**DV**	**79.00**
Star Crusader	DV	59.00
Star Trek Chess Win	EV	94.00
Star Trek: JR Enh.	EV	94.00
Star Trek: Next Gen.	**DV**	**89.00**
Steel Panthers	**DV**	**79.00**
Stonekeep	**DV**	**99.00**
SU 27 Flanker	DV	89.00
Super Karts	DA	95.00
Terminal Velocity	DA	74.00
The Scroll	DV	58.00
Theme Park	DV	79.00
Three Worlds	DA	79.00
Thunderhawk 2	**DV**	**79.00**
Thunderscape	DV	89.00
Thunderscape	**EV**	**79.00**
Tilt	**DV**	**59.00**
Tiny Troops	**DA**	**69.00**
Total Distortion	DA	89.00
Transport Tycoon	DV	89.00
Trial by Magic	DA	59.00
Trick or Treat	DA	59.00
Trivial Pursuit	DV	79.00
Tuneland	**DV**	**69.00**
Turrican 2	DA	65.00
UEFA Champion League	DA	74.00
Unneces.Roughness 95	DA	79.00
US Navy Fighter Gold	**DV**	**89.00**
USS Ticonderoga W95	DV	79.00
USS Ticonderoga	**DV**	**79.00**
Virtual Pool	DA	74.00
Virtual Snooker	DA	94.00
Vortex:Quantum G. 2	DV	79.00
VR Baseball (Win)	??	94.00
Warcraft	DA	79.00
Warcraft 2	**DV**	**84.00**
Warhammer Dark Crus.	DA	89.00
Warhammer-Im Schatt.	DA	89.00
Warlords II - Deluxe	EV	89.00
Warriors	DA	69.00
Waterworld Strategy	DV	94.00
Waterworld Action	DV	94.00
Werewolf vs. Comanch	DA	74.00
Westwood Compilation	DV	79.00
Whale's Voyage 2	**DV**	**79.00**
Whales Voyage 2 Win	DV	79.00
Willi Lembkes Manag.	DV	59.00
Wing Commander 3	DV	99.00
Wing Commander 4	DV	99.00
Wipe out	DA	94.00
Witchaven	DV	79.00
Wolfsbane	DA	59.00
Woodruff (Goblins 4)	DV	79.00
Worms	DV	69.00
Wunder Italiens	DV	84.00
Wunder Ägyptens	DV	84.00
WWF Wrestlemania Arc	DA	89.00
X-Fighters US	DV	89.00
X-Wing & Missionen	DA	69.00
Zoark & Night Team	**DV**	**79.00**
Zombie Dinos	**EV**	**79.00**

CD-Rom Spiele-Sonderangebote

Titel		Preis
7th Guest	DA	24.00
Beneath Steel Sky	DA	24.00
Bioforge Mission	DV	39.00
Bundesliga Manager 1	DV	19.00
Civilisation Classic	DV	39.00
Club Dead (MTV)	EV	44.00
Commander Blood	DV	39.00
Complete Chess	DA	39.00
Conspiracy	DV	24.00
Cyberbikes	DA	49.00
D-INFO	DV	39.00
Das Schwarze Auge 1	DV	44.00
Dawn Patrol Classic	DV	25.00
Digital Dreamware	DV	44.00
Dragon Lore	DV	39.00
Dragon's Lair 1	DV	39.00
Falcon 3.0 Gold Clas	DA	49.00
Flotte Flitzer	**DV**	**48.00**
Hand of Fate	DV	34.00
Hell	DV	39.00
Hole in One	DA	49.00
Humans 1 & 2 Classic	DA	19.00
Indy Car Racing	DA	24.00
Jump Raven	DA	44.00
Labyrinth of Time	DA	29.00
Lands of Lore	DA	34.00
Lothar Matthäus	DV	34.00
Lunicus	DA	44.00
Magic Carpet Data	DV	29.00
Master of Magic	DV	39.00
Menzoberranzan	**DA**	**39.00**
Monkey Island 2	DV	39.00
Mystic Midway	DA	44.00
Nectaris	**DV**	**39.00**
NHL Hockey Classic	**DA**	**29.00**
Noctropolis	DV	34.00
North & South Classi	EV	15.00
Paws of Fury-Brutal	DV	39.00
PC Games Cheat	DA	25.00
PGA Tour Golf (Win)	**DV**	**29.00**
Pinball Dream Deluxe	EV	29.00
Pirates Gold	DV	39.00
Privateer Classic	DA	29.00
Quest for Knowledge	DA	29.00
Renegade-Return t.J.	DA	49.00
Siedler Classic	DV	39.00
Slipstream 5000	DV	49.00
Space Hulk Classic	**DV**	**29.00**
SSN-21 Seawolf Clas.	DV	29.00
Star Trek 25th Ann.	EV	29.00
Stonekeep ""DEMO""	DA	6.50
Strike Com. Classic	DA	29.00
Subwar 2050 & Miss.	DV	29.00
Super Karts Plus	DV	49.00
Syndicate Plus Clas.	DV	29.00
System Shock Classic	DV	29.00
Tank Commander	DA	39.00
Total verr. Rallye	DV	39.00
Ultima 7 Compilation	DA	29.00
Ultima Underw. 1 & 2	DA	29.00
Virtuoso Classic	DV	19.00
Whoop	DV	48.00
Wing Com. 2 Classic	DA	29.00
Wing Com. Armada Cl.	DA	29.00
Wings of Glory Enh.	DV	44.00
X-Com: Terror f.t.D.	DV	49.00
Zoop	DA	44.00

CD-Rom Spiele-Zubehör

Titel		Preis
16 bit Soundkarte	DV	84.00
Action Replay Pro PC	DV	149.00
Aerospace Boxen 720	DV	69.00
CD Caddy	DV	14.00
Gravis Analog Pro T.	DV	59.00
Gravis Analog Pro	DV	54.00
Gravis Gamepad	DV	39.00
Gravis Joystick sw.	DV	44.00
Gamecard SV-211	DV	36.00
Joystick SV-207	DV	45.00
Optix Joystick 205	DV	69.00
Optix Trackstick 208	DV	69.00
Pro Pad SV-231	DV	35.00
Raider Joystick 206	DV	32.00
Tecno 513 Joypad	DV	21.00
Tecno PC-Maus	DV	29.00
Trackstick SV-204	DV	64.00
Wingman Extreme	DV	89.00

CD-Rom Anwendungen

Titel		Preis
3D Atlas (Win)	EV	99.00
ADI:Deutsch Klas.3+4	DV	89.00
ADI:Deutsch Klas.1+2	DV	89.00
ADI:Mathe Klasse 1+2	DV	89.00
ADI:Mathe Klasse 3+4	DV	89.00
Christmas Adventure	**DV**	**39.00**
Circus	DV	59.00
Englisch lernen	DV	59.00
FC Bayern Meis./Cha.	DV	25.00
Filmführer Western	DV	49.00
Filmführer Science F	DV	49.00
Filmführer Krimi	DV	49.00
Filmführer Action	DV	49.00
Filmführer Familie	DV	49.00
Filmführer Comedy	DV	49.00
Florenz Renaissance	DV	74.00
Froschkönig	DV	59.00
Fußball Bundesliga 9	DV	19.00
Le Louvre	DV	84.00
ADI:Mathe Klasse 3+4	DV	89.00
Mein erstes Lexikon	DV	74.00
MTV Unplugged	DA	59.00
ran FUN Special	DV	34.00
Ran Sat Borussia Do.	DV	59.00
Ran Sat FC Bayern	DV	59.00
Riddle of the Runes	DV	49.00
Star Trek Interac.M.	**DV**	**89.00**
Teach me Englisch 1+	DV	79.00
TSV 1860 München	DV	25.00
Urmels Filmst.&Micro	DV	84.00
Video News 95	DV	26.00
Win 95 Tutorial	DV	39.00

Philips-CDI

Titel		Preis
ADI Deutsch Klas.1+2	DV	89.00
ADI Deutsch Klas.3+4	DV	89.00
ADI Mathe Klasse 1+2	DV	89.00
ADI Mathe Klasse 3+4	DV	89.00
Around Hollywood	DV	44.00
Asterix - Die große	DV	84.00
Burn Cycle	DV	114.00
Cluedo	DV	89.00
Ein Kind ensteht	DV	79.00
Golden Oldies	DV	34.00
Kursbuch Gesundheit	DV	89.00
Lost Eden	DV	79.00
Micro Machines	DV	69.00
Pac Panic	DV	54.00
Rembrandt (Kunst+Mus	DV	44.00
Tetris	EV	69.00

Philips-CDI-Zubehör

Titel		Preis
CDI Gamepad	dt	54.00
Philips CDI 550	DV	929.00
Tecno 520 Joypad	dt	39.00

Video CD

Titel		Preis
Angeklagt	DV	44.00
Animal Instinct	DV	39.00
Begegnungen	DV	44.00
Benny und Joan	DV	39.00
Beverly Hills Cop 3	DV	44.00
Bon Jovi Crossroad T	DV	49.00
Crocodile Dundee 2	DV	39.00
Das Boot	DV	44.00
Der rosarote Panther	DV	39.00
Der schwarze Hengst	DV	39.00
Die Armee der Finst.	DV	44.00
Die Geister, die ich	DV	39.00
Die Katze	DV	44.00
Die nackte Ka.33 1/3	DV	44.00
Dschungelbuch	DV	34.00
Däumeline	DV	39.00
Forrest Gump	DV	49.00
Ghost	DV	39.00
Jagd auf Roter Oktob	DV	39.00
Leo,König der Löwen	DV	34.00
Loaded Weapon 1	DV	44.00
Malice	DV	44.00
Maske	DV	44.00
My Life	DV	44.00
Pinocchio	DV	34.00
Rapa Nui	DV	44.00
Siegfried & Roy	DV	34.00
Star Trek 6	DV	39.00
Star Trek 5	DV	39.00
Star Trek Generation	DV	49.00
Star Trek 4	DV	39.00
Tim und Struppi	DV	39.00
Top Gun	DV	39.00

Video CD-Sonderangebote

Titel		Preis
Aladin u.d.Wunderl.	DV	29.00
Baja California	DV	29.00
Die Schule d.Shaolin	DV	29.00
Pocahontas	DV	25.00
Shaolin E.Faust,d.t.	DV	29.00
Thailand	DV	29.00

Ladenverkauf, KEIN Versand, Preise variieren

Munich Software Center
Theresienstr. 152, 80333 München
Tel. 0 89/52 27 87
Grillparzerstr. 42, 81675 München
Tel. 0 89/4 70 21 22

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN! 1 DM = 8 ÖS.
Versand für **Österreich**, Fa. GAMEBUSTERS, Alpenstr. 18, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/626 026
Versand für **Deutschland**, Fa. Playcom, Leibnizstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

- Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
- Vorbestellung möglich.
- Kostenlose Gesamtpreisliste.

Versandkosten per Post DM 7,– /ÖS 50,– zzgl. Nachnahme.
Ab DM 250,–/ÖS 2000,– Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.
Lierferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,– Versandkosten.

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht!
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München,
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919

Nach dem enttäuschenden Thunderscape folgt mit Entomorph: Plague of the Darkfall das zweite Rollenspiel von SSI in der neuen Serie „World of Aden". Diesmal treten Sie jedoch nicht aus der vertrauten Ich-Perspektive gegen fiese Monster und Insekten an!

Entomorph

Magic Touch



3D-Renderszenen in einem SSI-Rollenspiel? Unglaublich, aber wahr! Auch Rollenspieler kommen nun in den Genuß herrlicher Grafiken!



Überall auf der Insel richten Insektenschwärme großen Schaden an.



Vorsicht. Diese hundsgemeine Urthrax spuckt tödliches Gift.

Auf der Insel Phoros in der Welt von Aden leben die Bewohner in Frieden und Harmonie. Die Gesellschaft steht an der Schwelle des Industriezeitalters, und die Arbeiter nutzen gigantische Insekten, Jagtera genannt, zum Transport von Personen und Gütern. Über diese fast perfekte Welt bricht eine unerwartete Katastrophe herein. Nach einer großen Sonnenfinsternis verschwinden die Jagtera plötzlich, und Tausende von grauenvollen Kreaturen fallen über das Land her.

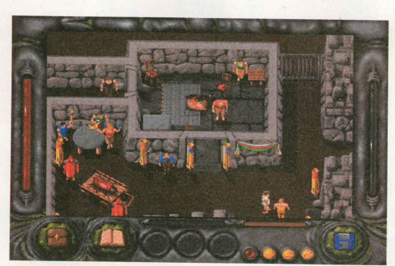
Der Spieler übernimmt die Rolle des Squire Warrick, der auf der Suche nach seiner Schwester ungewollt in das Geschehen eingreift. Warrick, der geschickt mit seinen Fäusten umzugehen weiß, muß zuerst das Geheimnis der Sonnenfinsternis - des Darkfall - lösen, wenn er seine Schwester wiedersehen will. Die Insel wird von Schwärmen riesiger Insekten und sonstigem Getier bevölkert, das sich vorzugsweise von frischem Blut ernährt. Entomorph ist kein typisches Rollenspiel im AD&D-Stil. Die Aktionen erfolgen in Echtzeit aus einem isometrischen Blickwinkel. Rollenspielpuristen werden durch die ständigen Actionsequenzen, in denen Warrick gegen die Insekten antritt, weniger begeistert sein. Dennoch wurden genug Rollenspielelemente und Abenteuerattribute, wie Charakterentwicklung, Rätsel und verzweigte Handlungen, in das Spiel eingebunden. Über 20 Zaubersprüche, die in Dreiergruppen kombiniert und mit verschiedenen Stärken abgesetzt werden können, lassen schon eher klassisches RPG-Feeling aufkommen. SSI versucht mit Entomorph: Plague of the Darkfall mehrere Genres zu mischen. Faustkämpfe für die Actionfans, Charakterentwicklung für die Rollenspieler und knifflige Puzzles für die Adventure-Junkies. Natürlich werden die Hardcorefans dieser verschiedenen Spielgattungen damit weniger zufrieden sein, andererseits wird damit der etwas elitäre Rollenspielmarkt zugänglicher gemacht.

Markus Krichel

Statement



Mit Entomorph bemüht sich SSI, erstmals intensiv um die Gunst der Actionfans. Der zwar gut gelungene, grafisch aufwendige und nicht zuletzt unterhaltsame Genre-Mix wird allerdings bei den klassischen Rollenspielern einen bitteren Nachgeschmack hinterlassen. Es scheint nur noch eine Frage der Zeit, bis wir die Helden von Aden in Full Motion Video erleben dürfen.



Beim Tratsch der Inselbewohner auf dem Marktplatz erfährt man wissenswerte Neuigkeiten: hier sollten Sie stets einen Stift zur Hand haben.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 25 MB	General Midi
CD 500 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, Win 3.1, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, Win 95, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Rollenspiel

Grafik	79%
Sound	80%
Handling	77%
Spielspaß	77%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Mindscape /SSI
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	befriedigend

Grand Prix Manager

Reife(n)prüfung



Sie haben Abitur, den Führerschein der Klasse 3 und die Ehrenurkunde der Bundesjugendspiele 1981, aber keine Ausbildung als Kfz-Mechaniker? MicroProse macht's möglich: Wer durch die harte Schule des Grand Prix Managers gegangen ist, hat was für's Leben gelernt.

Der GPM bildet einen Formel 1-Rennstall in all seinen Details nach. Sie sind an der Spitze der Hierarchie und suchen sich zusätzlich zu den nicht ganz unwichtigen Rennfahrern geeignete leitende Angestellte. Dazu gehören Chef-Designer, -Ingenieure, Mechaniker und Marketing-Manager samt Assistenten. Natürlich können Sie direkt ein erfahrenes Team wie Ferrari oder Benetton übernehmen, aber um langfristig an der Spitze mitzufahren (eine Karriere dauert im Normalfall 40 Saisons), müssen Sie sich zunächst einmal Führungsqualitäten, Verhandlungsgeschick und technisches Verständnis antrainieren. Überlebenswichtig ist z. B. die personal- und kostenintensive Forschungsabteilung - vor allem deshalb, weil die wankelmütige FIA zwischendurch gerne mal die Regeln ändert; da kann man von Glück sagen, wenn man z. B. in weiser Voraussicht ein Anti-Blockiersystem oder eine Traktionskontrolle entwickelt hat. Wenn Sie von einer Entscheidung überrascht werden, könnten Sie auch das Risiko auf sich nehmen und einen Industrie-Spion bei Williams oder Tsunami einschleusen, der Ihnen die entsprechenden Blaupausen besorgt.

Dies ist nur einer der zahlreichen Bildschirme, bei denen Sie nach Herzenslust mit technischen Details herumexperimentieren dürfen.



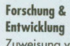
Wie Ihre Jungs abschneiden, hängt neben den Qualitäten des Fahrzeugs auch von einem rollenspielähnlichen Charaktersystem ab.

Das Interface



Design
Windkanal, legale/illegale Änderungen an Karosserie/Bremsen/Elektronik/Kühlsystem/Getriebe/Steuerung usw., Fahrerhilfen, Anlagen bauen (z. B. eigene Teststrecken)

Forschung & Entwicklung
Zuweisung von Budgets und Personal für bestimmte Technologien



Rennen
Testlauf, Qualifikation, Warm-Up, Hauptrennen

Schreibtisch
Personal-Übersicht, gegenwärtiges FIA-Reglement, Terminkalender, History, E-Mail



Statistiken
Aktueller Stand der Fahrer- und Konstrukteurs-WM, Sieger der vergangenen Rennen/Jahre

Testlauf
Experimente mit Neuentwicklungen, zusätzliche Praxis für die Piloten

Sponsoren
Merchandising (z. B. T-Shirts), Vermietung von Werbeflächen auf Fahrer-Overalls und Rennwägen

Verträge
Kurz-/langfristige Abkommen über Motoren, Treibstoff, Reifen und Ersatzteile

Finanzen
Kreditaufnahme, Versicherung, Security, Gewinn- und Verlust-Rechnung



Personal
Fahrer/Manager/Mechaniker/Ingenieure/Designer an-/abwerben, Gehaltsverhandlungen, Personal entlassen, Verträge verlängern





Je nach Erfolg des Rennstalls werden Ihnen für die Quadratzentimeter auf Overall, Helm und Karosserie von den Sponsoren horrende Summen geboten.

Wer von den FIA-Inspektoren der unerlaubten Manipulation an den Innereien des Rennwagens überführt wird, muß sich auf saftige Strafen (u. a. Disqualifikation, Sperrung für den nächsten WM-Lauf) gefaßt machen.

Überrundet

Was den Grand Prix Manager so faszinierend macht, ist abgesehen vom realistischen Szenario und den technischen Feinheiten seine Anpassungsfähigkeit. Sie müssen sich nur mit Vorgängen auseinandersetzen, die Sie auch wirklich interessieren - alles andere überlassen Sie Ihren Beratern. Außerdem darf alles und jedes nach Belieben modifiziert werden: Nichts hindert Sie daran, die FIA auch für einen 20. Platz noch WM-Punkte vergeben zu lassen.

Dank Windows-Oberfläche, Icons, Buttons und Ratgeber-Funktion ist das Programm kinderleicht zu bedienen. Für das passende Ambiente sorgen Hintergrundbilder und stilvolle SVGA-Illustrationen. Von den englischen Bildschirmtexten in unseren Screenshots sollten sich Interessenten nicht abschrecken lassen: Die deutsche Version wird vor Weihnachten erhältlich sein.

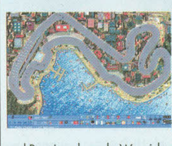
Petra Maueröder ■

Statement



Wie bemerkt Schumacher so unnachahmlich charmant in seinem TV-Spot: „Isch hab' noch lange nich' genuch ...". So geht's uns auch mit dem Grand Prix Manager, der Formel 1-Feeling pur liefert und dem neuen In-Genre von Anfang an seinen Stempel aufdrückt. Was hier an gründlicher Recherche und motivations-ankurbelndem Spieldesign aufgefahren wird, ist in der Tat Weltklasse. Man hat immer das Gefühl, alle Fäden in der Hand zu halten und über sämtliche Vorkommnisse informiert zu sein. Schleierhaft ist nur, warum man die kostspielige FIA-Lizenz nicht in vollem Umfang genutzt hat: Videos, authentische Sponsoren, Fotos von Fahrern und Rennstrecken, Pressekonferenzen und mehr Abwechslung durch Zufallsereignisse hätten die Qualität des Programms gesteigert.

Weltmeisterlich



Optional können Sie aus der Vogelperspektive beobachten, wie winzige SVGA-Boliden ihre Runden auf den Original-Rennstrecken drehen; dabei werden sämtliche Phasen (1. und 2. Training, Qualify, Warm-Up, Hauptrennen) durchlaufen. Eine informative Statusleiste meldet u. a. Rundenzeiten und Benzinverbrauch. Wer sich auf den Management-Part beschränken möchte, darf diesen Modus teilweise oder völlig abschalten. Die Wahrscheinlichkeit eines punkteträchtigen Abschneidens ist jedoch wesentlich höher, wenn Sie Ihren Fahrern während des Rennens konkrete Anweisungen geben. Anhand eines Displays können Sie z. B. den Zustand der Reifen abschätzen und den Wagen auch entgegen der vorherigen Abmachung (Beispiel: Erster Stop in der 23. Runde) in die Boxengasse beordern. Auch strategische Instruktionen („Blockieren!") sind möglich.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 1 MB	General Midi
CD 34 MB	Audio

REQUIRED
486 DX-33, 8MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 3.1x

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 95

MULTIPLAYER
4 Spieler an einem PC

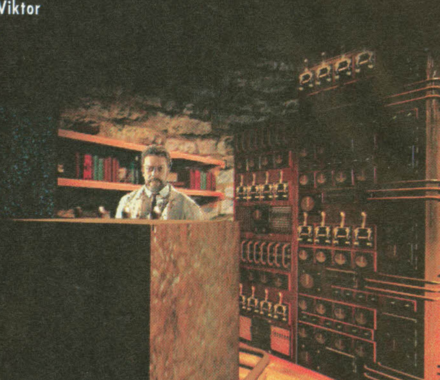
RANKING

WiSim	
Grafik	80%
Sound	60%
Handling	85%
Spielspaß	84%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	MicroProse
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	mangelhaft

Frankenstein - Through the Eyes of the Monster

Kunstfehler

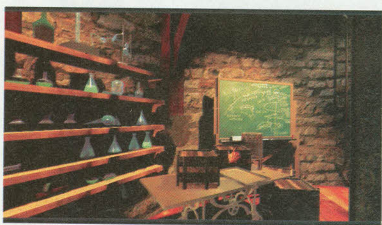
Wer war eigentlich das schlimmere Monster? Das namenlose Flickwerk aus Leichenteilen oder sein Schöpfer, Viktor Frankenstein, der sich anmaßte, ein Leben zu erschaffen? In Frankenstein geht es nicht um den üblichen Horror-Kram, bei dem sich ein strahlender Held gegen blutrünstige Untote wehren muß. Den Part des Monsters übernimmt der Spieler selbst. Streng nach der Originalvorlage von Mary Shelley ist Frankensteins Monster auch keineswegs ein Bösewicht, sondern ein halbwegs sympathisches Wesen.



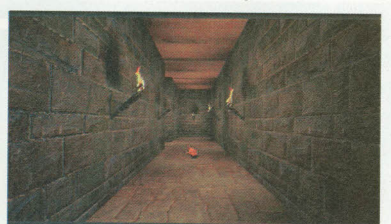
Da der Spieler das Adventure aus Sicht des Monsters durchläuft, beginnt alles in Frankensteins Labor: Gerade erst zum Leben erweckt, hat er noch keine Ahnung, was mit ihm geschehen ist. Die letzte Erinnerung des „Helden" ist seine eigene Hinrichtung - und nun liegt er auf einer Bahre in einem mit technischen Gerätschaften überfüllten Labor. Daß sein linker Arm plötzlich von einer Frauenhand geziert wird, ist nicht die einzige Überraschung, die der erste Tag in seinem neuen Leben für ihn bereithält: Wie es aussieht, paßt eigentlich gar nichts an seinem Körper zueinander. Unter den wachsamen Augen von Frankenstein muß der Spieler seine Umwelt entdecken: die Laboratorien, die Kellergewölbe der Villa, Geheimgänge und eventuell sogar einen Fluchtweg, um dem verrückten Wissenschaftler zu entkommen.

Curry Horror Picture Show

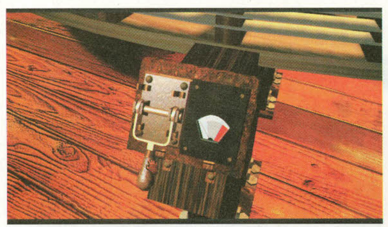
Interplay hat für seinen Interaktiven Film viel Geld investiert. Als Hauptdarsteller (Dr. Frankenstein) wurde Hollywood-Schauspieler Tim Curry engagiert, der bereits in der Rocky Horror Picture Show als Netzstrumpf-Frank N. Furter zu sehen war. Ein Großteil der stehenden Grafiken und Videoclips entsprang allerdings dem Render-Computer. Dafür erwarten den Spieler auch Hi-Res-Animationen, wie er Sie bisher nur aus Myst oder Buried in Time kennt. Die Spielperspektive ist etwas gewöhnungsbedürftig: Wie der Untertitel des Spiels bereits andeutet, verfolgt der Spieler das Geschehen durch die Augen des Monsters. Alles



In Viktor Frankensteins Laboratorium beginnt Ihr Abenteuer. Wenn Sie sich gut umsehen, finden Sie Hinweise auf die Gefährlichkeit Ihres Schöpfers.



Man wartet vergeblich darauf, daß hier ein Goblin um die Ecke springt. Wenn überhaupt mal jemand auftaucht, dann nur Tim Curry als Frankenstein.



Schalter, Schalter und nochmal Schalter: da ein Inventory fehlt, beschränken sich viele Rätsel auf einfaches Kombinieren oder willkürliches Durchprobieren.



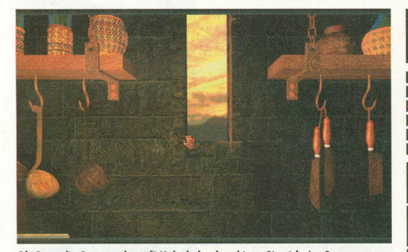
Wenn tatsächlich mal eine Person auftaucht, wird sie als Filmausschnitt in den gerenderten Hintergrund projeziert. Technisch eine sehr gute Leistung.

findet weitestgehend in stehenden Bildern statt, und nur nach handlungbeeinflussenden Aktionen werden Animationen oder Videoclips eingeblendet. Die Zahl der Puzzles kann sich sehen lassen, doch die Art, diese zu lösen, wurde etwas umständlich gehandhabt. Da kein Inventory vorhanden ist, muß der Spieler einen aufgenommenen Gegenstand über mehrere Screens in der Hand herumtragen, bis er ihn schließlich andernorts zur Anwendung bringen kann. Schon fast typisch für Interaktive Windows-Filme sind kleinere Stocker im Spielfluß, beispielsweise, wenn eines der vielen Selbstgespräche des Monsters von der CD geladen wird.

Thomas Borovskis ■

Statement

Ob die Story um Frankensteins Monster nicht doch besser in einem „normalen" VGA-Adventure mit gezeichneten Spielfiguren, Inventory und seitlicher Spielansicht aufgehoben wäre? Die vielen Videoclips und Render-Animationen sind für das Auge zwar ein Genuß, für die Nerven aber weniger zuträglich. Wenn man nicht weiß, wie man weiterkommen soll, hilft einem die zweite Wiederholung einer schönen Animation nämlich auch nicht viel. Für einen Interaktiven Film liegt Frankenstein aber doch relativ nahe am klassischen Adventure. Im direkten Vergleich zum Konkurrenten Phantasmagoria liegt Frankenstein aber um einige Längen hinten: Zu wenig freier Handlungsspielraum und zu wenig Interaktion mit anderen Charakteren.



Oh Gott, die Sonne geht auf! Halt, halt - beruhigen Sie sich. Im Gegensatz zu seinem blutsaugenden Vetter braucht sich Franky nicht vor Licht zu fürchten.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 30 MB	General Midi
CD 600 MB	Audio

REQUIRED
486, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, Quad-Speed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Keine Multiplayer-Option

RANKING

Interaktiver Spielfilm

Grafik	85%
Sound	80%
Handling	70%
Spielspaß	61%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Interplay
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

Conquerer: AD 1086

Britannica

Von Spielern des Klassikers Defender of the Crown seit zehn Jahren erwartet und von Sierra für Mitte dieses Sommers angekündigt, ist es nun endlich da: Conquerer: AD 1086, die ungewöhnliche Mischung aus Wirtschaftssimulation, Strategie-, Action- und Rollenspiel.

Conquerer: AD 1086 macht schon von Beginn an klar, daß es sich um ein ungewöhnliches Spiel handelt. Nach der aufwendigen Introsequenz folgt das für Rollenspiele typische Charakterdesign, wo sich beispielsweise Stärke, Ausdauer, Frömmigkeit oder Edelmut festlegen lassen. Diese Eigenschaften kann man aber fürs erste vergessen, da man als Adliger zuerst die Wirtschaft des britischen Adelshauses auf Vordermann bringen muß. Hier müssen Steuern, Landwirtschaft, Handel etc. in Ordnung gebracht werden. Um sein Volk hinter sich zu bringen, reicht das bißchen Wirtschaften aber längst nicht aus. Auf Ritterturnieren müssen die kämpferischen Fähigkeiten geschult und Geschenke eingeheimst werden, böse Drachen wollen vernichtet und Kirchen und Klöster sollten gebaut werden. Erst wenn die persönlichen Fähigkeiten und Eigenschaften einen bestimmten Level erreicht haben, kann man Soldaten in ausreichender Anzahl rekrutieren, um dem Nachbarn Städte und Felder streitig zu machen.

Statement



Dieser Mix aus Wirtschaftssimulation, Rollen-, Strategie- und Actionspiel ist sicherlich nicht jedermanns Geschmack. Da auf keinem der drei Genres wirklich der Schwerpunkt liegt, kann man für Conquerer: AD 1086 keine generelle Empfehlung geben. Wer aber etwas Neues ausprobieren möchte, der wird mit dem innovativ althergebrachten Conquerer durchaus sehr glücklich werden können.

3D-Action

Das äußerst komplexe Spiel gliedert sich, wie bereits erwähnt, in mehrere Bereiche, die auch sehr unterschiedliche Grafiken mit sich bringen. Während des strategischen Teils muß man sich mit einer sehr pixeligen Landkarte begnügen, im Wirtschaftssimulationsteil erfreuen häßliche Standbilder das Auge und im Actionteil der Ritterturniere, Drachenkämpfe und Eroberungen zeigt eine flotte 3D-Engine, daß nicht nur Ballerspiele gute Grafiken haben. Auch die mehr als 300 MB Zwischensequenzen sorgen mehr als einmal für eine angenehme Überraschung.

Harald Wagner ■



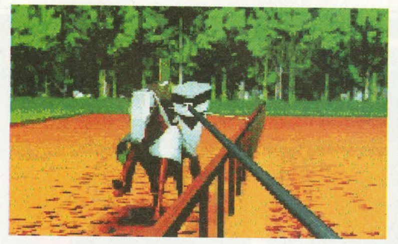
Über 300 MB an Zwischengrafiken sorgen für Stimmung. Leider sind im eigentlichen Spiel nicht alle Grafiken von dieser Qualität.



Auf Ritterturnieren bekommt man neben Ländereien auch mal ein Herz geschenkt.



Die Landkarte dient dem Planen von Landwirtschaft und Eroberungszügen.



Ob beim Lanzenstechen, Drachenkampf oder der Eroberung feindlicher Burgen, die flotte 3D-Grafik versetzt einen mitten in das Geschehen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 8 MB	General Midi
CD 370 MB	Audio

REQUIRED
386er, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium , 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Strategiespiel

Grafik	70%
Sound	65%
Handling	80%
Spielspaß	80%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend

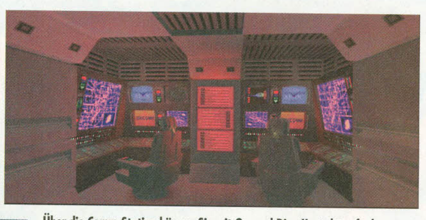


EINE PHANTASTISCHE REISE DURCH 5 WUNDERBARE WELTEN
TORIN'S PASSAGE™
INTERAKTIVER ZEICHENTRICKFILM
Als Torin eines Tages nach Hause kommt, stellt er zu seinem Entsetzen fest, daß seine Eltern von der bösen Lycentia entführt wurden. Damit beginnt eine lange und gefährliche Reise, auf der Torin unmerklich erwachsen wird. Auf seinem Weg durch Strata kommt Torin in seltsame Welten, die von faszinierenden Leuten und merkwürdigen Kreaturen bewohnt sind. Torin's Passage ist, im Stile von King's Quest 7, das ideale Abenteuerspiel für die ganze Familie.
3D-Steuerung, dazu digitalisierte Sprache und Soundeffekte sind Garanten für ein Spiel, dessen Interaktivität ihresgleichen sucht. Üppige Grafiken, komplett gezeichnete Bildschirme mit unübertroffenen weichen Animationen, viel Humor, und das Ganze untermalt mit Musik von Michel Legrand, machen Torin's Passage zu einem großartigen Multimediaspiel.
PC CD-ROM
Windows 95/
Windows 3.1 - kompatibel
Deutsche Version
SIERRA®
KOSTENLOS : Der Sierra-Spiele-Katalog auf CD-ROM
Name :................ Vorname :................
Adresse :................
Stadt :................
Land :................
Sierra Coktel Deutschland
Kennwort : XM33
Robert-Bosch-Str.32
D-63303 Dreieich
Deutschland.

Mission Critical

Word Unplugged

Als Entwickler einiger erstklassiges aber auch ziemlich komplexer Abenteuerspiele hat sich Legend Entertainment weltweit einen guten Namen gemacht. Mit Mission Critical wird diese Tradition jetzt noch einmal fortgesetzt.



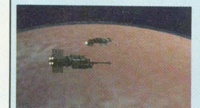
Über die Comm-Station können Sie mit General Diaz Kontakt aufnehmen.



In der medizinischen Station können Sie kleinere Verletzungen kurieren.

Im Jahre 2134 liegt die UN mit den Nationen der Welt, die sich in einer Allianz verbündet haben, im Krieg. Sie sind der einzige Überlebende eines UN-Angriffs auf das Alliance Raumschiff Lexington. Der Rumpf hat ein Leck, Sauerstoff wird knapp und der Bordcomputer spielt verrückt. Um Zugang zu den meist versperrten Räumen der Lexington zu erlangen, muß ein Weg gefunden werden, den Computer neu zu starten und neue Software zu laden. Nachdem das Schiff langsam aber sicher wieder funktionstüchtig gemacht und das Kommunikationssystem repariert wurde, kann der Kontakt zu der Allianz wieder hergestellt werden. General Frederick Diaz hat ein paar klärende Worte. Zwei Jahre zuvor fing die Allianz eine Nachricht aus dem Sonnensystem Nihal ab, in der eine Serie von Koordinaten übermittelt wurde. Diese Koordinaten gaben die Position des bisher unbekannten Planeten Persephone bekannt, auf dem neue Technologien und wissenschaftliche Erkenntnisse vermutet werden. Zusammen mit dem Wissenschaftsschiff Jericho befand sich die Lexington auf dem Weg nach Persephone, als sie von der UN-Flotte eingeholt und fast zerstört wurde. Der Captain der Lexington mußte kapitulieren und sich selbst und seine Crew der UN übergeben. Der Shuttle, in dem die Besiegten sich auf den Weg in die Gefangenschaft begaben, war jedoch mit einer Nuklearbombe verbunden, die beim Rendezvous mit dem UN-Schiff gezündet wurde und beide Crews komplett ausradierte. Mit einer Ausnahme: Ein einfacher Crew-Man wurde auf der Lexington zurückgelassen, in der Hoffnung, daß dieser die Mission erfolgreich abschließen kann. Um auf dem Planeten landen zu können, muß der Spieler das Wissenschaftsschiff Jericho finden und vor der sicheren Zerstörung durch UN-Truppen verteidigen. Zu diesem Zweck müssen die Angriffssysteme der Lexington repariert werden. Nachdem die Angriffe der UN-Schiffe erfolgreich abgewehrt wurden, muß ein Transportweg zur Jericho gefunden werden, da sich die Landefähre auf de-

Das Intro



Die USS Lexington und Jericho auf...



...dem Landeanflug auf Persephone.



Ein UN-Schiff greift an und fügt der...



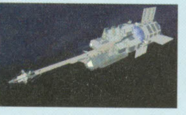
...Lexington schwere Schäden zu.



Der Kapitän kapituliert und flieht!



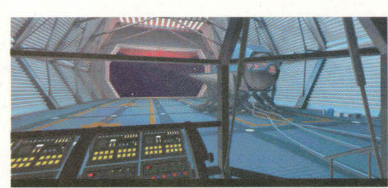
Das Shuttle war aber manipuliert...



...und die Lexington treibt im Weltall.



Aber: es gibt einen Überlebenden!



Endlich geschafft! Die lästigen UN-Schiffe sind nun zerstört und das Raum-Shuttle bringt Sie schließlich zur USS Jericho zurück.

ren Decks befindet. Persephone war einst die Heimat einer weit entwickelten Zivilisation, wie die Ruinen einer Stadt eindeutig beweisen. In einem Museum wartet eine unglaubliche Entdeckung. Auf den riesigen Wänden befinden sich Texte und Beschreibungen...in Englisch! Mit Spielen wie Mission Critical könnte es Legend Entertainment durchaus gelingen, sich als Entwickler von Abenteuerspielen ganz vorne zu etablieren. Neben den hervorragenden Filmsequenzen und der in 3D-Studio gerenderten Spielumgebung wird eine packende Story geboten, in die der Spieler förmlich hineingesogen wird. Die Rätsel sind komplex, aber logisch und verlangen gute Kombinationsgabe. Aufgrund der hochauflösenden Grafiken nimmt die Spielumgebung nur etwa zwei Drittel des Bildschirms ein. Im Gegenzug wird dafür eine sehenswerte Qualität geboten. Für all diese Neuerungen und den Multimediaglitter mußten allerdings Einschränkungen gemacht werden. Für die Lösung von Mission Critical werden erfahrene Abenteurer nicht mehr als sechs oder sieben Abende brauchen. Allerdings sechs oder sieben spannende und überaus unterhaltsame Abende!

Markus Krichel ■

Statement



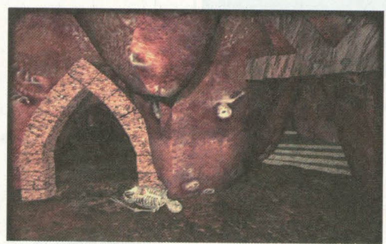
Abenteuerfans dürfen aufatmen. Nachdem einige Möchtegern-Regisseure in den vergangenen Monaten videografische Hausmannskost ohne sättigende Spieleinlagen servierten, beweisen die Entwickler von Mission Critical, daß die Kunst des Abenteuerspieldesigns doch nicht ausgestorben ist. Mission Critical reiht sich nahtlos in die Phalanx gelungener Spiele wie Simon the Sorcerer 2 oder The Riddle of Master Lu ein, in denen bewiesen wird, daß erstklassige Spiele nicht unbedingt drittklassige Filme sein müssen.



Literaturversoftungen erfreuen sich im Abenteuergenre zunehmender Beliebtheit. Inscape kombiniert bei The Dark Eye die teilweise recht makabren Stories von Edgar Allan Poe mit traditionellen Stop-Motion-Animationen.

The Dark Eye

Mummenschanz



Mit Bildern wie diesem soll der Spieler seine eigene Psyche ergründen.



Das Haus birgt viele Geheimnisse. Hatten wir das nicht schon mal?



Virtual Dali! Surrealistische Szenen wie diese hat The Dark Eye in rauhen Mengen.

The Dark Eye unterscheidet sich im Stil wesentlich von traditionellen Abenteuerspielen. Anstatt gezeichneter Figuren oder Schauspielern verwendete man Knetfiguren, die in Stop-Motion-Technik animiert wurden. Stop-Motion-Technik wurde durch den amerikanischen Spezialeffektdesigner Ray Harryhausen in den 60er Jahren in Filmen wie „Sindbads siebte Reise" oder „Jason und die Argonauten" populär. Bei diesem Verfahren werden fortschreitende Veränderungen in der Stellung der Figuren in Einzelbildern festgehalten, wodurch sich die Illusion der Bewegung ergibt.
Die Geschichte beginnt ohne eine erklärende Einführung in einem alten, düsteren Haus. Durch Erforschen des Gebäudes und Konversation mit den Bewohnern erhält der Spieler Hinweise darauf, was als nächstes zu tun ist. Zu diesem Zweck kann man sich in die Psyche der Gesprächspartner einklinken und das Erlebte aus deren Sicht nachvollziehen. Nach und nach verschwinden die anderen Charaktere, und der Spieler befindet sich alleine im Haus, das sich nun verändert...
Die Animationen und gerenderten Hintergründe sind absolut sehenswert und gehören mit zum Besten, was bisher auf dem Computer zu sehen war. Aus unerfindlichen Gründen wurden jedoch die Mundbewegungen der Figuren nicht animiert, was bedeutet, daß diese mit geschlossenem Mund reden.
The Dark Eye ist eine Mischung aus The 7th Guest und Myst, gepaart mit einer düsteren Variante der Muppets. Die Musik, die von Thomas Dolby komponiert wurde, schafft eine dichte und düstere Atmosphäre. In der US-Version werden die Texte von Schriftsteller William S. Burroughs (The Naked Lunch) gelesen. Die Knetanimationen stammen von Doug Beswick (Aliens, The Addams Family).
Bei so viel Talent sollte eigentlich nichts schiefgehen. Leider ist das Spiel mit derart vielen semi-psychologischen und pseudo-intellektuellen Hintergründigkeiten durchsetzt, daß der wesentliche Faktor, nämlich der Spielspaß, verlorengeht. Eine gradlinige Umsetzung klassischer Poe-Werke, wie „Der Rabe" oder „Der Untergang des Hauses Usher", wäre sicherlich spannender und spielbarer gewesen.

Markus Krichel ■

Statement



Schade drum. The Dark Eye hätte aufgrund des Originalmaterials das Zeug zu einem echten Renner gehabt.
Leider schlägt der Versuch, die Werke von Edgar Allan Poe als Basis einer neuen Handlung zu verwenden, fehl. Statt dessen liefern die Designer eine unnötig komplizierte Eigeninterpretation, die nur Fans an den Monitor fesseln kann.



Konversationen mit den Spielcharakteren bringen Sie der Lösung näher.

SPECS & TECS

VGA	SVGA ●
● Tastatur	AdLib
● Maus	SoundBlaster ●
Joystick	Roland
HD 11 MB	General Midi
CD 650 MB	Audio

REQUIRED
486-33, 8 MB RAM, DoubleSpeed, Windows 3.1

RECOMMENDED
486, 8 MB RAM, QuadSpeed

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Interaktiver Film

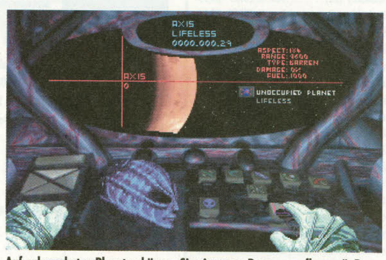
Grafik	86%
Sound	80%
Handling	73%
Spielspaß	63%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Inscape
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	gut

Millenia: Altered Destinies

Durch Raum und Zeit

Mit Hell: A Cyberpunk Thriller und Bureau 13 konnten Take 2 bereits erste Achtungserfolge erzielen. Jetzt möchten sich die Renderexperten aus Amerika so richtig etablieren. Mit Millenia: Altered Destinies scheint ihnen das ohne weiteres zu glücken!



Auf unbewohnten Planeten können Sie eine neue Rasse „anpflanzen". Per Beamstrahl schicken Sie den dazu nötigen Samen auf den Planeten, wenige Sekunden später entwickelt sich Leben auf dem Planeten.

Als Kapitän eines interstellaren Frachters erfahren Sie eines Tages von einem weisen Außerirdischen, daß das Überleben der gesamten Galaxis in Ihren Händen liegt. Die Microiden, ein raffgieriges Volk ohne jede Skrupel, hat sich schon so weit ausgebreitet, daß eine Bekämpfung in dieser Zeit nahezu unmöglich scheint. Deshalb schenkt Ihnen der nette Außerirdische ein Raumschiff, mit dem Sie zusätzlich durch die Zeit reisen können. Sofort fliegen Sie in die Vergangenheit, um die Ausbreitung der Microids im Keim zu ersticken. Um diese Aufgabe zu lösen, benötigen Sie ein wenig Unterstützung, die Sie durch vier verschiedene Rassen bekommen. Sie können mit Hilfe eines Zeitstrahls in ein bestimmtes Jahr springen, um einen bevorstehenden Konflikt zu lösen und - das ist wohl das Wichtigste - die Entwicklung voranzutreiben. Vorrangiges Ziel ist es nämlich, jede der vier Rassen vor der Vernichtung der Microids zu bewahren - und das geht nur, wenn sich alle auf dem gleichen Wissensstand befinden. So können Sie beispielsweise die Entdeckung der Glasbläserzunft ein wenig vorlegen, um ein paar Jahre früher an ein Teleskop zu kommen... Konflikte werden bei Millenia per Kommunikation mit einem Gesandten beiseitegelegt. Wenn zum Beispiel Ihr Berater über eine drohende Revolution berichtet, so müssen Sie entscheiden, ob Sie nun die Aufständischen oder die Könige um die Ecke bringen.
An der grafischen Umsetzung hapert es leider ein wenig. Millenia sieht nicht besonders spektakulär aus, und vor allem die Raumkämpfe machen keinen besonders guten Eindruck.

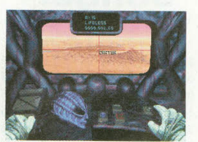
Oliver Menne

Statement

Die Idee hinter Millenia kann schon einige Zeit an den Monitor fesseln. Es macht unglaublichen Spaß, durch die Zeit zu reisen und Entwicklungen hin- und herzuschieben, um zu sehen, wie sich ein Volk anschließend weiterentwickelt. Leider stören die ab und zu auftauchenden Raumkämpfe und die nicht besonders gelungene Präsentation ein wenig, sonst wäre eine Bestnote fällig gewesen!



Auf dem Zeitstrahl wenig los. Sie müssen zuerst in die Zukunft reisen.



Das Menü erinnert ein wenig an Commander Blood!



Wenn Sie durch den Raum oder die Zeit reisen, müssen Sie auf die noch vorhandenen Energiereserven achten, um nicht Schiffbruch zu erleiden.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 6 MB	General Midi
CD 30 MB	Audio

REQUIRED
386er, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486DX2/66, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Strategiespiel

Grafik	69%
Sound	75%
Handling	70%
Spielspaß	78%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Gametek
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	mangelhaft

Command Aces of the Deep

Energie!

Als Aces of the Deep vor knapp einem Jahr auf den Markt kam, war es eine der wenigen guten U-Boot-Simulationen. Seitdem hat sich die Lage nicht entscheidend verbessert, U-Boote werden von den Simulationsspezialisten nach wie vor stiefmütterlich behandelt.

Nun erscheint mit Command Aces of the Deep nicht etwa eine Fortsetzung oder ein Update, es handelt sich lediglich um eine Windows 95-Konvertierung. Die Steuerung des U-Bootes ist wie bisher sehr einfach: Über diverse Buttons bewegt man sich im Boot, wo man mit einfachen Mausklicks die Navigation, den Funkverkehr, Torpedoangriffe und vieles weitere steuern kann. Das von IBM programmierte Spracheingabesystem Voicetype wurde lizenziert, an den geringen Sprachumfang angepaßt und in das Spiel integriert. Nun kann man, 12 MB RAM, und Mikrofon vorausgesetzt, den Besatzungsmitgliedern per Stimme Befehle erteilen. Maus oder Tastatur werden nur noch zur Bewegung des Periskops verwendet, für alle anderen Befehle kann jetzt das Mikrofon herhalten. Obwohl die Spieloberfläche und auch die Sprachausgabe in deutsch vorliegen, funktioniert die Spracheingabe leider nur in Englisch. Die dabei erzielten Resultate sind erstaunlich: ca. 80 bis 90 Prozent aller Eingaben wie etwa „SET SPEED TO ONE-ZERO KNOTS" werden vom Programm auf Anhieb verstanden.

Harald Wagner ■



Obwohl es sich ziemlich albern anhört (und auch so aussieht), macht die englischsprachige Klartextsteuerung eines U-Bootes großen Spaß.



Mit der SVGA-Darstellung hat Aces of the Deep eine herausragende Detailschärfe erhalten. Das Fenster läßt sich jeder Auflösung anpassen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 7 MB	General Midi
CD 380 MB	Audio

REQUIRED
486, 8 MB RAM, Windows 95
DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 12 MB RAM, Win95,
DoubleSpeed-CD-ROM, Mikro

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Simulation

Grafik	65%
Sound	60%
Handling	85%
Spielspaß	85%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

Thexder

Comeback

Ich war eine Blechdose: Die wandlungsfähige Kampfmaschine Thexder feiert ihre Wiedergeburt auf Windows 95-Systemen.





Obwohl das Original aus dem Jahre 1989 kaum Sound und nur magere CGA- bzw. EGA-Grafik zu bieten hatte, wurde das Actionspiel zum Triumphzug für zwei japanische Sierra-Programmierer, die auch das bekanntere Silpheed entwickelt haben. Der THX-DR 122 kann sich auf Knopfdruck in einen Düsenjet verwandeln und so z. B. schmale Schächte durchfliegen. Mit Laserkanonen und Bomben atomisiert er gerenderte Mini-Sprites, die überwiegend aus demselben Holz (sprich: Blech) geschnitzt sind. Will man den Ausgang aus den mörderischen Labyrinthen (10 Welten à 5 Levels) finden, muß man sich permanent um frische Energie bemühen, die bei Feuergefechten in größeren Mengen verpulvert wird. Statt einem 16 MHz-286er und 640 KB Hauptspeicher für das Ur-Thexder braucht man heutzutage mindestens eine 486-CPU und 4 MB RAM. Dafür bekommt man ein turbulentes Shoot 'em Up mit hübschem Parallax-Scrolling und holprigen Animationen; als Bonus ist ein komfortabler Level-Editor inbegriffen.

Petra Maueröder ■

Auf den Level-Ebenen sind jede Menge Energie-Schmankerl verborgen (ganz oben). Der Bildausschnitt scrollt in alle Richtungen, sobald sich Thexder in Bewegung setzt (oben).

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0,1 MB	General Midi
CD 321 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 4 MB RAM,
DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM,
DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Netzwerk-/Modem-Option
in Vorbereitung

RANKING

Arcade-Action

Grafik	65%
Sound	60%
Handling	60%
Spielspaß	54%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 90,-
CD-Advantage	befriedigend



Comsoft-Versand

Knooper Weg 144, 24105 Kiel, geöffnet: Mo-Frei 10-18 ,Sa: 10-13 Uhr

Bestellung unter: 0431-567676

oder 0431-578180

Fax: 0431-578380

Titel	Preis
DA 11th Hour STR	89,- DM *
DA 3D-Lemmings STR	84,- DM
DV 3D Ultra Pinball SIM	69,- DM
DA 5th Musketeer ADV	88,- DM *
DA Adams Family Pinball SIM	69,- DM *
DV AH - 64 Lonbow SIM	88,- DM *
DV Albion STR	88,- DM *
DV Alien Odyssey ACT	69,- DM
DA Aliens ACT/ADV	79,- DM *
DV Archibald Applebrooks Abenteuer ADV	75,- DM
DV Ascendancy SIM/STR	79,- DM
EV ATARI Action Pack 2 SAM	59,- DM
DA Batman forever ACT	79,- DM *
DV Berlin Connection SIM	88,- DM *
DA Bermuda Syndrom ACT/J&R	88,- DM
DV Bernhard Langer Golf SIM/SPO	88,- DM *
DV Biing! CDROM SIM	69,- DM
DA Bioforge Mission Disk ZUS	49,- DM *
DV Bleifuss SIM	49,- DM
DV Bundesliga Manager Hatrick 3, Incl. Editor SIM	59,- DM
DV Braindead 13 ADV	69,- DM *
DV Buried in Time ADV	79,- DM
DV Burning Steel 4 STR	79,- DM *
DV Capitalism, Der Kapitalist SIM	79,- DM
DV Carribean Desaster SIM	89,- DM
DV Carrier Strike Force (Navy Strike) SIM	89,- DM
DV Chessmaster 5000 SIM/STR	89,- DM *
DV Chewy - Flucht von F5 ADV	79,- DM *
DV Civilization 2000 SIM	88,- DM *
DV CIVNet Civilization fürs Netzwerk SIM	88,- DM *
DA Command & Conquer 1, Tiberiumkonflikt STR	88,- DM
EV Command & Conquer 1, US-Version STR	88,- DM
DV Command Aces of the Deep (WIN95) SIM	88,- DM
EV Commodore 64 Action Pack WIN 95 SAM	59,- DM *
DA Conquest of the new World SIM	89,- DM *
DV Crusader - No Remorse ACT	79,- DM
DV Cybermage ACT	79,- DM *
DV Das schwarze Auge 3 ROL	89,- DM *
EV Death Keep ACT/ROL	74,- DM *
DV Der Planer 2 SIM	79,- DM *
DA Destruction Derby SIM/SPO	88,- DM
DV Die Siedler 2, Die Römer	88,- DM *
DV Dime City SIM	79,- DM
DV Dungeon Keeper ROL/STR	88,- DM *
DV Earth Worm Jim 2, incl. Teil 1 J&R	75,- DM *
DA Endor Fun GES/STR	59,- DM
DV Entomorph, The Plague STR	77,- DM *
DA Extreme Pinball SIM	55,- DM
DV Gene Wars STR	79,- DM *
DV Grand Prix Manager (Win) SIM	89,- DM *
DV F1 Grand Prix 2 SIM/SPO	99,- DM *
DV FIFA Soccer 96 SIM	79,- DM
DV Frankenstein ADV	88,- DM *
DA Heart of Darkness ACT	88,- DM *
DV Hereos of Might & Magic ACT/STR	79,- DM
DA Hexen ACT	89,- DM
DV Hugo - bekannt vom Kabelkanal 3,5" GES	59,- DM
DV Hugo 3, neue CDROM-Version	69,- DM
DV Indy Car 2, enhanced SIM/SPO	75,- DM *
DV Jagged Alliance	89,- DM
DV John Madden Football 96 SPO/SIM	79,- DM *
DV Lands of Lore 2 ROL	94,- DM *
DA Live Action Football SPO	75,- DM
DV Made in Germany:Anstoß,Battle Isle 2+Sternenschweif	65,- DM
DV MAD TV 2 SIM	79,- DM *
DV Magic Carpet 2 STR/ACT	79,- DM
DV Marine Fighters Data zu USNF,incl Update auf dt. Vers	45,- DM
DA Metal Lords ACT	79,- DM *
DV Mechwarrior 2 ACT	79,- DM
DV Mechwarrior 2, Mission Disk 1 ZUS	49,- DM *
DV Mechwarrior 2, NETwork Addon ZUS	49,- DM *
EV Metal Marines (Win) STR	69,- DM *
DA Mission Critical ADV	79,- DM *
DV Monopoly Netzwerfähig SIM	69,- DM *
DA Mortal Coil ACT	59,- DM *
DV Myst ADV Deutsche Version !!!!	69,- DM
DA Nascar Racing SIM	75,- DM
DA Nascar Track Pack ZUS	39,- DM
DA NBA Jam SPO/SIM	94,- DM *
DV NBA Live '96 SPO/SIM	84,- DM *
DV Need for Speed SIM	79,- DM
DV NHL Hockey '96 SIM/SPO	79,- DM
DV Panzer General 2 STR	79,- DM *
DV Phantasmogoria (7 CD's) ADV	89,- DM *
EV Phantasmagoria (7 CD's) ADV	88,- DM *
DA PGA Tour Golf 96 SIM	79,- DM
DV Pinball Wizzard 2000 6 Tische + Construction Kit	69,- DM *
DA Pinball World SIM	65,- DM
DV Pole Position SIM	88,- DM *
DA Pool Champion Billiard SIM	68,- DM *
DV Primal Rage ACT	79,- DM
DA Pro Pinball - The Web SIM	65,- DM *
DA Projekt Paradise ADV	79,- DM *
DA Psycho Pinball STR	69,- DM
DV RAN Soccer SIM/SPO	75,- DM
DV RAN Trainer 2 SIM/SPO	69,- DM *
DA Raven Projekt	76,- DM *
EV Rebell Assault 2 ACT/SIM	68,- DM
DV Rebell Assault 2 ACT/SIM	89,- DM *
DV Riddle of Master Lu ADV	79,- DM *
DV Sensible Golf SIM/SPO	69,- DM *
DV Shanghai Great Moments STR	79,- DM
DV Shine ACT Red Baloon	95,- DM *
DV Sid Meyers Classic SIM/SAM Colonisation, Civilization, Railroad Tycoon, Pirates Gold	89,- DM *
DA Silent Hunter SIM	75,- DM *
DV Sim City 2000 Collection SIM	89,- DM
DA Sim Isle SIM	79,- DM
DV Sim Tower SIM	84,- DM
DV Sim Town SIM	69,- DM
DV Simon the Sorcerer 1 & 2 Special Edition SAM/ADV	89,- DM
DV Space Academy STR	69,- DM *
DV Space Marines SIM	79,- DM
DA Space Quest 6 ADV	79,- DM
DV Star Trek - Generations ADV	95,- DM *
DA Star Trek - Judgement Tite Enhanced STR	79,- DM *
EV Star Trek - Klingon INFO/ADV	84,- DM *
EV Star Trek - Next Generation SIM	99,- DM
EV Star Trek - Omnipedia INFO	79,- DM
DV Steel Panthers STR	75,- DM *
DV Sternenschweif, Das schwarze Auge 2 ADV/STR	69,- DM
DA Stonekeep ROL	88,- DM *
DV Sukoi SU27 SIM	75,- DM *
DV Synergist ADV/ROL	89,- DM *
DV Talisman ADV	79,- DM *
DV TFX Eurofighter 2000 SIM	84,- DM *
DV The Dig ADV	88,- DM *
EV The Dig ADV	69,- DM
DA The Hive SIM	59,- DM
DV Thunderhawk 2 ACT	79,- DM *
DV Thunderscape STR	79,- DM *
DA Tie Fighter endlich auf CDROM Incl. Mission SIM	65,- DM
DA Tilt 3D Flipper SIM	59,- DM *
DV Top Gun SIM	99,- DM *
DV US NAVY Fighters Gold, incl. Marine Fighters SIM	88,- DM
EV Total Distortion(Win) ADV	75,- DM *
DA Tower SIM	89,- DM
DV Trivial Pursuit (Win) ADV	77,- DM *
DV VID Grid SIM	55,- DM *
DA Virtual Pool SIM	88,- DM
DV Virtual Karts SIM/ACT	95,- DM *
DV Vollgas - Full Throttle ACT	79,- DM
DA Warcraft 2 STR	79,- DM *
DA Warhammer - Im Schatten STR	77,- DM *
DA Warhammer - Dark Crusader STR	77,- DM *
DV Waterworld ACT/STR	88,- DM *
DV Werewolf vs Comanche SIM	75,- DM
DA Westwood Compilation SAM Kyrandia 1,2+3, Dune 2, Lands of Lore 1	75,- DM *
DA Wet Lands ADV	59,- DM
DA WipEout SPO/STR	89,- DM
DV Wing Commander 3 SIM/ACT	84,- DM
DV Wing Commander 4 SIM/ACT	99,- DM *
DV Worms ACT/STR	69,- DM
DA WWF Wrestling SPO/SIM	84,- DM
DV X-Wing enhanced Incl. aller Zusätze SIM	69,- DM
DA "Z" ACT	69,- DM

Weitere Programme und Neuheiten auf Anfrage.

Preis - Hits

Titel	Preis
DA 7th Guest STR/ADV	25,- DM
DA Aces over Europe SIM	25,- DM
DV Beneath a Steel Sky SIM	19,- DM
DA Civilization SIM	35,- DM
DV Das schwarze Auge 1 ADV/STR	39,- DM
DA Dreamweb ACT/ADV	25,- DM
DV Dune 2 STR	29,- DM
DV Eye of the Beholder Trilogy 1-3, solang Vorrat	39,- DM
DA Indy Car Racing SIM	25,- DM
DV Kings Quest 6 ADV	25,- DM
DV Kings Quest 7 ADV/ROL	59,- DM
DA Legend of Kyrandia 2, Hand of Fate Dt. Untertitel	29,- DM
DV Maniak Mansion 2, Day of the Tentacle ADV	29,- DM
DV Monkey Island 1 oder II ADV je	37,- DM
DA NHL Hockey '94 SPO	29,- DM
DA Populous 2 & Powermonger STR	33,- DM
DA Privateer EA-Classics SIM	33,- DM
DV Railroad Tycoon Deluxe SIM	35,- DM *
DA Rebel Assault Dt. Untertitel	29,- DM
DV Sim City enhanced SIM	25,- DM
DV Simon, the Sorcer 1 ADV	29,- DM
DV SSN-21 Seawolf EA-Classics STR	33,- DM
EV Star Treck 25th Anniversary Edition ACT/ADV	25,- DM
DA Strike Commander EA-Classics SIM	33,- DM
DV Subwar 2050 Power Plus SIM	39,- DM
DV Syndicate Plus EA-Classics STR	33,- DM
DV TFX >Der Hammer SIM	29,- DM
DA UFO, Enemy Unknown	35,- DM
DA Ultima Underworld 1 + 2 ROL	29,- DM
DA Ultima 7 Bundle ROL	29,- DM
DA Wing Commander 2 EA-Classics ACT	33,- DM
DA Wing Commander Armada ACT	29,- DM

Lösungsbücher

Hitliste

1. Kings Quest 7 19,95DM
2. Das schwarze Auge 1 24,80DM
3. Das schwarze Auge 2 24,80DM
4. Lands of Lore 1 19,95DM
5. Ultima 8 Pagan 19,95DM
6. Alone in the Dark 3 19,95DM
7. Woodruff 19,95DM
8. Monkey Island 2 19,95DM
9. Sam & Max 19,95DM
10. Legend of Kyrandia 3 19,95DM

Lösungsbuch-Tips

Phantasmagoria
Orion Conspiracy
System Shock
Command & Conquer
Space Quest 6
The Last Dynasty je 19,95DM
über 170 Lösungen lieferbar!!

Neu im Sortiment

Sammelbände zu je 25,- DM

- > Star Trek 1-2, 25th A., & Judgement Rite
- > Eye of the Beholder Teil 1-3
- > Lucas Arts Top/Classic ADV
- > King's Quest 1- 6
- > Ultima 7 Teile 1 & 2
- > Space Quest Teile 1-5

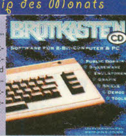
Versand Lösungsbücher 6,- DM

Zeichenerklärung:

DV-Deutsche Version, DA-Deutsche Anleitung, EV-Englische Vers., MA-Multilinguale Anl. Die Kürzel hinter den Programmen: ACT-Action,ADV-Adventure,GES-Geschicklichkeit, J&R-Jump & Run, ROL-Rollenspiel, SAM-Sammlung, SIM-Simulation, STR-Strategie, SPO-Sport. * Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar.

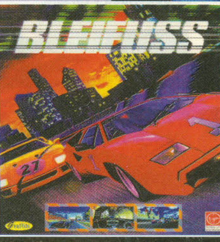
Nostalgie-Tip des Monats

Die Brotkasten-CD



Der Nachfolger der "64er-CD" enthält über 1.100 C64-Disketten mit frei kopierbarer Software, Emulatoren für PC und AMIGA sowie zahlreiche Programme für viele andere 8-Bit-Rechner. Gönnen Sie sich diesen nostalgischen Ausflug.

39,90DM



Bleifuss (Screamer) Deutsche Version 49,-
Rasanter Fahrspaß zum Taschengeldpreis

Wing Commander IV Deutsche Version 99,-DM*
Der Kampf geht auf weiter auf 7 CD's

F I F A Soccer 96 Deutsche Version 79,- DM *
Die neue Referenz unter den Fußballspielen

TFX EF 2000 Deutsche Version 84,- DM*
Nie zuvor war die Wirklichkeit so nah !!

Stonekeep Deutsche Anleitung 88,- DM*
Rollenspiel der Superlative

Rebell Assault 2 Englische Version 68,- DM
Der Nachfolger des meistverkauften CD-Spieles

Das Dschungelbuch Deutsche Version 45,- DM
Walt Disney für PC, auf 3,5" Diskette

P.A.W.S. Der Hundesimulator,Dt.Version 65,-DM
Persönliches Automatisches Wedel System
ausgezeichnet als beste Kindersoftware seiner Art.

Ladenverkauf

Unser Angebot können Sie auch direkt in folgenden Läden kaufen:

HCL-Multi-Media
Knooper Weg 144, 24105 Kiel Tel: 0431-55 55 55

World of Illusion
Marienstieg 1, 98527 Suhl, Tel: 03681-22189

An alle Händler!
Hier könnte auch Ihre Adresse stehen. Infos über unsere Hotline. Händlerliste bitte anfordern.

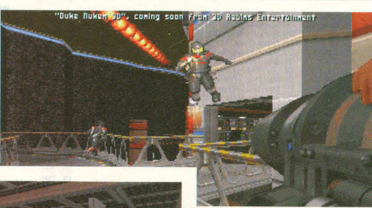
ACHTUNG:
Die Ladenpreise können von den Versandpreisen abweichen! Nicht alle Artikel sind ständig vorrätig.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse UPS oder Post. Auslandssendungen nur gegen Vorkasse (Euroscheck zzgl. 20,-DM Versandkosten). UPS-NN zzgl. 17,-DM, Post-NN zzgl. 12,-DM, bei Vorkasse zzgl. 10,-DM. Auf Wunsch versenden wir auch in Sicherheitverpackung (+ 3,50DM). Lösungsbücher 6,-DM.

Neues von Apogee

Quo Vadis?

Auf zu neuen Horizonten, aber dennoch weiter in bewährter Tradition. Apogee bringt auch in Zukunft ausgezeichnete Produkte zu günstigen Preisen.



Im Westen nicht viel Neues - schnelle 3D-Action in toller Qualität.

Waffen, Monster und texturierte Wände wechseln mit Comicsequenzen.

In diesem Sinne sollen noch vor Weihnachten einige Neuheiten zumindest als Shareversion auf den Markt kommen. Mit Stargunner und Ravanger stehen zwei außergewöhnliche Ballerspiele ins Haus, die nun neben dem geliebten Actionteil auch professionellste Comicsequenzen enthalten. Die Liste der dazu angekündigten Optionen und der Detailreichtum läßt jedoch befürchten, daß auch dieses Produkt, ähnlich EPICs Tyrian, zu überladen ist, um flüssig vor dem Joystick zu tänzeln. Ebenfalls kurz vor der Veröffentlichung steht ein Programm namens Xenophage, das versucht, One must Fall paroli zu bieten. Der Untertitel „Alien Bloodsport" verspricht ein skurriles und nicht ganz gewaltfreies Kampfspiel.
Noch interessanter sind, bei allem Respekt vor den Gegnern des Genres, die Ankündigungen von 3D Realms, den Machern des Hittitels Terminal Velocity. Hier liegt der Schwerpunkt auf überschneller 3D-Grafik. Erste Screenshots vermitteln einen ausgezeichneten Eindruck. „Duke Nukem 3D", die Fortsetzung des vor vier Jahren als Jump & Run begonnenen Publikumslieblings, wurde vor allem bei der Grafik, den Details und der Geschwindigkeit gegenüber anderen Vertretern dieses Genres erheblich verbessert. Leicht kann es vorkommen, daß man plötzlich vor einem Spiegel steht und den Adrenalinstoß nur durch eine unkontrollierte Salve in die Reflektionswand zu verdauen vermag. Unfaire Waffen wie Laserminen oder Schrumpf-Fallen erhöhen den Spaß im Multiplayermodus, kann man jetzt doch einige Gegner nach dem Einschrumpfen „dem Erdboden gleichmachen".
Obwohl die Veröffentlichung aller Programme noch Ende dieses Jahres oder in den ersten drei Monaten 1996 angekündigt ist, glauben wir aus Erfahrung sagen zu können, daß bis Anfang April keiner der neuen Titel im Regal zu finden sein wird. Selbstverständlich werden wir Sie auf dem laufenden halten und erhältliche Sharewareversionen sofort ankündigen!

Realms of Chaos

Pausensnack



Realms of Chaos basiert - wie man sieht - noch auf der alten Jump & Run-Engine von Apogee



Im Dschungel gilt es, sich gegen wildes Getier zu wehren. Das Spiel wird bestimmt kein Kassenschlager.

Um die Wartezeit auf Apogees Neuheiten zu verkürzen, hat man vorsichtshalber ein kleines Jump & Run auf alter Enginebasis freigegeben. Realms of Chaos ist daher auch nicht im Sinne eines Kassenschlagers konzipiert, sondern eher als Ergänzung zu den klassischen Apogee Jump & Runs gedacht. In bekannter Form stehen Sie als Einzelkämpfer verlassen im Level und haben sich im dichten Dschungel gegen Spinnen, Vögel und Halbmenschen zu wehren. Ob nun taktisch ducken, überlegt springen oder mit dem Schwert den Gegner zu rupfen, oberstes Ziel bleibt das Überleben. Dazu finden sich vereinzelt Lebenselixiertropfen, die einen geschwächten Körper wieder aufbauen. Grafisch gesehen unterscheidet sich Realms of Chaos nicht von Produkten wie Vinyl Goddess oder Cold Dreams, die allesamt gleichartig gut die VGA-Karten strapazieren. Niemand redet heute noch von weichem Scrolling, angemessenen Soundeffekten oder ähnlichem - das gehört zum Standard.

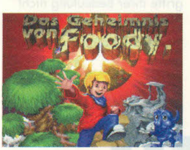
SHAREWARE

Maus	SoundBlaster
Tastatur	Joystick
4 MB RAM	386 er

PREIS d. Vollversion ca. DM 79,-

Das Geheimnis von Foody

Vollwert-kost!



Zur Belohnung bekommt Daniel keine Schokoriegel, sondern Vollkornbrot und Müsli. Alles streng nach Empfehlung der Nährtabelle (unten).



Das Geheimnis von Foody überzeugt durch hervorragendes Scrolling und tolle, kleine Effekte. Ein echtes Highlight in diesem Genre (links).

Das Institut Danone für Ernährung e.V. kommt mit einer ganz neuen Spielekategorie auf den Markt. Kein Werbespiel, das unterschwellig zum Kauf eines Produktes animiert, sondern eine Umsetzung des knochentrockenen Themas „Ernährungswissenschaft & -erziehung" in Form eines Spiels, das die Zielgruppe, Kinder zwischen 6 und 16, auch wirklich anspricht. Um dabei jedoch nicht belanglose und halbwahre Informationen zu verbreiten, haben sich mit der Ausarbeitung der Inhalte Wissenschaftler der Ernährung und Pädagogik der Universität Gießen beschäftigt. Als Bestätigung erhielt man die Anerkennung unabhängiger Sachverständiger - was den Spieler ... eigentlich gar nicht interessiert! Wichtig ist ein tolles Programm. Wenn sich Daniel, der Held im Urwald bei prasselndem Regen und dumpfem Donnergrollen aufmacht, Bäume zu erklimmen, an Lianen zu schwingen, auf Schildkröten zu springen und auf Vögeln zu fliegen, kommt so richtig Stimmung auf. Sehr gut gelungen ist die plastische Tiefenwirkung mit dem auf verschiedenen Ebenen scrollenden Hintergrund. Nicht langweilig monoton, sondern erfrischend spritzig ist auch das Design der Levels und der enthaltenen Figuren ausgefallen. Sammeln Sie zur Stärkung umherliegende Mahlzeiten, doch nicht jede Kalorienbombe hilft dem Körper! Die Vollversion, die man für 49 Mark erhält, bietet sechs weitere Level. Unabhängig vom Alter ist dieses Jump & Run hervorragend, für Kinder bis 16 Jahren das Programm schlechthin!

SHAREWARE

Maus	SoundBlaster
Tastatur	Joystick
4 MB RAM	386 er

PREIS d. Vollversion ca. DM 49,-

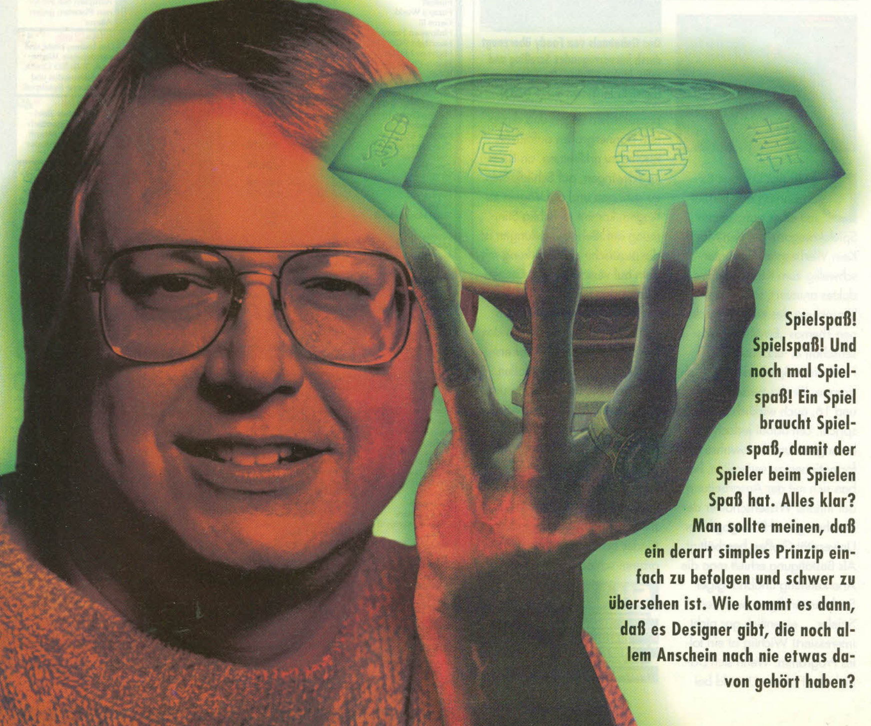
Keine Frage: Mit grafischem Glitter lassen sich ein paar Spiele verkaufen. Jeder gibt gerne mal mit seiner fetzigen CPU, Full Motion Video und Wavetable-Soundkarte an. Also kauft man sich ein extravagantes Vorzeigeprodukt, zeigt es seinen Freunden und diskutiert anschließend, bei einer Partie Schach, über das Internet. Man spielt Schach, weil es komplex ist und eine Herausforderung darstellt. Abenteuerspiele waren früher mal so. Hin und wieder findet man auch heute noch eins, das so kunstvoll vertrackt und spannend ist, wie eines der frühen Infocom-Spiele. Allerdings nicht allzu viele.

Was ist passiert? Spiele sind endlich gesellschaftsfähig geworden, und genau hier liegt das Problem. Ich habe gehört, daß von einem bestimmten Abenteuerspiel weltweit 2 Millionen Kopien verkauft wurden. Ich habe auch gehört, daß nur 15% der Käufer das Ding zu Ende gespielt haben. Welche dieser beiden Statistiken sollte uns mehr zu denken geben?

In einem verzweifelten Versuch, den sogenannten "Massenmarkt" zu erobern, sehen wir immer mehr "interaktive Spielfilme", wobei beide Begriffe ihrer Bedeutung nicht gerade allzu nahe kommen. Interaktiv? Kaum! Film? Auch nicht!

Gastartikel: Lee Sheldon

Der Spielspaß zählt, oder?



Spielspaß! Spielspaß! Und noch mal Spielspaß! Ein Spiel braucht Spielspaß, damit der Spieler beim Spielen Spaß hat. Alles klar? Man sollte meinen, daß ein derart simples Prinzip einfach zu befolgen und schwer zu übersehen ist. Wie kommt es dann, daß es Designer gibt, die noch allem Anschein nach nie etwas davon gehört haben?

Massenmarkt für Spiele

Vielleicht, allerdings würden sie an der Kinokasse erbärmlich floppen. In Hollywood begrüßt man den neuen Trend. Kein Wunder, denn nirgendwo gibt es mehr arbeitslose und unfähige „Künstler". Plötzlich redet jeder Autor oder Regisseur, den weder Film noch Fernsehen ernst nimmt, über Computerspiele. Warum brechen die Spieler ob dieser Tatsache dann nicht in schallendes Jubelgeschrei aus?

„Charaktere müssen geschaffen werden, mit denen der Spieler seine Zeit verbringen will, egal wie komplex die Rätsel auch sein mögen."

Der zweite Trend geht in Richtung Vereinfachung. Der Durchschnittskonsument kann kaum einen Videorecorder programmieren, also kann man nicht erwarten, daß komplizierte Rätsel gelöst werden. Und Spielehersteller, die einst für die Qualität ihrer Abenteuerspiele gepriesen wurden, drehen ihren treuen Altkunden den Rücken zu. Unter einem guten Rätsel verstehe ich nicht nur ein Mechanik- oder Logikpuzzle, sondern auch solche, die auf Charakter und Konflikt basieren. Allerdings bevorzuge ich mechanische Manipulation, solange ein solches Rätsel sinnvoll in die Handlung integriert und nicht mit einem Heftpflaster angeklatscht wird. In jeder guten Story sollten sich Puzzles nahtlos einfügen; wie eine Art dramatische Hürde, die das weitere Feld freigibt. Der Spieler wird quasi gezwungen, sich eingehender mit der Materie zu befassen, sei diese mechanischer oder humanistischer Natur. Auf dieser Grundidee basieren die Geschichten, die sich unsere Vorfahren am Lagerfeuer erzählten und die im Laufe der Jahrhunderte nichts von ihrer Popularität eingebüßt haben. Die neuen Trends in Richtung interaktiver Film und Vereinfachung traditioneller Abenteuerspiele manifestieren sich in der Tat in Form höherer Verkaufszahlen.

„Und Spielehersteller, die einst für die Qualität ihrer Abenteuerspiele gepriesen wurden, drehen ihren treuen Altkunden den Rücken zu."

Langfristige Planung

Also, so argumentiert man, funktioniert die neue Philosophie doch prächtig. Das ist natürlich Blödsinn! Die Fähigkeit vorauszudenken und einen soliden, stabilen Markt aufzubauen, wird durch den Zwang, die geplanten Verkaufszahlen für das nächste Quartal erreichen zu müssen, stark beeinträchtigt. Wir wissen ja alle, daß Großunternehmen wahre Bastionen der Logik sind!

Wie soll ein Spiel sich in der Zukunft positiv abheben, wenn alle Produkte über hübsche Bildchen und lebensechte CD-Qualität (noch so ein schwachsinniger Modebegriff. ALLES was sich auf einer CD befindet, ist zwangsläufig CD-Qualität!) verfügen? Mit einer Handlung und einer Gestaltung, die sich von den anderen identisch scheinenden Spielen unterscheidet. Wer dann immer noch interaktive Filme produzieren will, muß zwangsweise mit dem konkurrieren, was dem Konsumenten im Kino, oder zumindest im Fernsehen, geboten wird. Wegen der begrenzten Budgets, der limitierten Auflösung, der schlechteren Qualität usw. ist das völlig unmöglich.

„In jeder guten Story sollten sich Puzzles nahtlos einfügen; wie eine Art dramatische Hürde, die das weitere Feld freigibt"

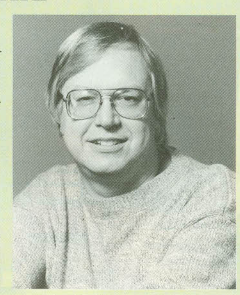
Was bleibt also?

Um den verwöhnten Massenmarkt, der sich im Handumdrehen an die glitzernden High-Technologien gewöhnt hat und mehr verlangen wird, zu echten Spielern zu konvertieren, muß ein Computerspiel echte Unterhaltung bieten! Das ist das Schlüsselwort: UNTERHALTUNG! Das Abenteuerspiel muß unterhaltsamer seine als seine Konkurrenten. Damit sind nicht nur die Konkurrenten in der Computer Entertainment Industrie gemeint, sondern in allen Formen der Unterhaltung. Charaktere müssen geschaffen werden, mit denen der Spieler seine Zeit verbringen will, egal wie komplex die Rätsel auch sein mögen.

Und schließlich braucht es noch das allerwichtigste Element, das zur Zeit im Multimediarummel und der kurzsichtigen Profitplanung untergeht: Spielspaß! Spielspaß! Spielspaß! Ist das zuviel verlangt?

Lee Sheldon ■
Autor, Regisseur, Co-Designer
The Riddle of Master Lu.
The Siberian Conflict

Biographie



Lee Sheldon ist der Co-Designer des Adventures The Riddle of Master Lu, das sich in unserer ewigen Bestenliste auf Platz 3 befindet und seit seiner US-Veröffentlichung für einigen Wirbel gesorgt hat. Viele halten The Riddle of Master Lu für ein Spiel, das mit Klassikern wie Indiana Joney and the Fate of Atlantis in direkte Konkurrenz treten kann - doch das kann schließlich nur die Zeit zeigen. Lee hat die Seele eines leidenschaftlichen PC Gamers im Körper eines Hollywood-Screenwriters. In einer Zeit, in der Spieldesigner verzweifelt versuchen, sich in der Filmbranche zu etablieren, unternahm Lee den umgekehrten Schritt. Der erfolgreiche TV-Autor (u. a. Star Trek: The Next Generation und Charlies Angels) kehrte Hollywood den Rücken, um sich seiner wahren Leidenschaft zu widmen: dem Spieldesign. In Anbetracht des meisterlichen Debüts The Riddle of Master Lu können wir nur hoffen, daß Lee Sheldon uns noch viele Spiele dieses Kalibers beschert.



Ein gehaltvoller Spiele-Jahrgang neigt sich dem Ende entgegen - für die Redaktion ein willkommener Anlaß, um die diesjährige Saison mit einem Streifzug durch die vergangenen Ausgaben abzuschließen.

Der PC Games Jahresrückblick

Rücksp

Alle Jahre wieder ziehen sich die Redakteure der PC Games zu einer außerordentlichen Sitzung zurück, die sich traditionell bis in die späten Abendstunden hinzieht. Der Grund: Unter der Aufbietung sämtlicher rhetorischer Finessen wird ausdiskutiert, welchem Programm die Auszeichnung „Spiel des Jahres" verliehen werden soll, wobei nur die getesteten Spiele der Ausgaben 10/94 bis 10/95 in Frage kommen. Auf Platz 1 landete ein Spiel, das wie kein zweites die Computerspiel-Industrie im Jahr 1995 beeinflußt hat. Die Rede ist von Wing Commander 3, das nicht nur mit einer Spielspaß-Wertung von 96 % in die Annalen der PC Games eingegangen ist, sondern dessen außerordentliche Qualität in den Bereichen Gameplay, Grafik und Sound sich auch in den Verkaufszahlen niedergeschlagen hat. Daneben standen zwei gleichwertige Nominierungen zur Debatte. Beide Preisträger kommen aus dem 3D-Action-Genre. Eine der Silber-Trophäen geht an den deutschen LucasArts-Distributor Softgold, die andere verdiente sich Interplay für das in jeder Hinsicht innovative „Schleudertrauma" Descent.

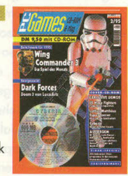
Wolfram von Eichborn von der deutschen Electronic Arts-Niederlassung nimmt die Auszeichnung für Wing Commander 3 von Christian Geltenpoth entgegen.

PC Games 1/95



Zum ersten Mal ist die PC Games wahlweise mit Cover-Disk oder -CD-ROM erhältlich. Die Action-Adventures Ecstatica von Andrew Spencer und Adelines Little Big Adventure bestechen mit exzellenter Spielbarkeit, vielen Gags und revolutionären Grafiksystemen. NovaLogics Panzer-Simulation Armored Fist und Under a Killing Moon werden den Erwartungen technisch nicht gerecht, ganz im Gegensatz zum High End-Überflieger Dawn Patrol. Mit dem Render-Wunderwerk Creature Shock definiert Virgin das Action-Genre neu. Sierra verzaubert mit dem siebten Teil der King's Quest-Serie (SVGA-Grafik in Disney-Qualität), der Roboter-Metzelei EarthSiege und der U-Boot-Simulation Aces of the Deep.

PC Games 2/95

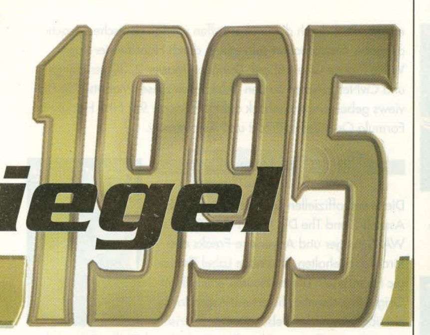


Standing Ovations für Chris Roberts und Wing Commander 3 - Heart of the Tiger: Drei Jahre nach dem revolutionären Vorgänger liefert Origin den neuen „Shooting Star" auf vier CD-ROMs aus. Unter anderem in den Videosequenzen zu sehen: Mark Hamill als Colonel Blair und Tom „Maniac" Wilson. Mit Top-Grafik und exquisiter Spielbarkeit kann auch Interplays Cyberia aufwarten. Die Mega Drive-Umsetzung Aladdin schlägt in Sachen Level-Design den König der Löwen (ebenfalls eine Virgin-/Disney-Co-Produktion) um Längen. Weitere Spitzentitel sind All New World of Lemmings, Warcraft 2 und Panzer General. U. S. Navy Fighters und der ran-Trainer müssen sich herbe Kritik gefallen lassen.

PC Games 3/95



Die CES in Las Vegas macht u. a. neugierig auf Lands of Lore 2, SimTower und Phantasmagoria. Unter den Testkandidaten setzt sich Interplays Descent klar gegen Alone in the Dark 3 wegen seiner neuartigen Grafik-Engine und dem ungewohnten 3D-Feeling durch. Unkonventionelles in Sachen Adventure liefert Gametek mit dem „Cyberpunk Thriller" Hell ab. Origin verläßt sich bei der Flugsimulation Wings of Glory auf Bewährtes und bekommt dafür wertungsmäßig die Quittung. Im Rahmen der Hardware-Rubrik geben wir einen Überblick über MPEG-Karten und nehmen Multimedia-Upgrade-Kits unter die Lupe.

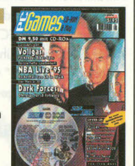


4/95 PC Games



Gespannt darf man auf Das Amt, Flight Unlimited, The Elder Scrolls: Daggerfall und X-COM sein - diesen Eindruck hinterlassen jedenfalls die Beta-Versionen, die im Preview-Teil vorgestellt werden. Getestet wurden u. a. der inoffizielle vierte Teil der Goblins-Reihe (Woodruff and the Schnibble of Azimuth), das netzwerktaugliche Virgin-Rennspiel Super Karts und Discworld, das auf den gleichnamigen Romanen von Fantasy-Autor Terry Pratchett basiert. Codemasters hat die zu diesem Zeitpunkt beste Flipper-Simulation (Psycho Pinball) im Sortiment. Das Hardware-Special liefert konkrete Kaufempfehlungen und viele Tips & Tricks rund um die DFÜ; Themen sind u. a. CompuServe, Datex-J und das trendige Internet.

5/95 PC Games



LucasArts rückt endlich erste Informationen über das neue Adventure Vollgas heraus. Vom gleichen Hersteller stammt auch das Spiel des Monats, zu dem die Redaktion ein mittlerweile indiziertes 3D-Actionspiel aufgrund des starken Gameplays und der unschlagbaren STAR WARS-Atmosphäre wählte. Ganze 22 % kassierte Hugo (das Spiel zur gleichnamigen Gameshow), das unerklärlicherweise noch immer auf Platz 1 der Verkaufs-Charts zu finden ist. Zum bis dato besten Sportspiel ernennen wir NBA Live 95 von den EA Sports-Routiniers. Hohe Wertungen verdienten sich auch die Wirtschaftssimulation Das Amt, Origins Action-Adventure Bioforge und X-COM: Terror from the Deep (Nachfolger zu UFO: Enemy Unknown).

6/95 PC Games

Beim alljährlichen „Frühjahrsputz" sichten wir die Neuheiten der ECTS Spring 95, wo potentielle Hits wie Magic Carpet 2, 3D Lemmings, Space Quest 6 und Dungeon Keeper vorgestellt wer-

den. In einem 5-seitigen Preview blicken wir hinter die Kulissen des Virgin-Jump & Runs Heart of Darkness, das die Messebesucher mit phantastischen SVGA-Animationen schlichtweg überwältigte. Blue Byte setzt mit Die total verrückte Rallye verstaubte Brettspiel-Ideen in einem familienfreundlichen Windows-Spiel um. Elite 3, Flamingo Tours, Lost Signals und Flight of the Amazon Queen fallen mit Pauken und Trompeten bei unseren Testern durch. Überraschend stark: Die deutsche Krankenhaus-Simulation Biing bietet mehr als pikante Grafiken.



7/95 PC Games



Im Mittelpunkt steht die Spiele-Branche der USA: Der Messe-Streifzug durch die Electronic Entertainment Expo (kurz: E3) in Los Angeles enthüllt vorab die Knaller der kommenden Monate. Parallel dazu berichten wir von der Computer Game Developers Conference und besuchen kleine, aber ungemein innovative Hersteller wie Mission Studios (Jet Fighter III), Apogee und CapStone. Neue Maßstäbe werden in fast allen Genres gesetzt: Strategie (Jagged Alliance), Sport (Action Soccer, Virtual Pool), Simulationen (Flight Unlimited), Adventures (Vollgas, Prisoner of Ice, Star Trek: A Final Unity) und Wirtschaftssimulationen (Hattrick!). Enttäuschung des Monats: Der Maxis-„Hochstapler" SimTower.

8/95 PC Games



US-Korrespondent Markus Krichel war mal wieder vor allen anderen da: Exklusiv für diese Ausgabe recherchierte er direkt am Set von Wing Commander IV, lieferte beeindruckende Bilder und fachsimpelte mit Regisseur Chris Roberts. Auch Dave Taylor von id Software ließ sich einige Top Secret-Informationen entlocken und wetterte gegen die indizierungswütige BPjS. Der Magic Carpet-Spin-Off Hi-Octane, der Strategie-Hammer Across the Rhine, Micro Machines 2 und das Kampfsport-Ereignis FX Fighter finden das Gefallen der Redaktion, ganz im Gegensatz zum deprimierend unausgereiften A IV Network$ von Infogrames und dem Pirates!-Clone High Seas Trader.

9/95 PC Games



In der Redaktion macht der Dune 2-Nachfolger Command & Conquer (einstimmig zum Spiel des Monats erkoren) die Nacht zum Tag: Der Echtzeit-Hit taucht zwar erst zwei Monate später in den Händler-Regalen auf, schafft aber auf Anhieb den Sprung auf Platz 1 in den Charts. Simon the Sorcerer 2 erfüllt die hohen Erwartungen und weckt unsere Sympathien vor allem durch die unübertroffen witzige deutsche Sprachausgabe. Sierra poliert sein Image durch Hausmeister Roger Wilco (Space Quest 6) auf. Dungeon Master 2, 3D Lemmings und CivNet gehören zu den Lichtblicken dieses Monats. Die Previews geben einen Ausblick auf FIFA Soccer 96, NHL Hockey 96, Formula One Grand Prix 2 und Ascendancy.

10/95 PC Games



Die ersten offiziellen Screenshots von Rebel Assault 2 und The Dig lassen die STAR WARS-Jünger und Adventure-Freaks ehrfürchtig innehalten. Das neue Label The Logic Factory (ein bunter Haufen ehemaliger Origin-Prominenter) liefert mit Ascendancy ein überzeugendes Debüt ab: Der futuristische Mix aus Outpost, Elite, Star Control und Civilization wird zum Spiel des Monats erklärt. Endlich im Handel: MechWarrior 2 (langerwartetes Roboter-Gemetzel), Apache Longbow (HiRes-Kampfhubschrauber-Simulation von Bill Stealeys neuer Firma Interactive Magic), Fade to Black (3D-Action-Nachfolger von Another World und Flashback) und Schatten des Imperators (Battle Isle 3 unter Windows).

11/95 PC Games



Bullfrogs Magic Carpet 2 stellt dank SVGA-Grafik und neuer Missions-Struktur alle anderen Neuerscheinungen in den Schatten. Phantasmagoria, Robert Williams' richtungsweisendes Grusel-Adventure auf sieben CD-ROMs, löst Diskussionen wegen der Splatter-Szenen aus. Das EA-Rennspiel The Need for Need und das Windows 95-Jump & Run Pitfall sind die Attraktionen im Review-Teil. In den Dungeons des Edel-Rollenspiels Stonekeep sind erste Streifzüge möglich. Als Messe-Highlight der Londoner ECTS entpuppt sich Z von den Bitmap Brothers. In einem ausführlichen Special stellen wir außerdem die „Szene Deutschland" vor: Attic, Ascon, Software 2000, Starbyte und andere Labels gewähren Einblicke in laufende Projekte.

12/95 PC Games



Interplay (Descent 2) und Blizzard Entertainment (Warcraft 2) werden von unseren rasenden Reportern heimgesucht. Wing Commander 4 und Quake nehmen konkrete Formen an und sind ebenso wie Destruction Derby und Dungeon Keeper Themen im Preview-Bereich. Die vorweihnachtliche Spiele-Flut hat Konsequenzen: Mit The Riddle of Master Lu, Capitalism, Caesar 2, Crusader, Chewy, PGA Tour Golf 96, Steel Panthers und NHL Hockey 96 jagt ein Top-Titel den nächsten. Unter den zahllosen Neuerscheinungen gibt es auch viel Mittelmäßiges: Wegen spielerischer Mängel konnten sich u. a. SimIsle, Albion, Battle Beast und Dime City nicht im Spitzenfeld plazieren.

Windows 95

Geordnetes Chaos

Das unergründliche Chaos der Windows-Verzeichnishierarchie hat oberflächlich betrachtet mit der neuen Windowsversion ein weiteres Mal zugenommen. Im Hauptverzeichnis tummeln sich nun der Ordner „Programme", in den sich ordentliche Win95-Programme installieren sollten, und der Ordner „Eigene Dateien" (angelegt vom neuen MS Office), in den ordentliche Win95-Besitzer ihre Dokumente ablegen sollten.

Während der User selbst für seine Dateien verantwortlich ist, sollte man von einem speziell für die neue Windows-Version entwickelten Programm durchaus erwarten können, daß es sich an die von Microsoft vorgegebenen Konventionen hält. Trotzdem installieren sich Programme wie PowerToys von Microsoft oder der Netscape Navigator in die englischen Pendants: „Programs" statt „Programme", „StartUp" statt „Autostart" etc., selbst Windows-Programme wie NOTEPAD.EXE oder WINMINE.EXE installieren sich in das Windows-Verzeichnis.

Erfreulicherweise war Microsoft bei der Übersetzung von Windows 95 nicht ganz konsequent, so daß die wichtigsten Verzeichnisse immer noch den englischen Titel tragen. So befindet sich in...

– Windows
  + Command

das neue MS-DOS 7.0, das um einige wichtige Funktionen erleichtert wurde.

Hilfsmittel wie beispielsweise TREE.COM fehlen und sind von der Win95-CD-ROM aus dem Verzeichnis OLDMSDOS wieder zu beschaffen. Danach kann man getrost von seinem alten DOS-Verzeichnis Abstand nehmen.

Eine weitere wichtige Neuerung ist das Verzeichnis...

– Windows
  + Desktop

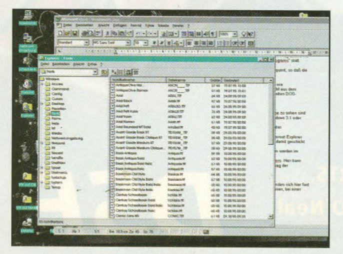
Dieses enthält alle Dateien, Verknüpfungen und Ordner, die auf der Windows-Oberfläche zu sehen sind (in der Explorer-Hierarchie ganz oben zu finden). Der wichtigste Unterschied: auch Windows 3.1- oder DOS-Programme können auf dieses gewöhnliche Verzeichnis zugreifen.

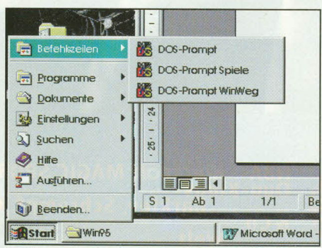
Um diese Microsoft-untypische Ordnung zu verhindern, haben sich die Programmierer das Verzeichnis...

– Windows
  + Favoriten

einfallen lassen. Dort sollen Benutzer von Microsoft-Programmen wie MS Office oder Internet Explorer ihre am häufigsten benutzten Dateien ablegen. Das \Eigene Dateien - Verzeichnis wird damit geschickt umgangen. Also: nicht benutzen!

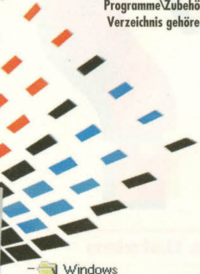
Erfreulich einfach ist der Umgang mit den Windows-Schriftarten geworden. Die Schriften werden in...

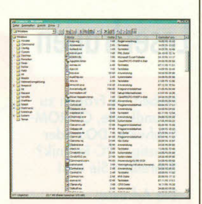




Fast schon objektorientiert: das Dateimenü paßt sich dem jeweiligen Verzeichnistyp an (ganz links).

Nicht schön, aber sehr sinnvoll: ein weiterer Verzeichniseintrag im Startmenü kann Programmstarts erheblich beschleunigen (links).





Unaufgeräumt wie eh und je: Im Windows-Verzeichnis tummeln sich zahlreiche Programme, die eigentlich in das Programme\Zubehör-Verzeichnis gehören.

– Windows
 + Fonts

abgelegt. Läßt man sich dessen Inhalt anzeigen, ändert sich das Dateimenü des Explorers. Hier kann man nun die Schriftarten ausdrucken oder neue Schriften installieren. Der Schrifteneintrag der Systemsteuerung ist übrigens nur eine Verknüpfung mit diesem Verzeichnis.

Das am wenigsten verwendete Verzeichnis dürfte...

– Windows
 + Help

sein, in das jedes halbwegs ordentliche Programm seine Hilfetexte ablegen soll. Daher finden sich hier fast ausschließlich Microsoft-Dateien und die einiger weniger anderer Hersteller (die dafür vergessen, bei einer Deinstallation diese Dateien wieder zu löschen). In...

– Windows
 + Recent

befindet sich der Inhalt der Start->Dokumente-Gruppe, wo die zuletzt benutzten 16 Dokumente aufgeführt sind. Um bestimmte Dokumente immer schnell verfügbar zu haben, genügt es, dort die entsprechende Verknüpfung mit einem Schreibschutz zu versehen.

Das Verzeichnis, das sich am sinnvollsten mißbrauchen läßt, ist...

– Windows
 + SendTo

Im Kontext eines jeden Explorer-Objekts befindet sich der Eintrag „Senden an", mit dem Dateien an Fax- oder Mailempfänger versendet werden können. Trägt man in dieses Verzeichnis eine Verknüpfung beispielsweise mit NOTEPAD.EXE ein, können beliebige Dateien mit Notepad betrachtet werden, ohne daß man sich jedesmal durch den „Öffnen mit ..."-Dialog quälen muß. Auch Verknüpfungen mit Laufwerken oder Verzeichnissen kann man hier sinnvoll unterbringen. In...

– Windows
 + Startmenü

befinden sich die Einträge, die man in der Start->Programme-Gruppe wiederfindet. Trägt man hier neue Verzeichnisse ein, verlängert sich die Start-Gruppe um eben diesen Eintrag. Vier- oder mehrstufige Gruppenhierarchien sollten damit der Vergangenheit angehören.

– Windows
 + Sysbckup

schließlich enthält die Dateien, die Microsoft für derart wichtig hält, daß sie nicht gelöscht oder verändert werden dürfen. Bei jedem Systemstart überprüft Windows daher, ob sich die im Sysbckup-Verzeichnis liegenden Dateien auch im Windows- oder Windows\System-Verzeichnis befinden. Fehlt eine, oder wurde sie durch eine andere Version ersetzt, fragt Windows, was nun zu tun sei. Hier gehören daher die aktuellen Versionen wichtiger DLLs, wie beispielsweise BWCC.DLL oder VBRUN?00.DLL hinein.

Verschobenes Monitorbild

? Jedesmal, wenn ich Windows starte, muß ich bei meinem 14-Zoll-Monitor das Bild neu justieren. Verlasse ich Windows, ist es unter DOS auch wieder verschoben. Liegt das nun an meiner recht einfachen SVGA-Grafikkarte mit nur 1 MByte Speicher oder an dem 14-Zoll-Monitor, den ich als gebrauchtes Gerät recht günstig erstanden habe?



(Robert Markow, Paderborn)

! Das Problem entsteht durch die unterschiedlichen Bildauflösungen unter DOS und Windows. Normalerweise kann sich ein mit digitaler Kontrollelektronik versehener Monitor die Bildeinstellungen für unterschiedliche Auflösungen und Wiederholfrequenzen merken. Dagegen verfügt Ihr Monitor offenbar nur über eine analoge Elektronik mit vom Werk voreingestellten Werten. Sie sollten daher - falls Sie sich nicht gleich einen neuen Monitor kaufen möchten - einmal die Utility-Disketten zu Ihrer Grafikkarte durchsehen. Oftmals bekommen Sie ein Programm mitgeliefert, um die Timing-Werte der Grafikkarte für unterschiedliche Bildauflösungen einzustellen. Sie müssen dann nur noch so lange mit verschiedenen Werten experimentieren, bis Sie die Voreinstellungen des Monitors mit der Grafikkarte abgeglichen haben. Dann haben Sie auch beim Auflösungswechsel unter Windows bzw. beim Wechsel von DOS zu Windows immer ein zentriertes Bild.

US-Inhalte in Microsoft Network

? Etwas enttäuscht bin ich von MSN, dem neuen in Windows 95 integrierten Online-Dienst. Die deutschsprachigen Angebote sind reichlich dürftig, und erst durch einen Tip von meinem Bekannten habe ich erfahren, daß der amerikanische Teil viel mehr Inhalte bietet. Nur habe ich keine Ahnung, wie ich diese Informationen abrufen kann. Geht das überhaupt von Deutschland aus und muß ich vielleicht sogar mehr dafür bezahlen?



(Manuela B. Liebig, Weiterstadt)

! Die strikte Trennung der verschiedenen Sprachregionen innerhalb von MSN ist tatsächlich etwas ungewöhnlich, jedoch können Sie - ohne zusätzliche Kosten - auch die englischsprachigen Inhalte abrufen. Über die MSN-Basis gelangen Sie unter dem Menüpunkt „Kategorien" an den Ordner „MSN Reisepass", der eine Übersicht der verschiedenen Länder enthält. Sinnvoll ist es eine Verknüpfung zum gewünschten Land herzustellen und diese beispielsweise auf dem Desktop abzulegen.

Leserfragen



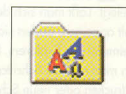
Haben Sie Fragen zu Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk, DOS oder sonstiger PC-Technik? Schreiben Sie uns!

Die Adresse:

Computec Verlag
Redaktion: PC Games
Kennwort: Hardware
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Überflüssige Dateien

? Ich habe festgestellt, daß neu installierte Programme nicht nur haufenweise DLLs in mein Windows-Verzeichnis kopieren, sondern mitunter auch eigene Zeichensätze verwenden. Benötige ich das Programm nicht mehr, möchte ich diese natürlich auch wieder entfernen. Wie kann ich das am sinnvollsten machen, ohne die noch von anderen Programmen benötigten Zeichensätze zu löschen?



(Norbert Lange, Neustadt)

! Nachträglich ist es nicht möglich herauszufinden, welches Programm nun tatsächlich welche Zeichensätze verwendet. Statt dessen sollten Sie schon vor der Neuinstallation von Programmen eine Sicherheitskopie der Datei WIN.INI anlegen. In ihr stehen die Namen der Zeichensätze, die Windows beim Start lädt - je mehr Fonts nun installiert sind, umso länger dauert das Laden von Windows. Sie können nun entweder von Zeit zu Zeit die Liste der Zeichensätze vergleichen und die neu hinzugekommenen entfernen oder sich mit einem kleinen Trick behelfen. Da neue Zeichensätze meist am Ende dieser Liste installiert werden, fügen Sie einfach vor dem letzten Eintrag eine Kommentarzeile ein, die mit einem Semikolon (;) beginnen muß.

Auslagerungsdatei

? Auf meiner Festplatte habe ich eine rund 30 MByte große Datei namens „386spart.par" gefunden, die offenbar von Windows benötigt wird. Kann ich diese nicht verkleinern?

(Stefan Klindtwordt, Hamburg)

! Es handelt sich hierbei um die Auslagerungsdatei von Windows, die zur Bereitstellung von virtuellem Speicher benötigt wird. Um diese zu verkleinern, ändern Sie unter Windows in der Systemsteuerung über das Symbol „386 erweitert" die Einstellungen für virtuellen Speicher.

Laufwerksfehler?

? Beim Einschalten meines Rechners erscheint seit kurzem die Meldung „Kein System oder Laufwerksfehler. Bitte wechseln und Taste drücken". Nun kann ich den Rechner nur noch booten, wenn ich eine Startdiskette in Laufwerk A: lege. Was kann ich tun, damit der PC wieder wie gewohnt von der Festplatte startet?



(Manfred Klement)

! Sofern kein Hardwaredefekt an der Festplatte vorliegt, dürften lediglich die Systemdateien von MS-DOS zerstört sein. Diese können Sie über das Programm SYS.COM, das sich im DOS-Verzeichnis befindet, wieder installieren. Geben Sie hierzu einfach das Kommando SYS C: ein.

Pentium Overdrive

? Ich besitze einen 486 DX2/66 mit PCI-Bus, in dem noch eine alte Speedstar 24x Grafikkarte für den ISA-Bus aus meinem letzten Rechner sitzt. Der PC soll jetzt erweitert werden, entweder mit einem Pentium Overdrive oder mit einer schnellen Grafikkarte. Was bringt hier mehr Leistung:
Der Overdrive-Pentium oder eine PCI-Grafikkarte?

(Martin Thomas, Winsen)

! Wenn die Haushaltskasse mitspielt, empfehlen wir natürlich, beide Komponenten zu ersetzen. Wenn nicht, dann sollten Sie auf jeden Fall die alte Grafikkarte austauschen, denn nichts bremst das System mehr herunter, als eine ISA-Grafikkarte in einem VLB- oder PCI-Bussystem. Sofern Sie häufig nur unter DOS spielen und in Windows keine True-Color-Auflösungen benötigen, können Sie auch versuchen, noch eine preisgünstige 32-Bit-Beschleunigerkarte mit 2 MByte DRAM zu erstehen. Muß es kein Pentium-Overdrive sein, bringt ein DX4/100 von AMD oder Intel ebenfalls ordentlich Rechenleistung, die etwa auf dem Level eines 60-MHz-Pentiums liegt. Und das beinahe zum halben Preis!

Abspielen von Audio-CDs

? Ich habe ebenfalls das in Heft 11/95 von Dirk Ammelburger angesprochene Problem, daß ich beim Abspielen von Audio-CDs nur über den Kopfhöreranschluß Musik höre. Kann ich diesen denn nicht mit dem Line-In-Eingang der Soundkarte verbinden? (Thorsten Schmidt, Hofheim-Wallau)

! Prinzipiell schon, jedoch wird auf dem Kopfhöreranschluß bereits ein vorverstärktes Signal ausgegeben, so daß es unter Umständen zu leichten Verzerrungen kommen kann. Mit Hilfe des Lautstärkereglers an der Frontseite und eines Mixers, mit dem Sie die Eingangsempfindlichkeit des Line-In-Einganges regeln, sollten Sie dennoch eine akzeptable Qualität bekommen.



SB16 + Matsushita

? An einer Sound Blaster 16 betreibe ich ein Matsushita CR-563 Double-Speed-Laufwerk und möchte mir über die Spea Showtime Plus Video-CDs anschauen. Während MPEG-Dateien angezeigt werden, erscheint bei einer echten Video-CD kein Bild.

(Günther Florl, Wien)

! Zwei Punkte sind hierbei zu beachten: Beim Betrachten von Video-CDs ist es notwendig, den CD-ROM-Cache von Smart-Drive auszuschalten. Bei älteren und exotischen MPEG-Karten muß SmartDrive manchmal sogar aus der AUTOEXEC.BAT vollständig entfernt werden. Weiterhin sollten Sie darauf achten, daß Sie die Hardware-Unterstützung im Setup-Programm für die Showtime auch aktiviert haben.

Zwei Festplatten einbauen

? Angeregt durch den Praxistip zum Einbau einer zweiten Festplatte in der Ausgabe 10/95, habe ich mir eine 1-GByte-Platte von Seagate (31220A) gekauft. Nun funktionieren beide zwar tadellos, aber nur wenn ich sie einzeln an meinem Enhanced-IDE-Controller betreibe. Sobald aber beide an einem Kanal angeschlossen sind, funktioniert das Ganze nicht mehr - egal, welche ich nun als Master oder Slave gejumpert habe.



(Hartmut Klingenburg, Ahrweiler)

! Das Problem liegt wahrscheinlich in einer nicht korrekten Konfiguration der Festplatten. Bei den meisten Modellen genügt es nämlich nicht, die zweite Platte auf Slave-Betrieb umzustellen. Beiden Festplatten müssen Sie mitteilen, daß diese jetzt in einer Umgebung mit zwei Platten arbeiten sollen. Die Seagate 31220A besitzt hierfür einen Jumper, der mit „One Disk Only" bezeichnet wird und es erfolgreich verhindert, daß Sie beide Festplatten an einem Kanal des Controllers betreiben können. Bei moderneren Festplatten wie von Conner ist dies schon nicht mehr nötig.

COMING UP!

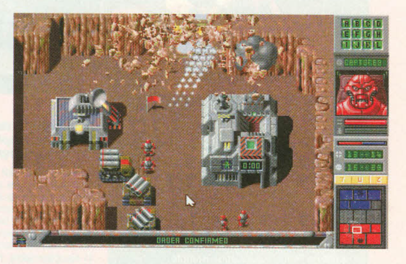
WING COMMANDER 4

Oft angekündigt und genauso oft verschoben: Wing Commander 4 soll jetzt definitiv am 8. Dezember auf den Markt kommen. Zu spät für unseren Redaktionsschluß, aber nicht zu spät für die nächste PC GAMES! Um die Wartezeit auf den ausführlichen und umfassenden Testbericht zu verkürzen, können Sie ja die spielbare Demoversion, die sich auf der Cover-CD-ROM dieser Ausgabe befindet, ausgiebig probespielen!



Z

Command & Conquer war gestern, heute ist Z! Als uns Eric Matthews im November Z präsentierte, konnte das actiongeladene Strategiespiel schon durch extrem ausgeklügelte Gegnerintelligenz und rasanten Spielablauf überzeugen. Für jeden Fan dieses Genres stellt sich natürlich die Frage: reicht das für den Spitzenplatz in diesem Genre? Die Antwort lesen Sie in der nächsten PC GAMES!





WARCRAFT 2

Aber nicht nur die Bitmap Brothers schicken sich an, Command & Conquer die Tabellenführung im Bereich der Echtzeit-Strategiespiele zu stibitzen, auch Blizzard Entertainment möchte in Zukunft den Ton angeben! Mit Warcraft 2 fahren die Kalifornier große Geschütze auf: acht Spieler im Netzwerk, feinste SuperVGA-Grafik und ein intuitives Benutzerinterface sollen das Produkt von diversen Konkurrenten abheben. Ob das Spiel hält, was die ersten Beta-Versionen versprochen haben, erfahren Sie in der nächsten Ausgabe der PC GAMES!

RAN TRAINER 2

Der „ran Trainer 2" hat gegen so viele Vorurteile anzukämpfen wie nie ein Computerspiel zuvor! Daß der zweite Teil aber nur vom Grundkonzept her mit dem Vorgänger übereinstimmt, gibt Hoffnung auf ein hervorragendes Produkt. Zur Verbesserung wird aber nicht nur der noch viel stärker gewichtete Trainer-Aspekt beitragen, auch das Design und die Optik wurden verbessert! Mehr in der nächsten Ausgabe!



Die PC Games Ausgabe 02/96 erscheint am 10. Januar.



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

DAS HAUT DEN GRÖSSTEN MAGIER UM!

